

Asignatura: Cómputo Móvil

Grupo: 03

Semestre: 2025-1

Fecha de entrega: 23/Ago/24

Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez

Alumno: Martínez Ramírez José Ángel

Tarea 1. App: The Human Story

1. ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Nosotros estamos en una importante evolución de las apps, donde se está enfocando cada vez más en los sensores y la realidad virtual, al mismo tiempo que se busca igualar el rendimiento al de un programa de escritorio. Desafortunadamente, el negocio de aplicaciones se ha vuelto de pocos a la hora de ser un negocio realmente rentable.

2. ¿Qué opina del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Desde la pandemia se apoyó mucho el home office y el trabajo a distancia, lo cual abre el mercado a muchos países y personas; sin embargo, debido a los cortos tiempos de desarrollo, desarrolladores grandes y pequeños se han sometido a una cantidad de estrés inhumano, donde todo es una carrera para sacar una actualización antes de la competencia, aunque también ha ayudado a encontrar una gran cantidad de variantes, innovaciones y nuevas características en maneras que no hemos visto como sociedad, y que impulsa la creatividad de los diferentes desarrolladores.

3. ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Depende del puesto para el cual una persona aplica: un administrativo puede necesitar más un título para tener esa integridad del conocimiento debido a los estándares, formas de trabajo, formas de planeación, documentación, relaciones con inversores, metodologías, etc., y estas características no son siempre implícitas en un código con estudios en bootcamps. Sin embargo, siempre depende del talento de la persona, así como su capacidad de resolver problemas y de abstracción.

4. ¿Qué es la economía de las apps?

Es el mercado que se forma a través de la creación, desarrollo, publicación y mantenimiento de las apps, donde el valor no es solamente monetario, sino también en tiempo y propiedad intelectual que son plasmados en el producto final.

5. ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental?

Es un negocio ya establecido, donde las apps gratuitas reinan, y la remuneración se encasilla en suscripciones y/o desbloquear todas las funcionalidades de la aplicación.

Me parece que el problema del ROI se ha multiplicado gracias al estándar mencionado previamente, y los pagos dentro de la aplicación permiten recuperar el 100% de la compra, evitando la comisión que pide la plataforma. Hoy en día las desarrolladoras se ven obligadas en su mayoría a pensar en el dinero que generará en vez de la búsqueda por hacer una herramienta funcional para los usuarios.

6. ¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que serán?

Me parece que los desarrolladores podrían caer en el vicio de los anuncios o los pagos por contenido, lo que puede desencadenar en la desaparición del mercado, o en su transformación a una plataforma viciada y llena de estafas.

7. ¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser?

Me gustaría empezar como coden independiente para realizar mis propios proyectos, para después tomar un rol más administrativo en una empresa para planear proyectos y gestionar mis ideas de manera más profesional

8. ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan que es importante en el mercado de apps?

El tema de la información bancaria, ya que este y otros tipos de información sensible corren el peligro de ser robados y utilizados para propósitos malignos

9. ¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Todo estará enfocado en características basadas en plugins de IA, así como manejo de recursos (tiempo, dinero, espacio) para poder aprovecharlos de mejor manera.

10. Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador.

Coding C, ya que permite realizar y ejecutar códigos de C en dispositivos móviles, algo que uno no imaginaria debido a que emula el compilador en tiempo real, dejando de lado las PCs para realizar códigos solamente.

Conclusiones

Gracias a las preguntas del cuestionario y el documental pude formalizar mis nociones en el desarrollo de aplicaciones, el contexto social en el que se involucran y cómo influyen en nuestro pensar y actuar. También ayudó a analizar de manera crítica la situación actual y observar los factores primordiales que se deben tomar en cuenta a la hora de desarrollar.

Comentarios generales

Todo aquel que quiera ser desarrollador de apps debe ver este documental, ya que te muestra una pequeña parte de las historias que suceden en este ámbito, desde abandonar tu sueño por bienestar, hasta tener una empresa y ser uno de los exponentes en desarrollo de aplicaciones. Sin embargo, me parece que el documental es algo "viejo", muestra las características generales que se usan hoy en día.

Referencias

App: The Human Story (2018). Apple TV. tv.apple.com/us/movie/app-the-human-story/umc.cmc.3pg3q6tore92pl2yjjzr8ni4m

