

Cronograma de desenvolvimento do projeto - Target Customer						
Atividades	Responsável	Prazo				
		Abril		Maio		
		Sem 3	Sem 4	Sem 1	Sem 2	Sem 3
Planejamento / Levantamento de requisitos Identificar, analisar e documentar as necessidades e objetivos do nosso cliente. Nosso objetivo é garantir que todas as partes envolvidas compreendam claramente o que o sistema deve fazer e como deve funcionar. Montar o cronograma para entrega da solução.	Angélica					
	Ricardo					
	Matheus					
	Eduardo					
	Lucca					
Ajuste e melhorias no escopo do projeto Definir quais soluções traremos para o desafio proposto, visando qualidade na execução e entrega do serviço.	Angélica					
	Ricardo					
	Matheus					
	Eduardo					
	Lucca					
Desenvolvimento Demonstrar evolução entre a primeira entrega e a que está sendo realizada nessa segunda Sprint. Refatorar o código com as devidas melhorias utilizando Java e Spring. A solução deverá ser capaz de persistir, alterar e consultar os dados em um SGBD. * Conter código que respeite a coesão e o desacoplamento. * Respeitar os padrões DTO e utilizar a Bean Validation * Respeitar os conceitos fundamentais do REST (RESTful) * A API deverá estar de acordo com o modelo de maturidade nível 2. * Poderá utilizar a JPQL e/ou Spring JPA Query Methods; * A Gestão de Configuração dos artefatos de software deverá ser demonstrada pela equipe, portanto todos os artefatos produzidos deverão estar no Github.	Angélica					
	Ricardo					
Homologação/Testes Apresentar os testes dos endpoints da API (Utilize o Postman ou Insomnia) exportando as requisições para que o professor possa validar o funcionamento.	Angélica					
Deploy/Go Live Fazer o release do projeto no Github, demonstrando o funcionamento.	Angélica					
Documentação: Apresentar os processos que foram desenvolvidos durante o desenvolvimento, mostrando imagens explicativas da arquitetura, definição das classes de domínio da aplicação e o respectivo Diagrama de Classes de Entidade. O Diagrama de Entidade e Relacionamento (DER) e o Diagrama de Classe das Entidades deverão ser coerentes. Explicar sobre os relacionamentos e as constraints envolvidas. Explicar sobre a implementação das classes de entidade, uso da API.	Lucca					