# 梁国华

- 1995/男/在职
- <u>13312967837/1017118152@qq.com</u>
- 统招本科/华南师范大学/计算机学院/软件工程专业

● 工作年限: 2.5年

● 求职意向:前端工程师

### 技能清单

- 熟练 JavaScript 基础;熟练 TypeScript 编程语言;熟练 ES6 等语法糖;
- 熟练 React 及其全家桶(Router, Redux, Hook等)的源码实现原理;
- ▶ 熟悉 Webpack 打包工具,了解其构建原理、AST 和常用的优化方案,能根据需求自定义 cli 工具;
- 熟悉 Koa/Express/NestJS 等 Node.js 的服务端框架,了解其实现,能运用中间层转发 API;
- 》 掌握函数式编程思想,掌握相关的 RxJS 库;
- ▶ 掌握 CommonJS、ES Module 等模块化规范;掌握 MVVM/MVC 等常用的设计模式;
- ▶ 掌握 HTML/CSS3 等 Web 开发技术,能快速开始网站开发;
- ▶ 了解 CSS 预处理器 Sass,增强对 CSS 的管理与维护;
- ▶ 了解 NPM, Yarn 等包管理工具,将常用的工具库发布到 NPM;了解 Git 基本命令;
- 了解浏览器渲染机制;了解各种渲染优化指标,有前端性能优化的经验;了解前端异常处理和监控;
- > 了解基本的计算机网络概念, HTTP 相关的协议;

### 工作经历

#### 2017.08-2018.03 广州市纵横数码有限公司 后端开发 (实习)

- 岗位职责:编写和调试后端接口,完成结合后端驱动的网页制作。
- 团队贡献:很快完成了三个模块,成语测试/成绩统计/语文基础知识测试,协助公司完成当时在香港举办的教育分享会。

#### 2018.07-至今 深圳市台电实业有限公司 前端开发

- ▶ **岗位职责**:维护了几个老项目/独立开发了两个设备内置网站/参与开发了两个 PC 端网站。
- ▶ **团队贡献**: 封装工具库和组件库帮助减少开发工作/重构 Redux 相关的工作流,降低耦合度,易于维护/自定义 cli 工具/打包公共模块,开箱即用/优化了网站性能和渲染效率/帮助新人解决问题和分享技术。

## 项目经验

#### 8600 主机的内置网站

- ▶ **项目背景:** 对接主机设备,提供可视化控制设备和调节参数的网站。其中,PC 端根据 WebSocket 与设备端进行通信,通过在 PC 端网站上操作,能设置主机或是分机的设备参数。
- ▶ **项目分工**: PC 端由本人独立开发,与嵌入式同事协作合作,他们负责提供数据和协议。推动产品正常交付,协助桌面端的同事完成对应的桌面应用
- > 成果和亮点:

# 个人简历

1. 引入 Webpack 打包方式,优化代码块体积和自定义插件。

**方案**: 对组件库按需引入; 配置提供公共代码, 将业务代码、公共模块和第三方模块分开不同文件, 最后单个文件不超过 2m; 优化打包的流水线, 添加插件, 解决打包后需要压缩加密文件的无用功;

2. 首屏加载维持在 1s 左右, 较之前提升了 200% (以前架构没考虑过优化问题)。

方案: 懒加载模块; 尽量压缩首屏需要的资源; 小图片采用前端缓存; 虚拟长列表; 减少 JS 操作 DOM 等

3. 提供了 PC 端与设备端在进行 WebSocket 数据交换时,压缩解析和转换部分的代码的解决方案。

方案: 利用 TypeScript 装饰器的语法特性, 封装了一个公共库, 发布成一个 NPM 包。

- 4. 为此类设备内置网站项目更换了组件库,并且根据公司 UI 设计习惯,制定了一套 Sass 变量表。
- ▶ **思考与进步**:在开始项目的时候,面对需求不是机器化模仿以前的开发方式,重复机械性的作业很难让人得以进步。而要多思考有没有更好的方式可以解决问题,如何让程序帮助你完成重复性高的作业。后面回想,能改进的空间依然非常大。这个项目培养了本人独立思考和解决问题的能力,对前端性能有了初步的认识,以及之后深入Webpack 原理奠定了一定的基础。

#### 智慧教育平台

- > **项目背景**:一个多媒体智慧教学、远程教学互动、无线物联管控、音视频点播、能提升教学质量等智能化管理平台。通过平台直接统一接管和调配整个校园的有线和无线设备资源,管理员可以通过制定一系列任务方案进行智能化管理。
- 项目分工: 此项目由三个组合作完成, PC 端网站、服务端以及设备端。其中, PC 端由本人和另外一个同事完成, 负责与服务器端进行交互。本人负责了 PC 端网站的大部分业务, 封装公共可配置可复用组件, 制定配色方案, 模块之间的组织和代码规范等内容。

#### > 成果与亮点:

1. 重构 Redux 工作流程,将 Redux 状态和更新逻辑与业务代码进行解耦。重构后代码结构更加清晰,且减少了 1/3 的冗余逻辑代码。

**方案**: 利用 TypeScript 类型约束,减少运行时错误;借鉴函数式编程思想,把混乱且不断在不同文件中重复的处理逻辑抽离成一个工具库,封装成 API,使用者只需要知道什么操作调用什么 API 即可。

2. 封装动态模块,开始新项目时可以开箱即用。

方案: 抽离公共逻辑, 整合成一个动态模块, 发布成一个 NPM 包。

- 3. 封装可配置可复用的组件, 能达到状态和逻辑复用的效果。
- ▶ **思考与进步**:这一个项目考虑了很多团队合作需要考虑的问题,代码规范,组件复用,注意代码便于维护等。在完成业务逻辑的过程中,每一步都在想会不会有更好的解决方案,为此本人去研究了 TypeScript, 研究了 Redux, 了解函数式编程,当时刚好在学习 React 全家桶源码,所以就把自己学习到的设计应用到了项目中,并且将重构后的架构分享给了同事,还得到了同事的高度认可。读源码理解别人优秀的设计,对自己的架构思维和码代码的能力会有很大的提升。

### 自我评价

本人热爱挑战难题,对求知的过程比较痴迷。本人对生活和未来充满了期待,非常乐于帮助别人,渴求能与身边人一起进步。为此,本人坚持每天下班后都要学习,巩固基础的同时多阅读优秀的框架源码,逐步培养架构思维。希望以后有能力可以多参与开源项目,参与社区的讨论。