UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA FACULTAD DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN





CLOUD

Laboratorio: Application - K8s

SEMESTRE:

2025 - A

DOCENTE:

MAMANI ALIAGA, ALVARO HENRY

PRESENTADO POR:

NIFLA LLALLACACHI, MANUEL ANGEL

CUI:

20202234

Arequipa – Perú 2025



Adaptación de CinemAQP con Docker a K8s

1. Introducción

En este proyecto se busca adaptar un sistema web compuesto por Base de Datos (PostgreSQL), Backend (FastAPI) y Frontend (Flask) a un entorno de orquestación con Kubernetes. El objetivo es garantizar que el proyecto sea escalable, portable y adaptable a clústeres de Kubernetes en instancias de AWS EC2, incorporando buenas prácticas de persistencia, exposición de servicios y microservicios futuros.

La estrategia seguida hasta ahora se centró en levantar primero el proyecto con **Docker Compose**, validando la interacción entre los contenedores y su funcionalidad completa antes de migrar a Kubernetes.

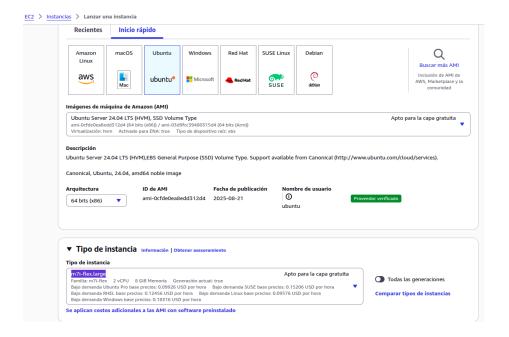
Github: Link Repositorio

4. Desarrollo y Pasos Iniciales Realizados

4.1. Creación de las instancias EC2:

Primeramente se procede a la creación de 3 instancias (master y workers) para poder crear el cluster. Para ello se crearon en base a las siguientes características:

- Se seleccionó Ubuntu 20.04 LTS como sistema operativo para garantizar compatibilidad con Docker y k3s.
- Se eligió el Tipo de instancia como m7i-flex.large.







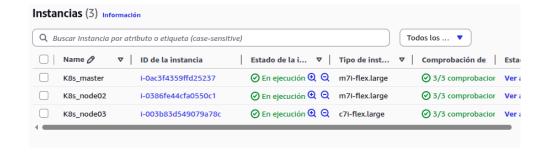
- Se creó el Security Group para permitir:
 - SSH (puerto 22): acceso seguro a la instancia.
 - HTTP/Frontend (puerto 8080): acceso desde el navegador a la interfaz de usuario.
 - Otros puertos necesarios para el backend (por ejemplo 8000) y servicios adicionales si se requiriera como Postgre entre otros.



 Se optó por crear llaves de acceso para el manejo de terminal por la computadora local a través de SSH:



Se lanzó en total 3 instancias (1 master y 2 workers)



4.2. Conexión a la instancia EC2 vía SSH:

 Se utilizó el archivo de clave . pem generado al crear la instancia, garantizando acceso seguro con el siguiente comando. Y así conectarlos con:





chmod 400 /ruta/a/tu/clave.pem # Asegúrate de darle permisos correctos a
tu clave

ssh -i /ruta/a/tu/clave.pem ubuntu@<ip-publica>

Reemplaza <ip-publica> con la dirección IP pública de cada instancia EC2.

Se validó la conectividad y permisos del usuario en la instancia.

4.3. Instalación de Docker y Docker Compose

 La instalación de Docker se realizó en las 3 instancias EC2, se ejecutó con el script oficial de Docker para instalar la versión más reciente compatible con Ubuntu.

```
# Actualizar y instalar dependencias
sudo apt update
sudo apt upgrade -y
# Instalar Docker
sudo apt install -y apt-transport-https ca-certificates curl sudo apt
install -y apt-transport-https ca-certificates curl
software-properties-common
curl -fsSL https://get.docker.com -o get-docker.sh
sudo sh get-docker.sh
# Verificar instalación
docker --version
```





Agregar tu usuario al grupo Docker (opcional)

sudo usermod -aG docker \$USER

```
ubuntu@ip-172-31-29-109:-

ubuntu@ip-172-31-20-226:- × ubuntu@ip-172-31-24-143:- × ubuntu@ip-172-31-37-111:- × ubuntu@ip-172-31-29-109:- × Cr ubuntu@ip-172-31-29-109:- × Cr ubuntu@ip-172-31-29-109:- × Upuntu@ip-172-31-29-109:- × Upuntu@ip-172-31-29-109:-
```

 La instalación de Docker Compose se realizó en las 3 Instancias donde: Se descargó la versión estable de Docker Compose y se configuraron permisos de ejecución.

```
sudo curl -L
"https://github.com/docker/compose/releases/download/1.29.2/docker-compose-
$(uname -s)-$(uname -m)" -o /usr/local/bin/docker-compose

sudo chmod +x /usr/local/bin/docker-compose

#Verificar la instalación de Docker Compose:
```

docker-compose --version

- Seguido se empieza a clonar el Repositorio de GitHub donde esta el proyecto de orquestación de contenedores con Docket.
 - o Instalar Git (si no lo tienes):

```
sudo apt install git
```

 Clonar el repositorio de GitHub: Se usa el siguiente comando para clonar tu repositorio donde tienes el archivo docker-compose.yml:





git clone https://github.com/tu-usuario/el-repositorio.git
cd el-repositorio

4.4. Ejecutar el Proyecto con Docker Compose

 En la misma terminal, estando dentro de la carpeta del repositorio donde está el archivo docker-compose.yml, se ejecuta:

docker-compose up -d --build

Esto levantará los contenedores de frontend, backend y base de datos.

• Se Verifica que los contenedores estén corriendo:

docker ps

Esto te mostrará los contenedores que están corriendo, junto con los puertos expuestos.



4.5. Acceder al Proyecto desde el Navegador desde un EC2

Para acceder al frontend se utiliza de forma local: http://localhost:8080, pero en un EC2 se ejecuta en el navegador:

http://<IP-publica-EC2>:8080

5. Creación del Cluster

 Instalar k3s (Master Node): En la instancia EC2 que será el Master Node, se ejecuta:

curl -sfL https://get.k3s.io | sh -





Esto instalará y configurará automáticamente k3s. Este script instala un clúster de Kubernetes con un solo nodo master y Traefik como Ingress Controller.

Se verifica que el Master Node está funcionando con :

sudo k3s kubectl get nodes

 Obtener el Token de Conexión para los Nodos Worker: Para conectar los Worker Nodes al Master Node, se necesita un token de acceso. Para ello se ejecuta este comando en el Master Node para obtener el token:

sudo cat /var/lib/rancher/k3s/server/node-token

Se guarda este token, para usarlos en los Worker Nodes.

• Instalar k3s en los Nodos Worker: En cada Worker Node (nuevas instancias EC2), se conecta por vía SSH y ejecuta lo siguiente:

```
# Sustituir <MASTER_NODE_IP> con la IP de tu nodo master

# Y <NODE_TOKEN> con el token obtenido antes

curl -sfL https://get.k3s.io | K3S_URL=https://<MASTER_NODE_IP>:6443
K3S_TOKEN=<NODE_TOKEN> sh -
```

Esto hará que cada Worker Node se registre con el Master Node.

								ubu	ntu@ip-17	72-31-29-109: ~
ubuntu@ docker- ubuntu@ rver:ef	ip-172-31 compose v ip-172-31 784c15eea Finding Using v1 Download	2.1M -29-109 ersion -29-109 7a30f7a release .33.5+k ing has	:~\$ do 1.29.2 :~\$ cu 071aef for c 3s1 as h http ary ht	0 51 ocker-c , buil orl -sf 555b685 channel relea os://gi	.3M ompose d 5becea L https c9 sh - stable se thub.cor	0:: version 34c ://get.k3s.io n/k3s-io/k3s/re		232M //3.129 /v1.33	.5+k3s1/s	6443 K3S_TOKEN=K1057e7b084a13da91 sha256sum-amd64.txt 1/k3s
[INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO] [INFO]	Installi Skipping Creating Creating Skipping Creating Creating env: Cre systemd: systemd:	ng k3s instal /usr/l /usr/l /usr/l killal uninst ating e Creati Enabli /etc/sy	to /us lation ocal/b ocal/b ocal/b ocal/b l scri call sc onviron ng ser ng k3s stemd/ ng k3s	r/loca of SE pin/kub pin/cri pin/ctr pt /us ript / ment f vice f agent	Linux RI ectl sym ctl sym symlini r/local, usr/loca ile /eto ile /eto unit /multi-u	PM nlink to k3s Link to k3s to k3s, comma bin/k3s-killal al/bin/k3s-agen c/systemd/syste c/systemd/syste	t-uninstall.sh m/k3s-agent.serv m/k3s-agent.serv	vice.er vice		/ctr /stemd/system/k3s-agent.service.

 En el Master Node, corre el siguiente comando para asegurarte de que todos los nodos (Master y Workers) estén correctamente registrados:

sudo k3s kubectl get nodes

Deberías ver algo como esto:

NAME	STATUS	S ROLES	AGE	VERSION
master-node	Ready	master	10m	v1.21.4+k3s1
worker-node-1	Ready	<none></none>	5m	v1.21.4+k3s1
worker-node-2	Ready	<none></none>	5m	v1.21.4+k3s1





6. Adaptación del Proyecto a Kubernetes

6.1. Construir y publicar imágenes en Docker Hub:

Imagen (Docker) = Empaqueta la app: código + runtime + dependencias + sistema base.

Así, donde sea que arranque (máquina local, un worker en AWS, etc.) se comporta igual.

¿Para qué se crea?

Para que Kubernetes pueda descargar exactamente ese paquete y correrlo en cualquier nodo del clúster.

¿Por qué subirla a un hub/registry (Docker Hub/ECR)?

Porque los nodos del clúster no tienen tu imagen local. Cuando se aplican los YAML, cada nodo la "pull-ea" desde el registry.

- o Sin registry público/privado, K8s no sabría de dónde sacar la imagen.
- En compose local, --build compila la imagen en la máquina y la usaba ahí mismo; en K8s todos los nodos deben poder pull desde un sitio central (hub).
- A. Para crear la imagen es necesario tener una cuenta y el usuario de Docker Hub: <usuario> y nombres para las imágenes:
 - <usuario>/cinema-backend:1.0
 - <usuario>/cinema-frontend:1.0
- B. Se ejecuta en el directorio del proyecto local donde están las carpetas de backend/, frontend/, db/:

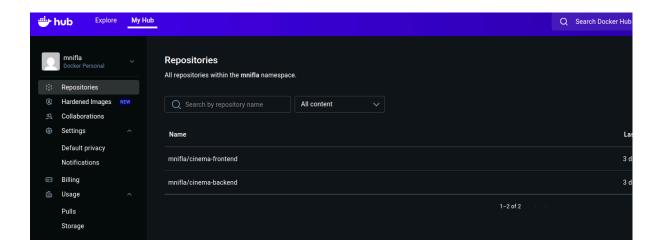
```
# Inicia sesión en Docker Hub
docker login
```

```
# Backend
cd backend
docker build -t <usuario>/cinema-backend:1.0 .
docker push <usuario>/cinema-backend:1.0
cd ..
```





Frontend
cd frontend
docker build -t mnifla/cinema-frontend:1.0 .
docker push <usuario>/cinema-frontend:1.0
cd ..



C. Para la base de datos se usó la imagen oficial postgres:16-alpine y montaremos init.sql vía ConfigMap (K8s lo ejecuta en /docker-entrypoint-initdb.d).

6.2. Idealizar la arquitectura destino en K8s (k3s):

Namespace: cinema

Postgres: StatefulSet + PVC (almacenamiento local-path de k3s)

- Credenciales en Secret
- init.sql desde ConfigMap

Backend: Deployment (+ Service ClusterIP), variables para DB (usaremos DATABASE_URL y variables separadas)

Frontend (Flask UI): Deployment (+ Service ClusterIP) con BACKEND_BASE_URL=http://backend:8000

Ingress (Traefik k3s):

- $/api \rightarrow backend:8000$
- / → frontend:8080

6.3. Manifiestos K8s.





¿Qué son los archivos YAML y para qué sirven?

- Los YAML de Kubernetes son los "manifiestos": documentos que describen el estado deseado.
- Kubernetes los lee y se encarga de alcanzarlo y mantenerlo.
- Para desplegar estos = ejecutar , se usa sobre esos archivos el comando:

kubectl apply -f ...

¿Cómo funcionan?

El API server guarda esos objetos; los controladores de K8s:

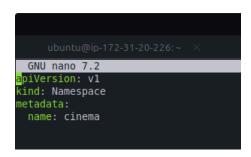
- o crean **Pods** (según Deployment/StatefulSet),
- piden imágenes al registry,
- o montan volúmenes (PVC),
- o exponen Services,
- o configuran Ingress en Traefik,
- o y siguen **vigilando** que lo que corre **coincida** con lo que se pide.
- Manifiesto es el propio YAML (la "declaración" del estado deseado).

En el compose uno es quien "maneja" los contenedores. En K8s se declara qué quiere uno y K8s se encarga de cómo lograrlo y mantenerlo.

D. Creación de los manifiestos:

a. Namespace [00-namespace.yaml]

Crea el "cajón" lógico **cinema** para agrupar todo (pods, servicios, secretos...). Orden y aislamiento.



b. Secret (credenciales Postgres) [01-postgres-secret.yaml]

Guarda **credenciales** (usuario/clave) de Postgres en un objeto **Secret** (no en texto plano en los Deployments).





```
ubuntu@ip-172-31-20-226:~ ×

GNU nano 7.2
apiVersion: v1
kind: Secret
metadata:
name: postgres-secret
namespace: cinema
type: Opaque
stringData:
POSTGRES_USER: cinema
POSTGRES_PASSWORD: cinema
POSTGRES_DB: cinema
```

c. ConfigMap con init.sql [02-postgres-init-configmap.yaml]

Contiene el **init.sq1** (semilla de tablas/datos) u otras configuraciones. Es un **ConfigMap** que la BD lee al iniciar.



d. Postgres StatefulSet + Service [03-postgres.yaml]

Define **Postgres** como **StatefulSet** (porque guarda estado) + su **Service** interno + su **PVC** (disco donde persiste datos).





e. Backend (Deployment + Service) [04-backend.yaml]
Define el Deployment del backend (cuántas réplicas, qué imagen usar,
probes, variables, init "wait-db") + su Service interno (DNS backend dentro
del cluster).

```
content of the conten
```





f. Frontend (Deployment + Service) [05-frontend.yaml]
 Define el Deployment del frontend + su Service interno (DNS frontend).

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
name: frontend
namespace: cinema
spec:
type: ClusterIP
selector:
app: frontend
ports:
- name: http
port: 8080
targetPort: 8080

-apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
name: frontend
namespace: cinema
spec:
replicas: 2
selector:
matchLabels:
app: frontend
template:
metadata:
labels:
app: frontend
spec:
containers:
- name: frontend
image: mnifla/cinema-frontend:1.0
imagePullPolicy: IfNotPresent
ports:
- containerPort: 8080
env:
- name: BACKEND BASE URL
value: http://backend:8000
readinessProbe:
httpGet:
path: /
port: 8080
initialDelaySeconds: 10
periodSeconds: 5
livenessProbe:

TC Help
O Write Out
W Where Is
```

g. Ingress (Traefik en k3s) [06-ingress.yaml]

Crea las **rutas HTTP** externas (Traefik) para que desde Internet el tráfico llegue al **Service** del frontend/backend según el path/host.

```
nifla@VicNif: ~ × nifla@VicNif: ~

GNU nano 7.2
apiVersion: networking.k8s.io/v1
kind: Ingress
metadata:
name: cinema-ingress
namespace: cinema
spec:
ingressClassName: traefik # <- en vez de la annotat
rules:
- http:
    path: /api
    path: /api
    path: /api
    path: /api
    path: backend:
        service:
        name: backend
    port:
        number: 8000
- path: /
    pathType: Prefix
    backend:
        service:
        name: frontend
    port:
        number: 8080
```

6.4. Despliegue en k3s.

E. Para poner el marcha la ejecución de la app con k8s, por medio de k3s se despliegan los manifiestos con los siguientes comando:

```
# En el master k3s
sudo k3s kubectl apply -f /k8s/00-namespace.yaml
```





```
sudo k3s kubectl apply -f /k8s/01-postgres-secret.yaml
sudo k3s kubectl apply -f /k8s/02-postgres-init-configmap.yaml
sudo k3s kubectl apply -f /k8s/03-postgres.yaml
# Se espera a que postgres esté Ready (ver abajo) y luego:
    sudo k3s kubectl apply -f /k8s/04-backend.yaml
    sudo k3s kubectl apply -f /k8s/05-frontend.yaml
    sudo k3s kubectl apply -f /k8s/06-ingress.yaml
```

El **orden** es importante: primero base (ns/secret/config), luego **BD**, después **backend**, luego **frontend**, y al final **ingress** para exponer.

- Se crea el **namespace** cinema. Todo lo demás vivirá ahí.
- Se carga las credenciales de la BD en un Secret (para usarlas sin ponerlas en claro en otros YAML).
- Se carga el init.sql/config en un **ConfigMap** para inicializar Postgres (tablas/datos base).
- Se levanta Postgres (StatefulSet + PVC + Service).
 Esperamos a que esté Ready porque el backend depende de él.
- Se levanta el backend (Deployment + Service). Tiene un init que espera a la BD.
 - Cuando la BD está lista, el backend arranca y expone /movies, etc., para el frontend.
- Se levanta el frontend (Deployment + Service). Habla con el backend vía Service DNS interno.
- Se crea la puerta de entrada (Traefik): define por qué URL/host/path el tráfico externo llega a tus Services.
- F. Para poder monitorear el cluster y los Pod's se usan los siguientes comandos:

```
sudo k3s kubectl get nodes
sudo k3s kubectl -n cinema get pods -o wide
sudo k3s kubectl -n cinema get svc
sudo k3s kubectl -n cinema get ingress
```

 Mira si los nodos están Ready. Si un nodo está NotReady, ahí no se podrán crear pods.

```
ubuntu@ip-172-31-20-226:~/EPCC_CLOUD_2025/LABS/LAB K8S/k8s$ sudo k3s kubectl get nodes
NAME
                   STATUS
                            ROLES
                                                    AGE
                                                            VERSION
ip-172-31-20-226
                   Ready
                             control-plane, master
                                                     2d14h
                                                             v1.33.5+k3s1
ip-172-31-24-143
                   Ready
                                                     2d14h
                                                             v1.33.5+k3s1
                             <none>
ip-172-31-37-111
                                                     2d14h
                   Ready
                             <none>
                                                             v1.33.5+k3s1
```

 Ves cada Pod, su estado (Running/Init/CrashLoopBackOff), su IP interna y en qué nodo está. Es el panel principal para saber si tu app ya arrancó bien.





```
        ubuntw@ip-172-31-20-226:~$ sudo k3s
        kubectl -n cinema get pods -o wide

        NAME
        READINESS GATES

        backend-59f89b9f59-5rwg4
        1/1
        Running
        1 (4h58m ago)
        2dzh
        10.42.0.26
        ip-172-31-20-226
        <none>
        <none>

        backend-77445768bc-nsfkv
        0/1
        Init:0/2
        1
        4h58m ago)
        2dzh
        10.42.0.22
        ip-172-31-20-226
        <none>
        <none>

        backend-84795d76bd-7z6dx
        1/1
        Running
        1 (4h58m ago)
        2dzh
        10.42.0.25
        ip-172-31-20-226
        <none>
        <none>

        frontend-85df4b5466-674k5
        1/1
        Running
        15 (4h58m ago)
        2dzh
        10.42.0.27
        ip-172-31-20-226
        <none>
        <none>

        postgres-0
        1/1
        Running
        1 (4h58m ago)
        2dzh
        10.42.0.23
        ip-172-31-20-226
        <none>
        <none>
```

 Lista los Services (IPs/puertos dentro del clúster). Verás backend, frontend, postgres con su ClusterIP. El frontend llama al backend usando estos nombres.

```
K8S/k8s$ sudo k3s kubectl -n cinema get svc
                       CLUSTER-IP
                                        EXTERNAL-IP
                                                      PORT(S)
                                                      8000/TCP
backend
           ClusterIP
                       10.43.32.140
                                                                  2d9h
                                        <none>
frontend
          ClusterIP
                       10.43.255.156
                                        <none>
                                                      8080/TCP
                                                                  2d9h
          ClusterIP
                       10.43.17.114
```

Muestra las rutas externas (host/path) configuradas en Traefik y a qué
 Service apuntan. Aquí confirmas cómo acceder desde el navegador externo.

```
      ubuntu@ip-172-31-20-226:~/EPCC_CLOUD_2025/LABS/LAB K8S/k8s$ sudo k3s kubectl -n cinema get ingress

      NAME
      CLASS
      HOSTS
      ADDRESS
      PORTS
      AGE

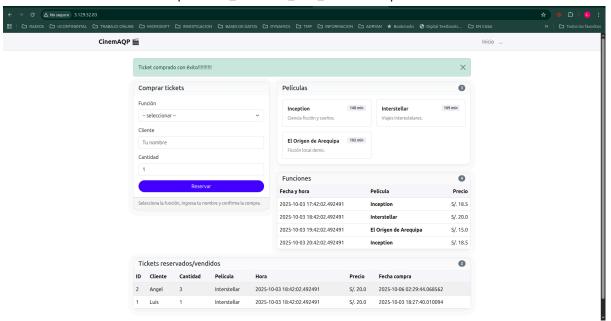
      cinema-ingress
      traefik
      *
      172.31.20.226,172.31.24.143,172.31.29.109,172.31.37.111
      80
      2d9h
```

G. Visualización de la app:

Para poder ver el correcto funcionamiento de la app desde la instancia de AWS se utiliza la siguiente instrucción:

```
# Frontend (servirá HTML):
curl -i http://<IP_PUBLICA_DEL_MASTER>/
```

Backend (asumiendo expone /api o /health):
curl -i http://<IP_PUBLICA_DEL_MASTER>/api



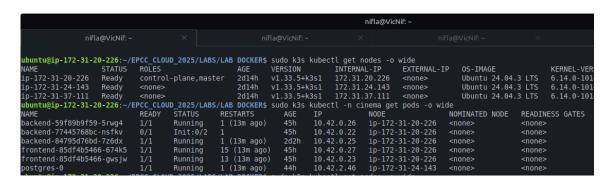
7. CASOS CON K8S.

7.1. Agregar un nuevo nodo.





ANTES (3 nodos):



- Agregar un nuevo nodo solo aumenta la capacidad del clúster.
- NO se crean "más réplicas" automáticamente.
- El **scheduler** usará ese nodo **para pods nuevos** (o para reemplazar pods que estaban Pending), **pero no migra** pods que ya están corriendo solo porque llegó un nodo nuevo.
- DaemonSets sí crean 1 pod por nodo automáticamente (ej.: agentes de logging), pero Deployments/StatefulSets no.

¿Qué cambia al sumar un nodo?

- 1. Capacidad extra (CPU/RAM/red) disponible para programar nuevos pods.
- 2. **Balance futuro**: cualquier **nuevo** pod que se cree (p.ej., al escalar réplicas o hacer un rollout) puede caer en el nodo nuevo.
- 3. No rebalancea lo que ya corre: Kubernetes por defecto no mueve pods en ejecución al nodo nuevo. (Si quisieras eso, existe el **Descheduler** como componente opcional para "reordenar" pods.)

¿Entonces el "master hace nuevas réplicas"?

No. El control plane (master) solo mantiene el estado deseado:

- Si tu Deployment pide 2 réplicas, seguirás con 2.
- Si una se cae y hay capacidad, el scheduler creará la de reemplazo en el nodo disponible.
- Para tener más réplicas, las pides uno (o el HPA si se configura).

DESPUES (4 nodos):

			nifla@VicNif: ~								
nifla@Vi	cNif: ~										
ubuntu@ip-172-31-20-22	26:~\$ sudo k3	s kubectl	get nodes -o	wide							
NAME STA	ATUS ROLES		AGE	VERSI0	N	INTERNAL	-IP	EXTERNAL-IP	OS-IMAGE		KERN
ip-172-31-20-226 Rea	ady contro	l-plane,ma	ister 2d19h	v1.33.	5+k3s1	172.31.2	0.226	<none></none>	Ubuntu 24.04.3	LTS	6.14
ip-172-31-24-143 Rea	ady <none></none>		2d19h	v1.33.	5+k3s1	172.31.2	4.143	<none></none>	Ubuntu 24.04.3	LTS	6.14
ip-172-31-29-109 Rea	ady <none></none>		61s	v1.33.	5+k3s1	172.31.2	9.109	<none></none>	Ubuntu 24.04.3	LTS	6.14
ip-172-31-37-111 Rea	ady <none></none>		2d19h	v1.33.	5+k3s1	172.31.3	7.111	<none></none>	Ubuntu 24.04.3	LTS	6.14
ubuntu@ip-172-31-20-22	<mark>26:~</mark> \$ sudo k3	s kubectl	-n cinema ge	t pods -o	wide						
IAME	READY	STATUS	RESTARTS	Α	GE IF		NODE		NOMINATED NODE	REAL	DINESS
oackend-59f89b9f59-5rv		Running	1 (4h58m	ago) 2	d2h 16	9.42.0.26	ip-17	2-31-20-226	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>
backend-77445768bc-nsf	fkv 0/1	Init:0/2		2	d2h 16	9.42.0.22	ip-17	2-31-20-226	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>
backend-84795d76bd-7z6		Running	1 (4h58m		d7h 16	9.42.0.25	ip-17	2-31-20-226	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>
frontend-85df4b5466-67		Running	15 (4h58m		d2h 16	9.42.0.27	ip-17	2-31-20-226	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>
frontend-85df4b5466-gw	vsjw 1/1	Running	13 (4h58m	ago) 2	d2h 16	9.42.0.23	ip-17	2-31-20-226	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>
postgres-0	1/1	Running	1 (4h57m	ago) 2	d1h 16	9.42.2.46	ip-17	2-31-24-143	<none></none>	<nor< td=""><td>ne></td></nor<>	ne>





7.2. Stop del Nodo Master.

k3s de 1 master :

- Lo que **sí** sigue funcionando:
 - Los Pods que ya están corriendo en los workers siguen atendiendo el tráfico.
 - Los **Services** y el **routing** de red que ya existe siguen funcionando.
- Lo que NO se puede hacer mientras el máster está caído:
 - o Crear/actualizar recursos (no hay API).
 - Reprogramar Pods caídos (si alguno muere, no se recrea hasta que el master vuelva).
 - Escalado automático, rollouts, cambios de config, etc.

Acceso externo:

- Si Traefik/LoadBalancer estaba solo en el master y el master muere, pierdes la entrada externa (aunque los Pods sigan vivos por dentro).
- Si tienes Traefik accesible a través de otros nodos o detrás de un LB externo (NLB/ELB), se puede seguir entrando.

Es decir, con **1 master**, la app **puede seguir respondiendo** un buen rato si nada cambia ni se cae; **pero** se pierde la capacidad de "autoreparación" y de aplicar cambios hasta que el master regrese.

7.3. Stop de Nodo Worker.

Pods stateless (frontend/backend): el **Deployment/ReplicaSet** detecta pérdida y el **scheduler** los **reprograma** en los nodos vivos; el **Service** deja de enviar tráfico a los pods caídos.

Postgres (1 réplica + PVC local): la app queda "en pie" mientras ese nodo viva. Si ese nodo muere definitivamente, perderás acceso a ese volumen local. Para producción en EC2:

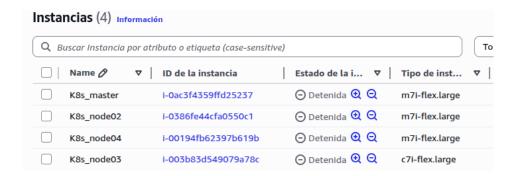
ubuntu@ip-172-31-20-226:~\$	sudo k3s	kubectl -n	cinema get pods	-o wide		
NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE	IP	NODE
backend-59f89b9f59-5rwg4	1/1	Running	1 (4h58m ago)	2d2h	10.42.0.26	ip-172-31-20-226
backend-77445768bc-nsfkv	0/1	Init:0/2	1	2d2h	10.42.0.22	ip-172-31-20-226
backend-84795d76bd-7z6dx	1/1	Running	1 (4h58m ago)	2d7h	10.42.0.25	ip-172-31-20-226
frontend-85df4b5466-674k5	1/1	Running	15 (4h58m ago)	2d2h	10.42.0.27	ip-172-31-20-226
frontend-85df4b5466-gwsjw	1/1	Running	13 (4h58m ago)	2d2h	10.42.0.23	ip-172-31-20-226
postgres-0	1/1	Running	1 (4h57m ago)	2d1h	10.42.2.46	ip-172-31-24-143





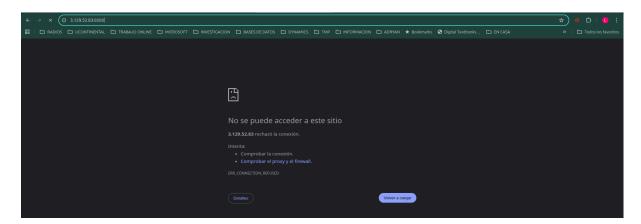
Al quitar 1 de los 3 nodos, los servicios de ese nodo caído pasa a ejecutarse en el master, y el nodo worker 1 se quedó, en este caso, con el servicio de la BD.

7.4. Stop de todo el Cluster.



Al detener las instancias EC2 **no destruye** el clúster k3s; lo **apaga**. Al volver a **iniciar** las instancias, el clúster **debería volver solo** si:

- El master (k3s server) arranca su servicio de systemd.
- Los workers (k3s agent) pueden volver a conectarse al master (misma IP/puerto 6443).
- Los discos (EBS) siguen presentes (no terminó o eliminó las instancias ni borraste volúmenes).
- No se depende de una IP pública que cambió para el ingreso (Traefik).



8. MICROSERVICIOS CON K8S.

8.1. Arquitectura de Microservicios (FastAPI)

Para adaptar a microservicios el proyecto del backend se separa en servicios pequeños, independientes y desplegables por separado, comunicándose vía HTTP.





Esto para desacoplar el backend monolítico en:

- catalog-service → /movies
- showtime-service → /screenings
- booking-service → /tickets (GET/POST)

Cómo se implementó

- Cada servicio con main.py, requirements.txt, Dockerfile.
- Variables de entorno para DB: DB_HOST/PORT/USER/PASSWORD/NAME.
- Deploys y Services en el chart Helm: templates/catalog.yaml, showtime.yaml, booking.yaml.

8.2. Deployments & Services (Kubernetes)

Concepto

- **Deployment:** mantiene el número de réplicas de Pods y hace rolling updates.
- **Service:** IP/DNS estable para acceder a los Pods (descubrimiento interno).

Uso:

Para correr réplicas de cada microservicio/frontend y exponerlos internamente con DNS tipo catalog.cinema-ms.svc.

Cómo se implementó

- En cada templates/*service*.yaml:
 - o Deployment con replicas, resources, readinessProbe, env.
 - Service en puerto 8000 (microservicios) / 8080 (frontend).

8.3. Tecnologías Usadas:

8.3.1. Helm (Chart)





Concepto

"Package manager" de K8s: empaqueta manifiestos como plantillas con variables (values.yaml), permite instalar/actualizar/rollback.

Para qué se usó

Desplegar **todo el stack** de microservicios de forma repetible y parametrizable en un **namespace nuevo**.

Cómo se implementó

• con Chart.yaml, values.yaml y templates/*.yaml.

Flujo:

```
# 1) Edita values.yaml (tu Docker Hub, tag, host Ingress, namespace)
# 2) Instala/actualiza
helm upgrade --install cinema-ms . -n cinema-ms -f values.yaml
```

Verificación:

sudo k3s kubectl -n cinema-ms get pods,svc,ingress -o wide

8.3.1. Envoy (API Gateway)

Concepto

Proxy L7 que enruta y balancea tráfico HTTP/REST, centraliza rutas y oculta la topología interna.

Para qué se usó

Exponer un solo endpoint /api para el frontend y derivar internamente: /api/movies → catalog, /api/screenings → showtime, /api/tickets → booking.

Cómo se implementó

- templates/api-gateway-configmap.yaml: envoy.yaml con las rutas y clusters DNS.
- templates/api-gateway.yaml: Deployment + Service (api-gateway:8080).
- En templates/frontend.yaml,
 BACKEND_BASE_URL="http://api-gateway:8080/api".





Resultados

- Listo/implementado: Kubernetes (k3s), Docker+Hub, microservicios FastAPI, Helm, Envoy (API Gateway), Ingress (Traefik), Postgres StatefulSet con Secret/ConfigMap/PVC, HPA, anti-affinity, namespace separado.
- Sugerencia siguiente paso: Prometheus (del listado) para métricas; opcional Grafana para dashboards; RDS/Patroni para HA de DB.