





# **ÉVALUATION D'ENTRAÎNEMENT : Créer une application web GDWFSCAWEXAII1A**

**Documents autorisés :** Tous les documents sont autorisés.

Matériel autorisé: Tous les matériels sont autorisés.

### Consignes à respecter pour votre examen

Cette évaluation du module Créer une application web vous évalue sous la forme d'une épreuve écrite, portant sur des situations professionnelles concrètes abordant les compétences suivantes du métier visé, selon le référentiel de certification :

- Maguetter une application
- Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable
- Développer une interface utilisateur web dynamique
- Créer une base de données
- Développer les composants d'accès aux données
- Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile
- Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce

L'examen se déroule en 1 étape de validation par le correcteur, avec le dépôt de vos livrables sur la plateforme, de la manière suivante :

• Vous déposez votre copie sur la plateforme dans votre espace : « Évaluation d'entraînement - Créer une application web ».

À l'issue de cette correction, vous aurez une appréciation de votre formateur. Cette appréciation sera accompagnée, à titre purement indicatif, d'une note vous permettant de vous situer dans le processus d'acquisition des compétences décrites plus haut.

Ce livrable est à remettre avec les dossiers correspondants à chaque partie de l'énoncé.

Comme vous êtes aussi évalué sur la présentation de vos outils et synthèses, ainsi que sur la présentation finale du livrable, vous devez l'élaborer sur un support autre que cet énoncé. Ce support sera celui de votre choix, mais qui doit être adapté aux consignes de l'énoncé. La mise en page de cette étude de cas est libre.

Nos formateurs référents vous guident et vous accompagnent dans l'élaboration de votre livrable.

Notre équipe assurera le suivi pédagogique de votre dossier à travers l'interface exclusive d'échange dans l'espace Evaluations.





Veuillez noter que les envois des différentes étapes qui seraient envoyés par un autre moyen que cette interface 'Evaluation' de votre plateforme (courrier, email, fax) ne pourront être traités. Seuls les documents transmis au format .doc, .docx ou au format .pdf ou .zip pourront être traités par notre serveur.

# Livrable attendu pour l'examen de ce bloc

L'objectif est de créer un site internet permettant la gestion des données du KGB.

### Consignes techniques:

- Le site sera réalisé en HTML5, CSS3, JS ES6+ et PHP 7.
- Vous pouvez utiliser un Framework CSS de votre choix.
- Vous pouvez utiliser les librairies JS / CSS de votre choix, jQuery inclus.
- Vous pouvez utiliser de Framework JS (React, Angular, etc.), de Framework PHP (Symfony, etc...).

# Contexte du projet : la BDD

- Les agents ont un nom, un prénom, une date de naissance, un code d'identification, une nationalité, 1 ou plusieurs spécialités.
- Les cibles ont un nom, un prénom, une date de naissance, un nom de code, une nationalité.
- Les contacts ont un nom, un prénom, une date de naissance, un nom de code, une nationalité.
- Les planques ont un code, une adresse, un pays, un type.
- Les missions ont un titre, une description, un nom de code, un pays, 1 ou plusieurs agents, 1 ou plusieurs contacts, 1 ou plusieurs cibles, un type de mission (Surveillance, Assassinat, Infiltration ...), un statut (En préparation, en cours, terminé, échec), 0 ou plusieurs planque, 1 spécialité requise, date de début, date de fin.
- Les administrateurs ont un nom, un prénom, une adresse mail, un mot de passe, une date de création.

### Règle métier:

- Sur une mission, la ou les cibles ne peuvent pas avoir la même nationalité que le ou les agents.
- Sur une mission, les contacts sont obligatoirement de la nationalité du pays de la mission.
- Sur une mission, la planque est obligatoirement dans le même pays que la mission.
- Sur une mission, il faut assigner au moins 1 agent disposant de la spécialité requise.

# **Modalités Pédagogiques**

Il vous est demandé de créer la base de données selon cette description. Tous les champs devront avoir les bons types, avec optimisation. Il faut également créer les liens entre les différentes tables. Certaines colonnes sont peut-être manquantes et nécessaires à votre développement, à vous de les fournir. Aucun jeu de données n'est fourni. Il faudra présenter un schéma de conception (MCD/MLD). Il faudra créer un script de création de la base, facilement exécutable pour une création rapide.

Il vous est ensuite demandé de créer une interface front-office, accessible à tous, permettant de consulter la liste de toutes les missions, ainsi qu'une page permettant de voir le détail d'une mission. De plus, il faudra créer une interface back-office, uniquement accessible aux utilisateurs de rôle ADMIN, qui va permettre de gérer la base de données de la bibliothèque. Ce back-office va permettre



## Créer une application web

de lister, créer, modifier et supprimer chaque donnée des différentes tables, grâce à des formulaires et des tableaux. Il faut que ces pages ne soient pas accessibles à tout le monde ! Il faudra donc créer une page de connexion et de déconnexion (pas de page d'inscription).

Il faut réaliser le projet en programmation orienté objet, de type MVC (Model Vue Controller). Chaque table de la base de données sera représentée par un objet PHP.

Vous devrez aussi concevoir au choix un de ces éléments (nécessitant un peu de veille technologique) :

- Intégrer un système de pagination sur toutes les listes du site (front-office / back-office)
- Ajouter un système de filtres et de tri sur toutes les listes du site
- Ajouter un champ de recherche pour une mission
- Utiliser l'AJAX pour envoyer et récupérer des données vers votre backend de façon asynchrone, sans avoir à recharger la page

# Barème et critères d'évaluation

- 1. Utiliser en environnement de développement intégré (4 points).
- 2. Ecrire un algorithme dans un langage objet avec des composants serveurs (4 points).
- 3. Avoir une partie authentification sur la partie serveur (6 points).
- 4. Publier l'application sur un serveur Web (Par exemple : Heroku) (3 points).
- 5. Savoir faire une veille technologique (3 points).

# Contacts en cas d'interrogation

Les éventuelles questions générales pour la réalisation de vos évaluations se feront uniquement via le forum de votre "guide de formation".