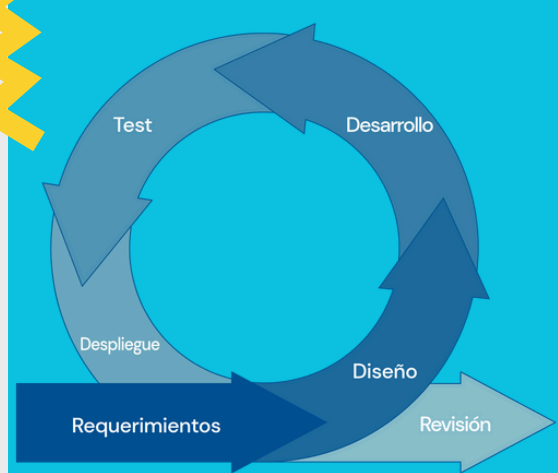


Diseño de Pruebas de SW

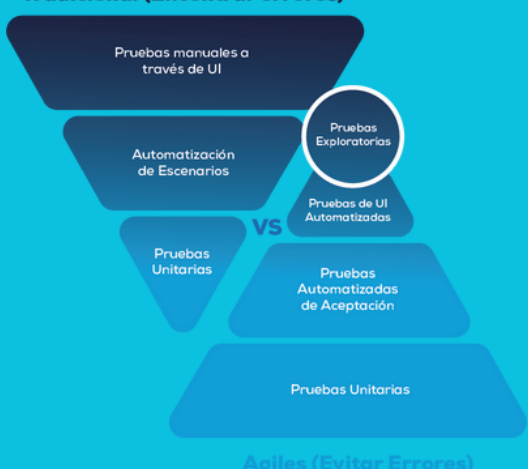
PLANIFICACIÓN DE LAS PRUEBAS

Las pruebas son necesarias para verificar que el software cumple con las características del cliente.

- ♦ Estrategia de Pruebas 🇮🇹 Se organizan según un modelo, como el Modelo en Espiral.



Tradicional (Encontrar errores)



TIPOS DE PRUEBA

Tipos de Pruebas de Software ✔

- ♦ Caja Negra 🧠👁️ Comprueba resultados.
- ♦ Caja Blanca 🏗️ Verifica el procedimiento.
- ♦ Pruebas de Carga ⚙️ Evalúan rendimiento y estabilidad.
- ♦ Pruebas Funcionales ✔ Confirman el cumplimiento de requisitos.



PROCEDIMIENTOS Y CASOS DE PRUEBA



Es necesario asegurar una buena probabilidad de detectar errores. Procedimientos:

- ♦ Enfoque Caja Negra 🧠👁️ Se enfoca en los resultados.
- ♦ Enfoque Caja Blanca 🏗️ Centrada en la lógica interna.
- ♦ Enfoque Aleatorio 🎲 Elaboramos casos de prueba para evaluar las entradas del programa.

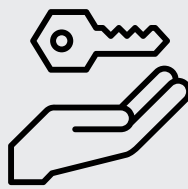


HERRAMIENTAS DEPURACIÓN

- ♦ Errores de Compilación ✗ Ocurren por olvidos como un ";," o un paréntesis sin cerrar.
- ♦ Errores de Lógica (Bugs) 🐛 El programa compila, pero muestra resultados incorrectos o finaliza antes de lo esperado.
- ♦ Solución 💡 Los entornos de desarrollo incluyen un depurador para detectar y corregir errores lógicos.

VALIDACIONES

- ♦ Cliente: Juega un papel clave en la validación.
 - ♦ Pruebas de Caja Negra: Confirman que el software cumple los requisitos.
 - ♦ Plan de Pruebas: Define qué y cómo se evaluará.
 - ♦ Resultados:
- ✔ Cumple con las especificaciones.
- ✗ Se detectan desviaciones y se documentan.



NORMAS DE CALIDAD

- ♦ BSI: BS 7925-1 (Vocabulario) y BS 7925-2 (Pruebas de componentes).
- ♦ IEEE: 829 (Documentación) y 1008 (Pruebas de unidad).
- ♦ Otros: ISO/IEC 12207, 15289 y estándares sectoriales.
- ♦ Limitación: No abordan organización ni gestión.
- ♦ Solución: ISO/IEC 29119 cubre estos aspectos.



TRABAJO REALIZADO POR:
BRAULIO PALOMO VÁZQUEZ
ÁNGEL JIMÉNEZ RAGEL

