UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN DE AREQUIPA FACULTAD DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN





COMPUTACIÓN GRÁFICA

Laboratorio 02 INTRODUCCIÓN A OPENCV

SEMESTRE:

2024 - A

DOCENTE:

PACCOTACYA YANQUE, ROSA YULIANA GABRIELA

PRESENTADO POR:

NIFLA LLALLACACHI, MANUEL ANGEL

CUI:

20202234

Arequipa – Perú

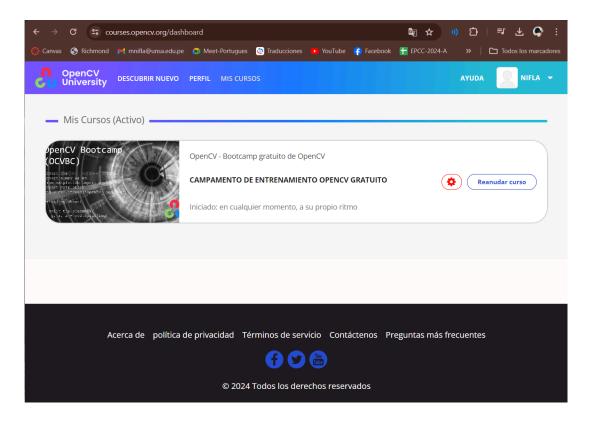
2024



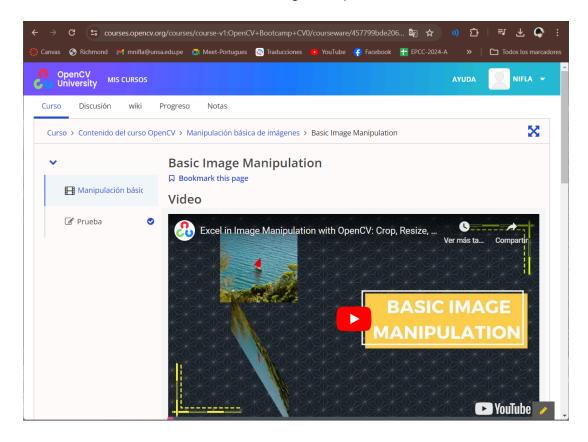
Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Gráfica



1. Registrese en https://opencv.org/university/free-opencv-course/ (Enroll for Free).



2. Revisa el contenido del módulo Basic Image Manipulation.

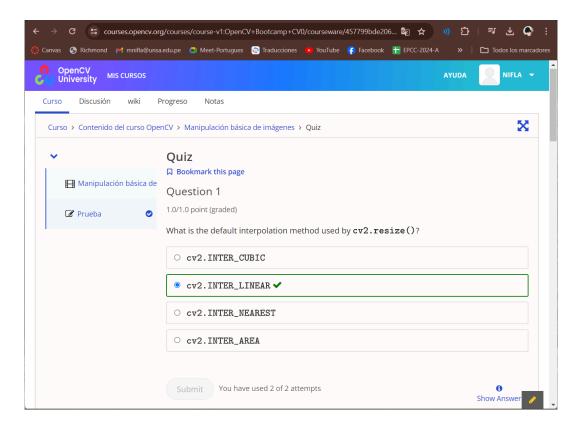




Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa Escuela Profesional de Ciencia de la Computación Curso: Computación Gráfica



3. Realiza el quiz correspondiente al módulo antes mencionado. (5 puntos)



- 4. Crea un nuevo notebook en el cual usaras OpenCV:
 - Carga una imagen a color.
 - Crea una función que intercambie las regiones de una imagen de acuerdo a un orden especificado. (15 puntos)

Esta función debe recibir la imagen, cantidad de regiones y el orden, y retorna la nueva imagen. Por ejemplo intercambiar("image.png", (2,2), [3, 1, 4, 2]) retorna la imagen mostrada, ya que la secuencia original es 1 2 3 4 (de izquierda a derecha, de arriba a abajo):

LINK NOTEBOOK: link