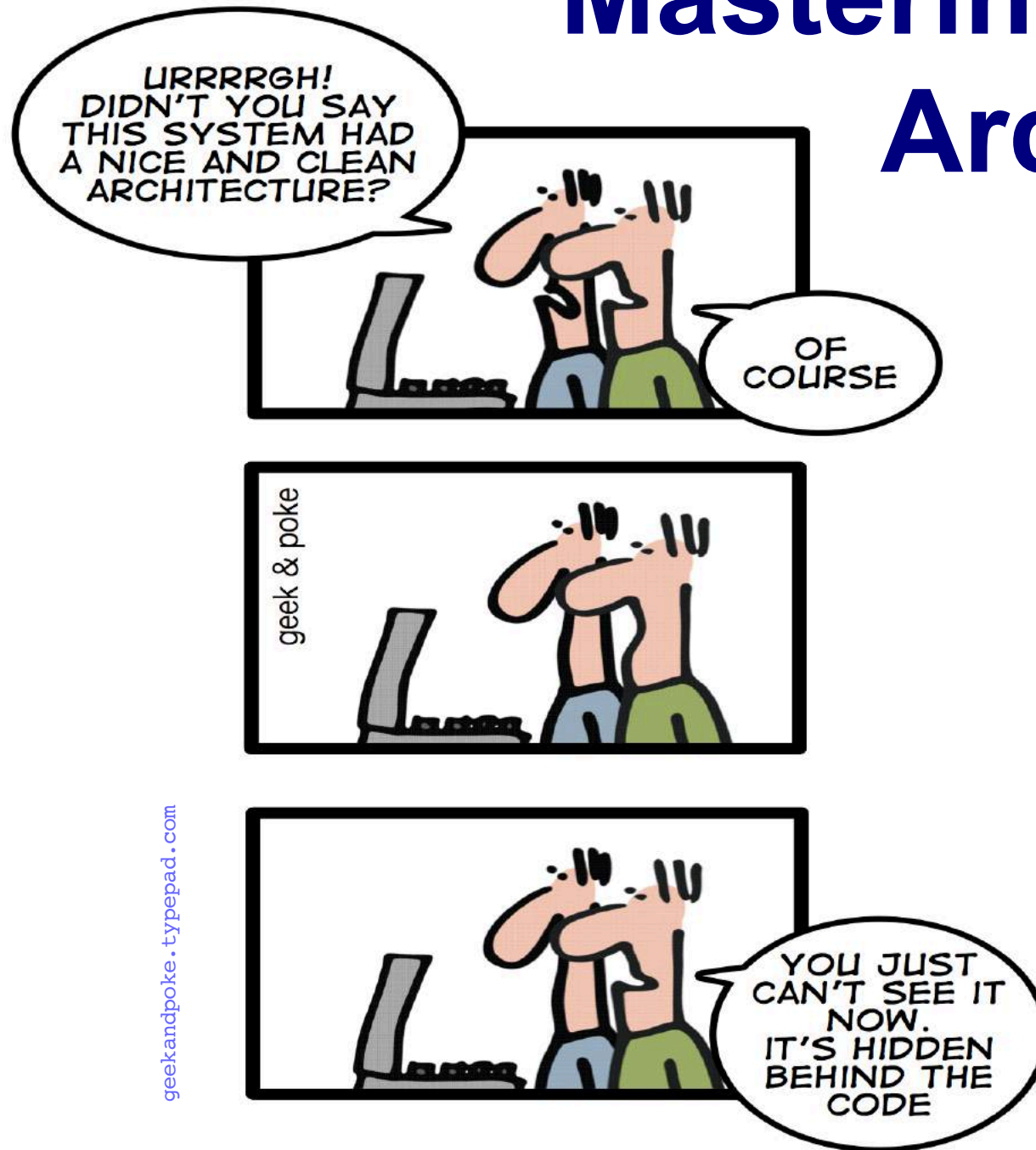


Mastering Software Architectures

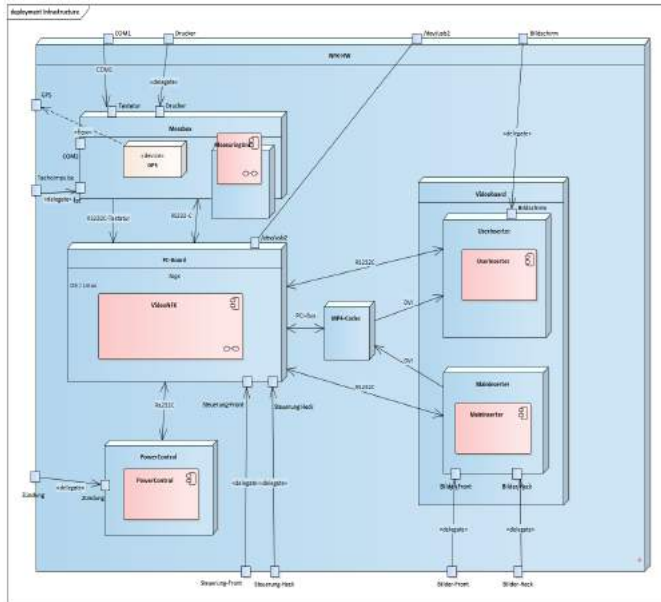


Dr. Peter Hruschka
Dr. Gernot Starke
arc42.de



1. Einführung	
2. Grundbegriffe, Aufgaben und Verantwortung von Software-Architekten	
3. Anforderungen klären	Ü
4. Architekturmethodik: Vorgehen beim Entwurf	Ü
5. Verteilungssicht	Ü
6. Bausteinsicht	Ü
7. Entwurfsprinzipien	Ü
8. Laufzeitsicht	Ü
9. Querschnittliche Konzepte	Ü
10 Architekturdokumentation und –Tools	
11. Qualität bewerten	

Ü = Praktische Übung



• Trainingskurse:

- Business Analysis
- System- und Software-Architektur

• Beratung:

- Systemanalyse, Architekturentwurf und Qualitätsbewertung
- Entwicklung von Embedded Realtime Systems
- Legacy System Refactoring



*Reimesch IT-Training und Beratung
GmbH*

+49 (2206) 9329635

wr@reimesch.eu

www.reimesch.eu

© Diese Unterlagen sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechts ist ohne schriftliche Zustimmung von Dr. Peter Hruschka und Dr. Gernot Starke (gs@gernotstarke.de) unzulässig und strafbar. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen sowie Einspeichern und Verarbeiten in elektronischen Systemen.

Hier angegebene Gebrauchsnamen, Handelsnamen oder Warenbezeichnungen usw. können auch ohne besondere Kennzeichnung Marken sein und als solche den gesetzlichen Bestimmungen unterliegen.

Ungeachtet der Sorgfalt, die auf die Erstellung von Text, Abbildungen und Programmen verwendet wurde, können weder Autor noch Veranstalter für mögliche Fehler und deren Folgen eine juristische Verantwortung oder Haftung übernehmen.



Dieser Kurs entspricht von Struktur und Inhalt dem standardisierten Curriculum für Software-Architekten des iSAQB e.V. (www.isaqb.org).