

Resumen de la Unidad 1 Introducción a la programación de computadoras

- **Sistema Binario:**

Las computadoras, que usamos tanto a diario tienen un sistema de interpretación que permite la funcionalidad del mismo aparato, cuya lógica consiste de varios números, operaciones, algoritmos, condicionales, bucles, entre otras características que ayudan a la eficiencia de su uso, este consiste de un sistema binario que consiste en **unos y ceros (1, 0)** y que estos contienen un valor, verdadero y falso, según la unión que tengan estos unos y ceros puede formar otros caracteres y manera de seguir el curso de sus programas con las tablas de verdad, haciendo posible **el funcionamiento del sistema operativo con este sistema**, actualmente se puede programar con varios lenguajes de programación sin embargo la raíz de la programación proviene de este sistema.

- **Lógica:**

La lógica nos ayuda a definir por nuestra propia cuenta si un razonamiento, una idea o una **proposición (exposición de una situación o problema)** es verdadera o falsa, este valor lo asignamos nosotros mismos, algunas serán siempre verdaderas y otras falsas por los simples hechos de cómo funcionan o por mera naturaleza, los enunciados tienen a dar entender un hecho, si consideramos y evaluamos estos hechos los consideraremos verdaderos o falsos, pero hay unas veces que **existe más de una proposición** en varios casos, donde distribuimos cada una de ellas dependiendo su caso, aquí se pueden mencionar algunas cómo; **conjunción, disyunción, negación, entre otros**, según sea la unión de estas proposiciones y la cantidad de estas, podremos sacar un resultado siempre de verdadero o falso.

- **Algoritmo y programación:**

En un proceso es necesario **seguir una serie de pasos** para poder llegar a un objetivo ésto se le conoce también cómo un **algoritmo** y en programación es muy esencial definir exactamente cuál es el problema a solucionar, para no perder más adelante el enfoque del proyecto una vez implementado el algoritmo, es necesario realizar pruebas en un entorno para poder **evaluar y mejorar el código** y llevar la solución al lugar más óptimo, muchas de las herramientas actuales cómo los editores de texto nos ayuda a tener un mejor entendimiento de la estructura del lenguaje y así mismo es un software que ayuda fácilmente a detectar errores.