



Objetivo: Evaluar mediante ejercicios prácticos, las competencias adquiridas en las sesiones de clase sobre programación orientada a objetos como creación de clases, modificadores de accesos, constructores, métodos y objetos.

Indicaciones: Utilizando su editor de código VSC, desarrolle los ejercicios sobre los requerimientos solicitados utilizando Typescript, al finalizar debe de cargar su enlace de repositorio GitHub en el espacio de tarea de la plataforma, la actividad tiene 80 minutos para su desarrollo.



Codifique un Ejercicio donde el objeto necesite 5 atributos como: nombre, apellido, teléfono, correo, codIdentificacion. Solamente el ultimo atributo debe de tener su modificador como privado. Imprima en pantalla los atributos del objeto sin utilizar métodos.



Codifique un Ejercicio donde se evalúe el precio a pagar por un producto, los atributos pueden ser a su criterio, tomar en cuenta que se debe de manejar un parámetro descuento que seria un porcentaje, el parámetro se debe de enviar en la función no debe de inicializarse con el objeto. El método que cree debe de mostrar el siguiente mensaje:

****Cantidad de producto: cantidad****

****Precio: \$Precio*****

****Descuento: \$descuento****

****Iva: \$iva****

****Total a pagar*****



Codifique un Ejercicio en el cual se pueda verificar la edad de una persona utilizando solamente la fecha de nacimiento, y calcular su estado por medio de la edad, si es 0 a 2 años = bebe , mayor de 2 a 10 es niño niña, mayor de 10 a 14 = pre adolescente, mayor de 14 a 17 = adolescente, mayor e igual a 18 a 30= joven, mayor de 30 a 50 = adulto, de 50 en adelante = adulto mayor.