**Event Storming**

1. Introducción. \_

En el desarrollo de software existen diferentes técnicas para obtener los requisitos funcionales. Muchas veces cuesta recopilar toda esa información y plasmarla en un diagrama de estados, diagrama de flujos, diagramas UML, un simple listado que nos tocará refinar y volver a refinar día a día con los expertos de negocio, product owner, etc. Es costoso, sí, porque muchas veces no tenemos una imagen precisa y clara de cómo funciona un negocio.

Event storming intenta simplificar este proceso con diferentes mecanísmos que involucra a las personas adecuadas en el proceso para obtener de una forma visual el funcionamiento de un sistema de negocio.

1. ¿Qué es evento storming?

Event storming es una técnica para descubrir el comportamiento de un negocio o los requerimientos del mismo. Es decir, permite recopilar eventos que se producen, los actores involucrados, servicios de terceros implicados y comandos o acciones para ejecutar las reglas de negocio.

Lo más destacado es: event storming proporciona un entendimiento común y un lenguaje ubicuo. Es decir, todo problema lo podemos plasmar en diferentes esquemas o modelos y todos los miembros son capaces de entenderlo. En ningún momento entra en detalles técnicos, esa es la gran ventaja.

Es un ejercicio donde pueden participar todo el mundo, es decir, los stackeholders, expertos en negocio, programadores, arquitectos, expertos en UI, etc. Aunque es recomendable acotar el número de participantes entre 6 y 8 personas.