
PROYECTO 3 – TECNOLOGÍAS CHAPINAS, S. A.

201905741 – Angel Geovanny Ordón Colchaj

Resumen

El internet ha sido una revolución en el mundo tanto culturalmente como en el mundo empresarial. Las soluciones de software cada vez se migran al desarrollo web y almacenamiento en la nube que se resume a centralizar los datos, reduciendo costos y aumentando el alcance de impacto.

El desarrollo web se centra en un programa que utiliza comúnmente el navegador para interpretarse, por lo cual el cliente solamente con tener acceso a internet y poseer un navegador tiene el poder de utilizar infinidad de aplicaciones en la web, siendo esto un claro ejemplo de globalización ya que al ser la red mundial puede utilizar una aplicación web que se aloje del otro lado del mundo.

El hosting se resume que los desarrolladores de software ya no compran equipo de cómputo para almacenar sus proyectos, sino que utilizan proveedores de hosting que brindan diferentes soluciones desde el alquiler de un equipo en un centro de datos o alquile una máquina virtual.

Por lo tanto, es importante fomentar la migración de empresas que les sea factible el modelo de trabajo de las aplicaciones web, para impulsar su negocio.

Palabras clave

Template, API, endpoint, modelo

Abstract

The internet has been a revolution in the world both culturally and in the business world.

Software solutions are increasingly migrating to web development and cloud storage, which boils down to centralizing data, reducing costs and increasing the scope of impact.

Web development focuses on a program that commonly uses the browser to interpret itself, for which the client only having access to the internet and having a browser has the power to use countless applications on the web, this being a clear example of globalization. since being the world wide web you can use a web application that is hosted on the other side of the world.

Hosting is summed up that software developers no longer buy computer equipment to store their projects, but use hosting providers that provide different solutions from renting equipment in a data center or renting a virtual machine.

Therefore, it is important to encourage the migration of companies that are feasible to the web applications work model, to boost their business.

Keywords

Template, API, endpoint, model.

Introducción

Se desarrollo una aplicación web, separándolo por back-end y front-end.

La aplicación web es desarrollada para la empresa Tecnologías Chapinas, S. A.

La empresa esta dedicada al servicio de hosting en la nube.

Desarrollo del tema

Tecnología en que se desarrolló el programa:

- a. Flask 2.2.2
- b. Django 4.1.2
- c. Git 2.35.1
- d. Visual Studio Code

BackEnd:

El backend es el encargado de procesar toda la información que alimenta a un frontend. Se compone de marcos, bases de datos o códigos. Para que un sitio web o aplicación opere efectivamente, se requiere mucha información y datos que se almacenan en «la parte trasera» de un sistema informático. En oposición al frontend, el usuario no puede ver o acceder a esta información.

- app.py
- category.py
- instance.py
- resource.py
- setting.py
- user.py

FrontEnd:

El frontend o «desarrollo del lado del cliente» se refiere a la práctica de producir HTML, CSS y JavaScript. Estos tres elementos se encargan de dar

forma a la parte frontal de un sitio web o aplicación. Esto incluye los fondos, colores, texto, animaciones o efectos.

- /statics
 - /css
 - /resources
 - /scripts
- /templates
 - /administration
 - base_admin.html
 - categoriesView.html
 - categoryNewView.html
 - helpView.html
 - instanceNewView.html
 - instancesView.html
 - resourceNewView.html
 - resourcesView.html
 - settingNewView.html
 - settingsView.html
 - settingView.html
 - userNewView.html
 - usersView.html
 - /auth
 - loginView.py
 - homeView.py
- urls.py
- view.py

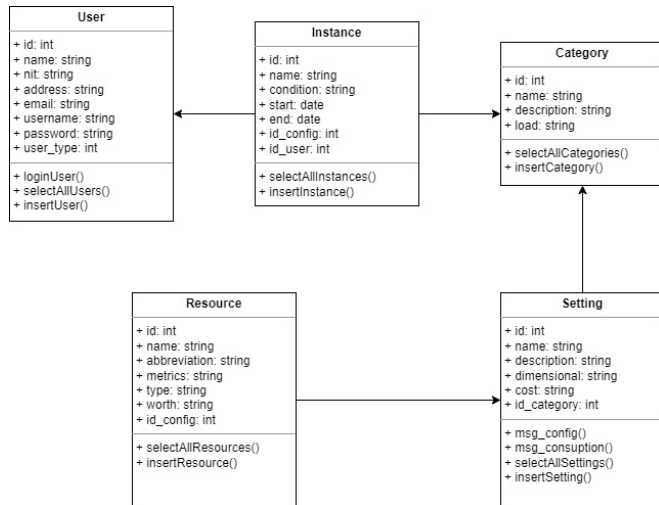


Figura 1. Diagrama de clases.

Fuente: Elaboración propia.

Conclusiones

El desarrollo del frontEnd en Django permitió la reutilización del código haciendo más ágil la creación de nuevas vistas html, lo difícil de Django es la estructura que maneja ya que es necesario crear una sub-aplicación dentro de la aplicación de Django como tal, haciéndolo más un Framework enfocado a la administración de aplicaciones pequeñas y poco escalables al tener un esquema de trabajo difícil de estructurar archivos.

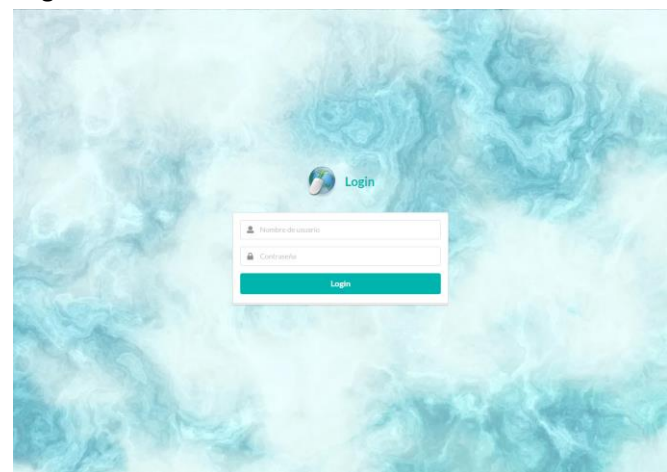
Anexos

Capturas de pantallas:

HomeView.html



LoginView.html



Config (XML)

Config (XML)

Usuarios

Recursos

Categorías

Configuraciones

Instancias

Ayuda

Configuración

Carga de configuraciones

SELECCIONAR ARCHIVO

archivoCo...racón.xml

Cargar archivos al sistema

<?xml version="1.0"?>
<archivoConfiguraciones>
 <dataRecursos>
 <recursos id="1000">
 <nombre>Núcleo de unidad central de procesamiento</nombre>
 <abreviatura>CPU</abreviatura>
 <metadatos>CPU</metadatos>
 <tipo>Procesamiento</tipo>
 <valorXhora>0.02</valorXhora>
 </recursos>
 <recursos id="1001">
 <nombre>Memoria de Acceso Aleatorio</nombre>
 <abreviatura>RAM</abreviatura>
 <metadatos>RAM</metadatos>
 <tipo>Almacenamiento</tipo>
 <valorXhora>0.03</valorXhora>
 </recursos>
 <recursos id="1002">
 <nombre>Unidad de estado sólido</nombre>
 <abreviatura>SSD</abreviatura>
 </recursos>
 </dataRecursos>
</archivoConfiguraciones>

DevTools is now available in Spanish!

Always match Chrome's language

Switch DevTools to Spanish

Don't show again

Warning!

This area is for use by developers only. Suppliers have been known to encourage people to copy-paste information here to hide accounts. Do not proceed if you are unsure.

Default locale: es

2 locales

setting_000

console_vic

setting_100

+ Object

<?xml version="1.0"?>
 <archivoConfiguraciones>
 <dataRecursos>
 <recursos id="1000">
 <nombre>Núcleo de unidad central de procesamiento</nombre>
 <abreviatura>CPU</abreviatura>
 <metadatos>CPU</metadatos>
 <tipo>Procesamiento</tipo>
 <valorXhora>0.02</valorXhora>
 </recursos>
 <recursos id="1001">
 <nombre>Memoria de Acceso Aleatorio</nombre>
 <abreviatura>RAM</abreviatura>
 <metadatos>RAM</metadatos>
 <tipo>Almacenamiento</tipo>
 <valorXhora>0.03</valorXhora>
 </recursos>
 <recursos id="1002">
 <nombre>Unidad de estado sólido</nombre>
 <abreviatura>SSD</abreviatura>
 </recursos>
 </dataRecursos>
 </archivoConfiguraciones>
</?xml>

AyudaView.html

Config (XML)

Usuarios

Recursos

Categorías

Configuraciones

Instancias

Ayuda

Estatus de usuarios

Cerrar sesión

Documentación:

Ensayo.pdf

1 / 8

80%

+

-

🔍

📄

📌

🔖

🔗

Universidad San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Introducción a la Programación y Computación 2

Inga. Claudia Liceth Rojas Morales

Inga. Marlon Antonio Pérez Turf

Inga. Byron Rodolfo Zapata Anzualdo

Inga. Jose Manuel Ruiz Juarez

Inga. Edwin Estuardo Zapata Gómez

Tutores de curso:

Alexander Raymundo Ixvalan Pacheco

Jackeline Alexandra Benitez Benitez

Vianey Paola Juarez Hernandez

Oscar Roberto Valquez Ladin

Jose Carlos Estrada

PROYECTO 3

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una solución integral que implemente un API que brinde servicios utilizando el

Datos del desarrollador:

Angel Geovanny Ordón Colchaj
201905741

USAC

IPC 2 "D"

Proyecto 3

Angel Geovanny Ordón Colchaj - 201905741

Vista general de mostrar datos:
Usuarios

Config (XML)

Usuarios

Recursos

Categorías

Configuraciones

Instancias

Ayuda

Estatus de usuarios

Cerrar sesión

Usuarios

Nuevo usuario

MIT	Nombre	Dirección	Nombre de usuario	Correo
55555-9	Angel	5-55 zona Roja	root	angel@email.com
55555-8	Geovanny	5-56 zona Roja	geo	geo@email.com

USAC

IPC 2 "D"

Proyecto 3

Angel Geovanny Ordón Colchaj - 201905741

Vista general de Crear datos:
Nuevo usuario

Config (XML)

Usuarios

Recursos

Categorías

Configuraciones

Instancias

Ayuda

Creación de usuario

Cerrar sesión

Datos del usuario:

M

Nombre

MIT

Dirección

Correo electrónico

Nombre de usuario

Contraseña

Guardar