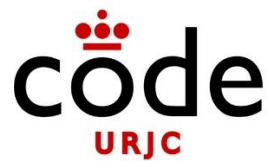


Universidad  
Rey Juan Carlos



# **Fundamentos de la Web**

**2022-2023**

**Enunciado de la práctica II**

## Enunciado

El objetivo de la práctica consiste en implementar una página web en la que se puedan dar de alta, listar, modificar y borrar elementos. Esta práctica II es la continuación de la práctica I.

### Información de la web

Esta práctica II es la continuación de la práctica I, con los respectivos elementos y subelementos.

### Navegación por la página web

La página web serán varias páginas web (puede haber varios ficheros HTML, aparte de plantillas) que irán cambiando sus elementos en función de los links o botones que vaya pulsando el usuario. El resto de la funcionalidad que se pide es la misma que en el apartado [“Navegación por la página web”](#), en la práctica I. Se pide añadir la siguiente funcionalidad:

1. Los elementos que se muestran están almacenados en un fichero “{{element}}Service.js”, donde {{element}} es el nombre de nuestro elemento. En la página principal se pide mostrar todos los elementos.
2. Cada vez que añada un elemento, se añade en el “{{element}}Service.js”. El id es auto incremental, es decir, no es un parámetro a insertar.
3. Cada vez que se actualice un elemento, se tiene que actualizar en el “{{element}}Service.js”. Para ello es necesario utilizar el id del elemento. **No se permite borrar un elemento y luego crear uno “nuevo actualizado”**.
4. Cada vez se borre un elemento, se tiene que borrar en el “{{element}}Service.js”, a través de su id. Dado que el id es auto incremental en la creación, ese id tiene que quedarse vacío y no volver a usarse.
5. Consultar un elemento en detalle a través de su id.
6. Los puntos 2, 3 y 4 se aplican también sobre los subelementos.
7. En el punto 1, se pide además que se muestren los elementos de 5 en 5. Inicialmente puede haber más de 5 elementos, pero solo se han de mostrar los 5 primeros. Es necesario cargar más elementos a través de un botón “cargar más”. Se pide utilizar AJAX. **Este punto es obligatorio.**

### Características técnicas de la aplicación

La aplicación web se deberá implementar cumpliendo con los siguientes requisitos técnicos. Las mismas que en el apartado de “Características técnicas de la aplicación” salvo:

- La página web tendrá parte servidor. Esto tiene varias implicaciones:
  - Hay que usar Node.js para la parte servidor.
  - Al recargar la aplicación de node se destruirá la información insertada o modificada y se volverá a cargar la información por defecto. Mientras la aplicación esté lanzada, la información tiene que ser “persistente”.
- **La información se almacena en un mapa**

El no cumplir con algún punto del apartado de [“Características técnicas de la aplicación”](#) es motivo de suspenso.

## **Formato y fecha de entrega**

La entrega se realizará a través del Aula Virtual de la asignatura en una tarea habilitada al efecto. Se debe entregar el proyecto en un único fichero zip.

La práctica deberá defenderse en el aula (Laboratorios Polivalentes II - Aula Informática 106) de manera presencial el día 9 de enero de 2023, desde las 17:00 en adelante. Más adelante habrá una planificación

La práctica deberá implementarse en grupos de 2 o 3 personas. Los mismos que en la primera práctica. Si hay algún cambio, es necesario notificarlo al profesor.

NOTA: Si dos prácticas se parecen “demasiado” se asumirá que han sido realizadas en conjunto y serán penalizadas en la calificación, pudiendo llegar al suspenso. Se revisará GitHub en caso de duda.