Fundamentos de la Web

Bloque II: Tecnologías de cliente web

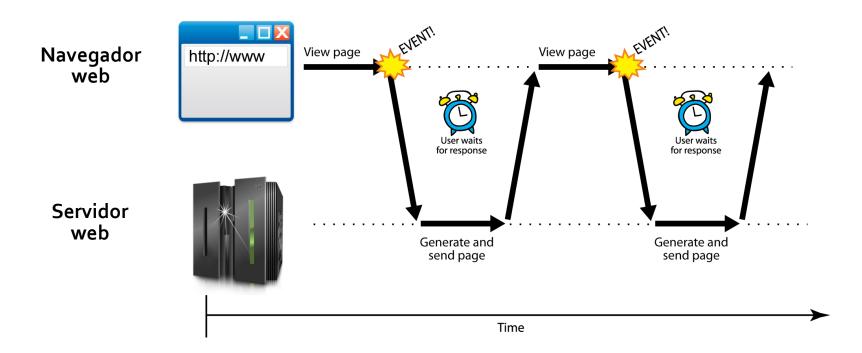
Tema 3.10 – AJAX







 En una página web básica, cada vez que el usuario pulsa un enlace, en navegador recarga completamente la página



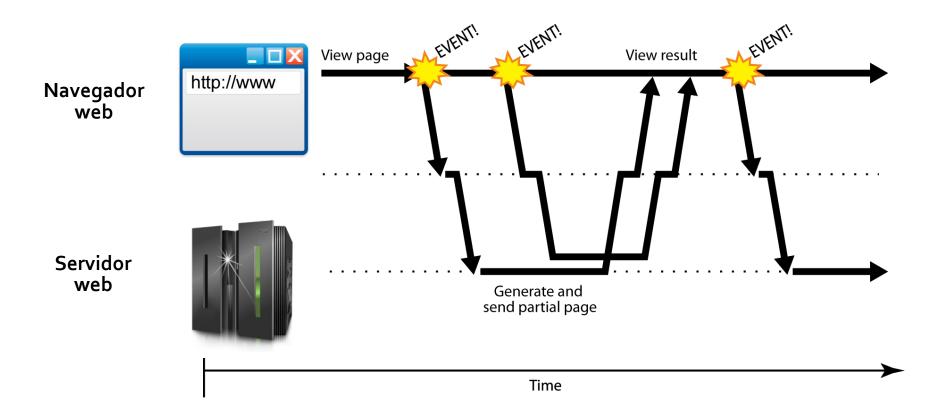


- A veces sólo cambia **parte de la página**, pero se tiene que recargar completa (más **transferencia de datos**, mayor **tiempo de espera**...)
- AJAX (Asynchronous JavaScript And XML) es una técnica que permite actualizar únicamente parte de la página
- Desde código JavaScript que solicita al servidor la parte nueva y actualiza la página con el contenido obtenido del servidor





AJAX (Asynchronous JavaScript And XML)





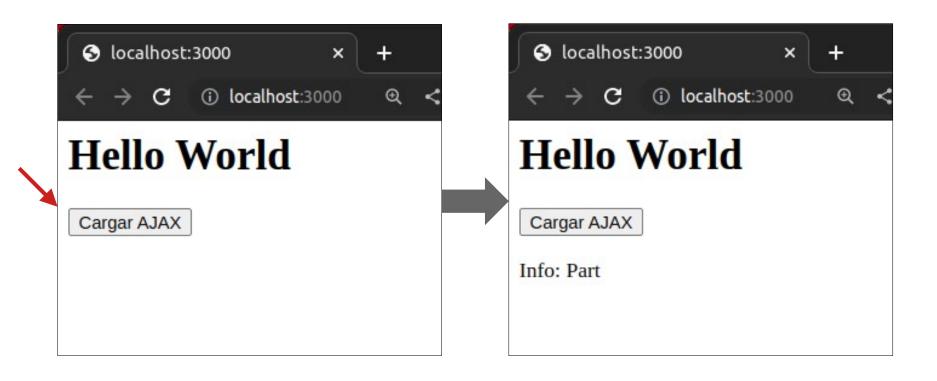
 Es la técnica que se usa para cargar más resultados en las búsquedas sin recargar la página (botón
 "Cargar más" o de forma automática)



Implementación de AJAX



ejem1





ejem1

```
<html>
<head>
                                      Botón que ejecuta la
  <script src="app.js"></script>
                                       función loadAJAX()
</head>
<body>
  <h1>Hello {{name}}</h1>
  <button onclick="loadAJAX()">Cargar AJAX</button>
  <div id="content"></div>
</body>
</html>
```



ejem1

```
async function loadAJAX(){
   const response = await fetch('/pagePart');
   const pagePart = await response.text();

   const content = document.getElementById("content");
   content.innerHTML = pagePart;
}
```



ejem1

Petición AJAX desde el navegador web

```
async function loadAJAX(){

const response = await fetch('/pagePart');
const pagePart = await response.text();

const content = document.getElementById("content");
content.innerHTML = pagePart;
}
```

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Fetch API/Using Fetch



ejem1

```
async function loadAJAX(){

const response = await fetch('/pagePart');
const pagePart = await response.text();

const content = document.getElementById("content");
content.innerHTML = pagePart;
}
```



ejem1

```
async function loadAJAX(){
    const response = await fetch('/pagePart');
    const pagePart = await response.text();

const content = document.getElementById("content");
    content.innerHTML = pagePart;
}
```



ejem1

```
async function loadAJAX(){
    const response = await fetch('/pagePart');
    const pagePart = await response.text();

const content = document.getElementById("content");
    content.innerHTML = pagePart;
}

Más adelante veremos qué
    significa async y await
```

Implementación en servidor



ejem1

Generación de contenido AJAX en el servidor

router.js

```
import express from 'express';
const router = express.Router();
router.get('/', (req, res) => {
  res.render('index', {
    name: "World"
  });
});
router.get('/pagePart', (req, res) => {
  res.render('pagePart', {
    info: "Part"
  });
});
export default router;
```

pagePart.mustache

Info: {{info}}

Se genera el
 contenido igual
 que las páginas

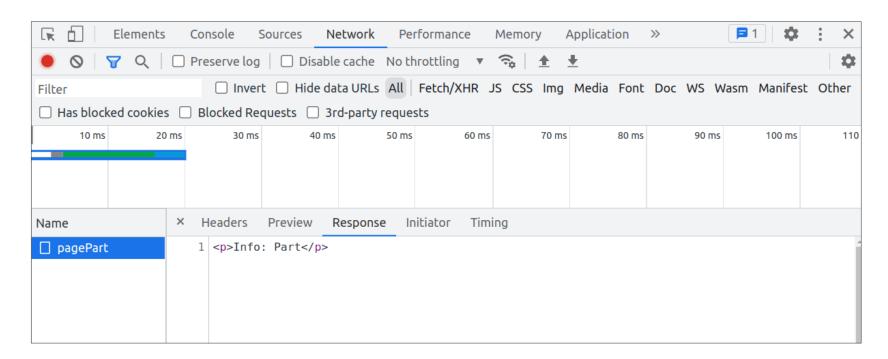
completas

Depuración



ejem1

 La pestaña "Network/Red" del navegador permite ver las peticiones realizadas por AJAX



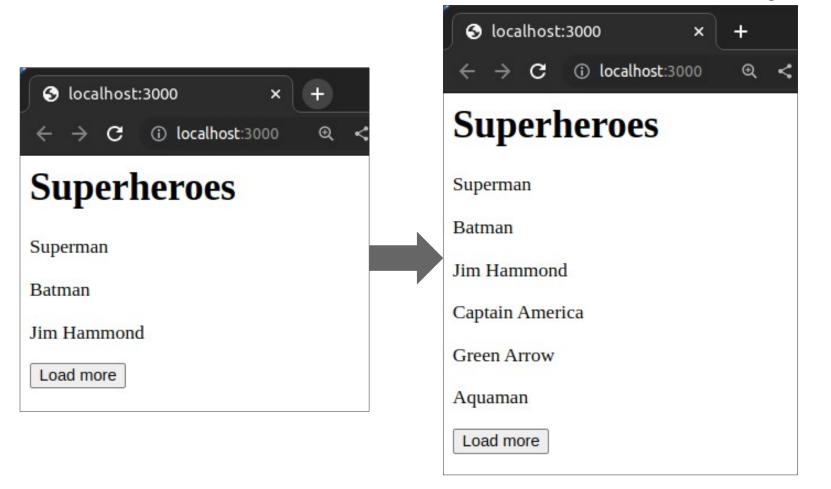


ejer1

- Se tiene una web que muestra los libros guardados en un mapa
- Se quiere implementar un botón de "Cargar más" con AJAX
- Los libros se mostrarán de 3 en 3



ejer1





ejer1

- Al cargar la página se mostrarán los libros 0,1 y 2.
- Cuando se pulse el botón la primera vez se cargarán los libros 3, 4 y 5.
- Cuando se pulse el botón la segunda vez se cargarán los libros 6, 7 y 8.
- La URL que se usa para cargar más resultados deberá indicar qué resultados cargar



ejer1

 Se proporciona una web en la que se muestran inicialmente todos los libros

```
import express from 'express';
import { getSuperheroes } from './superheroes.js';

const router = express.Router();

router.get('/', (req, res) => {
   const superheroes = getSuperheroes();

   res.render('index', {
      superheroes: superheroes
   });
});

export default router;
```



ejer1

 Se proporciona una web en la que se muestran inicialmente todos los libros

```
const superheroes = new Map();
let id = 0;

export function addSuperhero(superhero) {
   superheroes.set(id, superhero);
   superhero.id = id;
   id++;
}

export function getSuperhero(id) {
   return superheroes.get(id);
}
```

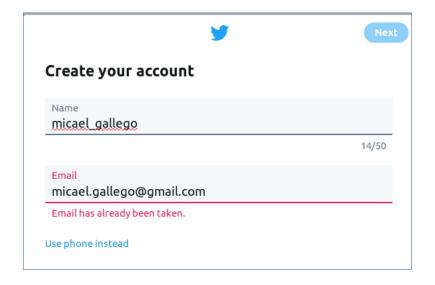
```
export function getSuperheroes(from, to) {
  let values = [...superheroes.values()];
  if (from !== undefined) {
    return values.slice(from, to);
  } else {
    return values;
  }
}

export function loadSampleData() {
  addSuperhero({ name: 'Superman' });
  addSuperhero({ name: 'Batman' });
  ...
}

loadSampleData();
```



- AJAX también puede ser para que el código JavaScript consulte información al servidor
- Con esa información puede manipular la página como quiera (por ejemplo mostrando una alerta)





 Cuando el código JavaScript hace peticiones, el servidor puede devolver:

Fragmentos de HTML

Se incrusta directamente en la página

Ej: Cargar más

Información estructurada

Se interpreta por JavaScript para modificar la página

Ej: Error de validación



- Cuando se solicita información estructurada al servidor la suele generar en formato JSON
- También se puede devolver en formato XML

```
{
  validation:[
    {id:"name",status:"ok"},
    {id:"email",status:"error",message:"Invalid format"}
  ]
}
```



ejem2

Cliente

```
async function checkInfo(){
 const info = 'someInfo';
 const response = await fetch(`/checkInfo?info=${info}`);
 const infoCheck = await response.json();
 const content = document.getElementById("content");
 content.innerHTML = `
   Valid: ${infoCheck.valid}
   Message: ${infoCheck.message}`;
}
```



ejem2

Cliente

```
La información se
                                            carga en un objeto con
async function checkInfo(){
                                              response.json()
 const info = 'someInfo';
 const response = await fetch(`/checkInfo?ipfo=${info}`);
 const infoCheck = await response.json();
 const content = document.getElementById("content");
  content.innerHTML =
   Valid: ${infoCheck.valid}
   Message: ${infoCheck.message}`;
}
```



ejem2

Servidor

```
import express from 'express';
const router = express.Router();
. . .
router.get('/checkInfo', (req, res) => {
  let info = req.query.info;
  let response = {
    valid: false,
    message: `Info '${info}' not valid`
  res.json(response);
});
export default router;
```



ejem2

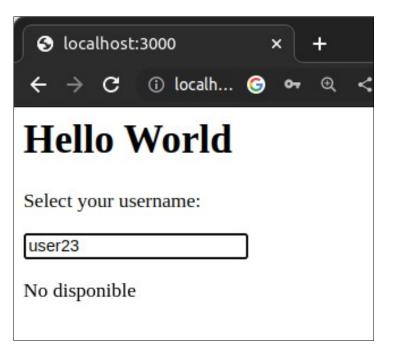
Servidor

```
import express from 'express';
const router = express.Router();
. . .
router.get('/checkInfo', (req, res) => {
  let info = req.query.info;
  let response = {
   valid: false,
   message: `Info '${info}' not valid`
  res.json(response);
});
                                         La información se envía
                                            con res.json()
export default router;
```



 Web con input de texto que consulta disponibilidad al servidor según va escribiendo el usuario







• El evento "input" permite ejecutar una función cada vez que el texto cambia

```
<input id='username' oninput='checkUsernameAvailability()' type='text'>
```

 Nota: En las web reales sólo se hace la petición cuando el usuario deja de escribir durante un tiempo para no saturar al servidor



- En programación, una función puede bloquearse o no:
 - Si sólo ejecuta cálculos en el procesador, no se bloquea.
 - Si solicita datos por red o al disco (Entrada/Salida, IO) y
 espera a que lleguen o simplemente se espera durante
 un tiempo sin hacer nada, se bloquea.



- En Java (y en la mayoría de los lenguajes de programación), cuando se hace una llamada a una función no se sabe si esta función es bloqueante o no.
- En JavaScript, a las funciones bloquantes (por IO o por esperas), se las tiene que ejecutar de una forma especial.



- En JavaScript las funciones bloqueantes habitualmente se ejecutan con **await**
- Si una función llama a otra con await, la función debe declararse con **async** (y se convierte en bloqueante)

```
async function loadAJAX(){
   const response = await fetch('/pagePart');
   const pagePart = await response.text();
   ...
}
```



- En versiones previas de JavaScript no se podía usar await
- Cuando las funciones bloquantes se ejecutan sin await devuelven un objeto Promesa (Promise)
- Este objeto tiene un método then(...) para definir qué código ejecutará cuando termine el bloqueo y esté disponible el valor de red o disco



Con async / await

```
async function loadAJAX(){
    const response = await fetch('/pagePart');
    const pagePart = await response.text();
    ...
}
```

Sin async / await

```
function loadAJAX(){
    fetch('/pagePart')
        .then(response => response.text())
        .then(pagePart => { ... });
}
```





• Si hay código después de haber configurado la promesa se ejecutará antes de que haya llegado el valor de la petición de red

```
function loadAJAX(){
    fetch('/pagePart')
        .then(response => response.text())
        .then(pagePart => console.log('Valor recibido');
    console.log('Petición enviada');
}
Petición enviada
Valor recibido
```



- El código **sin await** es un poco más **complejo** de entender y está más **limitado**.
- Pero es importante que lo conozcamos por varios motivos:
 - Se olvida poner el await
 - Documentación con promesas
 - Ejecución de funciones bloqueantes en paralelo



Se olvida poner await

 Tenemos que saber que en vez del valor esperado tenemos una promesa

```
function loadAJAX(){
    const response = fetch('/pagePart');
    const pagePart = response.text();
    ...
}
```

ERROR: **response** es una promesa y no tiene el método **text()**



Documentación con promesas

- Como en versiones anteriores de JavaScript no se podía usar async/wait hay mucha documentación con ejemplos con promesas
- Pero se puede usar async/await

```
fetch('http://example.com/movies.json')
  .then((response) => response.json())
  .then((data) => console.log(data));
```



- Ejecución de funciones bloqueantes en paralelo
 - Se pueden procesar los resultados según están disponibles

```
async function loadAJAX1() { ... }
async function loadAJAX2() { ... }

loadAJAX1().then(v => console.log(v));
LoadAJAX2().then(v => console.log(v));
```



- Ejecución de funciones bloqueantes en paralelo
 - Se pueden procesar los resultados cuando han llegado todos

```
async function loadAJAX1() { ... }
async function loadAJAX2() { ... }

let [v1, v2] = Promise.all([loadAJAX1(), loadAJAX2()]);
console.log(v1);
console.log(v2);
```

Conclusiones



- Código JavaScript en el navegador puede ejecutar código JavaScript en el servidor (haciendo una petición http)
- El servidor puede **devolver HTML** (que se incrusta en la página) o **JSON** (que se procesa)
- Las funciones bloqueantes se pueden ejecutar con await.
- Si se ejecutan sin await se obtiene una promesa