ESPECIFICACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE POO SEMESTRE 2019-1

El proyecto consiste en el sistema para el inventario de la tienda de abarrotes de Pedro. En la reunión con el cliente, esto es lo que nos dijo:

CONTROL DE INVENTARIO

FNTREVISTA CON EL CLIENTE

Me llamo Pedro y tengo una tienda de abarrotes.....

María atienden la tienda y a veces ayuda Juanita nuestra hija....

El refrigerador anda fallando y luego se me echa a perder los artículos perecederos....

Vendo también latas, refrescos y dulces.

Los de coca cola viene los viernes. Le compramos a Bimbo, La Costeña, Sonrics y a Fud.

Me interesa saber cuando pedir los productos, yo ya se que cantidad......

Yo no puedo llevar el control totalmente.... María es muy desordenada....deja la bodega echa un caos, aunque Juanita ayuda le falta experiencia y yo no estoy siempre.........

Posteriormente en una segunda reunión, Pedro nos suelta más información:

"El sistema debe realizar el alta de nuevo producto ya que cuando me lo instalen, el sistema estará vacío, sin productos y nosotros acá iremos agregando los productos poco a poco. Debe realizar la baja de un producto porque puede suceder que una cierta marca me deje de surtir sus productos y no quiero tenerlos en el sistema y que me estén estorbando. Debe poder modificar un producto porque puede pasar que alguno de nosotros meta mal los datos de un producto y hay que modificarlo. También debemos poder consultar (al menos) todos los productos que tenemos, con la información de cada uno. Si se puede que podamos consultar también por categorías como dulces, panes, bebidas, frituras, etc. estaría mucho mejor."

Entregables en PDF:

- 1. Diagramas de casos de uso y Diagramas de clases
- 2. Código documentado con comentarios de tipo javadoc para generar la documentación HTML. La documentación HTML debe venir en una carpeta llamada documentacion.
- 3. Captura de las pantallas de ejecución con las 4 acciones (alta, baja, cambio y consulta)

EL proyecto debe manejar persistencia/serialización de objetos, de tal manera que los objetos NO SE QUEDEN SÓLO EN MEMORIA. El día de las pruebas, debo salir del sistema y al volver a ejecutarlo, deben estar los datos de la primera ejecución.

Equipos de 5 integrantes máximo.

Se entrega el miércoles de la segunda semana de finales.