

Documento de arquitectura del Videojuego del ovni.

Arquitectura del proyecto.

Descripción del proyecto

Objetivo

El objetivo general del proyecto es desarrollar un videojuego entretenido para que los usuarios puedan entretenerse ya sea desde su ordenador como desde cualquier parte si están de viaje.

Algunos objetivos que de manera general pudieran listarse son:

- Desarrollar un sistema tecnológico y de vanguardia para el ocio de los usuarios.
- crear un sistema que pueda correr en cualquier dispositivo.

Alcance

El proyecto tiene como alcance desarrollar:

Una **App de escritorio** en la que se pueda jugar el juego, no importando que tipo de pc sea.

Una **App Móvil** para que el juego se pueda jugar en cualquier dispositivo móvil.

Perspectiva del Producto

Como todos sabemos la industria de los videojuegos a estados creciendo en estos últimos años y se puede observar una gran gama de juegos en el mercado y dado que hay una gran variedad de los mismo no todos los dispositivos pueden correr dichos juegos el propósito de esta app es lograr vencer esa barrera y permitir que más usuarios puedan disfrutar de esta videojuego.

Característica de los Usuarios

Por ahora la app solo necesitará un solo usuario para que puede disfrutar de la app ya que el usuario se enfrentará a la IA de la app.

Actor Specification	UCA-1
Actor Name: Player	Abstract: no
Descripción: Es el que interactúa con la app de forma directa	

Asunciones y Dependencias

El player no necesita de conexión a internet para poder usar la app ya que esta no depende de dicha conexión.

Funcionalidades

Aplicación Móvil:

- La aplicación debe permitir al usuario poner un nickname en la app y poder jugar con unos botones virtuales adaptados para el móvil.
- La aplicación también podrá guardar el récord de puntuación por partida del jugador.

Aplicación de escritorio o pc:

- La Aplicación debe permitir al usuario poner su nickname de jugador y poder jugar con las teclas de teclado que seria las flechas.
- La aplicación debe permitir guardar al usuario su récord de partida.

Atributos de calidad

Aplicación móvil

Disponibilidad

El jugador o usuario puede jugar en cualquier parte sin depender de conexión a internet ya que la app no depende de dicha conexión para empezar a funcionar un guardar los datos de cada partida

Seguridad

Por ahora no cuenta con registro de cuenta en la app por lo tanto el almacenaje de la cuenta del usuario sera de forma local en la app.

Rendimiento

El jugador podrá ver su record en la app ya que la misma al finalizar una partida se mostrará.

Aplicación de escritorio

Disponibilidad

El jugador o usuario puede jugar en cualquier parte sin depender de conexión a internet ya que la app no depende de dicha conexión para empezar a funcionar un guardar los datos de cada partida

Seguridad

Por ahora no cuenta con registro de cuenta en la app por lo tanto el almacenaje de la cuenta del usuario sera de forma local en la app.

Rendimiento

El jugador podrá ver su record en la app ya que la misma al finalizar una partida se mostrará.

Diagrama de caso de uso - Player

