## Universidad Nacional Autónoma de México

## Facultad de Ingeniería Sistemas Operativos



Proyecto 1: (Micro) sistema de archivos Nombre de los integrantes: Gerardo Arredondo Granados

Profesor: GUNNAR EYAL WOLF ISZAEVICH

Semestre: 2024-2

Fecha de entrega: 19 de Mayo 2024

## ¿Qué se espera de este proyecto?

Lograr desarrollar un programa que pueda obtener, crear y modificar información en el micro-sistema-de-archivos de la Facultad de Ingeniería.

Este programa fue desarrollado en Python 3.12.3 y con el sistema operativo Arch Linux, se recomienda ejecutarlo en una distribución compatible de Linux aunque si así lo desea, puede también ser ejecutado en diversos sistemas operativos. Se recomienda ejecutar el programa desde la terminal y no desde un IDE externo.

En este proyecto se hace uso principalmente de las bibliotecas *os*, *struct y threading*, no se requiere algún otro módulo extra.

## ¿Cómo usar este programa?

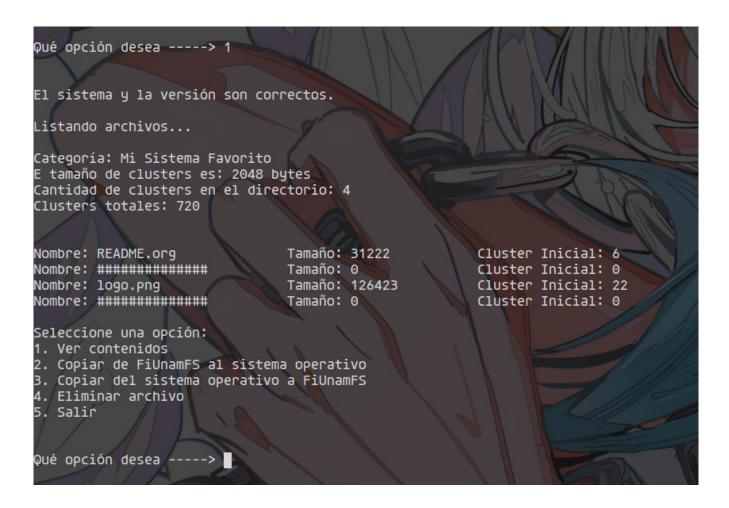
Una vez tengamos nuestro micro sistema de archivos en el mismo directorio que nuestro archivo, ejecutaremos nuestro archivo main.py y comenzará su ejecución.

Al iniciar la ejecución se le pedirá al usuario ingresar la ruta en donde se encuentre descargado el archivo main.py junto con fiunamfs.img, **no olvidar** agregar el *fiunamfs.img* después de la ruta, ya que si no se agrega, el programa no podrá leer el sistema de archivos. En la siguiente imagen se muestra cómo es la ejecución:



Una vez ingresemos la ruta correcta, se nos presentará un pequeño menú para elegir qué operación queremos realizar.

Procederemos a elegir la primera opción, la cual es listar lo que se encuentre en nuestro sistema de archivos, si no se ha modificado el sistema de archivos, se debería de mostrar algo como lo siguiente:



Podemos ver que nos da la información básica del programa así como de los objetos que tiene dentro.

Procederemos a copiar de nuestro sistema de archivos a nuestra computadora. Primero verificamos los contenidos que tenemos en nuestro directorio:

```
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ pwd
/home/gerotota/Escuela/6toSemestre/SistemasOperativos/sistop-2024-2/proyectos/1/ArredondoGerardo
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ ls
fiunamfs.img main.py
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ []
```

Podemos ver que sólo tenemos nuestro archivo main y el sistema de archivos.

Le indicamos al programa que queremos copiar el archivo logo.png y revisamos nuestro directorio después de esta instrucción:

```
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ 1s
fiunamfs.img main.py
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ 1s
fiunamfs.img logo.png main.py
[gerotota@DinoMarkIII ArredondoGerardo]$ [
```

Podemos ver como ahora tenemos en nuestra computadora el archivo de *logo.png*, archivo que obtuvimos del sistema de archivos que estamos trabajando.

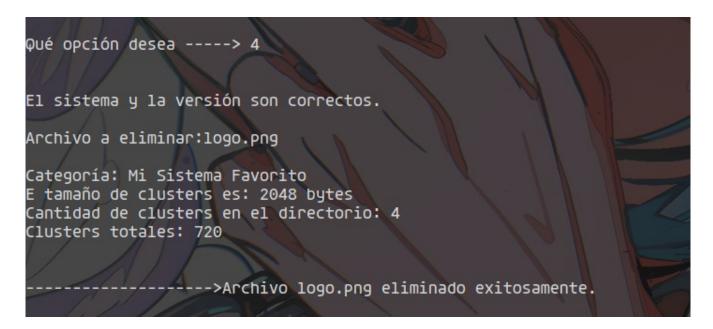
Ahora procederemos a eliminar un archivo que se encuentra en el sistema de archivos:

```
Qué opción desea ----> 1
El sistema y la versión son correctos
Listando archivos...
Categoría: Mi Sistema Favorito
E tamaño de clusters es: 2048 bytes
Cantidad de clusters en el directorio: 4
Clusters totales: 720
Nombre: README.org
                                Tamaño: 31222
                                                        Cluster Inicial:
Nombre: #############
                                Tamaño: 0
                                                        Cluster Inicial: 0
                                Tamaño: 126423
Nombre: logo.png/
                                                        Cluster Inicial: 22
                                Tamaño: 0
                                                        Cluster Inicial: 0
Nombre: #############
Seleccione una opción:

    Ver contenidos

Copiar de FiUnamFS al sistema operativo
Copiar del sistema operativo a FiUnamFS
4. Eliminar archivo
5. Salir
Qué opción desea ----> ∏
```

Podemos ver los contenidos actuales y se decidió por eliminar el archivo de *logo.png*:



Nos indica que se eliminó el archivo y verificamos listando los contenidos del sistema una vez más:

Podemos ver que el archivo *logo.png* ya no aparece dentro de nuestro sistema de archivos, se ha eliminado.