

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa **Escuela Profesional de Ciencia de la Computación** Curso: Computación Gráfica - 2024A



LABORATORIO 01

Docente: Prof. Rosa Y. G. Paccotacya Yanque

22 de Abril del 2024

1 EQUIPOS Y MATERIALES

- · Computadora.
- Editor de texto.
- Navegador.
- Material del curso.

2 EJERCICIOS A REALIZAR EN EL LABORATORIO

- 1. Registrese en https://opencv.org/university/free-opencv-course/(Enroll for Free).
- 2. Revisa el contenido del modulo Getting Started with Images.
- 3. Realiza el quizz correspondiente al modulo antes mencionado. (5 puntos)
- 4. Crea un nuevo notebook en el cual usaras OpenCV:
 - Carga una imagen a color.
 - Extrae el canal Red de la imagen y almacenalo en una matriz. Esta matriz (imagen monocromática) será sobre la cual trabajaras los siguientes ejercicios. Verifica que los valores esten de 0 a 255. (5 puntos)
 - Obtener el negativo de la imagen, es decir, el nivel de gris 0 se convertirá a 255, el nivel 1 a 254 y así sucesivamente. (5 puntos)
 - Reflejar verticalmente la imagen original. (5 puntos)



(a) Imagen monocromática



(b) Negativo de la imagen



(c) Imagen reflejada

UNSA-EPCC/CG 2

3 ENTREGABLES

• Jupyter Notebook

Consideraciones:

1. Es responsabilidad del estudiante asegurarse de que los archivos entregados estén completos. Por favor, verifique sus entregas.

- 2. Comunique al docente cuando termine sus ejercicios para la evaluación correspondiente.
- 3. Suba el archivo al Classroom hasta la fecha y hora indicada por el docente con el nombre: Laboratorio_XX_Apellido1_Apellido2_Nombres_CG_2024A_EPCC_UNSA.ipynb
- IMPORTANTE En caso de copia, plagio o comportamiento no ético, todos los alumnos implicados tendrán sanción en toda la evaluación del curso y reportado a las autoridades correspondientes.