

DIAGRAMA MODELO DE DOMINIO.

JÁBEGA

TEAM



ÍNDICE

	Páginas
Datos de grupo:	1
Integrantes del grupo	1
Sección 1:	1
Introducción	1
Sección 2:	2-4
Diagrama de clases	2-4

INTRODUCCIÓN - Sección 1

Trello:
<https://trello.com/invite/b/HS2u7KpC/ATTI56f83780148363e6d7423866ae20a00b3D028E4F/ingenieria-del-software-jabega-team>

En esta captura del Visual Paradigm, mostramos el diagrama de clases en el que se ven todas las clases y sus relaciones que usaremos para nuestro programa.



DIAGRAMA DE CLASES -

Sección 2

Estos son los atributos y métodos que vamos a incluir en las clases:

Obstáculo

Atributos:

- aspecto
- tamaño
- ubicación
- daño

Método:

- haColisionado()

Obstáculo estático (hereda de Obstáculo)

Método

- aumentaRalentizacion()

Obstáculo dinámico (hereda de Obstáculo)

Método

- movimiento()

Barco

Atributos:

- ID
- aspecto
- velocidad
- aceleración
- resistencia
- manejo
- cámara

Métodos:

- moverHaciaAdelante(velocidad, aceleración)
- rotar();
- haChocado();
- penalización(velocidad, resistencia);
- desplazamientoCamara(cámara);

Carrera

Atributos:

- tuBarco
- barco1
- barco2
- barco3
- meta
- numCarrera
- podio
- minimapa
- obstáculos[]
- powerups[];

Métodos:

- iniciarCarrera(mapa, obstáculos[], tuBarco, barco1, barco2, barco3, power-ups)
- finalizarCarrera(meta, Mapa.locBarco1, Mapa.locBarco2, Mapa.locBarco3, Mapa.locTuBarco)
- mostrarPodio(podio, numCarrera)
- iniciarMinijuego(minijuego, numCarrera)

Minimapa (no funcional)

Atributos:

- locTuBarco
- locBarco1
- locBarco2
- locBarco3
- meta
- tamaño

Métodos:

- mostrarMapa(locBarco1, locBarco2, locBarco3, Tamaño, Meta, locTuBarco)

Minijuego:

Atributos:

- decisión
- barcoElegido
- ganador

Métodos:

- apuesta(decisión, barcoElegido, ganador)
- skip(decisión)
- Boost(ganador)

Power-Up:

Atributos:

- aspecto
- duración
- localización
- tipoPowerUp

Métodos:

- haColisionado()
- aumentaVelocidad()
- invulnerabilidad()

Menú:

Atributos:

- nombreUsuario
- barcoElegido
- volumen
- brillo

Métodos:

- iniciarPartida(nombreUsuario, barcoElegido)
- abrirAjustes()
- ajustarVolumen(volumen);
- ajustarBrillo(brillo);