

TECNICATURA
UNIVERSITARIA
EN PROGRAMACIÓN
UTN-FRC



UTN 
Facultad Regional Córdoba

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN
PROGRAMACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN III

Unidad Temática 3:
Herencia y Polimorfismo

Guía de Estudio

2^{do} Año - 3^{er} Cuatrimestre



V.0.1

Herencia y Polimorfismo

1. En un comercio se mantienen los datos de sus clientes, algunos de los cuales son de confianza suficiente para comprar al fiado. Programar dos clases llamadas Cliente y ClientePreferencial respectivamente aplicando herencia. Sobreescribir el método toString e incluir constructores con parámetros en cada una de ellas.

De cada cliente se conoce su número, nombre y teléfono, mientras que de los clientes preferenciales se conoce adicionalmente su saldo, límite (saldo máximo) y su domicilio.

2. En un banco hay dos tipos de cuentas: cajas de ahorro y cuentas corrientes. Programar una clase Cuenta y dos derivadas correspondientes a cada uno de los tipos de cuenta.

La clase Cuenta debe poseer dos métodos para operar con las mismas llamados Depositar y Extraer.

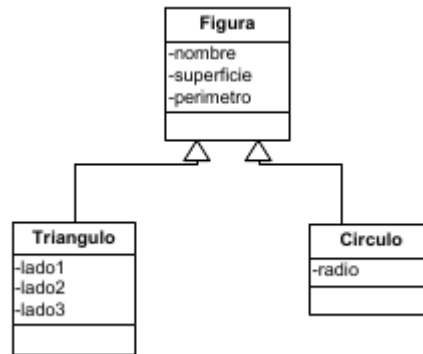
Las cajas de ahorro no permiten extracciones si el saldo no es suficiente, mientras que las cuentas corrientes poseen un atributo “acuerdo” que indica el máximo saldo negativo admisible. La clase cuenta debe poseer al menos los atributos número, nombre y saldo.

3. En base al ejercicio de empleados resuelto en el material teórico, hacer un programa que permita cargar los datos de todos los empleados de una empresa y efectúe la liquidación de los sueldos, mostrando un listado de todos los empleados y el sueldo neto que les corresponde cobrar.

A continuaci3n mostrar los siguientes reportes:

- a. El total a pagar en sueldo para cada tipo de empleados
- b. El total general.
- c. Todos los datos del empleado que menos cobra.
- d. Promedio de sueldos de los obreros.

4. Considerando la siguiente jerarquía de clases, implementar en Java la misma.



- Implementar los metodos `get()` , `set()` , `toString()` correspondiente. Además de los métodos `calcularPerimetro()` y `calcularSuperficie()`.
- Almacenar en un arreglo un conjunto de las figuras ya sea círculo o triángulo.
- Mostrar el valor acumulado de la superficie de todas las figuras.
- Mostrar el nombre del triángulo de mayor perímetro.



Atribución-NoComercial-SinDerivadas

Se permite descargar esta obra y compartirla, siempre y cuando no sea modificado y/o alterarse su contenido, ni se comercializarse. Referenciarlo de la siguiente manera:

Universidad Tecnológica Nacional Regional Córdoba (2020). Material para la Tecnicatura en Programación Semipresencial de Córdoba. Argentina.