UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA FACULTAD DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN





COMPUTACIÓN GRÁFICA

Laboratorio 01 INTRODUCCIÓN A OPENCV

SEMESTRE:

2024 - A

DOCENTE:

PACCOTACYA YANQUE, ROSA YULIANA GABRIELA

PRESENTADO POR:

NIFLA LLALLACACHI, MANUEL ANGEL

CUI:

20202234

Arequipa – Perú

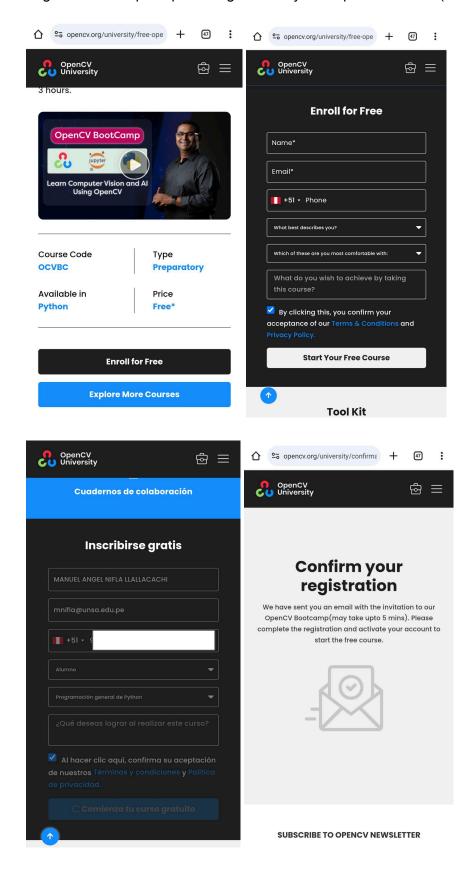
2024



Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Gráfica



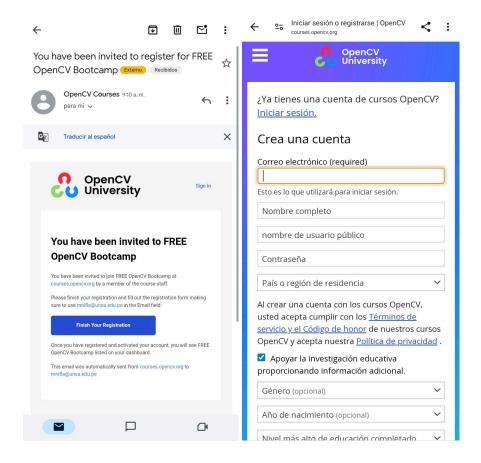
1. Registrese en https://opencv.org/university/free-opencv-course/ (Enroll for Free).



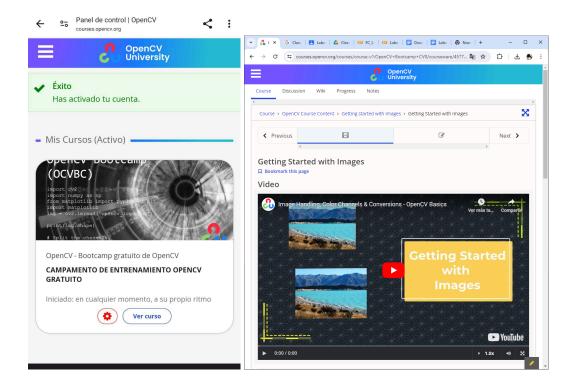


Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Gráfica





2. Revisa el contenido del módulo Getting Started with Images.

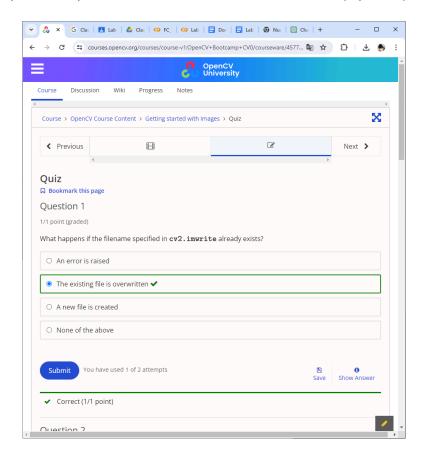




Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Gráfica



3. Realiza el quiz correspondiente al módulo antes mencionado. (5 puntos)



- 4. Crea un nuevo notebook en el cual usaras OpenCV:
 - Carga una imagen a color.
 - Extrae el canal Red de la imagen y almacenarlo en una matriz. Esta matriz (imagen monocromática) será sobre la cual trabajarás los siguientes ejercicios. Verifica que los valores estén de 0 a 255. (5 puntos)
 - Obtener el negativo de la imagen, es decir, el nivel de gris 0 se convertirá a 255, el nivel 1 a 254 y así sucesivamente. (5 puntos)
 - Reflejar verticalmente la imagen original. (5 puntos)

LINK NOTEBOOK:link