

Licenciatura Ingeniería de software

Resumen de Middleware

SISTEMAS
DISTRIBUIDOS

ESCUELA:

UNIDAD
MULTICUPLINARIA
TIZIMIN
(UMT)



UADY

UNIVERSIDAD
AUTÓNOMA
DE YUCATÁN



DR. JOSÉ LUIS LÓPEZ
MARTÍNEZ

INTEGRANTES:

ANGEL SALATIEL POMOL POOT



Middleware

La lectura nos habla sobre como como diferentes empresas a gran escala gestionan sus instalaciones informáticas, tomando en cuenta, el gran número de interacciones que hacen para la recuperación de información como lo son de base de datos, información de tablas entre otras más. Aquí se menciona que se intenta buscar formas de mejorar o resolver problemas presentados con respecto a la obtención de información, permitiendo ejecutar aplicaciones que hagan uso de esta información en su servidor, como bien puede ser una aplicación web.

Se menciona que una forma que algunas de las técnicas de paso de información consisten en tener protocolos que permitan interoperar entre sí, como puede ser uno de los protocolos conocidos RPC, dando paso al intercambio de información entre los protocolos de los servidores. Al igual que estas, hay otras propuestas de parte de IBM o la de Microsoft, pero para resolver esos problemas de heterogeneidad, y distribución de los clientes y, por lo tanto, permitir la implementación de una utilidad de información, los proveedores ofrecen servicios de sistemas distribuidos que tienen interfaces y protocolos de programación estándar a los que se le s denomina servicios de middleware.

En este artículo se encuentra enfocado en presentar una clasificación de diferentes tipos de middleware, donde se describen como están vinculados, además de explicar cuál es la evolución de esta. Lo que se busca es presentar un modelo conceptual que permita entender el software de sistemas distribuidos que existe actualmente y la que se usara en el futuro. Se dice que definir middleware de forma técnica es una tarea difícil, ya que implica varias cosas, pero entre las características que podemos encontrar, es que los componentes de middleware no debe ser un servicio o aplicación específica para una sola plataforma, si no todo lo contrario, permitiendo estar compatibles con estándares, interfaces y protocolos.

Entre alguno de los ejemplos que se dan en donde se hace uso del middleware es el Monitores TP, en la cual su función principal de un monitor de TP, es coordinar el flujo de solicitudes entre terminales u otros dispositivos y programas de aplicación que puedan procesar estas solicitudes. Este tipo de servicio hace uso de varias funciones de gestión de la comunicación, paso de mensajes, transacciones entre otras, por lo tanto, una buena implementación del middleware permite solucionar muchos problemas de interoperación.

Otro de los ejemplos de framework utilizado y que detallan en el artículo es el de Lotus Note, la cual consiste en el uso de documentos para almacenar la información, que puede funcionar como una base de datos permitiendo compartir, obtener, crear, entre otras más, entre las aplicaciones. Esta base de datos se guarda en servidores a través de computadoras interconectadas, en donde el middleware es el encargado de ayudar a rastrear y controlar estas bases de datos independientes pero relacionadas a su vez.

Para la implementación de middleware de forma eficiente se deben tomar muchas cosas en cuenta, y así como se mencionan varios ejemplos y tipos en el artículo, el mayor reto que se le presentará, es que pueda existir una correcta integración entre los diferentes conjuntos de servicio, permitiendo obtener un sistema coherente. Todos estos se pueden conformar con características que den paso para que las aplicaciones, el middleware y los sistemas, se pueden medir en una variedad de dimensiones, incluida la usabilidad, la distribución, la integración, entre muchas más.