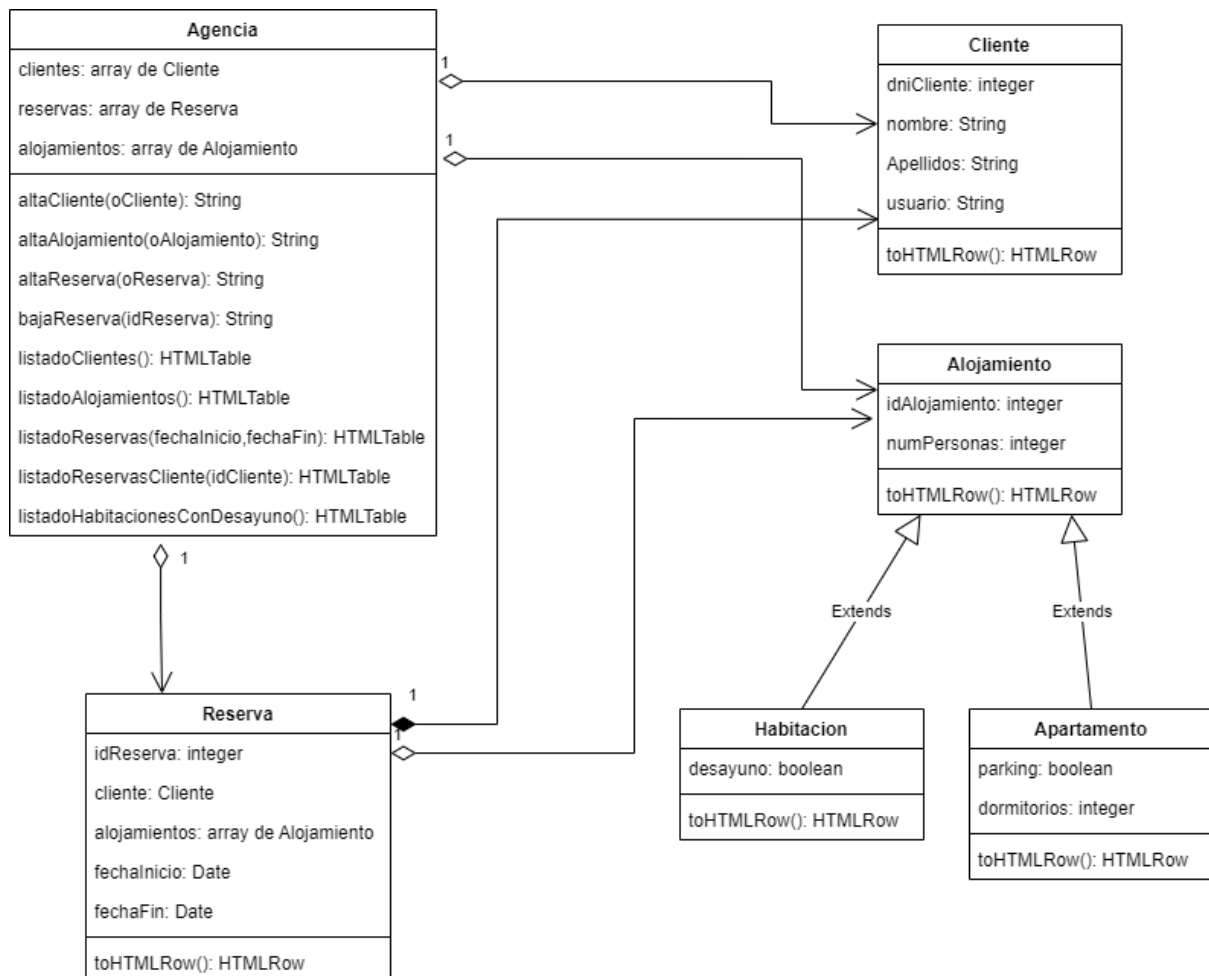



Una nueva franquicia de agencias de viajes va a abrir una oficina en Dos Hermanas. Para ello nos encargamos del desarrollo de una aplicación web para gestionar aspectos fundamentales de su funcionamiento, tales como las reservas de alojamientos por parte de clientes. Además facilitará una serie de listados que los gestores de la agencia de viajes consideran de gran importancia.



Dicha aplicación responderá a los siguientes requerimientos:

1. Se almacenarán los siguientes datos de los clientes: dniCliente, nombre y apellidos. El campo usuario será completo en minúsculo compuesto por la inicial del nombre, las tres primeras letras del primer apellido, las tres primeras del segundo apellido y los tres últimos dígitos del DNI.
2. Se mantendrán los datos de los alojamientos teniendo en cuenta que hay dos tipos: habitaciones de hotel y apartamentos. No puede haber dos alojamientos con el mismo idAlojamiento.
 - a. De todos los alojamientos almacenamos su identificador idAlojamiento y el número de personas que puede albergar.

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque I: Práctica Obligatoria</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--


- b. Si se trata de una habitación de hotel, nos interesa conocer si el desayuno está incluido al alojarse en el establecimiento.
 - c. Si se trata de un apartamento, nos interesa saber si existe aparcamiento en el edificio disponible para el cliente, así como el número de dormitorios que tiene.
3. Se gestionarán las reservas realizadas por los diferentes clientes teniendo en cuenta los siguientes supuestos:
 - a. Solo se permite reservar alojamientos que no estén reservados previamente en alguno de los días solicitados por el cliente. Si se intenta reservar un alojamiento ya reservado, se deberá mostrar un mensaje informando de tal circunstancia y no se deberá formalizar la reserva.
 - b. En cada reserva se permitirá que el cliente añada tantos alojamientos como considere oportuno, siempre que estén disponibles para las fechas escogidas.
 - c. No se permitirá formalizar reservas cuyas fechas de inicio o fin sean anteriores al día en curso.
4. Se podrán obtener los siguientes listados:
 - a. Listado de clientes.
 - b. Listado de alojamientos.
 - c. Listado de reservas de un determinado cliente.
 - d. Listados de reservas entre dos fechas, en dicho listado se podrá ver el idReserva, el idCliente, el nombre del cliente, las fechas de inicio y fin de la reserva, así como la lista de alojamientos incluidos en ella.
 - e. Listado de habitaciones de hoteles que ofrecen desayuno incluido, ordenadas descendientemente por el número de personas que pueden albergar, en caso de igualdad, en orden ascendente por idAlojamiento.

Técnicamente habrá que responder a los siguientes requisitos:

1. La declaración de objetos se realizará en el fichero objetos.js.
2. Todo el proyecto se implementará usando el estándar ES6 de programación orientada a objetos.
3. El código principal se realizará en el fichero principal.js.
4. La aplicación web se debe maquetar usando Bootstrap.
5. Los mensajes de la aplicación se mostrarán preferentemente en una capa de mensajes.

Entrega:

- La implementación de esta práctica se debe realizar de forma individual.
- Cada estudiante será responsable de finalizar el desarrollo y realizar la entrega antes de la fecha y hora tope puesta en la tarea correspondiente del aula virtual.

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque I: Práctica Obligatoria</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

- Comprimir la carpeta del proyecto en un zip cuyo nombre debe ser Apellido1Apellido2Nombre.zip (Ejemplo: Manuel Gómez Ramírez → GomezRamirezManuel.zip) y entregarlo en la tarea del aula virtual.