

Lamas Quintero, Gonzalo  
Martínez González, José Manuel  
Pastor Sánchez, Ana  
Vera Herrera, Ángel

# zeroMQ

## ÍNDICE

1. Introducción
  - 1.1 Idea que pretende solucionar el proyecto
  - 1.2 Objetivos
2. Planificación
  - 2.1 Miembros del grupo
  - 2.2 Realización
3. Guía para poder hacer uso de la solución



D. José Miguel Mota Macías  
Sistemas Distribuidos  
Universidad de Cádiz

# Proyecto Sopa

## 1. INTRODUCCIÓN

### 1.1. Idea que pretende solucionar el proyecto

La idea que hemos tenido para hacer este proyecto ha sido la de diseñar un programa que resuelve una sopa de letras dada la sopa y una lista con las palabras a encontrar.

Para resolver este problema usando zeroMQ hemos planteado un programa que hace uso de computación distribuida. Esto consiste en que el programa tiene varios procesos que se dividen el trabajo a realizar, en este caso, en un principio cada proceso se encargará de una palabra, y conforme vaya procesándola se encargará de otra palabra si quedan en la lista de tareas.

### 1.2. Objetivos

Nuestro programa consiste en solucionar una sopa de letras de manera distribuida.

Dada una sopa de letras y la lista de palabras a encontrar, hay varios procesos a los que se le asignan palabras de la lista. Cuando un proceso encuentra una palabra se le asigna otra.

El programa principal, incluye un código especial que crea procesos individuales, de manera que para probarlo, no tenemos que encender varios trabajadores, ni probar en diversos ordenadores; todo se hace en un mismo programa. Es decir, nuestro programa despliega varios procesos de trabajadores independientes y paralelos.

## 2. PLANIFICACIÓN

### 2.1. Miembros del grupo

- Lamas Quintero, Gonzalo
- Martínez González, José Manuel
- Pastor Sánchez, Ana
- Vera Herrera, Ángel

## 2.2. Realización

Para este proyecto nos hemos dividido el trabajo:

- ✚ En la idea hemos participado todos los miembros, quedando un día para poner ideas en común, y decidiéndonos por esta.
- ✚ De la implementación del código han encargado Gonzalo, José Manuel y Ángel. En algunas funciones ha participado Ana.
- ✚ De la documentación se ha encargado Ana, con ayuda de José Manuel.

## 3. GUÍA PARA PODER HACER USO DE LA SOLUCIÓN

Llamar al intérprete con el fichero como parámetro:

Comando-> `python SDL_ZMQ.py`

Indicar por último que el código se encuentra documentado, y se explica detalladamente cada uno de los componentes que forman el proyecto.