

País(nome, daimyô)

Vila(ID, nome, símbolo, Nome_Pais!)

Nome_Pais -> País(nome)

Kage(ID_Vila, numero, nome, titulo)

ID_Vila -> Vila(ID)

Missão(ID, nível, recompensa, data)

Time(número, sensei)

Envia(ID_Missão, Num_Time, ID_Vila!)

ID_Missão -> Missão(ID)

Num_Time -> Time(número)

ID_Vila -> Vila(ID)

Torneio (ID, Prêmio, data)

Pódios(posicao)

Participa(Num_Time, ID_Torneio, posicao)

Num_Time -> Time(número)

ID_Torneio -> Torneio(ID)

posicao -> Pódios(posicao)

Ninja(ID, nome, ranking, Num_time, end_cep, end_logradouro) /**Num_time é complexo e precisa ser resolvido com programação*

Num_time -> Time(número)

número -> Time(número)

Estilo(ID_Ninja, estilo)

ID_Ninja -> Ninja(ID)

Treina(ID_Treinador, ID_Aluno)

ID_Treinador -> Ninja(ID)

ID_Aluno -> Ninja(ID)

Jutsu(ID, nome)

Desenvolve(ID_Ninja, ID_Jutsu, Data)

ID_Ninja -> Ninja(ID)

ID_Jutsu -> Jutsu(ID)

Taijutsu(ID_Jutsu, poder_fisico)

ID_Jutsu -> Jutsu(ID)

Ninjutsu(ID_Jutsu, qtd_chakra, elemento)

ID_Jutsu -> Jutsu(ID)

Genjutsu(ID_Jutsu, poder_ilusao)

ID_Jutsu -> Jutsu(ID)