

Cronograma de desenvolvimento do projeto - Target Customer						
Atividades	Responsável	Prazo				
		Março		Abril		
		Sem 3	Sem 4	Sem 1	Sem 2	Sem 3
Planejamento / Levantamento de requisitos Identificar, analisar e documentar as necessidades e objetivos do nosso cliente. Nosso objetivo é garantir que todas as partes envolvidas compreendam claramente o que o sistema deve fazer e como deve funcionar.	Angélica					
	Ricardo					
	Matheus					
	Eduardo					
	Lucca					
Definição do escopo do projeto Definir quais soluções traremos para o desafio proposto, visando qualidade na execução e entrega do serviço.	Angélica					
	Ricardo					
	Matheus					
	Eduardo					
	Lucca					
Desenvolvimento Criar aplicação Java com Spring Boot que ajude a resolver um problema (utilize a criatividade). A aplicação deverá respeitar os fundamentos da Programação Orientada a Objetos e as classes de entidade deverão estar relacionadas e mapeadas com JPA e deverá ainda conter código que respeite a coesão e o desacoplamento, respeitando os padrões DTO e utilizando a Bean Validation, respeitando os conceitos fundamentais do REST (RESTful), utilizando os Design Patterns como Singleton, Repository com Genéricos quando necessário;	Angélica					
	Ricardo					
Homologação/Testes Apresentar os testes dos endpoints da API (Utilize o Postman ou Insomnia) exporte as requisições para que o professor possa validar o funcionamento.	Angélica					
Deploy/Go Live Fazer o release do projeto no Github, demonstrando o funcionamento.	Angélica					
Documentação: Apresentar os processos que foram desenvolvidos durante o desenvolvimento, mostrando imagens explicativas da arquitetura, definição das classes de domínio da aplicação e o respectivo Diagrama de Classes de Entidade. O Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER) e o Diagrama de Classe das Entidades deverão ser coerentes. Explicar sobre os relacionamentos e as constraints envolvidas. Explicar sobre a implementação das classes de entidade, uso da API.	Eduardo					