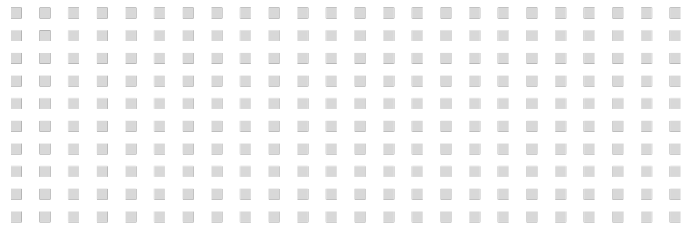




DOCUMENTO DE SISTEMA DE VERSIONES

Computación Gráfica e Interacción HumanoComputadora

Universidad
Nacional
Autonoma De
Mexico



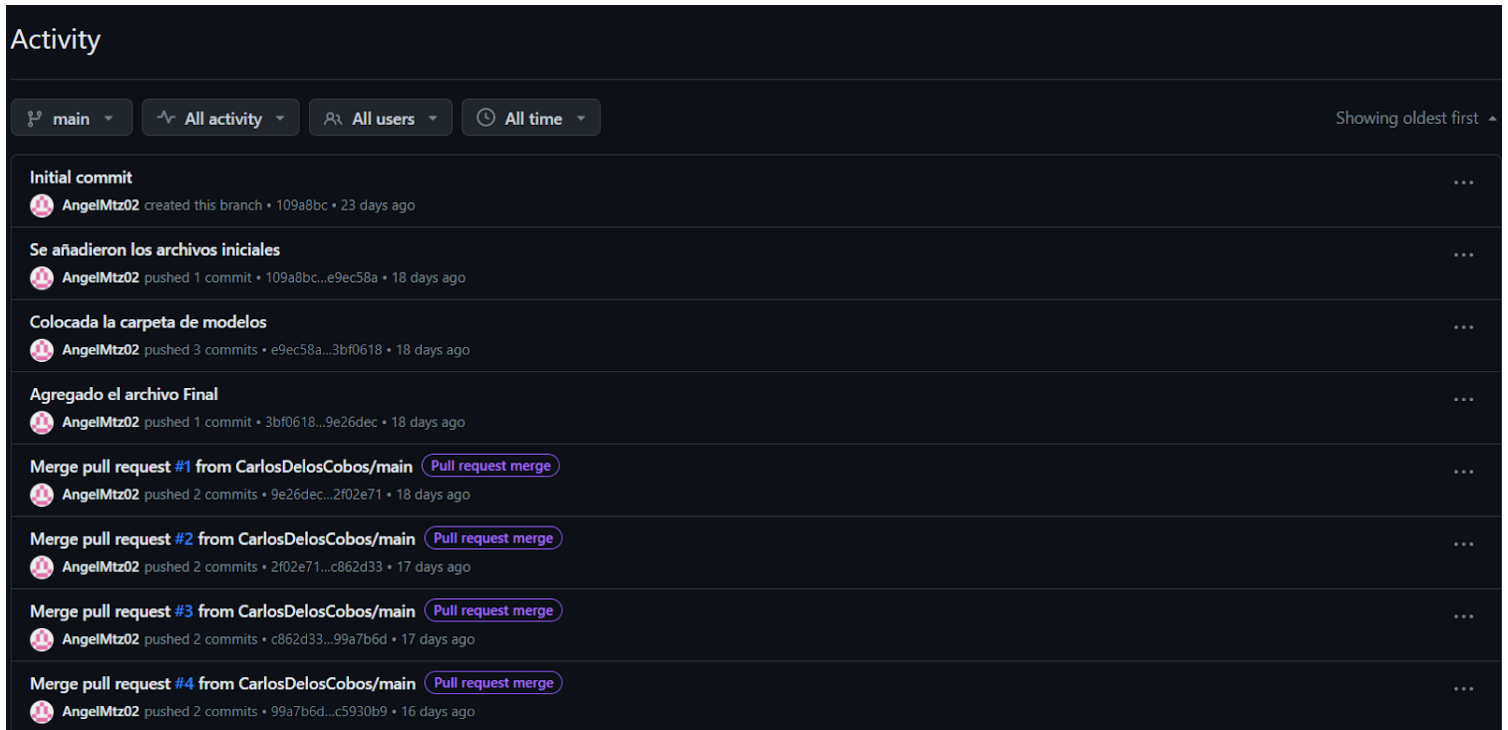
Grupo: 4
29/11/2023

Alumnos:
Herrera Alcantara
Emilio Ramsés
Martinez Ramirez
José Ángel

Profesor: Jose Roque Roman Guadarrama

Manejo de versiones

A lo largo del desarrollo del proyecto estuvimos realizando diferentes versiones para llevar un control sobre lo que íbamos cambiando y poder recuperar el código en caso de que tuviéramos un error. A continuación vamos a explicar brevemente cuáles fueron los cambios que se realizaron para cada versión.



The screenshot shows the GitHub Activity page for the 'main' branch. The page has a dark theme. At the top, there are filters for 'main', 'All activity', 'All users', and 'All time'. On the right, it says 'Showing oldest first'. The activity list includes:

- Initial commit**: AngelMtz02 created this branch • 109a8bc • 23 days ago
- Se añadieron los archivos iniciales**: AngelMtz02 pushed 1 commit • 109a8bc...e9ec58a • 18 days ago
- Colocada la carpeta de modelos**: AngelMtz02 pushed 3 commits • e9ec58a...3bf0618 • 18 days ago
- Agregado el archivo Final**: AngelMtz02 pushed 1 commit • 3bf0618...9e26dec • 18 days ago
- Merge pull request #1 from CarlosDelosCobos/main**: AngelMtz02 pushed 2 commits • 9e26dec...2f02e71 • 18 days ago
- Merge pull request #2 from CarlosDelosCobos/main**: AngelMtz02 pushed 2 commits • 2f02e71...c862d33 • 17 days ago
- Merge pull request #3 from CarlosDelosCobos/main**: AngelMtz02 pushed 2 commits • c862d33...99a7b6d • 17 days ago
- Merge pull request #4 from CarlosDelosCobos/main**: AngelMtz02 pushed 2 commits • 99a7b6d...c5930b9 • 16 days ago

Initial commit: Se creó y se probó el repositorio para ver que estuviera funcionando correctamente.

Se añadieron los archivos iniciales: Se agregaron los archivos .dll, shaders y .h necesarios para poder ejecutar el programa.

Colocada la carpeta de modelos: Utilizamos un commit aparte para subir la carpeta de modelos ya que es lo más pesado que mandamos.

Agregado el archivo Final: Agregamos el archivo .cpp con el que estaríamos trabajando.

Pull request #1: Se cargó la máquina base y se acomodaron los flippers.

Pull request #2: Se colocaron tanto el resorte como la palanca.

Pull request #3: Se terminaron de agregar todos los objetos que requieren animaciones.

Pull request #4: Preparación de los keyframes para la canica 1.

Merge pull request #5 from CarlosDelosCobos/main Pull request merge	...
AngelMtz02 pushed 2 commits • c5930b9...b30d313 • 16 days ago	
Merge pull request #6 from CarlosDelosCobos/main Pull request merge	...
AngelMtz02 pushed 2 commits • b30d313...68ed91e • 16 days ago	
Cambios del 20-27 Nov	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • 68ed91e...c5d8138 • yesterday	
Ajustes menores	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • c5d8138...14e4d72 • yesterday	
Cambios de 27/11/2023	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • 14e4d72...a3df409 • yesterday	
Versión 1 28/11/2023	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • a3df409...456bdc8 • 11 hours ago	
Version 2 28/11/2023	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • 456bdc8...582f99e • 2 hours ago	
Código final	...
AngelMtz02 pushed 1 commit • 582f99e...138c103 • 9 minutes ago	

Pull request #5: Se añadieron los frames de primer intento de animación.

Pull request #6: Animación por Keyframes en bucle.

Cambios del 20 - 27 Nov: Se añadió la música, se cambiaron las luces y se añadió el tubo que soporta al spiderman.

Ajustes menores: Se ajustaron los indicadores.

Cambios del 27/11/23: Se colocaron los objetos que van en el tablero / Corrección de los bumpers al rebotar la canica / Corrección de luces y música.

Versión 1 28/11/2023: Arreglados los botones de los flippers / Cambio de la música / Ajuste de luces / Colocación del Avatar / Se arregla movimiento del 3er flipper.

Versión 2 28/11/2023: Ajuste del movimiento del avatar / Cambio del botón del mouse para movimiento de la canica.

Código Final: Se agregó la segunda iteración de la canica / Se cambió la posición del audio espacial.