

<https://somhackathon.tecnocampus.cat>

SOM HACKATHON TECNOCAMPUS

2, 3 i 4 DE FEBRER

2018

ORGANITZADORS:



Centres universitaris adscrits a la



PATROCINADORS:



COL-LABORADORS:



CONTINGUTS (ÍNDIX)

Organització

La Hackathon

Criteris d'avaluació de les propostes

El Repte

Presentació de les dimensions

Biblioteca de recursos

Mentors

1. Organització

1. Calendari

Divendres 2 febrer: 20 a 23 hores

- 19.30 – 20.00h. Recepció de participants
- 20.00h – 21.00h. Benvinguda institucional i creació d'equips
- 21.00h – 21.30h. Presentació SomHackathon Objectius i Reptes
- 21.30h – 22.00h. Sopar –pizza
- 22:00h -23.00 Inici treballs equips

Dissabte 3 de Febrer: 9 – 22 hores

- 9:00 Esmorzar
- 9:30 Treballs en grups multidisciplinars i Mentoratge i suport durant tota la jornada
- 14:30 Dinar
- 15.00 Treballs en grups multidisciplinars i Mentoratge i suport durant tota la jornada
- 21:00 Sopar-Pizza

Diumenge 4 de Febrer: 9 – 14 hores

- 9:00 Esmorzar
- 11.00h Presentació de treballs davant jurat
- 13.30 h Deliberació Jurat
- 14.00h Proclamació de guanyadors

2. Ús de les instal·lacions

Protocol de Treball Nocturn

Aquesta és una guia per aquells participants que es quedin a treballar a la nit al Foyer.

1. Normativa d'Horaris

L'horari de treball nocturn serà divendres de 23:00 a 8:00hores i dissabte de 22:00 a 8: hores .

Cada nit es crearà un document on figuraran els noms dels participants que han decidit quedar-se a treballar.

- En el cas de menor d'edat, aquests han d'adjuntar l'autorització del pare/mare/tutor
- Els participants no podran abandonar les instal·lacions

Aquell participant que decideixi abandonar la Hackathon en aquest horari ho comunicarà al personal de seguretat , signarà la seva sortida i no és podrà reincorporar fins a l'horari d'obertura fixat a les 9 del matí.

2. Normativa de conducta

S'aplicaran les normes habituals de convència i es respectarà el silenci per aquells que decideixin descansar.

3. Sobre l'ús de l'espai

Mantenir l'espai recollit i en bones condicions de neteja.

Les instal·lacions i materials seran respectats per tots els participants

4. Sobre la higiene personal

De 8 a 9 del matí els participants podran fer ús de les dutxes ubicades a l'edifici TCM1.

5. Es prohibeix el consum de begudes alcohòliques

6. Es prohibeix fumar dintre de l'edifici, en el cas de que alguns dels participants tinguin necessitat de sortir a fumar, s'establirà un horari homogeni amb la supervisió del personal de seguretat de la Hackathon

7. L'organització no es fa responsable dels objectes de valor i personals.

8. Qualsevol infracció d'aquestes normes d'ús i convivència suposarà l'expulsió del participant de la SomHackathon

2. La Hackathon

1. Equips

Colors segons perfil



**Els grups s'han de crear seguint la següent
escala de colors**

3

1

3

2. Seguiment desenvolupament de projectes

DISSABTE

9.00 Compartir projecte amb els tutors.

12.00 Primera presentació del projecte TECNOLÒGIC

Els grups faran una presentació de 5 minuts a tots els tutors. En aquesta primera presentació els grups hauran de presentar:

- Repte que planteja el projecte
- Solució tecnològica que es planteja
- Línies de treball pel desenvolupament de la proposta tecnològica

L'ordre de la presentació s'escollirà aleatòriament

15.30h Primera presentació del projecte SOCIAL

Els membres de l'equip amb perfils d'empresa presentaran als tutor el projecte seguint els criteris d'avaluació

- Treball de camp
- Justificació del projecte
- Beneficiaris
- Implicació 4 hèlix

20.00 Segona presentació del projecte TECNOLÒGIC

Els grups faran una presentació de 10 minuts a tots els tutors. En aquesta segona presentació els grups hauran de presentar:

- Desenvolupament de la proposta tecnològica
- Tecnologia / programaris / llenguatge utilitzats

L'ordre de la presentació s'escollirà aleatòriament

DIUMENGE

9.00h Ronda prèvia de validació tecnològica

Els tutors s'aniran passant pels grups per validar l'estat del desenvolupament tecnològic

PRESENTACIÓ PROJECTES DAVANT DEL JURAT

Els equips faran una presentació de 10 minuts conometrats davant del jurat

3. Mentors

Som Mobilitat

Ricard Jornet
Lukas Reichel
Àngel Mantilla
Dani Quilez
Arnau Vilardell

Coopdev

Pau Fernàndez
Enrico Stano

Fem Procomuns

David Gòmez

Lliure TIC

Josep Lluís Amador

Tecnocampus

Josep Roure
Alfons Palacios
Leonard Jané
Eloi Serrano
Jordi Pèrez

2Shapes Technologies SLU

Rafael del Molino

Schneider electric

Alicia Melgarejo

Ajuntament

Silvia Gasca
Jordi Arderiu
Salvador Serra

ORGANITZADORS:



Centres universitaris adscrits a la



PATROCINADORS:



COL·LABORADORS:



3. Criteris avaluació dels projectes

1. Criteris 1/3

1. Grau d'innovació, capacitat transformadora i impacte social i mediambiental de la proposta de mobilitat.
(Dimensió Mobilitat)

- Dóna resposta a una problemàtica de mobilitat
- Originalitat
- Incorporació de les 4 Hèlix
- Participació Ciutadana
- Impacte social
- Sostenibilitat
- Impacte ambiental (viabilitat)

2. Complexitat i qualitat tècnica de la proposta i ús de dades obertes (Dimensió Tecnologia)

- Producte funcionant o, com a mínim, (prototip)
- Utilització llenguatge obert
- Ús de programari lliure
- Ús de les dades reals
- Ús de dades obertes
- Viabilitat tecnològica i econòmica

1. Criteris 2/3

3. Ús de dades obertes i d'eines de col·laboració procomú en la proposta (Dimensió Procomú)

- Proposta col·laborativa
- Visió des de l'usuari
- Participació i governança
- Replicabilitat
- Escalabilitat

4. Incorporació de la dimensió social a la proposta de mobilitat (Dimensió Economia Social)

- Estudi de camp. Utilització Dades i Estudis
- Justificació / Viabilitat econòmica
- Impacte social / ambiental
- Impacte per a l'Ajuntament
- Impacte per agents socials

1. Criteris 3/3

Per ser valorat, la proposta ha d'acabar amb un prototip operatiu.

4. El repte

1. Repte

*Crear un servei / producte
(tecnològic) que millori la
mobilitat als espais urbans
peatonalitzats*

5. Les dimensions

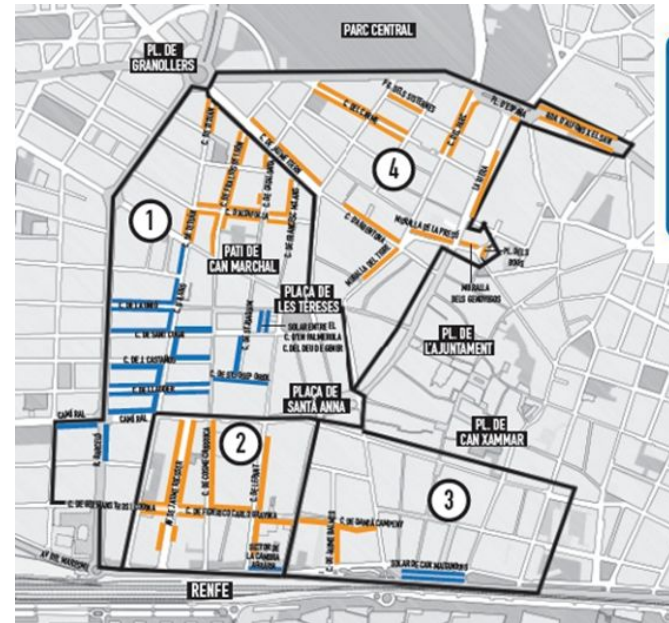
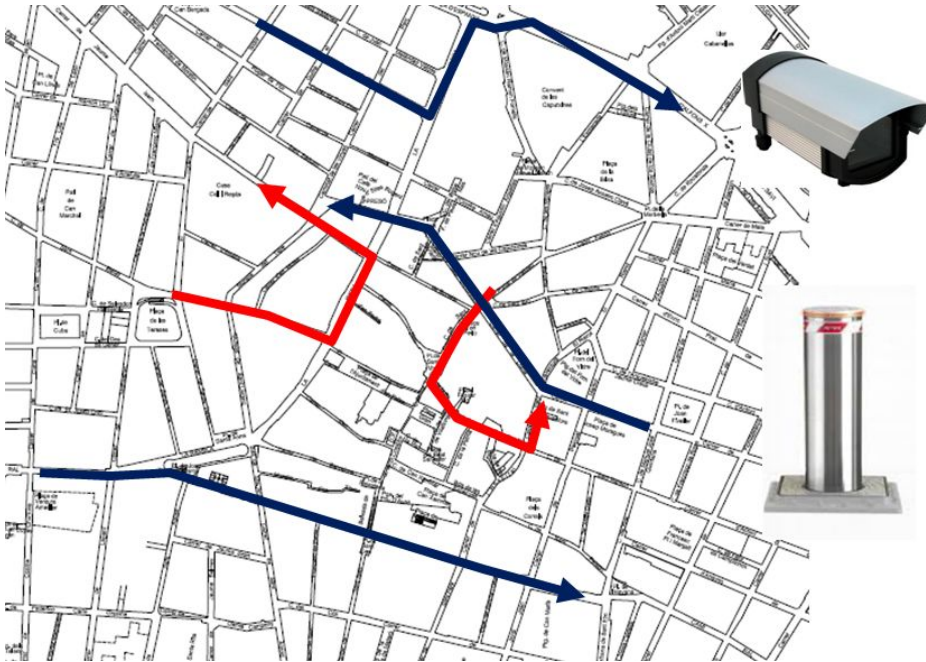
1. La mobilitat 1/10



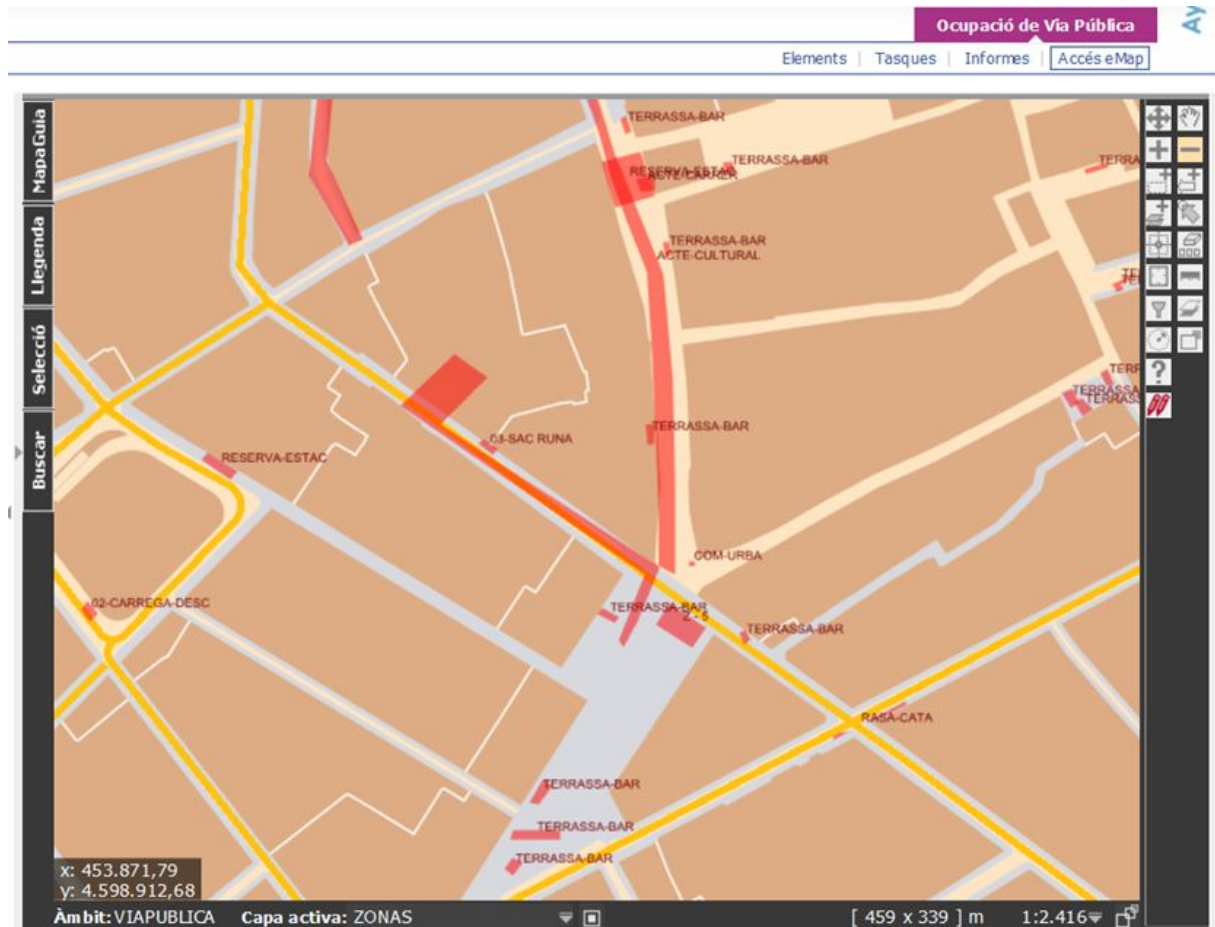
1. La mobilitat 2/10



1. La mobilitat 3/10



1. La mobilitat 4/10



1. La mobilitat 5/10



Accessos



Càrrega i
descàrrega



Residents



Gestió



Transport

1. La mobilitat 6/10

CAR/BIKE SHARING P2P



RENTAL CAR P2P



CARPOOLING (RIDESHARING P2P)



PARQUINGS P2P



MISSATGERS P2P

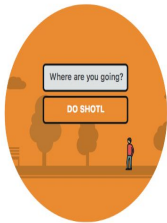


1. La mobilitat 7/10

RIDESHARING



TRASPORT ON DEMAND



¿A dónde quieres ir?

Abre tu app de Shotl.
Introduce tu destino y crea un trayecto nuevo.



Comparte el trayecto

En unos minutos juntamos tu trayecto
con el de otros usuarios yendo en tu
misma dirección.



Llega a tu destino

Muévete por tu ciudad de una forma
nueva, rápida y sostenible.



Employee routes
improvement with costs
optimization



Route clustering with
neighbour companies for
improved connections &
lower cost/trip



Direct low-cost
transport from home
to the office



1. La mobilitat 8/10

DIGITAL

CREATE DOOR-TO-DOOR
CUSTOMISED SUPER SIMPLE SERVICE

INFORMATION

In real time



OFFERS

Adapted to the
needs and desires



ACCESS

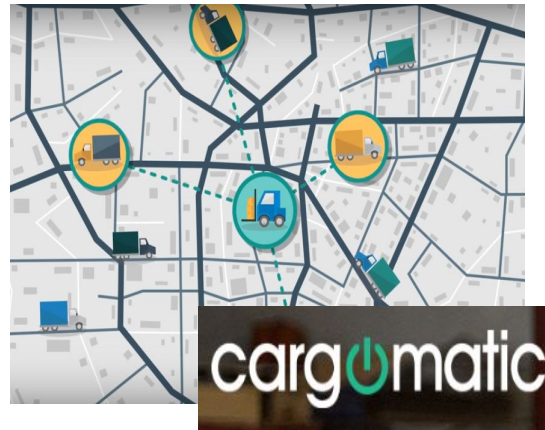
Personalised
and all-included



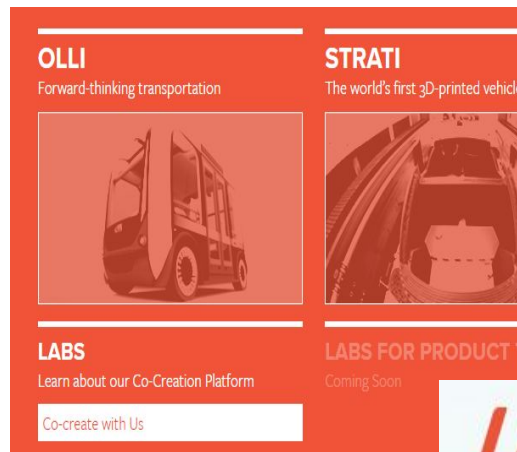
17 - 16 JUNE 2016

1. La mobilitat 9/10

LOGISTICA



MAKERS



1. La mobilitat 10/10



Vehicle
elèctric

Vehicle
compartit

Vehicle
autònom



Vehicle
elèctric

Vehicle
compartit

Vehicle
autònom



Simple

Sostenible

Econòmic

2. Tecnologia i dades

El Repte ha d'acabar amb un:

- **producte/prototip
operatiu**

2. Tecnologia i dades

un producte que usi
preferentment tecnologia

open source

2. Tecnologia i dades

un producte que preferentment
accedeixi a dades obertes

open data

2. Tecnologia i dades

open data

zones blaves, guais, arbrat,
carrers, illes,

... de la ciutat de Mataró

2. Tecnologia i dades

un producte fruit d'un treball
col·laboratiu amb:

GitHub

2. Tecnologia i dades

cada grup disposeu d'un
repositori d'eines a

Github

<https://github.com/SomHackathon18>

si no hi sou, doneu-vos d'alta!

2. Tecnologia i dades

Creació del repositori del grup **Github:**

1. Donar-se d'alta al gitHub si encara no teniu usuari
2. Seguir el link <https://classroom.github.com/g/ZbYoy4Ec>
(ho heu de fer tots els membres dels grups que programeu)
3. El primer membre del grup que ho fa ha de donar un nom al grup i el sistema crea un repositori de forma automàtica.
4. La resta al seguir el link heu d'escollir el grup corresponent.
És important que no s'equivoquin de grup!

3. Economia col·laborativa procomú / 3.1

Un **procomú** és un recurs comunitari i es caracteritza per:

- Accessibilitat per entrar a formar part de la comunitat
- Participació a la governança
- Dret i co-responsabilitat en (re)producció i ús sostenible del recurs
- Coneixement compartit

Procomuns tradicionals:

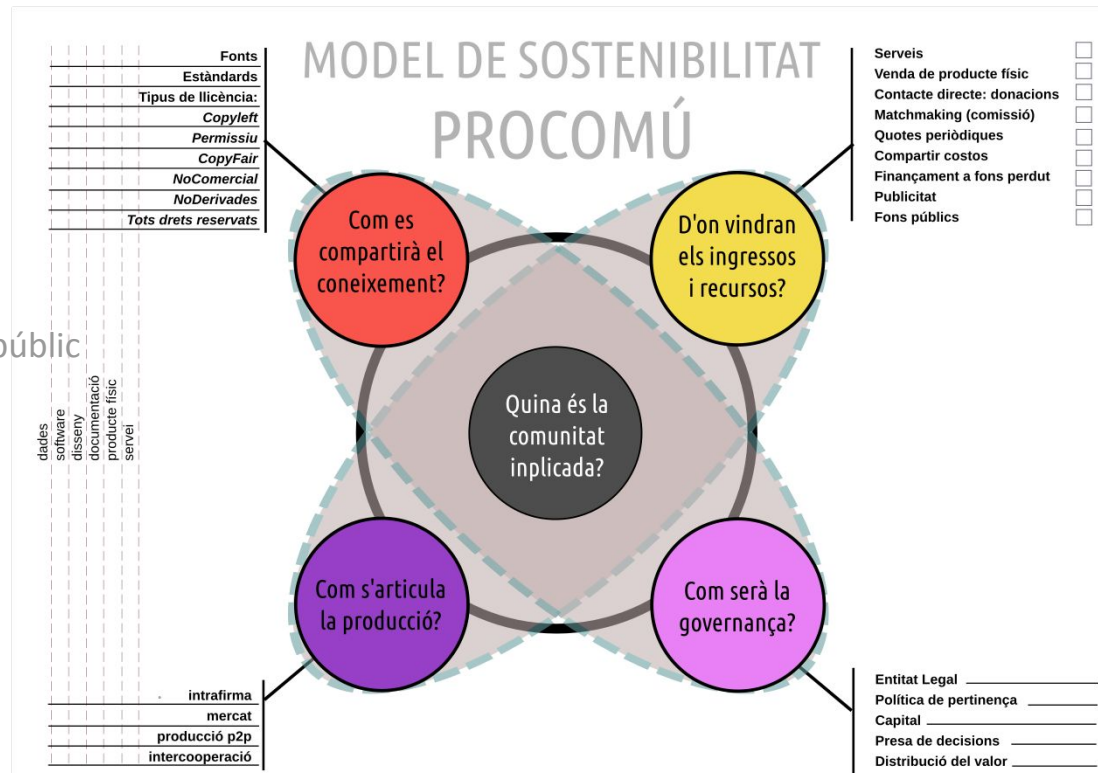
boscós, pastures, molins, forns, forges

Procomuns urbans:

centres socials, equipaments, horts, espai públic

Procomuns digitals:

TCP/IP, Linux, Viquipèdia, OSM, Arduino



3. Economia col·laborativa procomú / 3.2

Un **procomú tecnològic** es caracteritza per:

- Desenvolupament obert* i accessibilitat per a contribuir
- Canals per informar-se i participar en la governança
- Codi font i/o dissenys oberts i accessibles
- Llicència lliure** de les tecnologies utilitzades i desenvolupades
- Política de dades obertes i comuns

La replicabilitat (possibilitat d'un fork) garanteix qualitat i governança

* Desenvolupament obert =

- ★ Repositori amb control versions (Git)
- ★ Codi ben documentat
- ★ Informació de com contribuir
- ★ Canals de contacte i participació

** Llicències lliures =

0. Llibertat d'ús
1. Llibertat d'estudi del codi font
2. Llibertat per redistribuir
3. Llibertat per modificar i fer millores

4. Economia social 1/2

Està formada per un conjunt d'organitzacions que tenen com a **finalitat satisfer las necessitats dels seus integrants.**

Són entitats sense ànim de lucre, con el **eix és la persona i no el capital**. Tot i això és condició necessària que per a la seva sostenibilitat, el projecte ha de ser viable econòmicament.

Formes jurídiques: cooperatives, societats laborals, fundacions, mutualitats i cofaries.

4. Economia social 2/2

Principis generals de les empreses d'economia social:

- A) La **primacia de la persona** i de l'objecte social sobre el capital.
- B) L'**adhesió voluntària**.
- C) El **control democràtic**.
- D) La **conjunció dels interessos dels membres usuaris i de l'interès general**.
- I) La defensa i aplicació dels **principis de solidaritat i responsabilitat**.
- F) L'**autonomia de gestió i independència**.
- G) La destinació de la majoria dels excedents van a la consecució d'objectius a favor del **desenvolupament sostenible, de l'interès dels serveis als membres i de l'interès general**.

6. Biblioteca de recursos

6. Biblioteca de recursos

Observatori de la ciutat de Mataró

<http://www.mataro.cat/web/portal/ca/observatori/index.html>

Observatori de mobilitat de l'ajuntament de Mataró

http://www.mataro.cat/web/portal/ca/observatori/mobilitat/2017/12/transport_public_12_2017.html

Recursos de programació

<https://github.com/sindresorhus/awesome>

Gràcies

<https://somhackathon.tecnocampus.cat>

SOM HACKATHON TECNOCAMPUS

2, 3 i 4 DE FEBRER

2018

ORGANITZADORS:



Centres universitaris adscrits a la



PATROCINADORS:



COL-LABORADORS:

