

# Anforderungen klären



Stand: April 2020

© Diese Unterlagen sind urheberrechtlich geschützt von Dr. Peter Hruschka und Dr. Gernot Starke.  
Jede Verwendung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechts ist ohne schriftliche Zustimmung der Autoren unzulässig und strafbar.  
Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen sowie Speicherung und Verarbeiten in elektronischen Systemen.

[www.arc42.de](http://www.arc42.de)



# Ziele und Inhalt



Sie lernen:

- was Architekten als Vorgabe erwarten dürfen
- was Sie tun sollten, wenn die Vorgabe nicht OK ist
- wie Sie explizite Qualitätsziele für Architekturen setzt

---

Sie üben:

- Qualitätsanforderungen Ihres Systems explizit zu machen

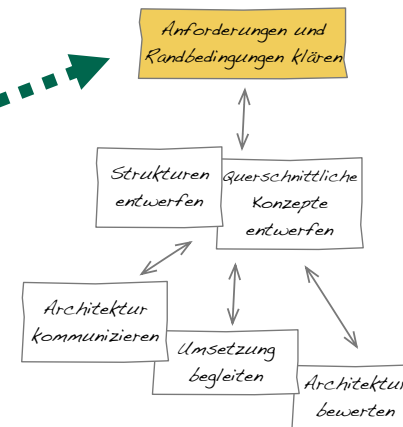
Lernziele gemäß iSAQB CPSA-F:

- LZ 1-6: Zusammenhang zwischen Entwicklungsvorgehen und Softwarearchitektur erläutern können (R1)
- LZ 1-7: Kurz- und langfristige Ziele differenzieren (R1)
- LZ 1-8: Explizite von impliziten Aussagen unterscheiden (R1)
- LZ 1-9: Zuständigkeit von Softwarearchitekten in organisatorischen Kontext einordnen (R3)
- LZ 2-3: Einflussfaktoren auf Softwarearchitektur erheben und berücksichtigen können (R1)
- LZ 3-5: Kontextabgrenzung von Systemen erläutern und anwenden (R1)
- LZ 4-1: Qualitätsmodelle und Qualitätsmerkmale diskutieren (R1)
- LZ 4-2: Qualitätsanforderungen an Softwarearchitekturen klären (R1)

# Die Vorgaben: Analyseergebnisse

- Annahme:  
Jemand legt (Teile der) Anforderungen fest.  
(z.B. Kunden, Marketing, Product Owner, Business Analysts, Requirements Engineers)
  
- Als Architekt: insbesondere **architekturelevante Anforderungen** verstehen und bezüglich Vollständigkeit, Relevanz und Risiken einschätzen.
  
- (Theoretisch:) **Alles nicht Geforderte ist Freiheitsgrad für Ihre Entwurfsentscheidungen!**
  - Aktiv nachhaken!

# Architektur- relevante Anforderungen



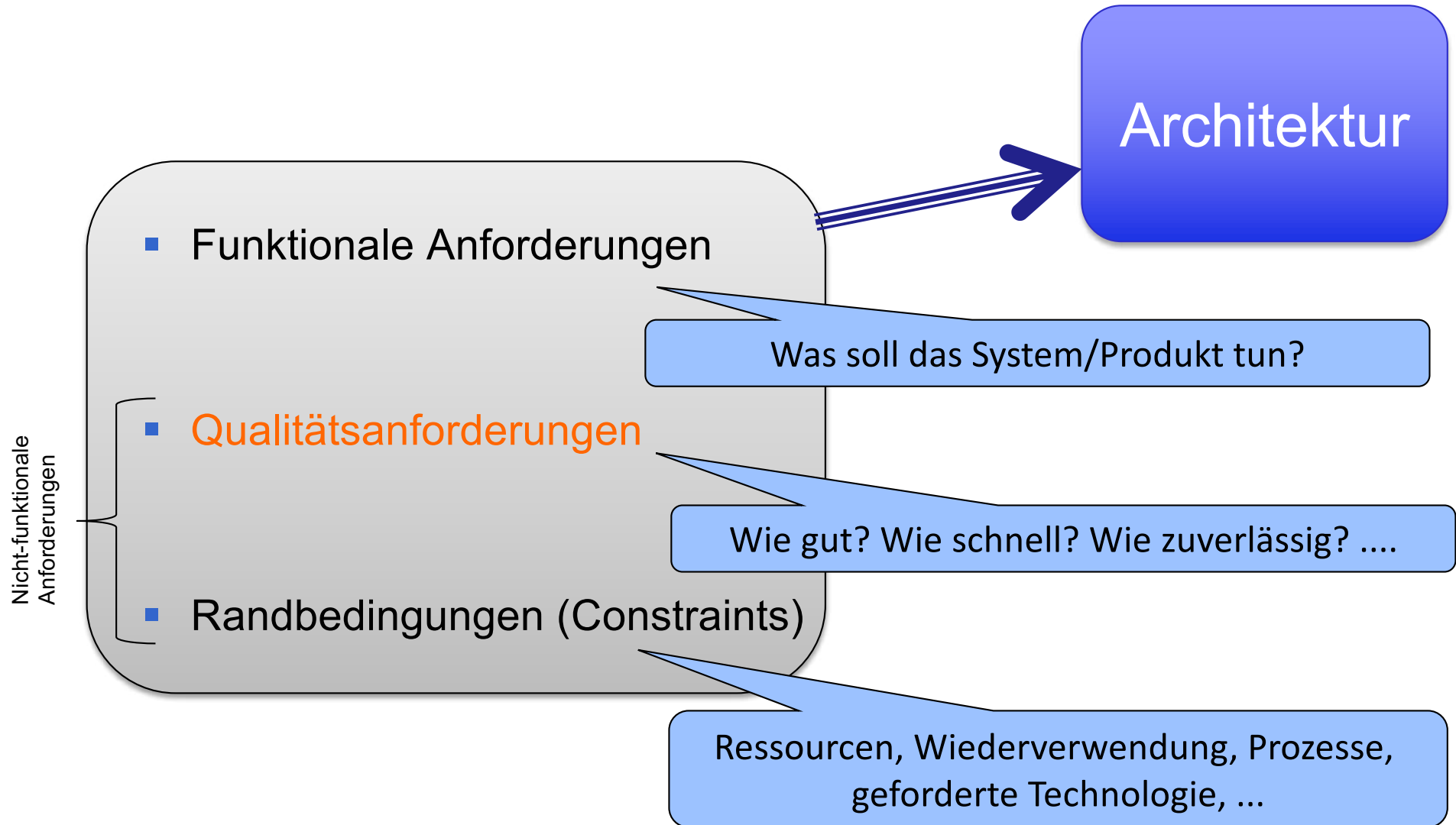
**ArA:** Anforderungen, die besondere Auswirkung auf die Architektur haben (können).

SoftwarearchitektInnen müssen diese Anforderungen:

- identifizieren oder finden und
- kommunizieren.

Andere Anforderungen können – genau wie die Architektur – iterativ ermittelt und kommuniziert werden.

# Drei Arten von Anforderungen...



### PROJEKTTREIBER

1. Ziele des Projekts
2. Stakeholder

### RANDBEDINGUNGEN FÜR DAS PROJEKT

3. Geforderte Randbedingungen
4. Namenskonventionen und Terminologie
5. Relevante Fakten und Annahmen

### FUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

6. Einbettung in das Arbeitsgebiet
7. Datenmodell
8. Umfang des Produkts
9. Funktionale Anforderungen

### NICHT-FUNKTIONALE ANFORDERUNGEN

10. Anforderungen an die Benutzungsschnittstelle
11. Ergonomieanforderungen
12. Performanzanforderungen
13. Operative und Umwelt-Anforderungen
14. Anforderungen an Wartbarkeit und Support
15. Sicherheitsanforderungen
16. Kulturelle Anforderungen
17. Rechtliche Anforderungen

### PROJEKTASPEKTE

18. Offene Punkte
19. Kauf und Wiederverwendung
20. Neue Probleme
21. Projektplanung
22. Anforderungen an Migration und Inbetriebnahme
23. Risiken
24. Kosten
25. Anwenderdokumentation und -schulung
26. Warteraum
27. Lösungsideen

## Die wichtigsten Inhalte \*):

Projektziele

Stakeholder

Scopeabgrenzung

Funktionale Anforderungen

Qualitätsanforderungen

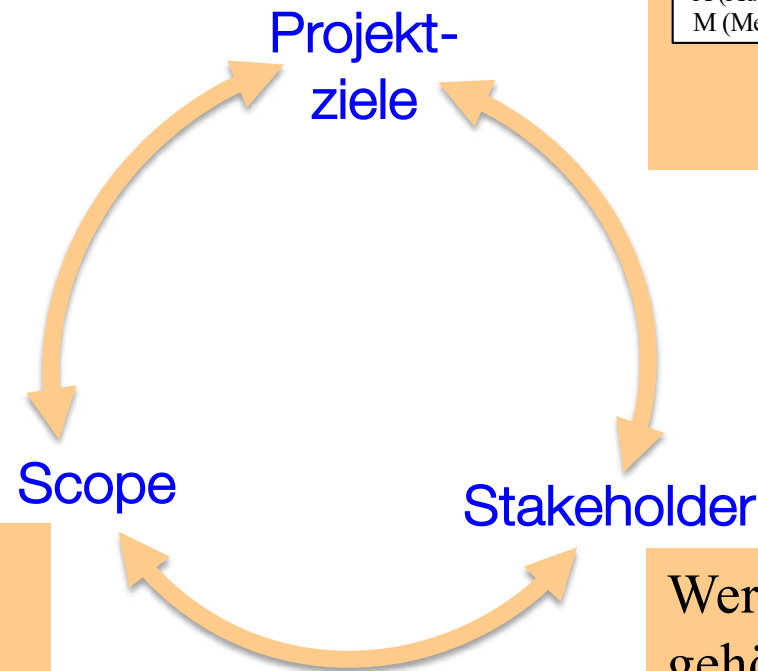
Randbedingungen

\*) Mehr dazu siehe [www.req42.de](http://www.req42.de)



James & Suzanne Robertson:  
Mastering the Requirements  
Process, 3<sup>rd</sup> Edition  
Addison Wesley, 2012

# Erfolgreicher Projektstart = Ausbalancieren von drei Zutaten:



Was soll in diesem Projekt erreicht werden?

P (Purpose)  
A (Advantage)  
M (Measure)

P (Purpose)  
A (Advantage)  
M (Measure)

P (Purpose)  
A (Advantage)  
M (Measure)

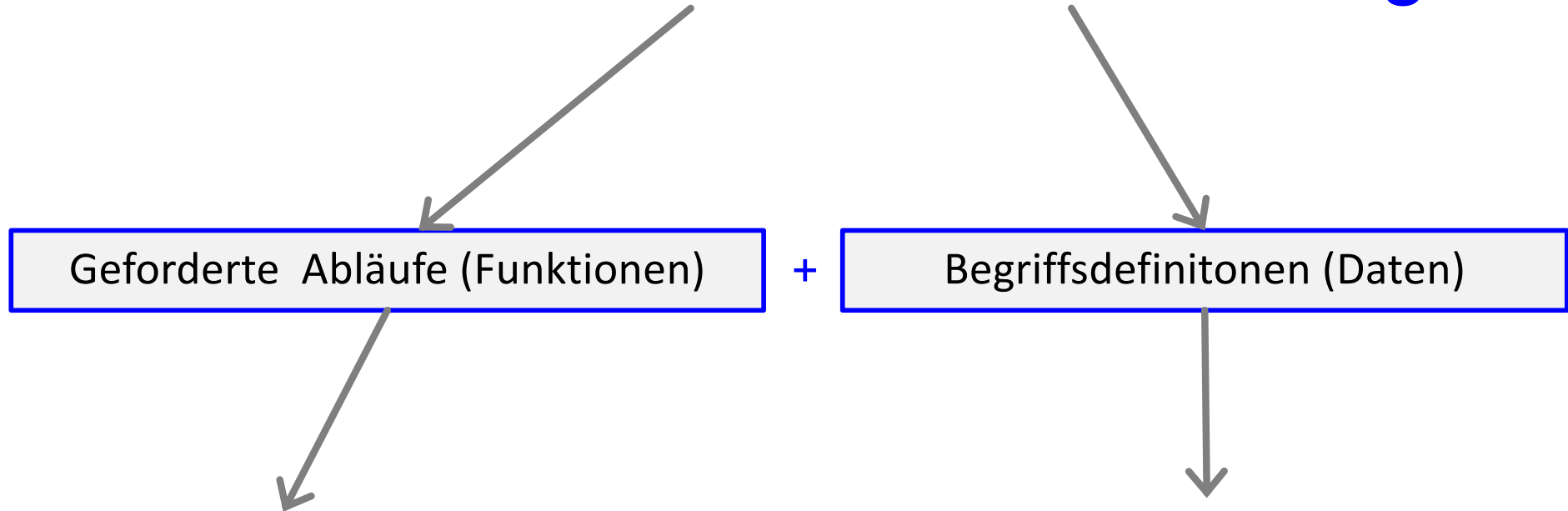
Was gehört zu diesem Projekt und was liegt außerhalb?

(Abgrenzung der Schnittstellen zu Nachbarsystemen und Umwelt)

Wer soll in diesem Projekt gehört werden?

(Alle Projektbeteiligten und Projektbetroffenen)

# Funktionale Anforderungen



## Viele alternative Notationen:

- Umgangssprachliche Beschreibung
  - „das System soll ....“
  - oder als Epics, Features, Storys
- Modelle:
  - Use-Cases
  - Fluss-/Aktivitätsdiagramme
  - BPMN
  - ....

## Glossar

aller fachlich relevanten Begriffe  
(Data Dictionary, Begriffslexikon, ....)

Begriff	Synonym	Definition



# Nicht-funktionale Anforderungen



## Qualitätsanforderungen

- Benutzbarkeitsanforderungen
- Effizienzanforderungen
- Zuverlässigkeit und Verfügbarkeitsanforderungen
- Änderbarkeitsanforderungen
- Portabilitätsanforderungen
- Sicherheitsanforderungen
- Gesetzliche Anforderungen

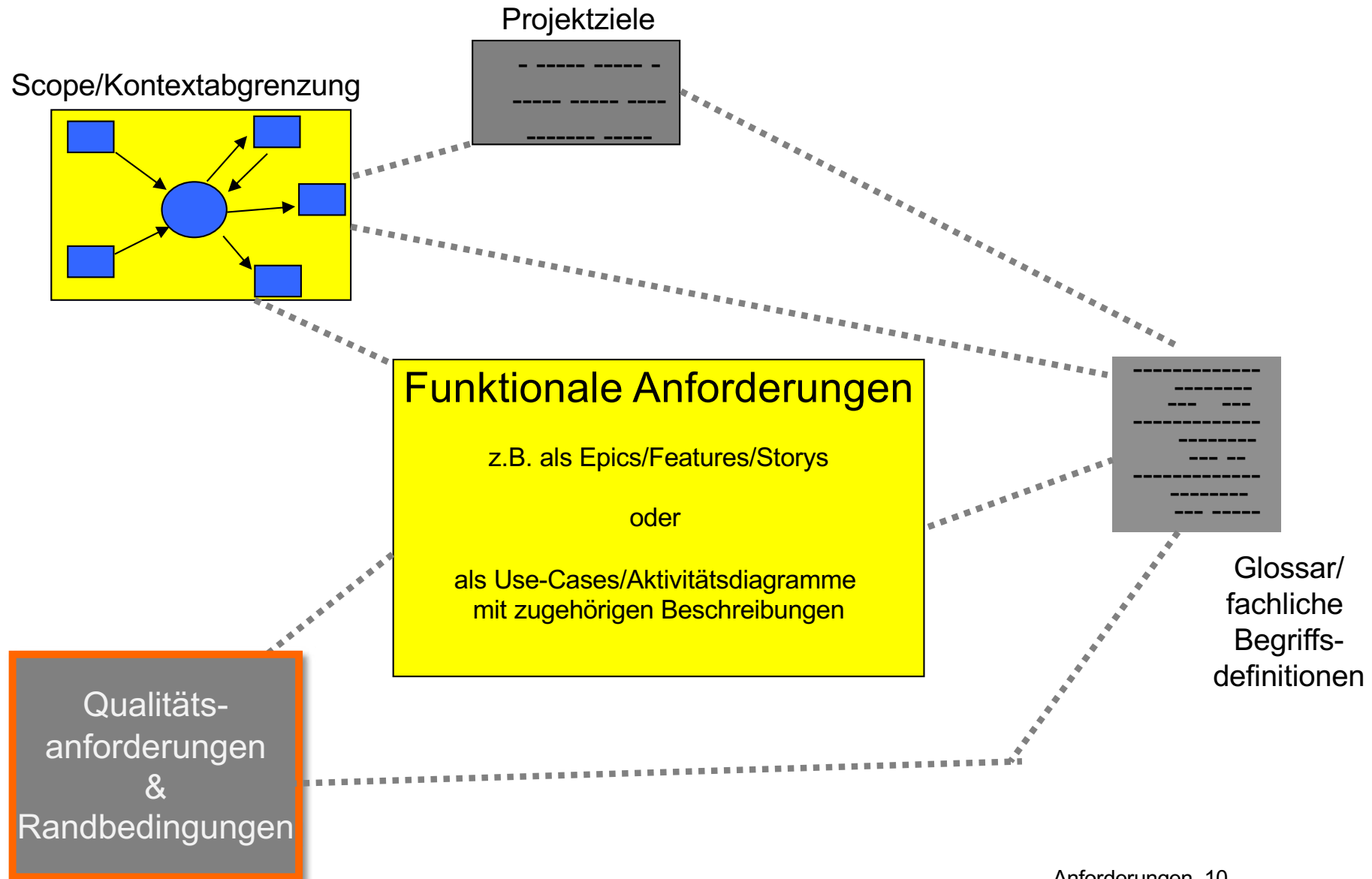
## Randbedingungen (Constraints)

- Randbedingungen für das System/Produkt
  - Vorgaben für Einbettung und Verteilung
  - Vorgeschriebene Technologien
  - Physikalische Anforderungen
  - Umweltanforderungen
- Randbedingungen an den Prozess
  - Anforderungen an das Vorgehensmodell
  - Anforderungen bezüglich Systemsupport
- Managementrandbedingungen
  - Vorgaben über Zeit, Budget, Personal, ...



vgl.  
ISO/IEC 9126  
oder  
ISO 25010

# Architekten dürfen als Ausgangspunkt Ihrer Arbeit folgendes erwarten:

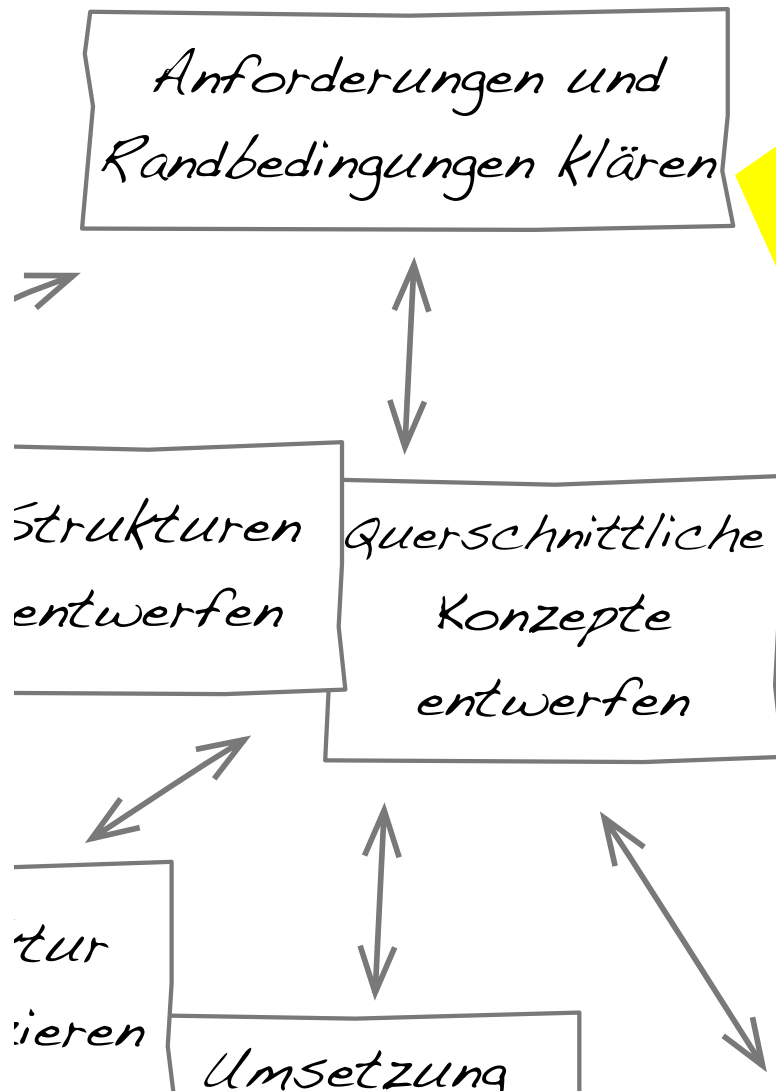


# Der (traurige) Stand der Praxis

benötigt	(praktisch vorhanden)
Projektziele Stakeholder Scope/Kontextabgrenzung	meist implizit bekannt 😊 oft unvollständig, nicht schriftlich 😊 gar nicht oder unvollständig 😞
Funktionale Anforderungen Funktionen & Abläufe Daten	am ehesten vorgegeben, meist umgangssprachlich 😊 oft implizit, ohne Glossare 😞
Qualitätsanforderungen Randbedingungen	fehlt oft 😞 oft bekannt, aber nicht schriftlich erfasst 😊



# Was müssen Architekten tun?



- Projektziele und funktionale Anforderungen verstehen
- Stakeholder vervollständigen
- Scope/Kontext präzisieren (oder festlegen)
- Qualitätsanforderungen und Randbedingungen präzisieren (oder festlegen)

# Kenne Deine Stakeholder!

Kap. 1.3

Rolle	Beschreibung	Ziele / Erwartungen	Kontakt	Bemerkung

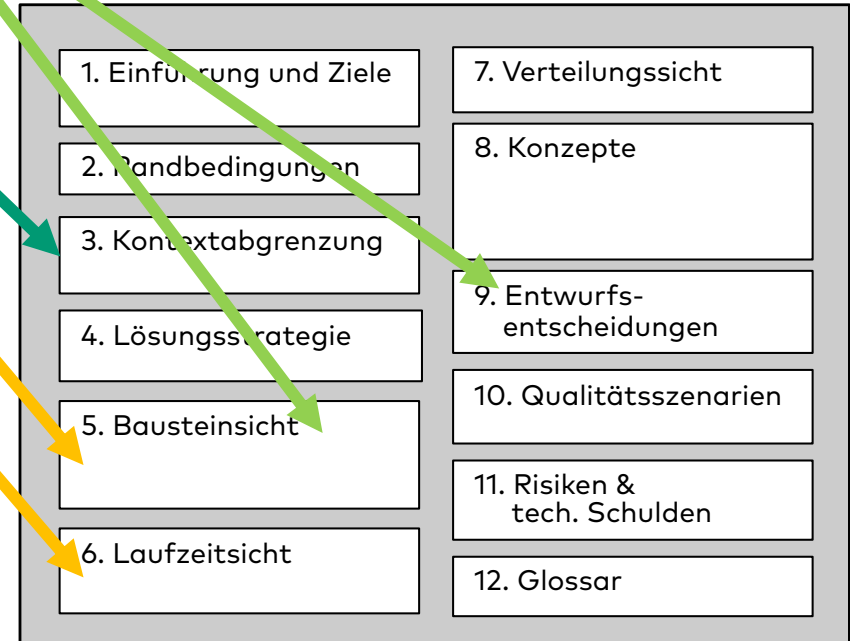
## Beispiele:

Management, Auftraggeber, Projekt-Steuerkreis, sonstige Projekt-Gremien, PMO, Projektmanager, Produktmanager, Fachbereich, Unternehmens-/Enterprise-Architekt, Architektur-Abteilung, Methoden-Abteilung, QS-Abteilung, IT-Strategie, Software-Architekt, Software-Designer, Entwickler, Tester, Konfigurationsmanager, Build-Manager, Release-Manager, Wartungsteam, externe Dienstleister, Zulieferer, Hardware-Designer, Rollout-Manager, Infrastruktur-Planer, Sicherheitsbeauftragter, Behörde, Aufsichtsgremium, Auditor, Mitbewerber/Konkurrent, Endanwender, Fachpresse, Fachadministrator, Systemadministrator, Operator, Hotline, Betriebsrat, Lieferant von Standardsoftware, verbundene Projekte, Normierungsgremium, Gesetzgeber...

# Erwartungshaltung...

Was muss  
Architektur denen  
liefern?  
Oder umgekehrt!

Rolle	Ziel / Intention	Erwartete Liefergegenstände	Kontakt	Prä- Abpr...	Relevanz	g



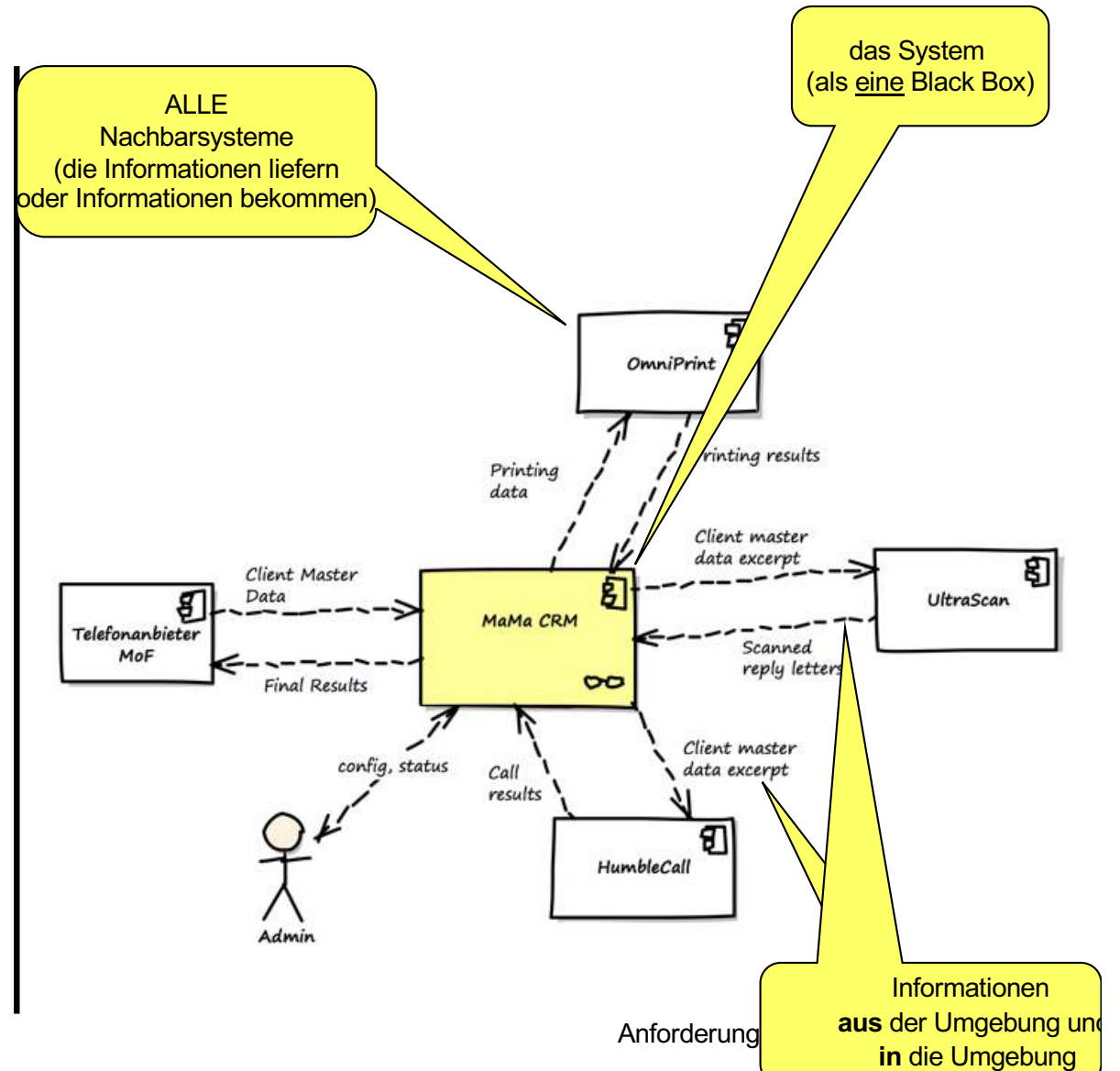
# (fachliche) Kontextabgrenzung

- Legt Schnittstellen zwischen zu erstellendem System und Umwelt fest.

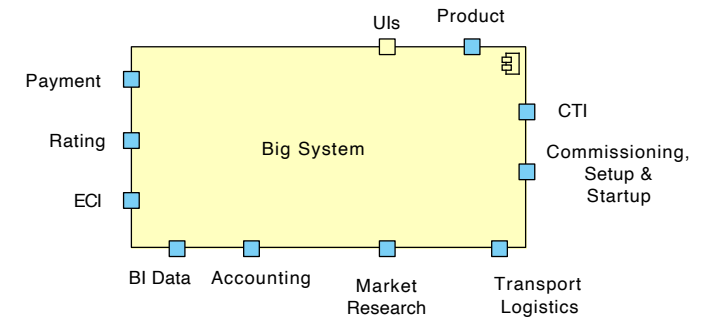
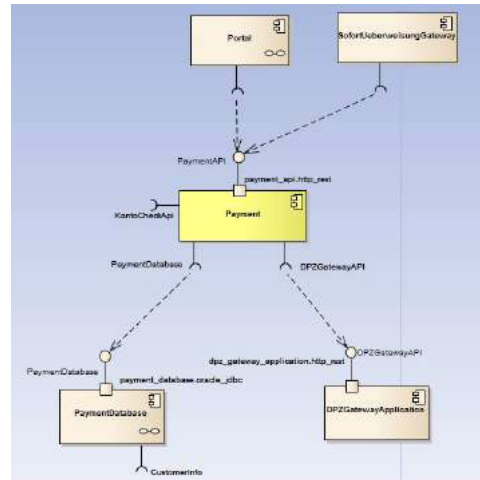
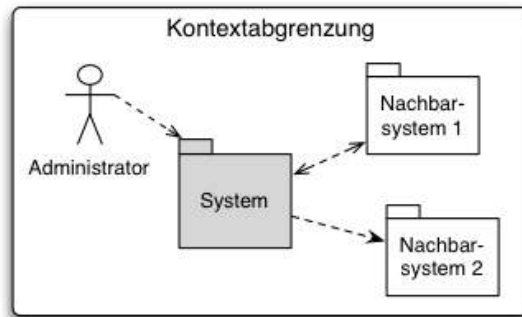
Tabellarische Kontextabgrenzung:

## Buchbestellsystem

	IN	OUT
Kunde	Bestellung	Bücher, Rechnung, Lieferschein
Druckerei	Bücher	Druckauftrag
Management	Kreditstatus	Umsatzbericht
Buchhaltung	---	Rechnung



# Notationen für Kontextabgrenzung



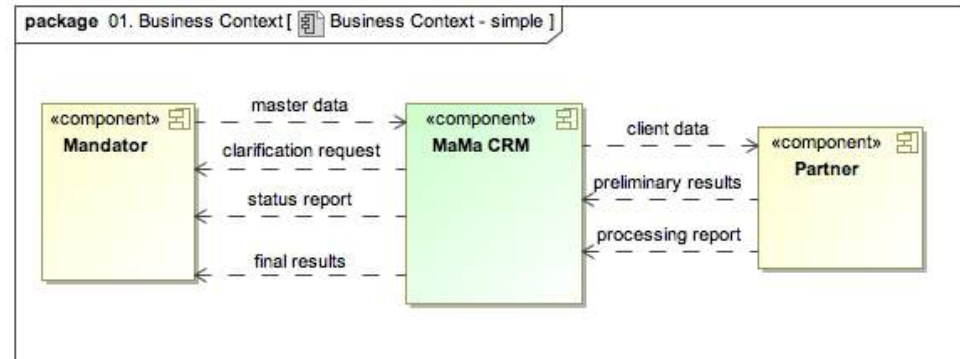
Nachbar (-system)	Ausgetauschte Daten	Erklärung / Bedeutung
Administrator	-> Admin-Befehle	User- und Rechtemanagement, DB-Konfiguration ...
Nachbarsystem-1	-> x-Status <- y-Kommando	....
Nachbarsystem-2	<- Z-Daten	.....

Tabelle präzisiert  
Ein-/Ausgaben



# Praxistipps Kontextabgrenzung

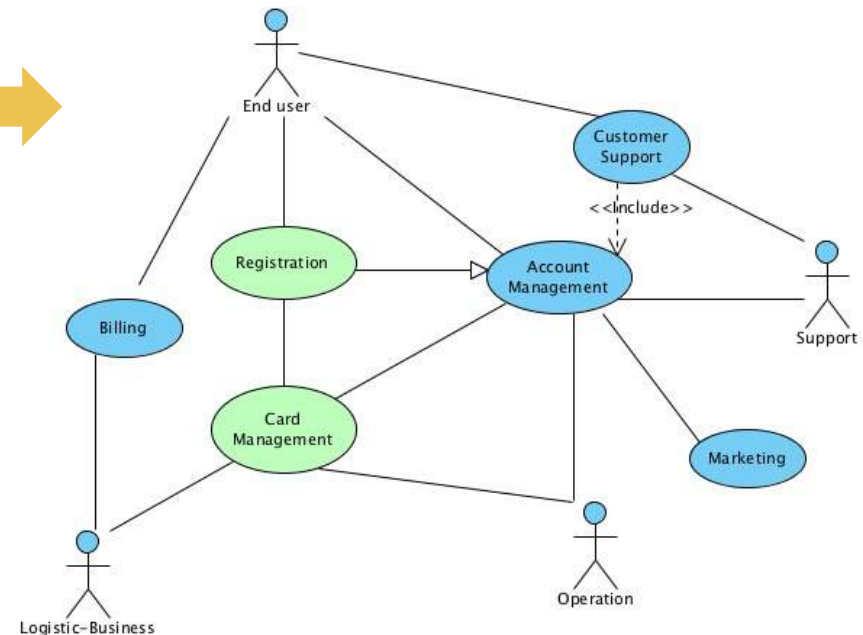
- Beginne Kontext am Tag-0!
  - Starte grob
  - Detailliere später



- Unterscheide fachlichen und technischen Kontext
  - UML-relaxed: Datenflüsse statt Aufrufe/Abhängigkeiten
  - Hole Feedback zum Kontext von allen Stakeholder
- ▶ Viele Nachbarn?  
Bilde (fachliche) Cluster
  - ▶ Volatile Nachbarn?  
Explizit darauf hinweisen
  - ▶ Bewerte die Risiken aller externen Schnittstellen
  - ▶ Starte KEIN Projekt ohne Kontextabgrenzung.

# Praxistipps funktionale Anforderungen

- Bilde Use-Case Cluster
  - Grobe Struktur der Funktionen
  - Abstrahiere: „Black-Box Funktionen“
  - Detailliere später
- Suche Fachbegriffe („domain stuff“) in Funktionen/Abläufen
- Kläre Funktionen an konkreten Beispielen („Szenarien“)



- ▶ Implementiere Akzeptanztests (acceptance test driven development) für komplexe Funktionen

# Qualitätsziele beantworten die Frage: Wann ist die Architektur „gut“?

- Es gibt kein absolutes Maß für „gut“ oder „schlecht“ ...
  - ... nur Architekturen, die festgelegte Ziele und Qualitätsmerkmale mehr oder weniger erreichen
- Man kann nicht alle Qualitätsmerkmale gleichzeitig optimieren, sondern muss immer Kompromisse eingehen

Beispiele:

- Verteilte 3-Ebenen-Architektur ist
  - ideal für ein Finanz-Reporting-System einer Firma,
  - Wahnsinn für ein Avionic-System eines Flugzeuges.
- Eine Architektur mit einem Höchstmaß an Flexibilität ist sinnlos für eine Einmal-Wegwerf-Anwendung.

# Hitparade der Qualitätsanforderungen!!

- Tabelle der Top-3 architekturelevanten Qualitätsanforderungen:
  - Erfrage Prioritäten bei maßgeblichen Stakeholdern

Prio	Q-Anforderung	Bedeutung / Szenarien
1	Verfügbarkeit	System ist Werktags 7-19h für alle Sales-Use-Cases zu mind. 99% verfügbar
2	Performance	Suche in Artikel-Katalog liefert nach spätestens 2sek die ersten Treffer
3	...	.....

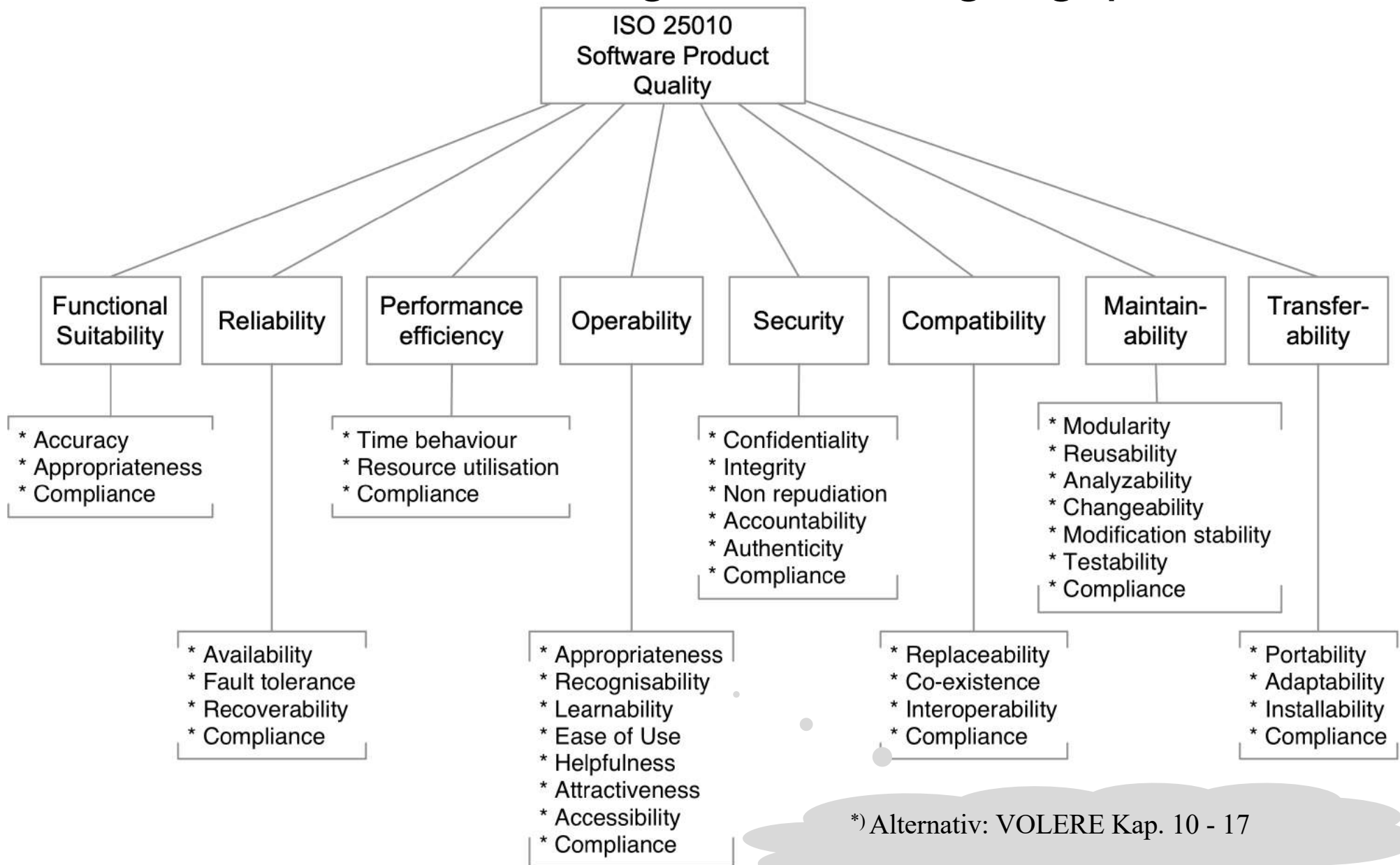
Kap. 1.2

- ▶ Keine Q-Anforderungen bekommen?
  1. Triff Annahmen („**educated guess**“)
  2. Dokumentiere Annahmen
  3. Hole Feedback dazu ein

- Konkretisiere Q-Anforderungen gemeinsam mit Stakeholdern



# Nutzen Sie ein Standardmodell für Q-Anforderungen<sup>\*)</sup> als Ausgangspunkt



<sup>\*)</sup> Alternativ: VOLERE Kap. 10 - 17

# Volere: Quality Requirements

## **10. Look and Feel Requirements**

- Appearance Requirements
- Style Requirements

## **11. Usability Requirements**

- Ease of Use
- Personalization & Internationalization
- Ease of Learning
- Accessibility Requirements

## **12. Performance & Safety Requirements**

- Speed and Latency
- Safety Critical Req.
- Precision & Accuracy
- Reliability and Availability
- Robustness & Fault Tolerance
- Capacity
- Scalability and Extensibility
- Longevity

## **13. Operability Requirements**

- Expected Physical Environment
- Interfacing with Adjacent Systems
- Productization Requirements
- Release Requirements

## **14. Maintainability & Support Requirements**

- Maintenance Requirements
- Supportability
- Adaptability

## **15. Security Requirements**

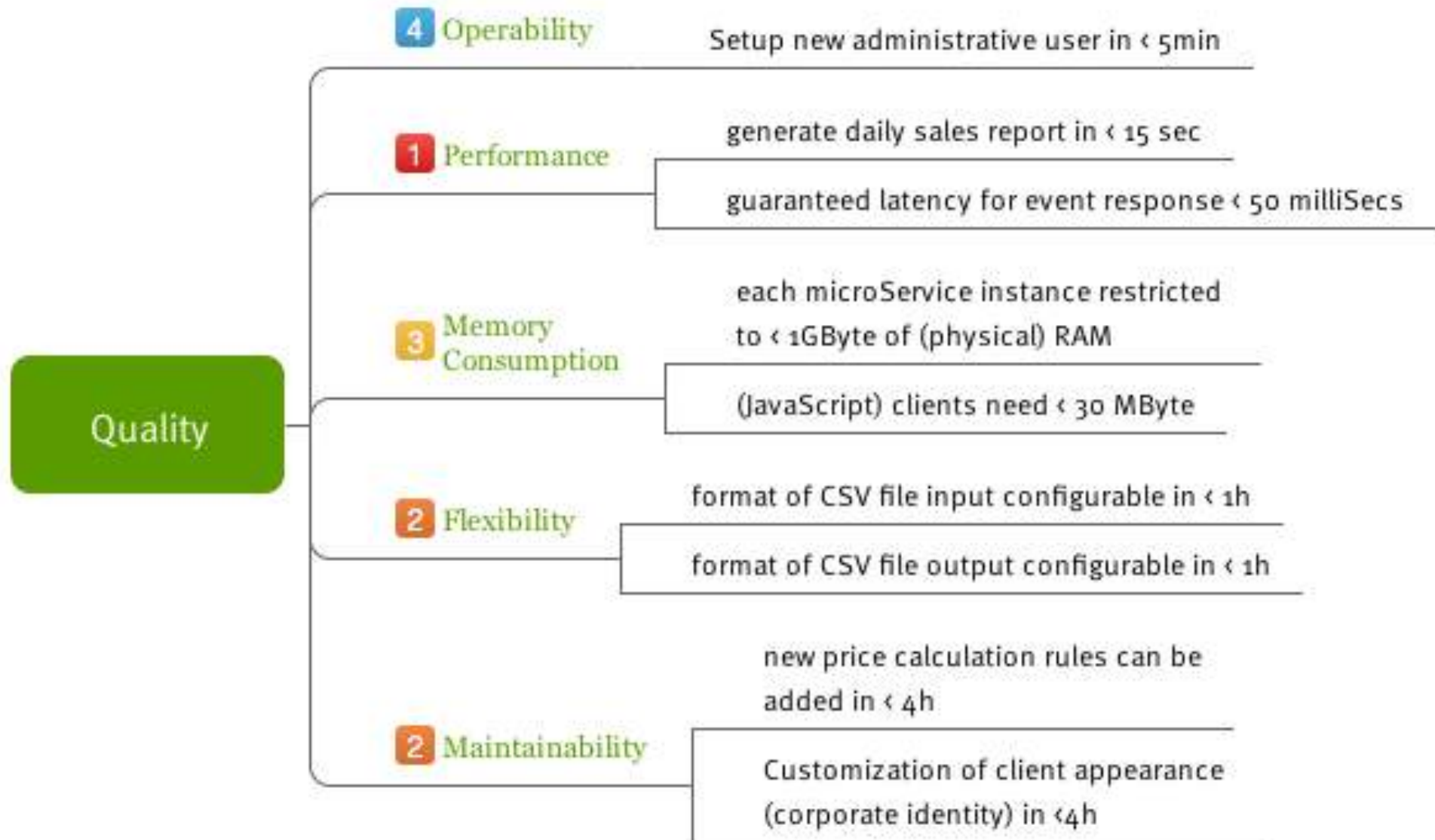
- Access Requirements
- Integrity Requirements
- Privacy Requirements
- Audit Requirements
- Immunity Requirements

## **16. Cultural Requirements**

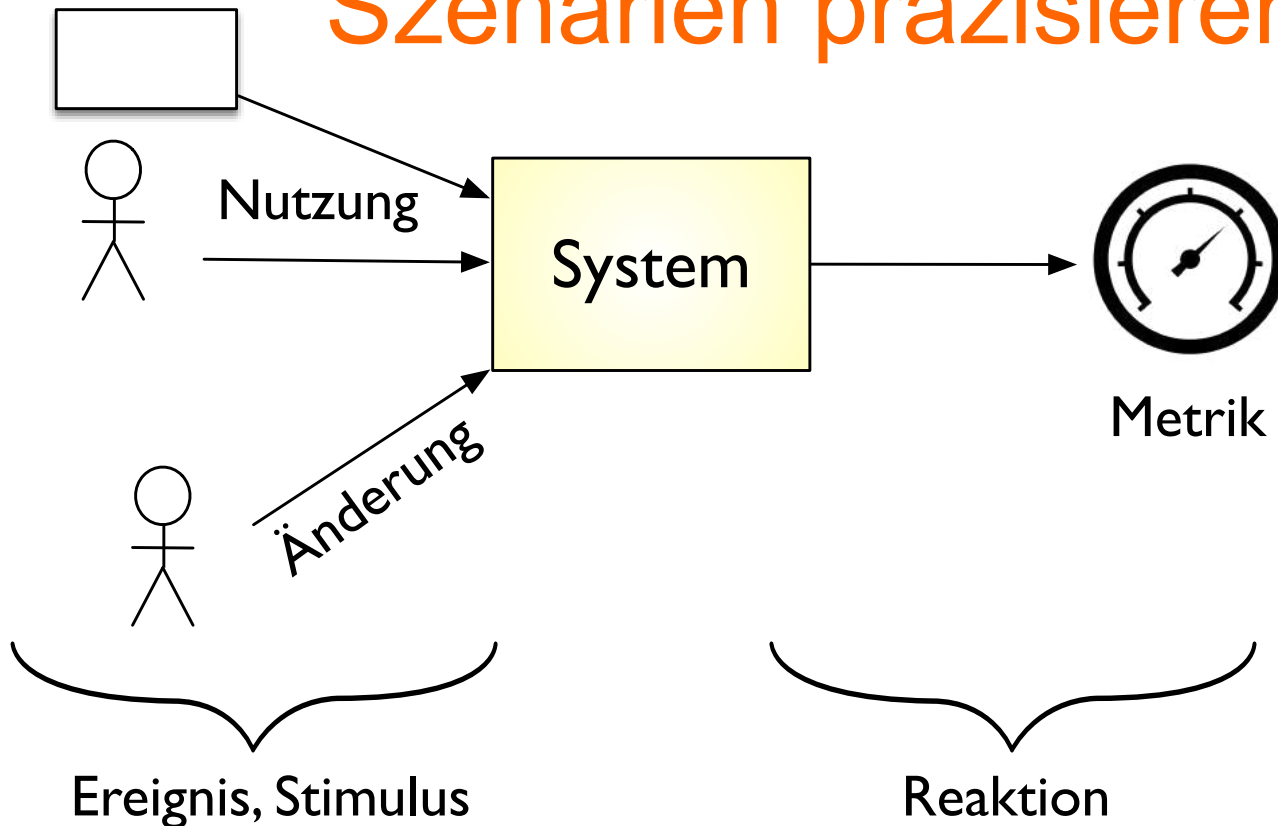
## **17. Legal Requirements**

- Compliance Requirements
- Standard Requirements

# Qualitätsbaum mit Szenarien



# Szenarien präzisieren Qualitätsziele



## Interaktionen von Stakeholder und System

Wie reagiert das System auf Stimulus?

- Anwendungs-/Nutzungsszenarien (Use-Case Scenario)
  - Stakeholder wenden System an
- Änderungsszenarien (Change Scenario)
  - Stakeholder modifiziert Teil des Systems oder dessen unmittelbare Umgebung

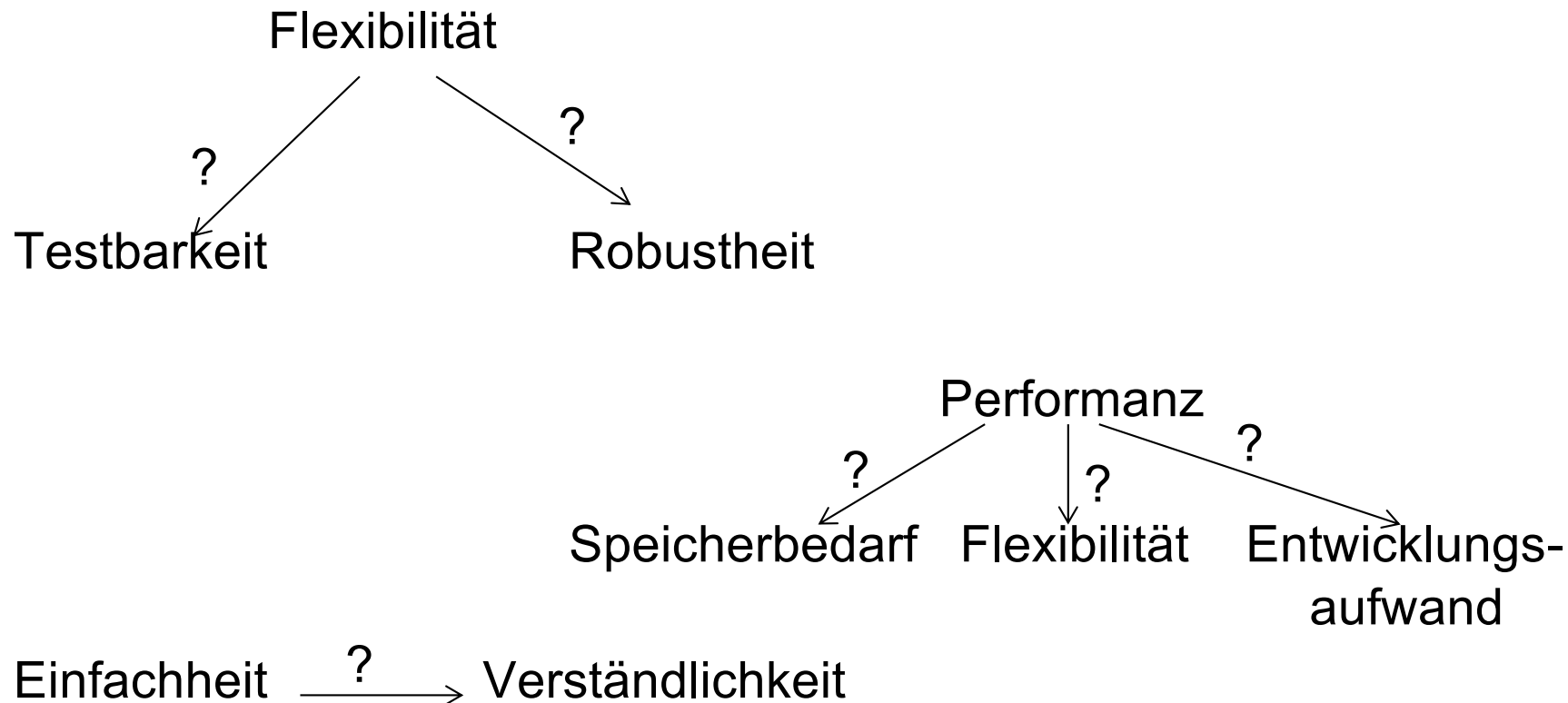


# Exemplarische Qualitätsszenarien

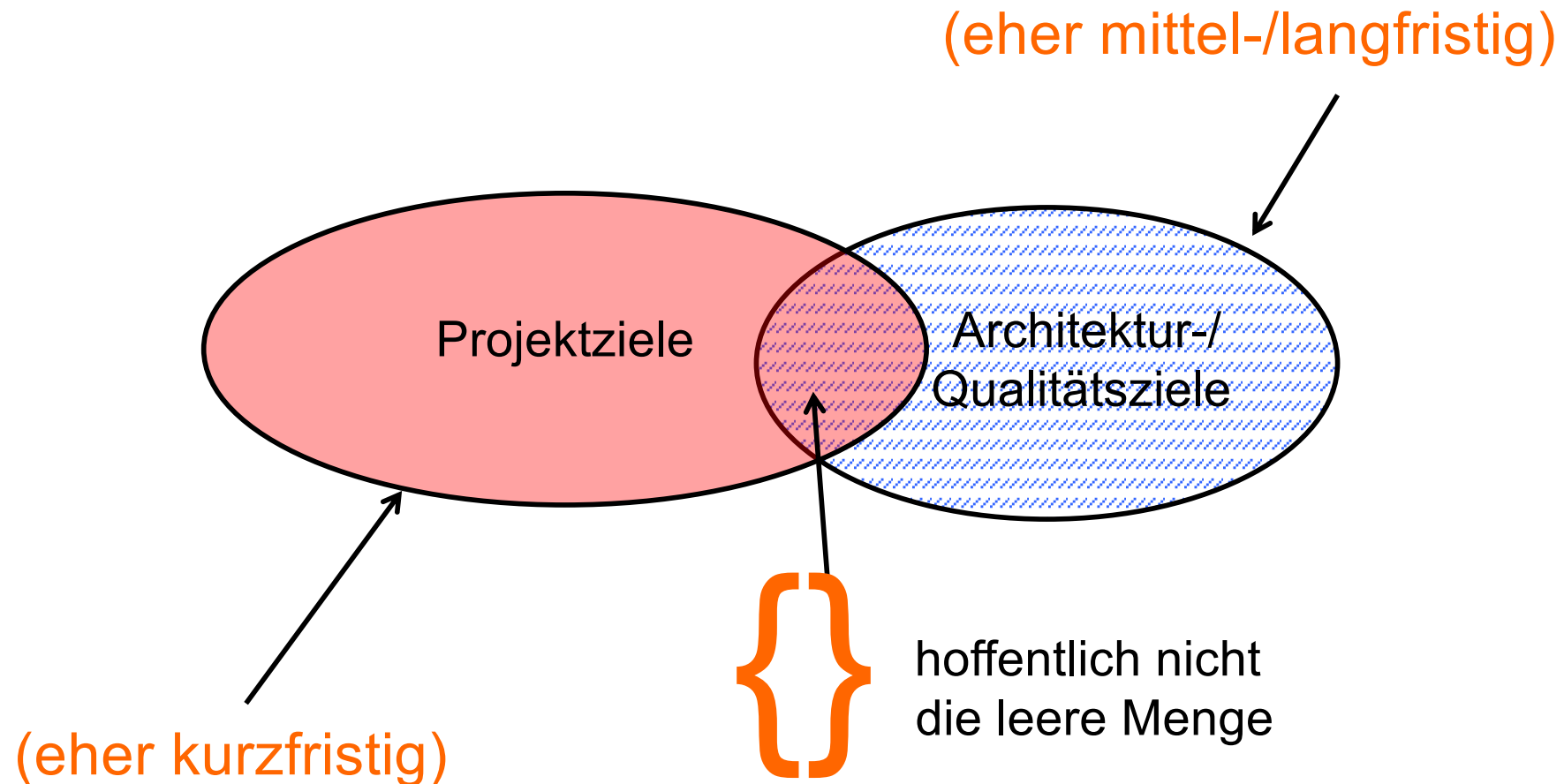
- X-Report in bei mittlerer Systemlast ( $< 100$  parallele Benutzer) weniger als 15 Sekunden
- Y-Aufgabe an der GUI im Mittel
  - $< 1$  Sekunde für 1- 20 concurrent-user
  - $< 5$  Sekunden für 50 – 2000 concurrent user
- Bei CPU-Ausfall ist Hot-Spare in  $< 5$  Minuten online (ohne Datenverlust)
- Operator kann System in  $< 10$  Minuten neu starten
- Erweiterung von Z um xy-GUI in weniger als 5 PT
- Neuer xy-Prozess in weniger als 10 PT in Produktion
- Neuer yz-Tarif in weniger als 6h produktiv

Ausführliche Beispiele für Q-Anforderungen:  
<https://github.com/arc42/quality-requirements>

# Abhängigkeiten / Korrelation von Qualitätseigenschaften



# Projekt- und Architekturziele



- Beide müssen unter den Beteiligten verhandelt und abgestimmt werden.

# Wohin mit den Ergebnissen?

## 1. Einführung und Ziele

- 1.1 Aufgabenstellung
- 1.2 Qualitätsziele
- 1.3 Stakeholder

## 2. Randbedingungen

- 2.1 Technische Randbedingungen
- 2.2 Organisatorische Randbedingungen
- 2.3 Konventionen

## 3. Kontextabgrenzung

- 3.1 Fachlicher Kontext
- 3.2 Technischer- oder Verteilungskontext

## 4. Lösungsstrategie

## 5. Bausteinsicht

- 5.1 Ebene 1
- 5.2 Ebene 2
- ....

## 6. Laufzeitsicht

- 6.1 Laufzeitszenario 1
- 6.2 Laufzeitszenario 2
- ....

## 7. Verteilungssicht

- 7.1 Infrastruktur Ebene 1
- 7.2 Infrastruktur Ebene 2
- ....

## 8. Konzepte

### 8.1 Fachliche Struktur und Modelle

- 8.2 Typische Muster und Strukturen
- 8.3 Persistenz
- 8.4 Benutzeroberfläche
- ....

## 9. Entwurfsentscheidungen

- 9.1 Entwurfsentscheidung 1
- 9.2 Entwurfsentscheidung 2
- ....

## 10. Qualitätsszenarien

- 10.1 Qualitätsbaum
- 10.2 Qualitäts-/Bewertungsszenarien

## 11. Risiken

## 12. Glossar

# Zusammenfassung



- Stellen Sie sicher, dass Sie als Ausgangspunkt für Architekturentscheidungen die architekturelevanten Anforderungen kennen
- Dazu zählen
  - Scope/Kontextabgrenzung:
    - Was ist Ihr Thema?
    - Welche externen Schnittstellen müssen Sie berücksichtigen?
  - Stakeholder
    - Insbesondere um deren Erwartungshaltung bezüglich Architekturdokumentation zu kennen
  - Die wichtigen Qualitätsanforderungen/-ziele an die Lösung
- Vorsicht: Viele Qualitätsmerkmale beeinflussen sich gegenseitig.