



Presentación

Nombre: Angel Matthews Jimenez Mendez

Matrícula: 2018-6071

Profesor: Willis Ezequiel Polanco Caraballo.

Materia: Programación III.

Tema: Proyecto final.

Objetivo:

El objetivo del proyecto es realizar un sistema capaz de reconocer rostros y patrones de las manos que hayan sido guardados en dicho sistema, para brindarle al usuario un resultado satisfactorio al momento de ejecutar el programa.

Alcance:

Este proyecto tiene como alcance desarrollar:

Una **app de ordenador** para que la mayor cantidad de personas puedan usar el programa.

También tendrá una **api/ Servicio** web para almacenar los datos del programa en sí

Tecnologías a usar

Como lenguaje de programación principal se utilizará **Python**, y como este tiene una librería que servirá para el proyecto que es la siguiente **face-recognition 1.3.0**.

Diagrama UML:

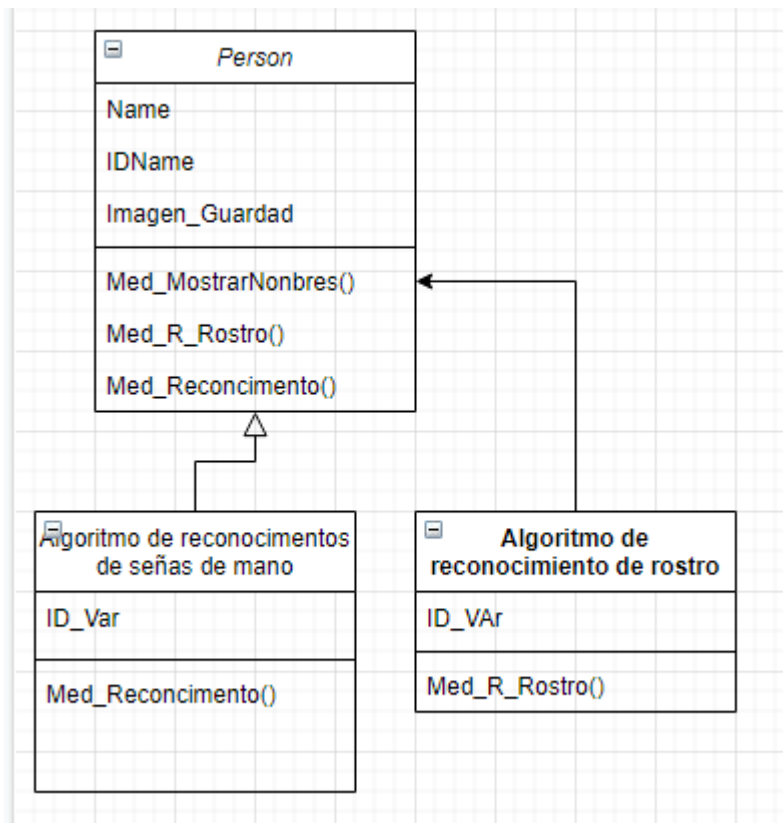
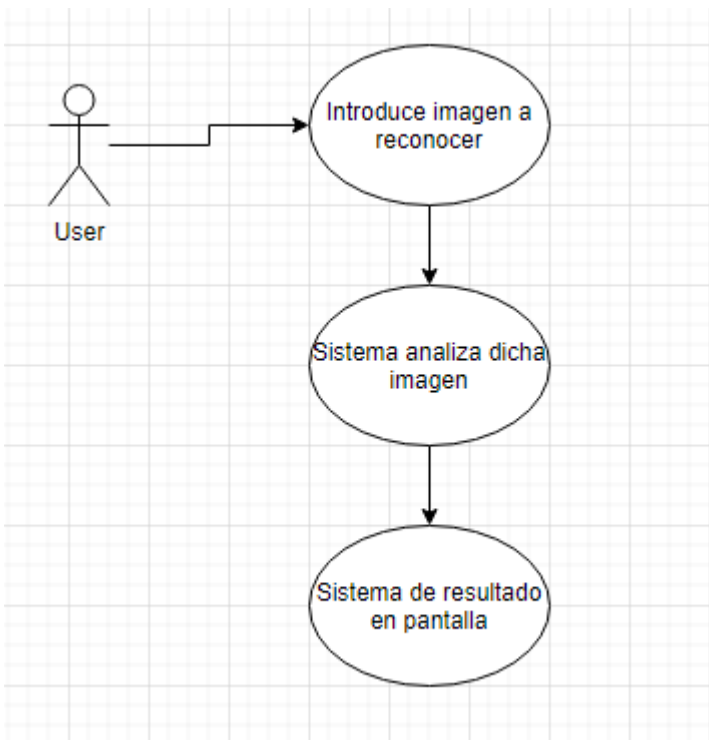


Diagrama de casos de uso:



Destacar en su diagrama de arquitectura los componentes y conectores requeridos para integrar su sistema con otros componentes necesarios para entregar el resultado esperado. En este diagrama deberá destacar de forma específica las tecnologías, librerías, frameworks, APIs, entre otros componentes que usará en su solución final.