Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería -FIUSAC-Escuela de Ciencias y Sistemas Estructura de Datos "A"



Práctica No. 1 SISTEMA DE GESTIÓN DE AEROPUERTO

MANUAL TÉCNICO

Angel Samuel González Velásquez - 202200263

Catedrático: Ing. Rene Ornelis Auxiliar: Daniel Monterroso

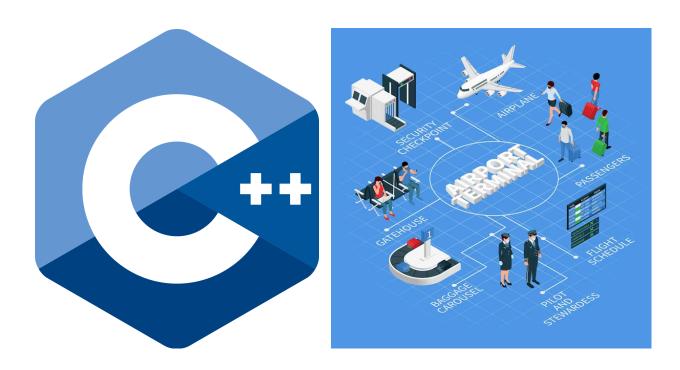
13 de abril de 2024

Índice

Índice	
Interfaz gráfica	
Analizador	
Traducción	
Reportes	8
Autómata Finito	

Introducción

El desarrollo de software debe entenderse más que como un simple código, al íntegro y completo proceso que implica desde la generación de ideas, el análisis, el diseño y creación, hasta la propia implementación y verificación de su correcta funcionalidad y compatibilidad con cualquier sistema. Además, para mejorar la forma en la que se desarrolla y crear un software o programa, hay que tomar en cuenta las necesidades que vayan a surgir a lo largo de este proceso, por lo que las metodologías modernas y eficientes son las que nos ayudarán más. Este manual describe de forma técnica la práctica realizada para el curso Estructura de Datos, que trató el desarrollo de un programa con ayuda del lenguaje de programación C++ el cual permitirá tomar archivos de entrada de tipo JSON y TXT, para poder manejar, recopilar y ordenar la información de un aeropuerto y simular su funcionamiento y flujo. Para lograr esto se implementaron clases o datos abstractos para poder manejar los datos obtenidos y as llegar a la solución, la cual debe ser la generación de reportes con ayuda de la herramienta Graphviz y la posibilidad de buscar la información.



Desarrollo del programa

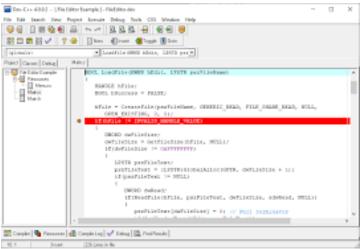
Sistema y software utilizado

El sistema operativo utilizado para el desarrollo de este programa es Microsoft Windows 11 Home Single, en su versión específica de OS Build 22621.2314. Además, como ya se mencionó anteriormente, el lenguaje de programación utilizado fue C++, y para poder utilizar este lenguaje de programación se utilizó el entorno de desarrollo integrado Dev-C++. Este es un completo entorno de desarrollo integrado (IDE) y editor de código para el lenguaje de programación C/C++. Utiliza el puerto Mingw de GCC (Colección de Compiladores GNU) como su compilador. Con las siguientes especificaciones:

- TDM-GCC 9.2.0 32/64bit
- Compatibilidad con los compiladores basados en CCG
- Depuración integrada (usando BGF)
- Perfil de GPROF
- Gerente de proyecto
- Editor de resaltado de sintaxis personalizable
- Navegador de clases
- Terminación de código
- Code Insight

Asimismo, para realizar el diseño de los diagramas definidos, que forman parte de la funcionalidad y solución del programa se utilizó el paquete Graphviz, el cual es un conjunto de herramienta de software que precisamente sirve para este motivo, se implementa a través del lenguaje descriptivo DOT.





Dependencias instaladas

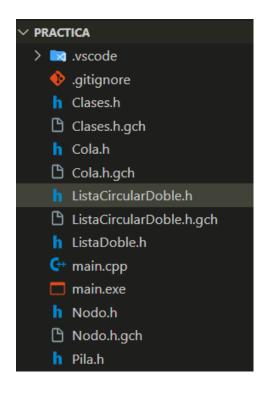
Las librerías y dependencias instaladas para el buen funcionamiento del programa fueron jsoncpp y también distintas librerías integradas ya en el lenguaje C++, como lo puede ser fstream, lo que permitía el manejo de archivos, para la lectura y escritura de los mismos. De igual forma, la librería streamstring y string, para manejar las cadenas dentro del programa.

Finalmente, para la creación de los reportes se utilizó la librería graphviz y también la instancia system dentro de los encabezados de los archivos fuente, esto para poder generar y abrir las imágenes de los reportes.

Clases y estructuras de Datos

Para poder tratar la información recibida de los archivos de entrada se tuvo que implementar distintas clases y estructuras de Datos, desde cero, debido a que no era posible el uso de librerías o estructuras de Datos propias del lenguaje. Por lo que las clases creadas fueron las siguientes:

- Nodo
- ListaCircularDoble
- ListaDoble
- Cola
- Pila
- Clases



```
C* main.cpp X h Colah h Pilah h ListaCircularDoble.h h ListaDoble.h h Clasesh

C* main.cpp > ⊕ generarReportes(ListaCircularDoble &, ListaCircularDoble &, ListaDoble &, Cola &, Pila &)

9

##include "ListaCircularDoble.h"

##include "Cola.h"

##include "Cola.h"

##include "Clases.h"

##include "Cola.h"

##include "Cola.h"

##include "Clases.h"

##include "Cola.h"

##include "Clases.h"

##incl
```

ListaCircularDoble

```
ListaCircularDoble.h > 🛇 generarReporteDispo()
   class ListaCircularDoble
   private:
     Avion *primero;
     Avion *ultimo;
     int tamano;
   public:
     ListaCircularDoble(/* args */);
     bool estaVacia();
     void insertarInicio(Avion *nuevoAvion);
     void insertarFinal(Avion *nuevoAvion);
     void eliminarInicio();
     void eliminarFinal();
     Avion *buscarAvion(string numeroRegistro);
     Avion *eliminarAvion(Avion *avion);
     void visualizarListaDoble();
     void moverAvion(ListaCircularDoble &otraLista, Avion *avion);
     void generarReporteDispo();
     void generarReporteMante();
     int obtenerTamano();
     ~ListaCircularDoble();
   ListaCircularDoble::ListaCircularDoble(/* args */)
     primero = nullptr;
     ultimo = nullptr;
     tamano = 0;
 > bool ListaCircularDoble::estaVacia() ...
 > void ListaCircularDoble::insertarInicio(Avion *nuevoAvion) --
 > void ListaCircularDoble::insertarFinal(Avion *nuevoAvion) ...
```

```
90 > void ListaCircularDoble::eliminarInicio() ...

114

115 > Avion *ListaCircularDoble::buscarAvion(string numeroRegistro) ...
130

131 > Avion *ListaCircularDoble::eliminarAvion(Avion *avion) ...
153

154 > void ListaCircularDoble::eliminarFinal() ...
186

187 > void ListaCircularDoble::moverAvion(ListaCircularDoble &otraLista, Avion *avion) ...
195

196 > void ListaCircularDoble::visualizarListaDoble() ...
213

214 > void ListaCircularDoble::generarReporteDispo() ...
247
```

```
h ListaDoble.h > ♥ buscarPasajero(string)
       #ifndef LISTADOBLE_H
      #define LISTADOBLE_H
      #include <iostream>
      using namespace std;
      #include "Clases.h"
      class ListaDoble
      private:
         Pasajero *primero;
        Pasajero *ultimo;
      public:
       ListaDoble(/* args */);
       bool estaVacia();
        void insertarInicio(Pasajero *nuevoPasajero);
        void insertarFinal(Pasajero *nuevoPasajero);
        void insertarOrdenado(Pasajero *pasajero);
        void eliminarInicio();
        void eliminarFinal();
        Pasajero *buscarPasajero(string noPasaporte);
        void visualizarLista();
        void generarReporte();
       ~ListaDoble();
 30 > ListaDoble::ListaDoble(/* args */)...
  36 > bool ListaDoble::estaVacia()
 41 > void ListaDoble::insertarInicio(Pasajero *nuevoPasajero)
 55 > void ListaDoble::insertarFinal(Pasajero *nuevoPasajero) ...
109 > void ListaDoble::eliminarInicio() --
132 > void ListaDoble::eliminarFinal() ···
156 > Pasajero *ListaDoble::buscarPasajero(string noPasaporte)
170 > void ListaDoble::visualizarLista()
189 > void ListaDoble::generarReporte()
217 > ListaDoble::~ListaDoble() ···
```

```
h Cola.h > ⇔ Cola > ۞ desencolar2()
  1 v #ifndef COLA_H
      #define COLA_H
     #include <iostream>
     using namespace std;
     #include "Clases.h"
      private:
        Pasajero *primero;
        Pasajero *ultimo;
      public:
        bool estaVacia();
        Pasajero *getPrimero();
        void encolar(Pasajero *nuevoPasajero);
      void desencolar();
        Pasajero *desencolar2();
        void visualizarCola();
        void generarReporte();
        ~Cola();
 28 > Cola::Cola(/*-args-*/)...
 34 > bool Cola::estaVacia() ··
 39 > void Cola::encolar(Pasajero *nuevoPasajero)
 54 > Pasajero *Cola::getPrimero() ··
 59 > void Cola::desencolar() ···
```

```
h Pila.h > 分 apilar(Pasajero *)
  1 v #ifndef PILA_H
     #define PILA_H
     #include <iostream>
     using namespace std;
     #include "Clases.h"
      private:
      Pasajero *primero;
     public:
      bool estaVacia();
      void apilar(Pasajero *pasajero);
      void desapilar();
      Pasajero *desapilar2();
      void visualizarPila();
      void generarReporte();
     ~Pila();
 26 v Pila::Pila(/*-args-*/)
       primero = nullptr;
 31 v bool Pila::estaVacia()
      return primero == nullptr;
 36 void Pila::apilar(Pasajero *pasajero)
```

```
es.h > 分 graficarDatos()
#ifndef CLASES_H
#define CLASES_H
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
#include <sstream>
 string vuelo;
   string modelo;
string fabricante;
   int anoFabricacion;
   int capacidad;
   int pesoMaxDespegue;
   string aerolinea;
   string estado;
   Avion *siguiente;
   Avion *anterior;
  string numeroRegistro;
   Avion(string vuelo, string numeroRegistro, string modelo, string fabricante,
   Avion *getSiguiente();
   Avion *getAnterior();
   void setSiguiente(Avion *siguiente);
void setAnterior(Avion *anterior);
   string graficarDatos();
```

```
class Pasajero
    Pasajero *siguiente;
Pasajero *anterior;
     string nombre;
     string nacionalidad;
     string destino;
     string origen;
     string vuelo;
     string noPasaporte;
     int asiento;
     int equipajeFacturado;
    Pasajero *getSiguiente();
Pasajero *getSiguiente();
Pasajero *getAnterior();
void setSiguiente(Pasajero *siguiente);
void setAnterior(Pasajero *siguiente);
void setAnterior(Pasajero *anterior);
     bool tieneEquipaje();
     void getDatos();
     string graficarDatosListaDoble();
     string graficarDatosCola();
     string graficarDatosPila();
> <u>Pasajero</u>::Pasajero(<u>string</u> nombre, <u>string</u> nacionalidad, <u>string</u> noPasaporte, <u>string</u> vuelo, int
```

Menú Inicial

```
void mostrarMenu()
  cout << endl;</pre>
  cout << "----- MENU ----- << endl;
 cout << "----- MENU ----- << end;
cout << "-1. Carga de aviones" << endl;
cout << "-2. Carga de pasajeros" << endl;
cout << "-3. Carga de movimientos" << endl;
cout << "-4. Consultar pasajero" << endl;
cout << "-5. Visualizar reportes" << endl;
cout << "-6. Salir \n"
  cout << "Elija la opcion que desee realizar: ";</pre>
int main()
  int opcion;
     mostrar int opcion
     cin >> opcion;
     switch (opcion)
       cout << "Ingrese la ruta del archivo JSON para la carga de aviones: ";</pre>
        string rutaAviones;
        cin >> rutaAviones;
        cargarAviones(rutaAviones, listaDisponibles, listaMantenimiento);
        cout << "Ingrese la ruta del archivo JSON para la carga de pasajeros: ";</pre>
        string rutaPasajeros;
```