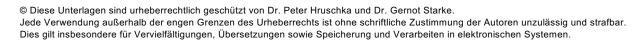


Systematische Architekturdokumentation & Tools



Stand: April 2020







Ziele und Inhalt



Sie lernen

- Anforderungen an Architekturdokumentation
- Typische Architekturdokumente
- Organisationsformen für Architekturdokumentation
- Werkzeuge für Architekturdokumentation

Lernziele gemäß iSAQB CPSA-F:

- LZ 3-1: Qualitätsmerkmale technischer Dokumentation erläutern und berücksichtigen (R1)
- LZ 3-2: Softwarearchitekturen beschreiben und kommunizieren (R1)
- LZ 3-8: Architekturentscheidungen erläutern und dokumentieren (R2)
- LZ 3-9: Dokumentation als schriftliche Kommunikation nutzen (R2)
- LZ 3-10: Weitere Hilfsmittel und Werkzeuge zur Dokumentation kennen (R3)





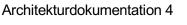
Qualitätsmerkmale für Architekturdokumentation

Anforderung		Lösung
korrekt/ richtig	In Bezug auf Sourcecode Schnittstellen Aktuel	Eine verantwortliche PersonReview / 4-Augen-Prinzip
(effizient) wartbar	Leicht anpassbar	Abstraktion statt (zu viele) DetailsTemplates verwendenRedundanz vermeiden
verständlich	Für relevante Lesergruppen	Sichten verwendenBedürfnisse im Vorfeld klärenReviews
entsteht begleitend		Kontinuierlich dokumentierenTemplates
angemessen, einfach	In Bezug aufUmfangDetailtiefeAbstraktion	Angemessenheit anhand von Risiken, Komplexität, Stakeholdern, Kontext, Größe, Termin, Budget, Organisation, Team, Domäne und <n.n.> explizit bewerten.</n.n.>
auffindbar		 Standard-Directory-Strukturen/-laufwerke, read-me, index.html,



Wichtige Architekturdokumente

- a) Architektur-Referenzdokumentation (Architektur-Repository)
 - Zentraler "Behälter"
 - Vorstrukturiert: Template(s)
 - inkl. Erklärung von Begriffen und Methode (Handbuch-zur-Architekturdokumentation)
 - Ermöglicht "Generierung" spezifischer Ergebnisse, z.B.:
 - Betriebsdoku
 - Architekturpräsentation
 - < N.N.>
- b) Architekturpräsentation (Extrakt aus a.))
- c) Architekturtapete
- d) Doku-Landkarte
 - sollte von Projektleitung erstellt werden





Whitebox-Template

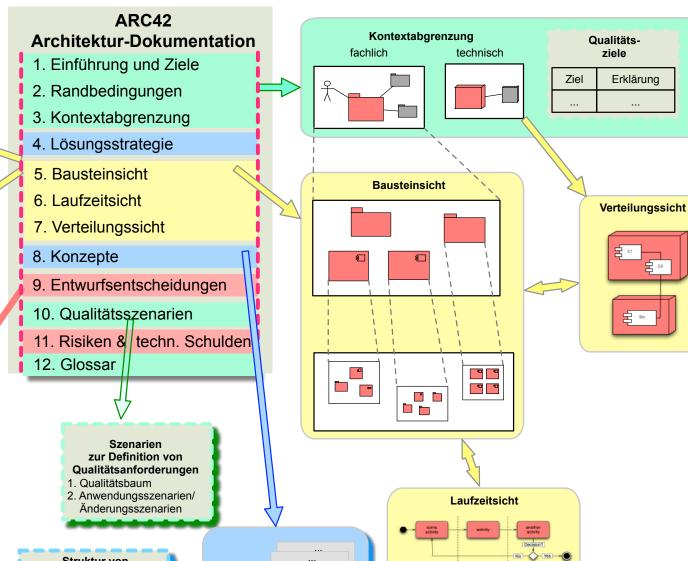
- 1. Name
- 2. Überblick (Diagramm!)
- 3. Begründung
- 4. Enthaltene Blackboxes
- 5. Interne Schnittstellen
- 6. Offene Punkte

Blackbox-Template

- 1. Name
- 2. Zweck / Verantwortlichkeit
- 3. Schnittstellen
- 4. Ablageort / Datei
- 5. Erfüllte Anforderungen
- 6. Variabilität
- 7. Offene Punkte

Struktur von Entwurfsentscheidungen

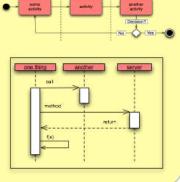
- Was muss entschieden werden (Fragestellung)?
- 1.1 In welchem Kontext?
- 2. Entscheidungskriterien
- 3. Mögliche Alternativen4. Wie wurde entschieden?
- 4.1 Warum?
- 4.2 Getroffene Annahmen
- 4.3 Verworfene Alternativen
- 5. Konsequenzen?
- 6. Bekannte Risiken?
- 7. Wer hat wann entschieden?



Struktur von Konzepten

- 1. Ziele und Anforderungen
- 2. Randbedingungen
- 3. Scope / Kontext
- Lösung / Vorgehen
 a Strukturen & Abläufe
 b Beispiele inkl. Code
- 5. Betrachtete Alternativen
- 6. Risiken





arc42 V 7.0 (Feb. 2017)
BigPicture
created by Peter Hruschka

Stakeholder-

tabelle

Interesse?

Wer?



Kein Geld? Keine Zeit?

Falls für Gesamtdoku kein Budget ...

Pragmatismus!

Highlights, die jeder über Architektur wissen muss

Einfach, kein Aufwand für Tools!

Gliederung: Ähnlich Architekturpräsentation

- Was soll das System leisten?
- Randbedingungen
- Kontextabgrenzung
- Bausteinsicht (Level 1)
- Laufzeitszenarien
- Verteilungssicht
- Technische Konzepte
- Zentrale Entscheidungen



Praxistipps Dokumentation

- Schreibe und sprich Top-Down
 - Stakeholder "abholen"
- Verwende standardisierte Struktur
 - Templates sind Dein Freund (arc42.de / arc42.org)
- Kombiniere Bild mit Text
- Formuliere eindeutig
 - Eindeutigkeit wichtiger als Interessantheit
- Redundanzfrei aber komfortabel
 - Kontrollierte Wiederholung statt extensiver Querverweise

- Beginne sparsam
 - Erfrage Bedürfnisse der Stakeholder
- ABNNC: accurate, but not neccessarily complete
 - Mut zur Lücke
- Dokumentiere:
 - Technische Schuld
 - Überraschungen
 - Offene Punkte
 - Getroffene Annahmen
 - Gründe





Werkzeuge zur Dokumentation

(UML-) Modellierungswerkzeuge

(Enterprise Architect, VisualParadigm, MagicDraw, IdeasModeler...)

- + Effiziente Erstellung & Pflege von Diagrammen
- + Gute Navigierbarkeit in Modellen

- Mittelmäßige Integration in Code-Repository
- Aufwändige/schlechte Reportgeneratoren
- Schlecht für Text + Tabellen

Textwerkzeuge

(Word, OpenOffice, ASCIIDoc, MarkDown, LaTeX, DocBook)

- + (oft) universelle Verfügbarkeit
- + gute Integration von Text, Tabellen + Diagrammen
- Teilweise schlechte Integration von Diagrammen
- Teilweise schlechte Mehrbenutzerfähigkeit
- Schlechte Skalierbarkeit auf große Dokumente

Wiki

(Confluence, MediaWiki, Twiki, ...)

- + sehr gute Mehrbenutzerfähigkeit
- + gute Suche/Navigierbarkeit
- + gute Integration mit Issue Tracker

- Kaum Offline-Fähigkeit
- Versionierung getrennt von Source

Zeichenwerkzeuge

(Visio, Graffle, Gliffy, DrawlO, PowerPoint, Yed, ...)

- + attraktive Resultate
- + hohe Flexibilität in Darstellung

- Keine Weiterverwendbarkeit von Diagrammen
- Zeichnen statt modellieren
- Keine Standardisierung



(einige) Kriterien zur Werkzeugwahl

- Einfachheit der Benutzung
 - Erstellung von Doku
 - Finden / Lesen von Doku
 - Volltextsuche
- Verfügbarkeit im Team
- Integration mit Code-Repository
 - Merge-Fähigkeit der Inhalte
- Integration Text, Tabellen und Diagramme
- Robustheit / Ausfallsicherheit
- Rechte & Rollenkonzept
 - Zugriffsschutz

- Automatisierbarkeit
 - Generierung benötigter
 Artefakte (Reportgenerator)
 - Integration in Daily-Build
 - Offene Datenformate
- UML-(Metamodel) Compliance
- Flexibilität der Modellierung
- Lizenz- und Betriebskosten
 - Lizenzmodell
- Multi-User-Fähigkeit
- Offline-Fähigkeit



Mit arc42 im Projekt...



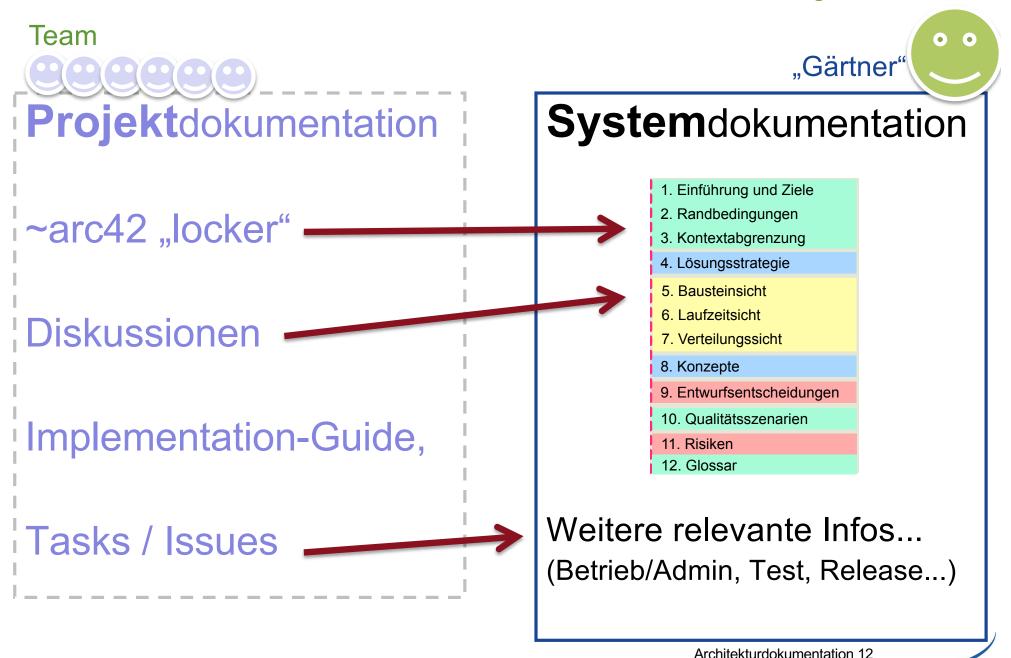


Systemdokumentation

stabil

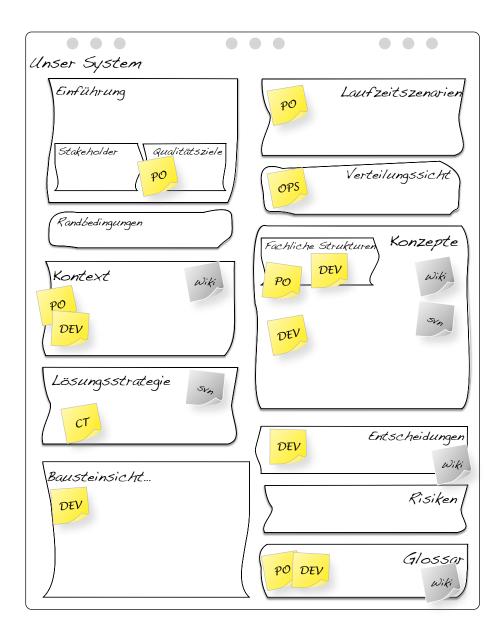


Mit arc42 im Projekt...





Nachdokumentation...



Timebox 1 (15min):

- Was brauchen wir?
- Was haben wir schon?

Timebox 2: (15min)

 In kleinen Gruppen Resultate skizzieren





Architekturdokumentation und Tools

- Egal, welches Tool Sie einsetzen:
 - Teile der Dokumentation können verantwortlich vom Entwicklungsteam erstellt werden.
 - ABER: Architekten verantwortet die Zusammenführung von Teilergebnissen zu einer Gesamtarchitektur(dokumentation) und deren konsistenten Stil.

"One Throat to Choke"

(Adrenalin Junkies & Formular Zombies, DeMarco et al.)



Zusammenfassung



"Dokumentieren" ist wichtige Architektentätigkeit:

- Dokumentieren macht Entscheidungen über längere Zeit nachvollziehbar
- Viele Informationen/Entscheidungen stehen nicht im Quellcode (obwohl sie Konsequenzen für diesen Code besitzen)

Tipps:

- Gründe festhalten
- (Zu viele) Details vermeiden
- Template verwenden (z.B. arc42)