

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

METODOLOGIA DE SISTEMAS I

DOCENTES: Exequiel Santoro – Rita Pérez – Martin Garay

"TRABAJO PRÁCTICO INTEGRADOR"

Grupo: 09

INTEGRANTES:

•	Alanes Aguilar, Zenobia	111483
•	Canciani, Fernando	111637
•	Cejas, Federico Emmanuel	111647
•	Díaz Rodríguez, Marcos Andrés	s 111521
•	Rodríguez, David Alberto	111579
•	Zanforlin, Carina Mariel	111609
-	Zaragoza, Ángel Gabriel	111610

JESÚS MARÍA, CÓRDOBA - AÑO 2020



1 HISTORIAL DE VERSIONAMIENTO

En el siguiente Grafico se describe los contenidos entregados y registro de fechas de entrega del progreso del proyecto.

Tabla 1 Historial de Versionamiento del Sistema.

Fecha	Versión	Descripción	Autores
05/09/2020 - 20/09/2020	1.0	Primera entrega	Canciani, Fernando Cejas, Federico Rodríguez, David Alanes, Zenobia Zaragoza, Ángel Zanforlin, Carina Díaz, Marcos
		Devolución Corrección:	Exequiel Santoro Martín Garay
05/09/2020	1.1	 Se agregó encabezado de página. Modificación de ubicación de versionamiento. Modificación de ubicación del Acta de Constitución. Se agregaron los Usuarios del sistema. Corrección de Product Backlog. Se agrego índice jerarquizado. Corrección de alcances, requerimientos. 	Canciani, Fernando Cejas, Federico Rodriguez, David Alanes, Zenobia Zaragoza, Ángel Zanforlin, Carina Díaz, Marcos
25/09/2020	2.0	Segunda Entrega	Canciani, Fernando Cejas, Federico Rodriguez, David



	Alanes, Zenobia
	Zaragoza, Ángel
	Zanforlin, Carina
	Díaz, Marcos

Nota: Elaboración propia





2 INDICE

1	ŀ	HISTOR	RIAL DE VERSIONAMIENTO	2					
2	ı	NDICE.		4					
3	ı	INTRODUCCIÓN8							
4	F	PRIMER	RA ENTREGA	9					
	4.1	DIAG	NÓSTICO DEL SISTEMA.	9					
	4.2	DESA	RROLLAR UNA PROPUESTA.	10					
	4.3	OBJE	TIVO Y ALCANCE	11					
	4	1.3.1	Objetivo	11					
	2	1.3.2	Alcances	13					
	2	1.3.3	Flujo general de la Información.	15					
	4.4	Requ	JERIMIENTOS FUNCIONALES Y NO FUNCIONALES.	17					
	2	1.4.1	Requerimientos funcionales	17					
	2	1.4.2	Requerimientos no funcionales.	19					
	4.5	Role	S DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA.						
	2	1.5.1	Product Owners.	22					
	2	1.5.2	Equipo CODE-CORP.	22					
	2	1.5.3	Usuarios del sistema de Información Gerencial	24					
	4.6	Prod	DUCT BACKLOG.	26					
	4.7	Аста	DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO.	27					
5	9	SEGUNI	DA ENTREGA	30					
	5.1	PLAN	ificación: Plan general del proyecto.	30					
	5	5.1.1	Explicar la utilización de la metodología Scrum	30					
	5	5.1.2	Gestión de las Ceremonias y Artefactos de Scrum	31					
	5.2	USER	Stories.	35					
	Ţ	5.2.1	Justificación de la Uh-14 Canónica	40					



5	5.3 Justi	IFICACIÓN DE NEGOCIO	41
	5.3.1	Estudio de Factibilidad	41
	5.3.2	Riesgos	54
	5.3.3	Diagrama de Clases del Proyecto	58
6	CONCL	USIÓN	60
7	APÉND	PICE	61
8	ANEXO)	63
9	BIBLIO	GRAFIA	67
10	GLOSA	RIO	69



CODECORP



Índice de figuras

Figura 1 Diagrama de la Organización del Área de Gestión Gerencial.	11
FIGURA 2 DIAGRAMA DE FLUJO CENCOSUD.	12
FIGURA 3 FLUJO DE INFORMACIÓN EN LA GESTIÓN DE ANÁLISIS DE DATOS.	13
Figura 4 Flujo General de la Información.	16
FIGURA 5 DIAGRAMA DEL PRODUCT BACKLOG DE PRIMER SPRINT	26
FIGURA 6 ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO	28
FIGURA 7 DIAGRAMA UML DEL SISTEMA GERENCIAL EASY.	59
Índice de Tablas	
Tabla 1 Historial de Versionamiento del Sistema.	2
TABLA 2 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES DEL SIG	17
TABLA 3 REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES DEL SIG.	20
Tabla 4 Equipo CODECORP.	
Tabla 5 Usuarios del SIG.	24
TABLA 6 TOTAL DE HORAS DE CEREMONIAS SCRUM.	
Tabla 7 Capacidad del Equipo Scrum.	31
TABLA 8 PRODUCT BACKLOG.	
Tabla 9 Resultados de la Planificación del Proyecto	34
Tabla 10 Sistema de Información Gerencial de Ferretería Easy.	42
Tabla 11 Hardware del Equipo de Desarrollo	45
Tabla 12 Diagrama de Homogeneización: importancia relativa.	49
Tabla 13 Puntuación Final.	49
Tabla 14 : Precios publicados y basados desde el Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia	A DE
Córdoba.	51
Tabla de costo para la realización del proyecto: Tabla 15 Costo para la Realización del Proyecto	52
Tabla 16 Riesgos: Planes de Contingencias.	56



Índice de Ilustración

ILUSTRACIÓN 1 FNCUESTA DE CAPACITACIÓN.	6
HUSTRACION T ENCUESTA DE CAPACITACION	n.





3 INTRODUCCIÓN

"La resolución de los retos de la administración actual están ligados íntimamente con el desarrollo de las tecnologías"

Actualmente, la información es uno de los principales recursos en los que se enfoca en obtener la gerencia general, debido a que, con ella, la gerencia puede realizar una mejora en la toma de decisiones y planteamientos de objetivos, que tendrá una gran influencia en la parte organizativa y financiera de la organización. Por esta razón, dicho sector cuenta con un Sistema de Información Gerencial(SIG), que permite llevar a cabo una apropiada recolección, procesamiento y reporte de información favorable para la dirección de la organización.

Con este proyecto, lo que se pretende planificar, es el diseño de un nuevo Sistema de Información Gerencial, capaz de aumentar la eficiencia en el área de la gerencia general de la Ferretería Easy, siendo éste una actualización del sistema que se encuentra actualmente en uso.

Para desarrollar la planificación del proyecto, se recurrirá a metodologías de trabajo planteadas en la materia de "Metodología de Sistemas I".



4 PRIMERA ENTREGA

4.1 Diagnóstico del sistema.

En los últimos años la compañía Easy ha sufrido grandes cambios, no solo a nivel estructural, sino también a causa de acontecimientos actuales, que lo han llevado a actualizar el modelo de negocio existente, como el surgimiento de nuevas necesidades, la transformación digital y el valor del tiempo. Todos estos factores inciden en la toma de decisión para plantear nuevas estrategias competitivas hacia el mercado.

La compañía busca mantener un diálogo continuo con los grupos de interés, marcando una diferencia en la gestión e integración, logrando así, una mejor gestión de riesgo y anticipando las oportunidades, las cuales son temas relevantes para sus <u>stakeholders</u>. Por otra parte, al estar en contacto con la necesidad de sus clientes, pueden favorecer los procesos de innovación dentro de la organización. Esto le permite a la alta administración lograr un nivel de comprensión del contexto social, lo que contribuye a identificar nuevos mercados y oportunidades al mismo tiempo, es relevante destacar que el diálogo le permite incrementar su reputación y la confianza.

Los focos estratégicos a los que apunta la compañía son la base que le permitirá contar con los recursos y estructuras para enfrentar los desafíos y capturar las oportunidades. Los cuales son retomar el desarrollo sostenible de los negocios más relevantes, perfeccionar las estrategias para aumentar la productividad, desarrollar un modelo omnicanal y continuar con la transformación digital en cada una de las operaciones.

Actualmente el sistema de información que respalda al área de gerencia general de la ferretería EASY se encuentra:



- Desactualizado en cuanto al módulo de técnicas de procesamiento de datos.
- Sin módulos de seguimiento y control de objetivos, provocando cierta incertidumbre de las condiciones en las que operan de las demás gerencias.
- Usando una base de datos que tiene poco mantenimiento y problemas en la integridad de los datos, permitiendo así la posibilidad de llevar a cabo un incorrecto resultado en un futuro análisis de estos datos.

4.2 Desarrollar una propuesta.

Al contemplar estas deficiencias en el área de gerencia general, nos dirigimos como CodeCorp, proponiendo con este proyecto de diseñar un sistema de información orientado al análisis de información, presentando innovadoras formas de analizar y procesar la información recolectada, facilitando la redacción de los objetivos para las diferentes áreas de la organización y la toma de decisiones.

A partir de este diagnóstico y la propuesta que establecimos como nuestro punto de partida, damos inicio a nuestro proyecto.



4.3 Objetivo y Alcance.

4.3.1 Objetivo

Brindar información para el área de Gerencia General de la Ferretería Easy, generando estadísticas, informes y análisis de mercado nacional utilizando procesos de <u>Data Mining</u> y <u>Data Warehouse</u>, los cuales ayudarán a dirigir las decisiones y operaciones estratégicas.

Figura 1 Diagrama de la Organización del Área de Gestión Gerencial.

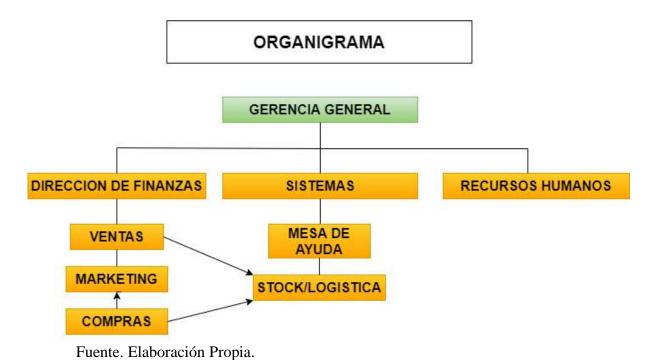
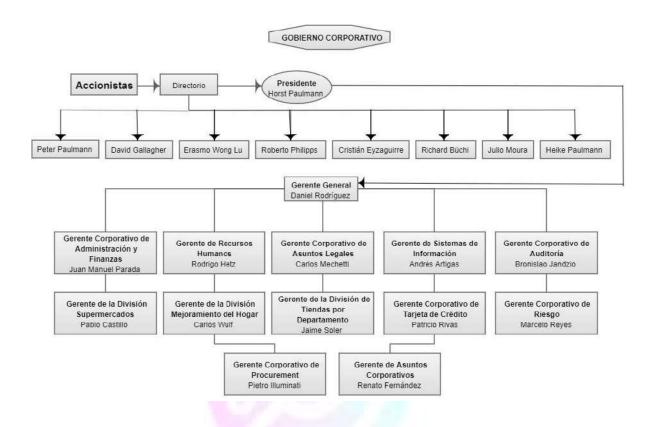




Figura 2 Diagrama de Flujo Cencosud.



Fuente: Organigrama Cencosud. Copy of organigrama Cencosud.

El área de gerencia general responde a un directorio de accionistas del grupo Cencosud, y de Cencosud, Easy es simplemente una marca del grupo.

Dentro del Easy la gerencia general es la cabeza de la marca, la cual diseña la estrategia de la empresa, es por esto que el área necesita un sistema computacional que genere información compacta y de alto impacto que respalde la toma de decisiones.



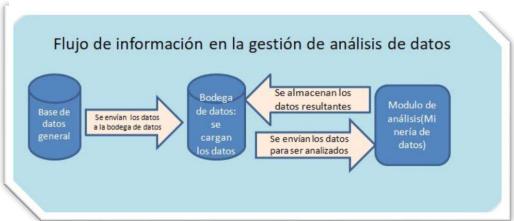
4.3.2 **Alcances**

4.3.2.1 Gestión análisis de datos.

Descripción de la gestión: esta gestión es la más importante ya que será la encargada de llevar los datos desde la base de datos de la empresa hacia el **Data Warehouse** para ser analizados y procesados en el módulo de análisis de datos. La bodega de datos al igual que el módulo de análisis podrá enviar y recibir datos desde y hacia los módulos de informes y control.

- Consultar datos de la base de datos de la empresa.
- Registrar datos en las tablas de la bodega de datos.
- Generar información con técnicas de análisis de datos.
- Consultar los datos resultantes del análisis de datos.

Figura 3 Flujo de Información en la Gestión de Análisis de Datos.



Fuente: Elaboración Propia.



4.3.2.2 Gestión de control.

Descripción de la gestión: este subsistema envía una petición de datos al subsistema de gestión de análisis de datos. Este devuelve los datos con los cuales actualice el estado de progreso de los objetivos estratégicos. Así también para proporcionar control sobre indicadores estratégicos como, por ejemplo: retrasos de más de 15 días en la entrega de mercaderías por parte de los proveedores.

- Registrar los datos requeridos por los módulos de interfaz gráfica desde la bodega de datos.
- Registrar objetivos estratégicos.
- Consultar desde el módulo de objetivos los datos cargados en la bodega de datos.
- Consultar en una interfaz gráfica el módulo de evolución de los objetivos.
- Consultar en una interfaz gráfica la representación gráfica de los datos obtenidos en la gestión de análisis de datos.

4.3.2.3 Gestión de Informes.

Descripción de la gestión: a través de un bloque de código se enviará a pedir al subsistema de gestión de datos que prepare los datos solicitados y los devuelvan al <u>módulo</u> de visualización. Se generarán 2 tipos de informes especiales y de área. Los de área son de información específica de un área, los especiales son los resultantes del análisis de datos de varias áreas.

Consultar los datos generados en la gestión de análisis.



- Administrar los usuarios del área gerencial podrá acceder a diferentes niveles de información.
- Registrar los informes filtrados en la bodega de datos que hayan sido impresos.
- Generar informes con parámetros personalizados por los usuarios.

4.3.3 Flujo general de la Información.

En la figura #4 se muestra como los datos se consultan desde la base de datos general, nuestro input, para luego ser procesada y almacenada. Quedando a disposición para ser consultada por los módulos de control e informes.





Figura 4 Flujo General de la Información.





4.4 Requerimientos funcionales y no funcionales.

Los requerimientos son los objetivos que se buscan para que el software tenga la funcionalidad que necesita el cliente/usuario y mostrarle lo que puede y no puede hacer.



4.4.1 Requerimientos funcionales.

Requerimientos Funcionales son los que definen las funciones que el sistema será capaz de llevar a cabo, sin tener en cuenta restricciones físicas. Describen las transformaciones que el sistema realiza sobre las entradas para producir salidas.

En el siguiente cuadro planteamos los requerimientos funcionales del sistema gerencial:

 Tabla 2
 Requerimientos Funcionales del SIG

Requerimientos Funcionales					
Gestión Id Nombre(alcance) Descripción(requerimiento fu			Descripción(requerimiento funcional)		
Análisis	RFAD1	Consultar datos de la	-El sistema de información permitirá		
de datos		base de datos de la	consultar reportes contra el data		
		empresa.	warehouse aplicando data mining.		
Análisis	RFAD2	Registrar datos en las	-Se debe aplicar data mining a todo dato		
de datos		tablas de la bodega de	e antes de que sea registrado.		
	datosSe deberá registrar los ingresos de n		-Se deberá registrar los ingresos de nueva		
			información en una tabla.		
Análisis	RFAD3	Generar información	-El sistema debe generar reportes que		
de datos		con técnicas de análisis	muestren las reglas de inducción que		
		de datos.	desembocaron en los posibles patrones de		
			comportamiento subsiguientes		



Análisis	RFAD4	Consultar los datos	-El sistema debe generar reportes que
de datos		resultantes del análisis	muestren las reglas de inducción que
		de datos.	desembocaron en los posibles patrones de
			comportamiento subsiguientes
Gestión	RFGC1	Registrar los datos	-El campo "Buscar" solo acepta
de		requeridos por los	caracteres alfabéticos.
Control		módulos de interfaz	-En el campo "Buscar por" se despliega
		gráfica en la bodega de	una lista de opciones para buscar
		datos.	por: reportes por fechas, gestiones,
			ganancias, pérdidas, compras, ventas.
Gestión	RFGC2	Registrar objetivos	-El sistema debe ser capaz de que solo
de		estratégicos.	los gerentes generales registren y
Control			visualicen los objetivos estratégicos
			empresariales
			-El campo "Describir objetivo" solo
			acepta caracteres alfanuméricos.
Gestión	RFGC3	Consultar desde el	-El sistema debe ser capaz de consultar
de		módulo de objetivos	los datos cargados de: Pérdidas,
Control		los informes cargados	Ganancias, Seguimiento de objetivos,
		en la bodega de datos.	Cumplimiento de objetivos, Balances
			generales anteriores y actuales.
Gestión	RFGC4	Consultar en una	-El software debe poder emitir los
de		interfaz gráfica el	siguientes reportes: Balance general,
Control		módulo de evolución	Seguimiento de objetivos, Cumplimiento
		de los objetivos.	de objetivos, Estado de ganancias, Estado
			de pérdidas y Estado de flujos de
			efectivo.
Gestión	RFGC5	Consultar en la interfaz	-El sistema debe emitir los resultados de
de		gráfica la	las consultas a elección del gerente que
Control		representación gráfica	las visualice, antes de emitirlos tendrá la
		de los datos obtenidos	mejor opción de elegir a su conveniencia,
		en la gestión de análisis	ya sea, <u>Gráfico de Bala</u> , <u>Gráfico de Vela</u> ,
		de datos.	Gráfico En Barra o Gráfico de Anillos.



Gestión	RFGI1	Consultar los datos	-Se le permitirá al usuario filtrar	
de		generados en la gestión	objetivos tácticos y estratégicos, por área	
Informes		de análisis.	y por progreso.	
Gestión	RFGI2	Cada usuario del área	-El inicio de sesión precisará de dos	
de		gerencial podrá acceder	claves, una para el ingreso al propio	
Informes		a diferentes niveles de	sistema y otra para validar el grado de	
		información.	información al que puede acceder el	
			usuario gerencial.	
Gestión	RFGI3	Registrar los informes	-El sistema deberá mostrar la cantidad de	
de		filtrados en la bodega	veces que se descargó el informe para	
Informes	formes de datos que hayan		visualizarlo.	
		sido impresos.	-El sistema deberá mostrar la cantidad de	
			veces que se imprimió el informe para	
			visualizarlo.	
Gestión	RFGI4	Generar informes con	-El sistema debe proporcionar los	
de		parámetros	siguientes parámetros para la búsqueda	
Informes		personalizados por los	personalizada por los usuarios: Buscar	
		usuarios.	por: área, fecha de emisión de informe,	
		-	Pérdidas por mes, Ganancias por mes,	
			objetivos cumplidos, objetivos	
	-	ABE.	incumplidos, objetivos en curso.	
		UDE		

Nota: Elaboración Propia

4.4.2 Requerimientos no funcionales.

Requerimientos NO Funcionales son aquellos que no se refieren a las funciones específicas del sistema de información, sino a las propiedades de éste que aseguran la calidad del software como: fiabilidad, eficiencia, respuesta en el tiempo, capacidad de almacenamiento, seguridad.



En el siguiente cuadro planteamos a los requerimientos de nuestro sistema gerencial que serán los siguientes:

 Tabla 3
 Requerimientos No Funcionales del SIG.

	Requerimientos NO Funcionales					
Gestión	Id	Nombre	Descripción(requerimiento no funcional)	Clasificación		
Análisis de datos	RNFAD1	Consultar datos de la base de datos de la empresa.	-El sistema usará procedimientos almacenados hacia la base de datos para realizar las consultas más eficientes.	Fiabilidad		
Análisis de datos	RNFAD2	Registrar datos en las tablas de la bodega de datos.	-Los registros deben estar indizados por área de la que provienen los datos y fecha en que se registraron	Fiabilidad		
Análisis de datos	RNFAD3	Generar información con técnicas de análisis de datos	-El sistema debe usar redes neuronales, reglas de inducción, y algoritmos jerárquicos para clasificar la información previamente a almacenarla.	Funcionalidad		
Análisis de datos	RNFAD4	Consultar los datos resultantes del análisis de datos	El sistema debe reportar los informes en formato de normas APA	Funcionalidad		
Gestión de Control	RNFGC1	Registrar los datos requeridos por los módulos de interfaz gráfica en la bodega de datos.	Validar el tipo de usuario para acceder al historial de registros de los datos requeridos en los diferentes módulos.	Seguridad		
Gestión de Control	RNFGC2	Registrar objetivos estratégicos.	-El botón "Registrar Objetivo" estará en color Azul, para delimitar la funcionalidad principal de otros botones	Usabilidad		
Gestión de Control	RNFGC3	Consultar desde el módulo de objetivos los informes cargados en la bodega de datos.	-El módulo de objetivos tendrá un combo box para poder seleccionar el orden en que se muestran los reportes, donde las opciones serían: Importancia, Fecha, Nombre	Eficiencia		



Gestión	RNFGC4	Consultar en una	El fondo de la interfaz gráfica	Usabilidad
de Control		interfaz gráfica el módulo de	del sistema de módulos de objetivos estará de color	
		evolución de los objetivos.	celeste para tener menos fatiga visual, ya que es un	
			módulo muy recurrente	
Gestión de Control	RNFGC5	Consultar en una interfaz gráfica la representación gráfica de los	Los análisis obtenidos se mostrarán por grado de prioridad alta (color naranja), media (amarillo) y baja	Funcionalidad
		datos obtenidos en la gestión de análisis de datos.	(verde).	
Gestión de Informes	RNFGI1	Consultar los datos generados por la gestión de análisis	Si se identifican ataques de seguridad, el sistema no seguirá operando hasta ser desbloqueado por un	Seguridad
			administrador de seguridad	
Gestión de	RNFGI2	Cada usuario del área gerencial	-El sistema pedirá modificar las claves de acceso a los	Fiabilidad
Informes		podrá acceder a diferentes	usuarios de los diferentes	
		niveles de	grados de información cada dos meses	
Gestión	RNFGI4	información. Registrar los	-Deberán constar con la fecha	Fiabilidad
de	KW OI4	informes	de impresión, el usuario	Taomaa
Informes		filtrados en la bodega de datos	utilizado y los filtros utilizados.	
		que hayan sido impresos.	unilludos.	
Gestión	RNFGI5	Generar	Todos los informes generados	Fiabilidad
de		informes con	quedan almacenados en el	
Informes		parámetros personalizados	menú historial de informes el cual se muestra en un listado	
		por los usuarios.	con fecha, hora, área, usuario, descripción y estado.	

Nota: Elaboración propia.



4.5 Roles de los usuarios del sistema.

En el siguiente proyecto de desarrollo de un sistema gerencial decidimos aplicar el método Scrum para la organización del equipo, contenido visto en la materia de Metodología de sistemas.

4.5.1 Product Owners.

Product Owners: Santoro, Exequiel y Garay, Martin.

Profesores de la asignatura Metodología de sistemas. Los responsables de la supervisión del desarrollo del proyecto en sus diferentes fases de entrega y la aprobación de estos.

4.5.2 Equipo CODE-CORP.

Tabla 4 Equipo CODECORP.

Rol	Integrante	Descripción
Scrum Manager	Federico Emmanuel Cejas	Es perseverante y organizado en los equipos de trabajo. Es capaz de tratar con diferentes perfiles profesionales además de ser comunicativo, empático y asertivo (tiene la capacidad de ponerse en la piel de cada uno de los grupos con los que debe comunicarse y construir puentes entre ellos).



	Development Team				
Tech Leader	Zaragoza, Ángel Gabriel	Posee conocimiento, experiencia y capacidad organizativa. Además, por la facilidad de interpretación y detección de errores de código para mejorar la calidad del código escrito del equipo de desarrollo.			
Analista Tester	Canciani, Fernando	Capacidad de informar y llevar a cabo pruebas de Software para comprobar si funcionan de manera correcta e identificar el riesgo de sufrir errores futuros.			
<u>Diseñadores</u> <u>Gráficos</u> y <u>UX</u>	Zanforlin, Carina Mariel Alanes Aguilar, Zenobia	Facilidad con el diseño, creatividad y experiencia del lado del cliente que les permite crear herramientas y elementos que mejoren la interacción con los sitios e interfaces de usuario.			
Desarrollador Back-end	Díaz Rodríguez, Marcos Andrés Rodríguez, David Alberto	Conocimiento del manejo de servidores y de base de datos por sus años de experiencia como Data Base Administrador.			

Nota: Elaboración Propia.



4.5.3 Usuarios del sistema de Información Gerencial.

Los usuarios de los sistemas de información tienen diferente grado de participación dentro de un sistema y son el elemento principal que lo integra, así se puede definir usuarios primarios quienes alimentan el sistema, usuarios indirectos que se benefician de los resultados pero que no interactúan con el sistema, usuarios gerenciales y directivos quienes tienen responsabilidad administrativa y de toma de decisiones con base a la información que produce el sistema. A continuación, se mencionan los usuarios:

Tabla 5 Usuarios del SIG.

Usuarios	Descripción
Director Ejecutivo	Es la persona encargada de la máxima autoridad de la llamada gestión y dirección administrativa en una organización o institución. Es la persona que se encarga de dirigir la junta directiva de la organización en la cual labora. Rinde cuentas a los
Gerente General	accionistas y a la junta directiva de sus actuaciones durante cada ejercicio económico, a través de informes de gestión administrativa y de auditoría contable. Así se le brinda estabilidad a la organización en el mercado.
Director de Operaciones	En una empresa es el ejecutivo responsable del control de las actividades diarias de la corporación y del manejo de las operaciones (OM). El jefe de operaciones es uno de los puestos



	más altos en una organización y reporta directamente a			
	director ejecutivo (CEO) o a la junta de directores de la			
	empresa.			
Director de Finanzas	En una compañía es el ejecutivo a cargo de la gestión financiera de la organización. Es responsable de la planificación, ejecución e información financieras. Generalmente reporta directamente al director ejecutivo de la empresa.			
Director de sistemas de información (CIO)	Es aquel encargado de administrar los flujos de información almacenados y sistematizados por medio de softwares y que están disponibles para uso en la toma de decisiones de una organización.			
	Es la designación para identificar al principal jefe/líder			
Secretario/a General:	de ciertas organizaciones sindicales, partidos, asociaciones nacionales e internacionales o empresas. Se utiliza para designar el cargo más importante dentro de una organización			
	internacional multilateral.			

Fuente: Elaboración Propia.



4.6 **Product Backlog.**

En el <u>Product Backlog</u> deben listarse todas las tareas para que estén visibles ante todo el equipo y se pueda tener una visión panorámica de todo lo que se espera realizar.

Product Backlog HISTORIAS TAREAS

Figura 5 Diagrama del Product Backlog de Primer Sprint.

Fuente: Elaboración Propia.



4.7 Acta de constitución del proyecto.

En el Acta de Constitución de Proyecto un Patrocinador de Proyecto autoriza la existencialidad de un proyecto, y le permite al Gerente de Proyecto procurar y aplicar los recursos de la organización en el desarrollo del proyecto mismo.

En este documento, puede ser incluido:

- Justificación
- Objetivos y criterios de éxitos generales
- Requerimientos de alto nivel.
- Descripción de alto nivel
- Riesgos Generales
- Hitos personales
- Presupuesto General





Figura 6 Acta de Constitución del Proyecto

Acta de constitución

Sistema de información para la gerencia general de EASY(S.I.G.G.E.)

Justificación y descripción del proyecto

Basándonos en que la Ferretería EASY posee un sistema de información que en este momento se encuentra desactualizado, con nuestro proyecto ofrecemos desarrollar un sistema de información que permita facilitar la toma de decisiones para el área gerencial mediante la aplicación de Data mining sobre el Data warehouse para obtener informes, analisis y estadisticas del mercado competitivo nacional.

Riesgos generales

- > El sistema no esté completamente funcional para la entrega final.
- > El sistema de información no cumpla los requerimientos del área Gerencial de la ferretería.
- > El sistema sea estrictamente dependiente del data warehouse.
- > El sistema de información filtra incorrectamente los inputs para aplicarles data mining.

Objetivos

- > Facilitar la dirección gerencial de la ferretería EASY
- > Brindar informes, estadísticas y reportes sobre el mercado competitivo nacional
- > Aplicar Data Mining sobre el Data Warehouse de la ferretería.
- > Utilizar APIs externos para conseguir información del mercado comercial que será almacenada en el Data Warehouse.

Riesgos

- > Subestimación del tamaño del proyecto
- > Falta de integración entre los diferentes módulos del sistema
- > Pérdida de visión del objetivo principal del proyecto
- > La interfaz gráfica no genera una buena experiencia de usuario ni una gran usabilidad
- > Una empresa competidora le ofrece un sistema similar ya funcional al cliente



Interesados clave	Lista de hitos		
> Santoro Exequiel, Docente Metodología de Sistemas	-> Primer entrega: 19/09/2020		
> Garay Martín, Docente Metodología de Sistemas	-> Segunda entrega: 25/10/2020		
> Walker Martín, Gerente General Easy Argentina	-> Tercer entrega://		

Presupuesto

> Costo Total: \$1.365.493,5

Fuente: Elaboración propia





5 SEGUNDA ENTREGA

5.1 Planificación: Plan general del proyecto.

En el siguiente apartado, vemos cómo serán distribuidas las tareas con respecto a las horas de trabajo. El equipo consta de seis integrantes y al ser un "Equipo" auto organizado y multifuncional tiene facilidades de adaptación a las exigencias de las tareas a desarrollar. Para el desarrollo del proyecto utilizaremos metodologías ágiles, de tipo Scrum.

5.1.1 Explicar la utilización de la metodología Scrum

Utilizamos la Metodología Scrum ya que nos brinda la ventaja de entregas de producto rápidas y funcionales en corto tiempo, trabajar en equipos pequeños y poca documentación, esto facilita el trabajo en grupos, ya que continuamente se pueden presentar dificultades en nuestros objetivos y esto último es recompensado por los miembros multidisciplinares del equipo.



5.1.2 Gestión de las Ceremonias y Artefactos de Scrum

Tabla 6 Total de Horas de Ceremonias Scrum.

Total de horas de Ceremonias		176.28
Horas adicionales por Scrum Master para eventualidades = 30% (*1.3)		135.6 * 1.3 = 176.28
Horas d	e Ceremonias netas	22.6(hs x sprint) * 6(team)=135.6
Refinement	4	s
Daily	0.30	0.6
Retrospective	2	4
Review	1	2
Planning	4	8
Ceremonias	Horas x semana	Horas x Sprint (2 semanas)

Fuente: Elaboración Propio.

Tabla 7 Capacidad del Equipo Scrum.

Sprint(Tamaño)	2 semanas
Team	6 personas
Horas productivas reales = 6 hs	6 Horas productivas * 5 días * 2 semanas = 60 horas x Sprint.
Total de horas netas de trabajo por Sprint	6 integrantes * 60 hs x Sprint x persona = 360 hs. de trabajo por Sprint
Total de horas de capacidad del Equipo	360(total horas netas x Sprint) – 176.28(total horas de ceremonias)= 183.72

Fuente: Elaboración propia.



Tabla 8 Product Backlog.

9				PRODUCT BACKLOG			
ID	Tipo	Gestion	Titulo	Enunciado de la User Story	Esfuerzo estimado	Sprint	Duración de Sprint
Prio	oridad Muy	Alta					
A	Epic	DB - DW	NAME OF THE PARTY AND THE PART				
	Feature	00000-00	Recopilación de diseño y datos de las DBs transaccionales de cada área.				
11	Us er Story		Chequear operaciones diarias	COMO Director de Operaciones QUIERO generar y recibir avisos / notificaciones PARA poder hacer priorización de requerimientos de diferentes sucursales	3	1	Des de 04/09/2020
17	User Story		Comunicar a las áreas pertinentes	COMO Director de Operaciones QUIERO poder enviar un mens aje al res pons able de cada área des de el modulo de evolución de control PARA poder comunicar cualquier inquietud res pecto a la evolución de los objetivos.	(1	1	Hasta 17/09/2020
13	User Story	7472 18550	Registro de erorres técnicos en el Das hiboard	COMO Des arrollador Backend QUIERO poder registrar los errores más recurrentes en el Das hobard PARA notificar al Director de Sistemas de Información	3	2	Des de 18/09/20
В	Epic	DB - DW		#P000000000000000000000000000000000000			
-	Feature		Diagram ación e Im plementación de Data Warehouse				
10	Us er Story		Verificar actualidad de la información	COMO Director de Sistemas de Información QUIERO poder verificar que la información esté actualizada PARA garantizar que los usuarios gerenciales puedan basar sus decisiones en información oportuna.	3	2	Has ta 01/10/20
12	User Story		Evaluar utilidad de reportes	COMO Director de Sistemas de Información QUIERO un gráfico de la cantidad de reportes más consultados PARA poder optimizar el acceso y la utilización del Data Warehous e	5	3	Des de 0 2/10 /20 Has ta 15/10/20
24	User Story		Implementación de métodos	COMO Administrador del Sistema QUIERO implementar métodos de DataMining	20	4	Des de 16/10/20 Has ta 29/10/20
	USE SULLY		de Data Mining	PARA obtener mayores beneficios empresariales con respecto a la competencia	20	5	Des de 30/10/20 Has ta 12/11/20
С	Epic	DB - DW	MSS - 19200 - 20000000 - 521 - 1000000000				
10.7	Feature	and the second	Gestión de Usuarios del Sistem a	Y			
19	User Story		Gestión de Usuarios del Sistema	COMO Director de Sistemas de Información QUIERO acceso administrativo al Data Warehous e PARA poder asignar los permisos de acceso de los Usuarios del SIG.	5	6	Des de 13/11/20 Has ta 26/11/20
20	User Story		Administrar Agenda de Gerencia	COMO Secretaria del Àrea Gerencial QUIERO poder acceder a los datos de contacto y disponibilidad de los integrantes del Àrea Gerencial PARA poder consultar y modificar los datos.	3	7	Des de 27/11/20 Hasta 10/12/20



Prio	ridad Alta						9
D	Epic	Interfaz	5				
2	Feature		Diseño de Interfaz de Usuario	3			8
14	UserStory		Men ú de Opciones y Funciones	COMO Gerente General QUIERO poder visualizar todas las áreas de negocio PARA seleccionar el área de la que necesito reportes	5	8	Desde 11/12/20 Hasta 25/12/20
ø.			Interfaz de Usuario	COMO U suario del Sistema QUIERO poder acceder al Sistema d'esde cualquier dispositivo con un navegador	8	9	Desde 28/12/20 Hasta 11/01/2021
18	UserStory			PARA poder consultar desde cualquier lugar en el momento que lo necesite.		10	Desde 12/01/21 Hasta 25/01/21
6	UserStory		Reporte de fallas de Dashboard	COMO tester de l'area de Sistemas de Información QUIERO poder tener un contacto estre cho con los usuarios del Dashboard PARA que me puedan comunicar de inmediato cualquier bug que se encuentre	2	11	Desde 26/01/21 Hasta 08/02/21
E	Epic	Objetivos				4	3
	Feature		Implementación de Input de				
5	UserStory		Objetivos Estratégicos Registro de Datos Gerenciales	COMO Gerente General QUIERO registrar las operaciones en el Data Warehouse PARA actualizar el estado de la empresa	5	12	Desde 09/02/21 Hasta 22/02/21
15	UserStory		Actualiza ción de Objetivos Estratégicos	COMO Gerente General QUIERO actualizar la información manualmente PARA tener un mayor control frente a cualquier desviación en los objetivos estratégicos.	2	13	Desde 23/02/21
1	UserStory		Reportes Periódicos	COMO Director Eje cutivo QUIERO visualizar el progreso de objetivos generales y específicos PARA hacer seguimiento de sus variaciones.	3	13	Hasta 08/03/21
16	UserStory		Evolución de Objetivos	COMO Director de Opera ciones QUIERO poder seleccionar de un listado las áreas de la empresa PARA poder controlar la evolución de los objetivos de cada área	3	14	Desde 09/03/21
Pror	idad Media	1					1
F	Epic	Reportes		3			1 0
	Feature		Diseño de Reportes de sumatorias ordenados			8	
2	User Story		Estrategias de nego do en base a pérdidas y ganancias	COMO Director Ejecutivo QUIERO consultar los informes de las pérdidas y ganancias de los últimos movimientos PARA plantear nuevas estrategias de negocio	3	14	Hasta 22/03/21
3	User Story		Historial de reportes generados	COMO Gerente General QUIERO que se registren los datos de emisión de reportes generados PARA tener un historial de las emisiones por área	2	15	Desde 23/03/21
G	Epic	Reportes	P			36	
90	Feature	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	Diseño de Reporte s resumidos				
4	U ser Story		Consultar Reportes Generados	COMO Usuario Gerencial del sistema QUIERO un campo de búsqueda PARA encontrar un reporte ya generado en el Data Warehouse	ī	15	
H	Epic	Reportes				Ĉ.	1
8	Feature		Diseño de Reportes detallados			36	8
8	UserStory	0	Verificar informes administrativos y contables	COMO Gerente General QUIERO Consultar los informes relevados por el área administrativa y contable PARA tener un mayor control frente a cualquier des fa saje.	3	15	Hasta 05/04/21
1	Epic	Reportes		1		C.	16 2
	Feature		Diseño de Reporte sen formato	- 1		8	* 3
9			gráfico Generar Inform es financieros	COMO Director de Finanzas de la gerencia QUIERO consultar los reportes económico- financiero y presupuestos mediante gráficos PARA tener una mayor visibilidad de los valores y actuar sobre ellos.	5	16	Desde 06/04/21 Hasta 19/04/21
J	Epic	Reportes				8	3
8	Feature		Diseño de Reportes de satisfacción del cliente			, R	



Pric	oridad Baja	V -					8
K	Epic	Mejoras	Implementación de formatos de exportación de los Reportes				
				COMO Director de Operaciones QUIERO poder integrar los resultados del		17	Desde 20/04/21 Hasta 03/05/21
7	User Story		Integrar Dashboard	Dashboard en formato de Excel y PDF PAR Auna fácil lectura y envío de informes a otras	8	18	Desde 04/05/21 Hasta 17/05/21
L	Epic	Mejoras	Implementación de a coeso multiplataforma		3		3

Fuente: Elaboración Propia.

Tabla 9 Resultados de la Planificación del Proyecto.

RESULTADOS DE LA PLANIFICACION	DEL PROYECTO
TOTAL DE SPRINTS	18
TOTAL DE DIAS	180 Dias/5.9178 Meses
TOTAL DE HORAS	4320

Elaboración: propia.





5.2 User Stories.

A continuación, se detallan las historias de usuario, siendo una explicación informal y a grandes rasgos de una funcionalidad del software, redactada desde el punto de vista del usuario o cliente.

Título: Reportes periódicos

COMO director ejecutivo

QUIERO visualizar el progreso de objetivos generales y específicos

PARA hacer seguimiento de sus variaciones.

Notas: Iniciando sesión como director ejecutivo, se deben poder mostrar los objetivos por área y divididas por objetivos generales y específicos.

Criterios de aceptación:

- Iniciar sesión como usuario director ejecutivo(Pasa)
- Usuario y contraseña incorrectos(Falla).
- Filtrar por área(Pasa) Se deben actualizar automáticamente(Pasa).

Título: Estrategias de negocio en base a pérdidas y ganancias.

COMO director ejecutivo

QUIERO consultar los informes de las pérdidas y ganancias de los últimos movimientos

PARA plantear nuevas estrategias de negocio.

Notas: Los informes personalizados deben poder filtrarse mediante áreas, mostrando gráficos de pérdidas y ganancias.

<u>Criterios de aceptación:</u> - Reportes iguales generados más de una vez(Falla) - Generar gráficos en barra y gráfico de torta(Pasa).

Título: Historial de reportes generados

COMO gerente general

QUIERO que se registren los datos de emisión de reportes generados

PARA tener un historial de las emisiones por área de la Gerencia General.

Notas: tipo de datos que se desea almacenar por cada emisión de reporte: Tipo de emisión(automática/por el usuario)[BOOL], Si fue impreso[BOOL], si fue descargado[BOOL], fecha emisión[DATETIME].

Criterios de aceptación:

- Debe almacenar si fue emitido por el sistema automáticamente o el usuario por el que fue solicitado.(Pasa)
- Debe almacenar si fue impreso, mostrar true(Pasa) - Debe almacenar si fue descargado(Pasa)
- Fecha de emisión(Pasa)

Título: Consultar Reportes Generados

COMO Usuario Gerencial del sistema QUIERO un campo de búsqueda

PARA encontrar un reporte ya generado en el Data Warehouse.

Notas: El campo de búsqueda acepte un total de veinte caracteres alfanuméricos.

Criterios de aceptación:

- Probar la búsqueda dejando el campo vacío.(Falla)
- Solo se podrá consultar reportes ya generados, no nuevos.(Pasa)



Título: Registro de Datos Gerenciales

5

COMO Gerente General

QUIERO registrar las operaciones en el Data Warehouse

PARA actualizar el estado de la empresa.

<u>Notas:</u> se registraron los datos: Área del Sistema, Fecha, Observaciones de objetivos, Ganancia, Pérdida, Flujo de Efectivo

Criterios de aceptación:

- Probar faltando completar algunos de los campos(Falla)
- Se permitirá cargar previamente con un fichero Excel.

Título: Reporte de fallas Dashboard

6

COMO Tester del área de Sistemas de Información

QUIERO poder tener un contacto estrecho con los usuarios del Dashboard

PARA que me puedan comunicar de inmediato cualquier Bug que se encuentre.

Notas: El Dashboard tendrá una sección de notificaciones de falla, donde se podrá especificar el problema ocasionado y la gravedad, en caso de quedar inoperando, deberían llamar al número 0800 (línea gratuita) descripto en la sección de notificaciones de falla.

Criterios de Aceptación:

- Probar describiendo en un cuadro de texto el problema o anomalía del Dashboard(Pasa)
- Probar enviar dejando gravedad del problema vacío(Falla)
- El numero 0800 solo acepta llamadas de los usuarios gerenciales(Pasa)

Título: Integrar Dashboard

7

COMO Director de Operaciones QUIERO poder integrar los resultados del Dashboard en formato de Excel y PDF PARA una fácil lectura y envío de informes a otras áreas.

Notas: Tablero Dashboard, Gráficos, áreas.

Criterios de aceptación:

- El usuario está logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- Validar el área de búsqueda.
- Generar mensaje de satisfacción y fallo luego del procedimiento.
- Validar el formato solicitado.
- Validar tamaño ingresado.

Título: Verificar informes administrativos y contables.

8

COMO Gerente General

QUIERO Consultar los informes relevados por el área administrativa y contable

PARA tener un mayor control frente a cualquier desfasaje.

<u>Notas:</u> áreas, informe administrativo, informe contable.

Criterios de aceptación:

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- Si hay un error en un reporte el sistema notificara al área correspondiente, mediante la generación de un código de error.
- Validar el área de búsqueda.
- Generar mensaje de satisfacción y fallo luego del procedimiento.



Título: Generar Informes financieros.

9

COMO Director de Finanzas de la gerencia QUIERO consultar los reportes económicofinanciero y presupuestos mediante gráficos PARA tener una mayor visibilidad de los valores y actuar sobre ellas.

Notas: Mostrar el área de finanzas con informes en gráficos de torta.

Criterios de aceptación:

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- Validar el área de búsqueda.
- Validar el tipo de información requerido.
- Validar el tipo de gráfico.
- La selección de impresión necesita ser generado con la fecha de impresión, el usuario y los filtros utilizados.
- Generar mensaje de satisfacción y fallo luego del procedimiento.

Título: Verificar actualidad de la información.

10

COMO Director de Sistemas de Información QUIERO poder verificar que la información esté actualizada

PARA garantizar que los usuarios gerenciales puedan basar sus decisiones en información oportuna.

Notas: Gestión de Informes, Gestión Análisis de Datos.

Criterios de aceptación:

- El usuario está logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- El Sistema debe mostrar fecha y hora de la última actualización del Data Warehouse.
- El Sistema debe mostrar un registro ordenado por cantidad de los reportes más consultados.
- El Sistema debe permitir generar una solicitud de actualización manual del Data Warehouse.

Título: Chequear operaciones diarias.

11

COMO Director de Operaciones QUIERO generar y recibir avisos / notificaciones

PARA poder hacer priorización de requerimientos de diferentes sucursales.

Notas: Gestión de Informes, Gestión Análisis de Datos

Criterios de aceptación:

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido
- El Sistema debe permitir ordenamiento / filtrado acumulable por diferentes ítems
- El Sistema debe permitir generar una comunicación automatizada a las sucursales sobre estado.
- El Sistema debe permitir recibir solicitudes desde las sucursales que se muestren agrupadas por urgencia al loguarse.

Título: Evaluar utilidad de reportes

12

COMO Director de Sistemas de Información QUIERO un gráfico de la cantidad de reportes más consultados

PARA poder optimizar el acceso y la utilización del Data Warehouse.

Notas: El gráfico debe ser estadístico, sobre aquellos reportes más consultados.

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- El Sistema debe mostrar un gráfico comparativo de los reportes consultados y la cantidad de consultas.
- El Sistema debe permitir filtrar por tipos de usuario (nivel de acceso).
- El Sistema debe permitir activar o desactivar temporalmente diversos reportes.
- El Sistema debe implementar un método PARA que los usuarios evalúen la utilidad de los reportes (ej. estrellas)



Título: Registro de errores técnicos en el Dashboard.

13

COMO Desarrollador Backend QUIERO poder registrar los errores más recurrentes en el Dashboard PARA notificar al Director de Sistemas de Información.

Notas: Los errores de mayor importancia estarán resaltadas en color naranja, las de menor importancia en amarillo.

Criterios de aceptación:

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- Validar el área de búsqueda.
- Usuario y contraseña invalido (falla).
- Generar mensaje de satisfacción y fallo luego de cada registro de error.
- Ingresado el error, el sistema le solicitara automáticamente la asignación de nivel de importancia y su confirmación.

Título: Menú de Opciones y Funciones.

14 HP

COMO Gerente General

QUIERO poder visualizar todas las áreas de negocio

PARA seleccionar el área de la que necesito reportes.

<u>Notas:</u> Gestión de Informes, Gestión Análisis de Datos

Criterios de aceptación:

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- Las áreas de negocio deberán visualizarse en el centro de la pantalla (pequeñas imágenes con link).
- Al hacer clic en cada imagen / área de negocio se abre una nueva pestaña/ventana con opciones sobre el área seleccionada.

Título: Actualización de objetivos estratégicos.

15

COMO Gerente General

QUIERO actualizar la información manualmente PARA tener un mayor control frente a cualquier desviación en los objetivos estratégicos.

<u>Notas:</u> agrupado por áreas, información administrativa, información financiera y flujo de variación de cumplimientos de objetivos.

Criterios de aceptación:

- Iniciar sesión(Pasa)
- Opciones de actualización: automática/manual(Default automático)
- botón tipo submit PARA actualizar disponible

Título: Evolución de objetivos

16

COMO director de operaciones

QUIERO poder seleccionar de un listado las áreas de la empresa

PARA poder controlar la evolución de los objetivos de cada área

Notas: Mostrar los objetivos por áreas.

- El listado de áreas se muestra en una ventana
- Al seleccionar un área, la ventana del listado se mantiene abierta
- La selección se concreta con doble clic sobre el nombre del área que desee seleccionar
- No se pueden realizar modificaciones y/o actualizaciones desde los módulos de evolución de objetivos.



Título: Comunicar a las áreas pertinentes.

17

COMO Director de Operaciones QUIERO poder enviar un mensaje al responsable de cada área, desde el módulo de evolución de control

PARA poder comunicar cualquier inquietud respecto la evolución de los objetivos.

Notas: objetivos por áreas.

Criterios de aceptación:

- Deberá haber un botón "Enviar Mensaie".
- El botón abrirá un cuadro de texto PARA escribir el mensaje.
- El mensaje no tendrá más de 300 caracteres.
- El mensaje se enviará a la gerencia de cada área.

Título: Interfaz de usuario

18

COMO Usuario del Sistema QUIERO poder acceder al Sistema desde cualquier dispositivo con un navegador PARA poder consultar desde cualquier lugar en el momento que lo necesite.

Notas: interfaz, acceso al sistema.

Criterios de aceptación:

- Debe ser compatible con celulares, tabletas y notebooks / PCs de escritorio
- Implementar diseño responsive.
- Si el reporte no se puede mostrar, ofrecer opción de descarga en PDF.

Título: Gestión de Usuarios del Sistema.

19

COMO Director de Sistemas de Información QUIERO acceso administrativo al Data Warehouse

PARA poder asignar los permisos de acceso de los Usuarios del SIG.

Notas: SIG: Sistema de información Gerencial.

Criterios de aceptación:

 Al dar de Alta un Nuevo Usuario, se podrá elegir a qué Área de Negocio podrá tener acceso.

Título: Administrar Agenda de gerencia.

20

COMO secretaria del Área Gerencial QUIERO poder acceder a los datos de contacto y disponibilidad de los integrantes del Área Gerencial

PARA poder consultar y modificar los datos.

Notas: datos para consultar y modificar: dirección, teléfono, correo e itinerario del gerente.

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido.
- A los 3 intentos fallido de inicio de sesión el sistema le solicitará un código de verificación, que será enviado por un MSJ autogenerado por el sistema al número personal para generar una nueva contraseña.
- se mostrará en pantalla la opción confirmar o cancelar los cambios.
- Para la confirmación de los cambios en la agenda, el sistema le solicitara un clave de confirmación.



Título: Implementación de métodos de DataMining.

21

COMO Administrador del Sistema QUIERO implementar métodos de DataMining PARA obtener mayores beneficios empresariales con respecto a la competencia.

<u>Notas:</u> Implementar métodos novedosos y actualizados con respecto al ámbito empresarial de minería de datos, para obtener patrones que ayuden a mejorar la competencia y la posición en el mercado.

Criterios de aceptación:

- Métodos de minería de datos actualizados(Pasa).
- Métodos de minería de datos desactualizados(Falla).
- Informar métodos de minería de datos novedosos y en producción(Pasa).

Fuente: Elaboración propia por equipo CodeCORP.

5.2.1 Justificación de la Uh-14 Canónica

Título: Menú de Opciones y Funciones. 14

COMO Gerente General

QUIERO poder visualizar todas las áreas de negocio

PARA seleccionar el área de la que necesito reportes.

<u>Notas:</u> Gestión de Informes, Gestión Análisis de Datos

- El usuario estará logueado solo cuando se proporcione Usuario y contraseña válido
- Las áreas de negocio deberán visualizarse en el centro de la pantalla (pequeñas imágenes con link).
- Al hacer clic en cada imagen / área de negocio se abre una nueva pestaña/ventana con opciones sobre el área seleccionada.



La siguiente UH es la que seleccionamos para estimar el resto de las Uh realizadas por los integrantes del equipo de desarrollo, para hacer la elección de este, nos basamos en el nivel conocimientos técnicos. Se tomo en cuenta la dimensión, que no sea ni muy pequeña y ni muy grande en complejidad, como también tener el conocimiento del desarrollo del misma.

5.3 Justificación de Negocio

5.3.1 Estudio de Factibilidad

El estudio de factibilidad es un instrumento que sirve para orientar la toma de decisiones en la evaluación de un proyecto y corresponde a la última fase de la etapa pre-operativa o de formulación dentro del ciclo del proyecto. Se formula en base a información que tiene la menor incertidumbre posible para medir las posibilidades de éxito o fracaso de un proyecto de inversión, apoyándose en él se tomará la decisión de proceder o no con su implementación.

5.3.1.1 Operativa

La factibilidad Operativa se basa en describir si la empresa cuenta con los recursos necesarios para realizar el proyecto. Consiste en realizar un análisis de las necesidades y definir en base a estas, los beneficios que se obtendrán a partir de la implementación del sistema.

Este estudio de Factibilidad Operativa pretende mostrar una comparación con el actual Sistema de Información Gerencial, donde se detectó la carencia de innovadoras técnicas para el procesamiento de datos, así como también la falta de una herramienta que permita realizar el seguimiento y control de los objetivos, la falta de mantenimiento de la base de datos y problemas en la integridad de los datos.



Para el presente estudio de Factibilidad Operativa se utilizó la Metodología Inductiva, cuya Técnica de Investigación aplicada fue la encuesta, realizadas al Director Ejecutivo, Gerente General, Director de Operaciones, Director de Finanzas, Director de Sistemas de información y Secretario General de Ferretería Easy, en la cual, el objetivo fue medir el conocimiento de cómo realizan los procesos de análisis de la información, conocer el flujo de información gerencial y a través de esto poder realizar un análisis de los requerimientos, que necesita implementar la Ferretería Easy en pos de mejorar la toma de decisiones, el desarrollo de nuevas estrategias competitivas, y la interlocución con los Stakeholders, orientados por la misión y visión de la empresa.

En la siguiente tabla se mostrará de qué forma se llevará a cabo la Administración Gerencial, mediante la aplicación del Sistema de Información en los procesos de administración ya mencionados, que abarca la Ferretería Easy para la recolección, registro y procesamiento de la información que la dirección de esta organización requiere.

Tabla 10 Sistema de Información Gerencial de Ferretería Easy.

Técnicas de Procedimiento de Datos.

Se creará un módulo de Análisis de Datos que utilizará técnicas de procesamiento y almacenamiento de datos (Data Mining y Data Warehouse), las cuales permitirán explorar y analizar grandes volúmenes de datos y almacenarlos. Dicho módulo permite la consulta y registro de datos, generar, enviar y recibir informes.

Permite evaluar resultados y contribuye en la toma de decisiones.



Seguimiento y Control de Objetivos.	Se utilizará como herramienta un Dashboard, el mismo permitirá registrar indicadores claves de desempeño, registrar objetivos, consultar la evolución de objetivos y consultar a través de representaciones gráficas de los resultados del análisis de datos. Permite tener un seguimiento y control personalizado, visual, práctico y en tiempo real de los objetivos.
Mantenimiento de las Base de Datos e Integridad de Datos.	El Mantenimiento de la Base de Datos y la Integridad de Datos estarán a cargo del Departamento de Sistemas y conforme a las técnicas y herramientas utilizadas no es un tema de preocupación para la Gerencia, dado que los procesos de Mantenimiento e Integridad están garantizados.

Fuente: Elaboración Propia

La Ferretería Easy cuenta con seis personas encargadas de realizar los procesos Administrativos Gerenciales, los mismos, serán capacitados y asesorados para el manejo del nuevo Sistema de Información.



Plan de Capacitación

De acuerdo con la incorporación del nuevo Sistema de Información Gerencial, se hace necesaria la capacitación a los usuarios del Sistema mencionado, en toda su funcionalidad, de modo tal que se garantice el correcto uso de la nueva tecnología.

Objetivo

Administración y manejo del sistema.

Objetivo Específico

Capacitar al personal del área Gerencial de Ferretería Easy, en el uso de la nueva tecnología.

Realización

Se convocará a todo el personal en cuestión a una jornada de capacitación, a cargo de miembros de CodeCorp.

La capacitación contará con pruebas de funcionalidad y un período de seguimiento, durante el cual se brindará soporte en línea a través del 0800 – CODE CORP (línea gratuita).

En la Factibilidad Operativa se efectuó una propuesta de cómo se llevarían a cabo metodologías que permitiesen excluir las deficiencias del área de Gerencia General, aplicando Tecnologías de la Información, demostrando cuán importante es trabajar hoy en día de una manera sistematizada, concientizando a la vez, a los miembros del área Gerencial de Ferretería Easy para trabajar con ello. Por lo tanto, este estudio arroja un resultado favorable dado que se garantiza la operatividad y el uso del Sistema.



5.3.1.2 Técnica

FACTIBILIDAD TÉCNICA

En esta evaluación demostramos el nivel de herramientas y tecnologías disponibles en el equipo de desarrollo, lo decidimos analizar y dividir en dos partes: Hardware y Software.

Hardware del equipo de desarrollo:

Disponemos de siete(7) computadoras para el desarrollo del proyecto, equipadas con los componentes descritos a continuación:

Tabla 11 Hardware del Equipo de Desarrollo.

Componentes	Descripción	Cantidad
Placa Madre	MOTHERBOARD GIGABYTE H310M-H 1151	H310HH
Microprocesador	MICROPROCESADOR INTEL CORE I7 9700 12M 3GHz OCTA CORE 1151v2	DRE T
Memoria RAM	MEMORIA DDR4 8GB KINGSTON 2666MHZ HYPERX FURY BLACK (cantidad x2)	NAME OF THE PARTY



Disco Duro	DISCO DURO 1TB WD SATA III PC BLUE	
SSD	DISCO SSD 240GB A400 SATA3 2.5" KINGSTON	THE RANGE
Fuente de Alimentación	FUENTE 550W EVGA N1	550w
Monitor	MONITOR LENOVO 24" S24E-10 VGA/HDMI	
Periféricos	TECLADO + MOUSE GENIUS KM- 160 USB BLACK	

Fuente: Elaboración Propia.



Software del equipo de desarrollo:

- Almacenamiento y análisis de datos: licencia anual Microsoft Azure
- Licencia Microsoft Windows 10 Pro/Microsoft Windows 10 Server.
- Microsoft SQL Server.
- Front-end: Framework de Google: Angular. Con el IDE Visual Studio CODE.
- Back-end: Framework de Microsoft: .NET Core. Con el IDE de Visual Studio.

Hardware accesorios:

Impresora: Impresora láser para una perfecta impresión de todos los informes requeridos.

Proyector: Proyector para poder ampliar la información en juntas directivas o gerenciales. Así todos los participantes pueden visualizar la salida del sistema (informes, gráficos, objetivos) sin dificultades.

Servicios extra para mayor desempeño de las actividades:

Conexión a internet de banda ancha por fibra óptica de 300mb.

Concluimos que estamos en condiciones técnicas tanto en Software como Hardware para llevar a cabo el proyecto.



Servidor:

El servidor que nosotros creemos recomendable para el óptimo desempeño de la actividad gerencial de la Ferretería Easy es Azure, ya que este software ofrece almacenamiento en la nube, donde tiene una amplia gama de oportunidades que podrían ser de interés como recuperación de datos, mejora de estrategias de negocio y rentabilidad, Azure le permite tomar ventaja para construir un negocio más rentable mientras migra a la nube de la mejor forma.

Licencia Azure 2019 Enterprise: la gran ventaja de elegir esta plataforma es la capacidad que brinda todos los servicios que necesitamos para las operaciones.

- o Hosteado en la nube.
- o Sql Server web.
- o Servicios de Big data (Data Mining y data warehouse).
- o Servicio de páginas web
- o Almacenamiento

La selección de este proveedor de servicios tecnológicos se tomó según el resultado del siguiente diagrama de homogeneización:



Tabla 12 Diagrama de Homogeneización: importancia relativa.

	OTOLLIDO	WING USUIT FEGIC	Ough Olda oar	ATTICZOTT VICE OCTVICCS
Precio	0.48	0.09	0.47	0.33
Calidad	0.30	0.27	0.35	0.33
Integracion	0.14	0.09	0.12	0.22
Herramientas de Big Data	0.10	0.55	0.06	0.11
TOTAL		1 1		1 1

Fuente: Elaboración propia.

Tabla 13 Puntuación Final.

Puntuación		
Proveedores	Puntuacion final	
StormDB	0.32	
Microsoft Azure	0.42	
Google Cloud SQL	0.40	
Amazon Web Services	0.31	

Fuente: Elaboración propia.





5.3.1.3 Económica

FACTIBILIDAD ECONÓMICA

La factibilidad económica es el análisis de los costos e ingresos de un proyecto en un esfuerzo por determinar si resulta o no lógico y posible poder completarlo. Determinar también, los recursos que se necesitarán para implementar el proyecto y una evaluación de sus posibilidades de éxito.

Costos:

Costo del hardware: actualmente la empresa cuenta con todo el hardware necesario para utilizar el sistema ya que este estará integramente localizado en el servidor de Azure. Por lo tanto, los costos de hardware en equipamiento para el Easy son nulos.

Costo del software: El costo de la licencia Azure será el único costo en software de almacenamiento.

El cual asciende a U\$D 1008 anuales, que en pesos a cotización oficial es \$700.000.

Esta licencia cuenta con todo lo necesario para llevar adelante el desarrollo del sistema en cuanto a software.

Con respecto al costo de los Framework(Angular y .NET Core) como el IDE Visual Studio Code son herramientas gratuitas.

Para Visual Studio se abona una licencia de \$70 mensual por cada miembro del equipo, para la versión profesional, la cual tiene muchas facilidades para trabajar con Azure. Haciendo un total de \$490 por mes, haciendo un total por los 5.9 meses es de \$2891.

Costo de conocimiento: el equipo que llevará adelante el desarrollo se compone de 5 roles:



Tabla 14: Precios publicados y basados desde el Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia de Córdoba.

Rol	Precio por mes de trabajo
Scrum manager	\$75940
Tech leader	\$65789
Tester	\$54050
Dos Diseñadores UX	\$67897
Dos Desarrolladores back-end	\$78900

Fuente: Precios publicados y basados desde el Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia de Córdoba.

La duración del proyecto será de 180 días/5.9178 meses, lo que nos queda un total de costo para el salario del equipo de \$2.027.296,25.

Costos varios: Traslado, herramientas varias, investigación preliminar, imprevistos:\$100.000.



Tabla de costo para la realización del proyecto:

Tabla 15 Costo para la Realización del Proyecto.

Costo	Monto
Azure Microsoft	\$700000
Visual Studio	\$2891
Salario equipo	\$2.027.296,25
Costos varios	\$100000
Capacitación al cliente	\$30000
COSTO TOTAL NETO	\$2.860.187,25

Fuente: Elaboración propia

Beneficios para CodeCorp:

Para el cálculo de los beneficios se hará uso del índice neto de rentabilidad.

Sobre el costo total del proyecto se aplicará un 5% de incremento como recompensa para el equipo de desarrollo. De este análisis resulta el precio final que deberá abonar Easy para el desarrollo del proyecto, el cual asciende a 2.860.187,25 * 1.05 = \$3.003.196,61

Índice neto de rentabilidad = \$3.003.196,61 / \$2.860.187,25 ->1.05

COSTO TOTAL DE PROYECTO: \$3.003.196,61



Beneficios para Easy:

En cuanto a los beneficios, la implementación de un sistema de información gerencial no devuelve ingresos en unidad monetaria directamente.

Por lo tanto, los beneficios serán no tangibles, pero totalmente determinante para que los ingresos por las ventas crezcan y por lo tanto la rentabilidad de la empresa.

Los beneficios intangibles son:

- Mejora en la velocidad y calidad en la toma de decisiones
- Conocimiento sobre el comportamiento pasado, presente y futuro de las principales variables como por ejemplo las ventas en unidades, facturación.
- Control en tiempo real de todos los objetivos de la empresa.

Ya que el sistema de información aporta beneficios intangibles y no ingresos o beneficios cuantificables, es imposible realizar un análisis de ratios financieros y/o contables sobre la implementación de este.

Por lo tanto, luego del estudio de factibilidad económica, quedaría concluido en que el desarrollo del proyecto es rentable para Easy, ya que el resultado del estudio costo-beneficio demuestra un valor MAYOR a 1, indicando que el beneficio es mayor a los costos, lo cual se traduciría a la rentabilidad óptima del proyecto.



CONCLUSIÓN GENERAL DE FACTIBILIDADES

Al implementar los tres estudios de factibilidad: Operativa, Técnica y Económica; llegamos a concluir que, como primera instancia del equipo de desarrollo CodeCorp., nos encontramos en condiciones adecuadas de herramientas, conocimientos, recursos humanos, financieros e infraestructura, como segunda instancia ofreciendo un servidor en la nube, óptimo para el desarrollo empresarial, logrando así también un costo beneficio rentable para las partes implicadas, para finalmente llevar a cabo la correcta realización del Sistema de Información Gerencial de la Ferretería Easy.

5.3.2 Riesgos

ANÁLISIS DE RIESGO

Riesgo es toda eventualidad que puede surgir durante el desarrollo de un proyecto, que puede tener un efecto positivo o negativo sobre el proyecto, el producto o el negocio, durante el desarrollo de dicho proyecto, razón por la cual, la gestión de riesgo busca justamente maximizar los efectos positivos y minimizar los negativos de dichas eventualidades.

A continuación, expondremos el proceso que llevamos a cabo para plantear un análisis de riesgo aplicando gestión de riesgo de nuestro proyecto SIGGE.



Primer Paso - Identificar Los Riesgos:

clasificaciones:

Como punto de partida para la identificación del riesgo, se recomienda utilizar una lista de verificación de diferentes tipos de riesgo, entre los cuales usamos las siguientes

- Riesgos tecnológicos: Derivados de las tecnologías de software o hardware usadas para desarrollar el sistema.
- Riesgos personales y riesgos de comunicación: Asociados a las personas en el equipo de desarrollo.
- Riesgos organizacionales: Se derivan del entorno organizacional donde se desarrolla el software.
- Riesgos de herramientas: Originados de las herramientas de software y otro software de soporte que se usa para desarrollar el sistema.
- Riesgos de requerimientos: Proceden de cambios a los requerimientos del cliente y del proceso de gestionarlos.
- Riesgos de estimación: Surgen de las estimaciones administrativas de los recursos requeridos para construir el sistema.



Tabla 16 Riesgos: Planes de Contingencias.

Id Riesgo	Riesgo	Plan de contingencia
1	Falta de integración entre los diferentes módulos del sistema.	Evitación: Se expondrá en la HU los requerimientos de integración de cada uno de los módulos para que sean compatibles con los demás, y el encargado de integrarlos deberá comprobar que se hayan estructurado correctamente. Plan de minimización: El asistente de integración de producto deberá solucionar los problemas ocasionados junto a quien no haya cumplido con los requisitos técnicos del módulo que no cumple con sus requerimientos.
2	Subestimación del tamaño del proyecto	Evitación: El equipo en una puesta en común, durante la Planning del proyecto, planteará cada integrante su postura y su justificación, hasta llegar a un acuerdo sobre tamaño del proyecto. (ver si agregar o no el Poker planning). Plan de minimización: En caso de que el tamaño del proyecto haya sido subestimado, se replanteará su estimación durante la siguiente Planning, modificando las fechas de hitos, método de estimación y el producto backlog.
3		Evitación: Hacer relevamientos periódicos, acerca de cuál es el objetivo principal del sistema de información, y de la noción de los involucrados.



		Plan de minimización: Hacer una Review, con la
		temática de reestructurar los objetivos del proyecto, tanto del
		principal como de los secundarios, y los que fueron surgiendo
		durante el desarrollo del mismo.
		Evitación: Hacer relevos periódicos de la noción de los
	La interfaz	involucrados, acerca de cuál es el objetivo principal del sistema de
	gráfica no genera una	información.
4	buena experiencia de	Plan de minimización: Realizar una Review del objetivo
	usuario ni una gran	del proyecto, con la intención de reestructurar, tanto los objetivos
	usabilidad	principales como los secundarios, y también los que surgieron
		durante el desarrollo del proyecto.
		Evitación: El equipo de desarrollo, deberá seleccionar las
		HU que va a realizar cada miembro durante la Daily meeting.
		Utilizar algún software de gestión de proyecto, como Trello, que
	Realización	permita visualizar las HU seleccionadas, en proceso o revisión por
5	de la misma HU por	cada uno de los miembros del equipo.
	varias personas.	Plan de minimización : Realizar una Review del sprint de
		emergencia para replantear la gestión del proyecto y que todo el
		equipo conozca cuales UH se hicieron más de una vez hasta el
		momento.

Fuente: Elaboración Propia.



Cuarto Paso - La monitorización del riesgo

Los riesgos se monitorizaron regularmente durante todo el desarrollo del proyecto para comprobar y decidir si es más o menos probable que surja el riesgo, y si cambiaron la gravedad y las consecuencias del riesgo.

En caso de que surjan nuevos riesgos, deben pasar por la etapa de identificación, análisis y planificación, para poder ser controlados y monitorizados junto a los ya expuestos anteriormente

Resultados de la gestión de riesgo

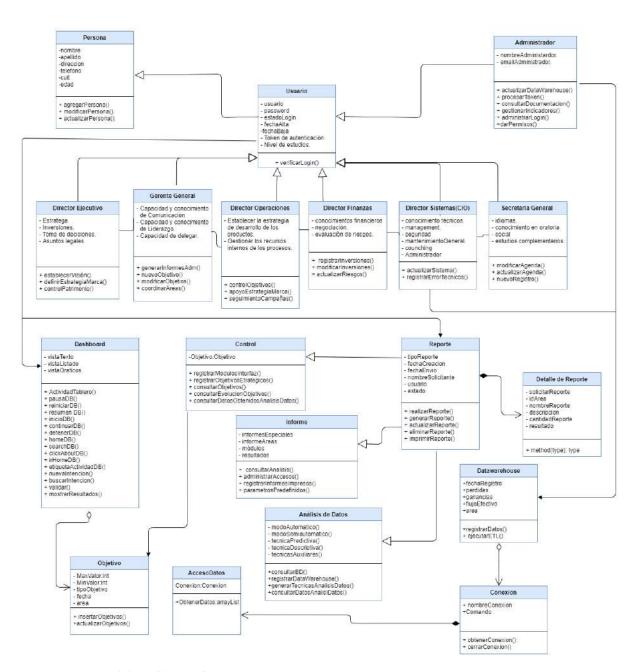
Como resultados del Análisis tras realizar la gestión de riesgo podemos decir que los riesgos ya fueron identificados, analizados y clasificados, y planificados con una estrategia de contingencia en caso de que comiencen a afectar el desarrollo proyecto en algún momento.

5.3.3 Diagrama de Clases del Proyecto

En el siguiente diagrama (Lenguaje Unificado de Modelado(UML)), se representa una estructura estática del sistema, donde se visualizan las clases de este, explicando sus atributos, métodos y relaciones entre los objetos.



Figura 7 Diagrama UML del Sistema Gerencial Easy.



Fuente: Elaboración Propia.



6 CONCLUSIÓN

En la primer entrega, desarrollamos una introducción de este documento planteando cuáles son los objetivos que deseamos lograr con el proyecto y la importancia de los sistemas de información para las personas que los trabajan día a día; posteriormente, desarrollamos el diagnóstico del sistema, lo que nos permitió contextualizar el entorno de planificación y comenzar a trabajar en cómo será el sistema de información, facilitando así el desarrollo del objetivo cumplirá el sistema, los alcances y los requerimientos que precisa la organización para ser más productiva, para luego, dar inicio a la fase de planificación del proyecto, donde establecimos los roles del equipo, establecimos el Product Backlog organizado por épicas y elaboramos el acta de constitución del proyecto. Durante este proceso, nos enfocamos en planificar un sistema de información que se desempeñará como una herramienta de apoyo para trabajar y realizar las tareas con mayor confianza y exactitud, además de disminuir el tiempo de operaciones de gerencia, utiliza procesos de datos para obtener información significativa, logrando mejorar la toma de decisiones y plantear objetivos estratégicos para las demás áreas de la organización.

En la segunda entrega, se continuó desarrollando la planificación del proyecto, por lo que se rediseño y mejoró el Product Backlog, donde, gracias a la utilización de la metodología Scrum, se detallan las historias de usuario agrupadas por prioridad, donde también detallamos el esfuerzo y los Sprints. Posteriormente, se detallan las Historias de Usuario, las cuales se detallan con su nota y criterios de aceptación, seguido a ello, pasamos a justificar el negocio, realizando un estudio de factibilidad, en el que analizamos los aspectos operativos, técnicos y económicos, para luego concluir con una breve reseña, explicando si es factible realizar el proyecto para Easy, para finalizar, presentamos el análisis de Gestión de Riesgos y un Diagrama de clases utilizando el Lenguaje de Modelado Universal UML, para concretar y finalizar este segundo hito.



7 APÉNDICE

Data Mining

La minería de datos o exploración de datos es un campo de la estadística y las ciencias de la computación enfocado en el proceso del análisis automático o semi-automático de grandes cantidades de datos para extraer patrones interesantes hasta ahora desconocidos, como los grupos de registros de datos (análisis clúster), registros poco usuales (la detección de anomalías) y dependencias (minería por reglas de asociación). Estos patrones pueden entonces ser vistos como una especie de resumen de los datos de entrada, y pueden ser utilizados en el análisis adicional o en el aprendizaje automático y análisis predictivo.

Data Warehouse (Bodega de datos)

Un data warehouse es un repositorio, físico o lógico, unificado para todos los datos que recogen los diversos sistemas de una empresa, sobre todo para fines analíticos y de acceso, y permite a los ejecutivos de negocios organizar, comprender y utilizar sus datos para tomar decisiones estratégicas.

Un data warehouse es una arquitectura, que puede ser dividida en tres estructuras simplificadas: básica, básica con un área de ensayo y básica con área de ensayo y data marts.

Estructura básica: Proporcionan datos en bruto que se almacenan junto con metadatos, y los usuarios finales pueden acceder a ellos para analizarlos, generar informes y minarlos.

Estructura básica con un área de ensayo: Proporciona un lugar donde los datos se pueden limpiar antes de entrar en el almacén. Es personalizable la arquitectura del almacén para cada grupo dentro de la organización.



Estructura básica con área de ensayo y data marts: Son sistemas diseñados para una línea de negocio en particular, y puede tener data marts particulares para diferentes áreas del comercio.

Scrum

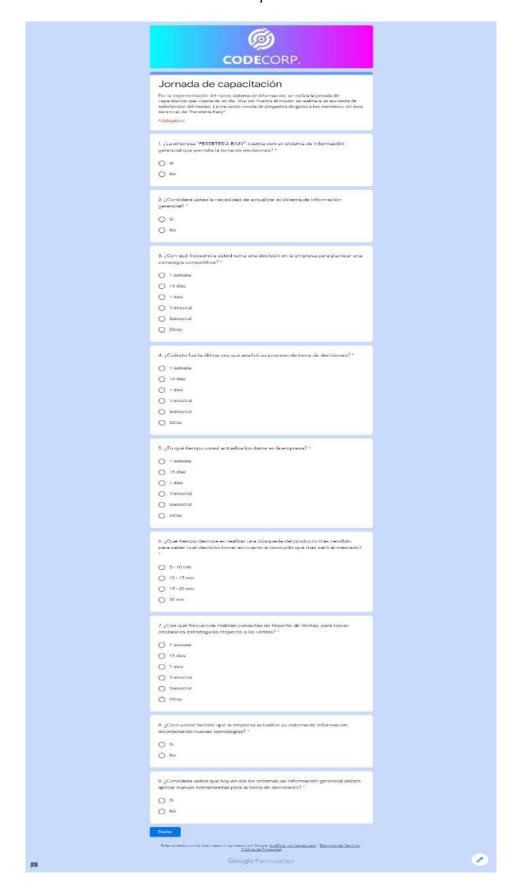
Scrum es un marco de trabajo en el que se aplican un conjunto de buenas prácticas, que se apoyan entre sí, para trabajar colaborativamente, y obtener el mejor resultado posible de un proyecto. En este marco de trabajo se realizan entregas parciales y regulares del producto final, priorizadas por el beneficio que aportan al receptor del proyecto, por lo que Scrum está especialmente indicado para proyectos en entornos complejos, donde se necesita obtener resultados pronto, los requisitos son cambiantes o poco definidos, y donde la innovación, la competitividad, la flexibilidad y la productividad son fundamentales.





8 ANEXO

Ilustración 1 Encuesta de Capacitación.





RESPUESTAS

1.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
SI	6	100%
NO	0	0%
TOTAL	6	100%

2.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
SI	6	100%
NO	0	0%
TOTAL	6	100%

3.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
1 SEMANA	0	0%
15 DÍAS	0	0%
1 MES	0	0%
TRIMESTRAL	6	100%
SEMESTRAL	0	0%
TOTAL	6	100%

4.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
1 SEMANA	0	0
15 DÍAS	1	16.7
1 MES	0	0
TRIMESTRAL	2	33.3%
SEMESTRAL	3	50%



|--|

5.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
1 SEMANA	6	100%
15 DÍAS	0	0%
1 MES	0	0%
TRIMESTRAL	0	0%
SEMESTRAL	0	0%
TOTAL	6	100%

6.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
5 - 10 MIN	1	16.7%
10 - 15 MIN	0	0%
15 - 20 MIN	4	66.6%
30 MIN	1	16.7%
TOTAL	6	100%

7.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
1 SEMANA	1	16.7%
15 DÍAS	0	0
1 MES	0	0
TRIMESTRAL	5	83.3%
SEMESTRAL	0	0
TOTAL	6	100%

8.



RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
SI	6	100%
NO	0	0%
TOTAL	6	100%

9.

RESPUESTA	TOTAL(cantidad)	PORCENTAJE %
SI	6	100%
NO	0	0%
TOTAL	6	100%





9 BIBLIOGRAFIA

- Sistema de Información Metodologías. (2020). En E. Santoro, M. Garay, Metodología de sistemas I(2 año): Unidad I. Tecnicatura Universitaria en Programación UTN-FRC.
- Proyecto (2020). En E. Santoro, M. Garay, Metodología de sistemas I(2 año): Unidad II.
 Tecnicatura Universitaria en Programación UTN-FRC.
- Deloitte. (2019). Memoria Anual Integrada 2019. 2020, septiembre 20, de s2.q4cdn
 Recuperado de: http://s2.q4cdn.com/740885614/files/doc_financials/2019/ar/Memoria-Anual-Integrada-Cencosud-14042020v2.pdf
- s2.q4cdn (2020). Presentación Corporativa Primer Trimestre 2020 Cencosud [Diapositiva de PowerPoint]. Recuperado de: http://s2.q4cdn.com/740885614/files/doc_presentations/2020/05/CORPORATE-PRESENTATION-1Q20-ESP.pdf
- Figura 1. Organigrama Cencosud. Copy of organigrama Cencosud. Recuperado de: https://creately.com/diagram/hthgu4h4/organigrama%20cencosud
- s2.q4cdn (abril de 2016). Presentación Corporativa Cencosud [Diapositiva de PowerPoint].

 Recuperado de:

 http://s2.q4cdn.com/740885614/files/doc_presentations_es/2016/Presentaci%C3%B3n-Corporativa-Abril-2016-(ESP).pdf
- PMOinformatica (6 de mayo de 2015). Requerimientos no funcionales: Ejemplos.
 Recuperado de: http://www.pmoinformatica.com/2015/05/requerimientos-no-funcionales-ejemplos.html
- PMOinformatica (18 de abril de 2018). Documento de requerimientos de software.
 Recuperado de:http://www.pmoinformatica.com/2018/04/documento-de-requerimientos-de-software_37.html



- PMOinformatica (6 de febrero de 2017). Requerimientos funcionales: Ejemplos. Recuperado de: http://www.pmoinformatica.com/2017/02/requerimientos-funcionales-ejemplos.html
- Consultoría Grupo Albe.(23 de mayo de 2019). Tablero de control, una herramienta clave en tu empresa [Archivo de Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=lLf7H5xsJNE&feature=youtu.be
- Efecto Digital (17 de octubre de 2019). Tipos de sistemas de información. Recuperado de: https://www.efectodigital.online/forum/sistemas-de-informacion/tipos-de-sistemas-deinformacion
- Monografías. Sistemas de información gerencial. Recuperado de: https://www.monografias.com/trabajos24/informacion-gerencial/informacion-gerencial.shtml
- Aitor Urteaga Pecharromán (septiembre 2015). Aplicación de la metodología de desarrollo ágil Scrum para el desarrollo de un sistema de gestión de empresas. Recuperado de: https://earchivo.uc3m.es/bitstream/handle/10016/23750/TFG_Aitor_Urteaga_Pecharroman.pdf?seque nce=1&isAllowed=y
- ExplicaMell (10 de abril de 2018). ¿Cuáles son los elementos de un Sistema de Información Gerencial? [Archivo de Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=d39HKf0UVdo
- Ricardo Contreras (15 de abril de 2017). Procesos en los negocios y los Sistemas de Información Gerencial [Archivo de Vídeo]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=xz5rTt0SCrU&feature=youtu.be



10 GLOSARIO

- 1. Acta de constitución: Es el documento en el cual se formaliza el inicio de un proyecto.
- 2. **Analista Tester:** Responsable por realizar el control de calidad del producto de software, intentando encontrar la mayor cantidad de fallas antes de que el software salga a producción.
- 3. Data mart: Es una versión especial de data warehouse. Son subconjuntos de datos con el propósito de ayudar a que un área específica dentro del negocio pueda tomar mejores decisiones. En este contexto, los datos existentes, pueden ser agrupados, explorados y propagados de múltiples formas para que diversos grupos de usuarios realicen la explotación de los mismos de la forma más conveniente según sus necesidades.
- 4. **Data Mining:** Conjunto de técnicas y tecnologías que permiten explorar grandes bases de datos, de manera automática o semiautomática, con el objetivo de encontrar patrones repetitivos que expliquen el comportamiento de estos datos.
- 5. **Data Warehouse**: Almacén electrónico donde generalmente una empresa u organización mantiene una gran cantidad de información.
- 6. **Desarrollador Back-end**: Encargado de desarrollar módulos de procesamiento que otorguen a los usuarios contenido dinámico basado en las peticiones de entrada.
- 7. **Development Team:** Equipo compuesto de profesionales que realizan el trabajo de entregar un Incremento de producto "Terminado" ("Done") que potencialmente se pueda poner en producción al final de cada Sprint.
- 8. **Diseñadores Gráficos**: Profesial responsable de proyectar comunicaciones visuales destinadas a transmitir mensajes específicos a grupos sociales, con objetivos determinados.
- 9. Habilidades Duras: Conjunto de conocimientos adquiridos mediante formación reglada o mediante experiencia profesional, de modo que son fáciles de demostrar.



- 10. Habilidades Suaves: Combinación de habilidades sociales, comunicacionales, rasgos de la personalidad, actitudes, atributos profesionales, inteligencia social e inteligencia emocional, que facultan a las personas para moverse por su entorno, trabajar bien con otros, realizar un buen desempeño y, complementándose con las <u>habilidades duras</u>, a conseguir sus objetivos.
- 11. Metadato: Datos sobre datos o conjunto de datos.
- 12. Módulo: Parte de un programa que hace una acción específica.
- 13. **Omnicanal**: Modelo de comunicación utilizado que permite estar en contacto constante con la empresa a través de múltiples canales al mismo tiempo.
- 14. **Patrocinador**: adj. Dicho de una persona o de una entidad: que patrocina una actividad frecuentemente con fines publicitarios.
- 15. Product Backlog: Lista ordenada de todo lo conocido que podría ser necesario en el producto y es la única fuente de requisitos para cualquier cambio a realizarse en el producto.
- 16. **Product Owner:** Persona responsable de maximizar el valor del producto del trabajo del Development Team y es responsable de expresar y ordenar claramente los elementos del Product Backlog.
- 17. **Scrum:** Marco de trabajo para desarrollar, entregar y mantener productos complejos donde se pueden emplear un conjunto de diferentes procesos y técnicas.
- 18. Stakeholders: Involucrados, parte interesada o interesados hace referencia a una persona, organización o empresa que tiene interés en una empresa u organización dada.
- 19. **Scrum Manager:** Facilitador que asegura que el Equipo Scrum se encuentre en un ambiente propicio para completar el proyecto con éxito.
- 20. Tech Leader: Profesional buenos skills técnicos, debe contar con experiencia en el desarrollo de software, pero no necesariamente debe ser el mejor desarrollador. Ha de contar con <u>habilidades suaves</u>.



- 21. UX: Diseñador que tiene por objetivo la creación de productos que resuelvan necesidades concretas de sus usuarios finales, consiguiendo la mayor satisfacción y mejor experiencia de uso posible con el mínimo esfuerzo.
- 22. User Stories: Una historia de usuario es una representación de un requisito escrito en una o dos frases utilizando el lenguaje común del usuario. Son utilizadas en las metodologías de desarrollo ágiles para la especificación de requisitos.
- 23. Microsoft Azure: es un servicio de computación en la nube creado por Microsoft para construir, probar, desplegar y administrar aplicaciones y servicios mediante el uso de sus centros de datos.
- 24. **Migrar a la nube**: la migración de datos es el proceso mediante el cual se transfieren datos de unos sistemas de almacenamiento de datos a otros, de unos formatos de datos a otros o entre diferentes sistemas informáticos.

