

TECNICATURA
UNIVERSITARIA
EN PROGRAMACIÓN
UTN-FRC



Facultad Regional Córdoba

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN I

Unidad Temática 4: Herencia y Polimorfismo

Guía de Estudio

1er Año - 1er Cuatrimestre

2019



V.0.1

Índice

Problema 1.1	2
Problema 1.2	2
Problema 1.3	2
Problema 1.4	2
Problema 1.5	2
Problema 1.6	2
Problema 1.7	2

Capítulo 4: Herencia y Polimorfismo

Problema 1.1: Médicos y Pacientes:

Desarrollar un programa que permita cargar el nombre, DNI, teléfono y sexo de médicos o pacientes. Para médicos, cargar también su especialidad y costo de la consulta y para pacientes la obra social e historia clínica.

Problema 1.2: Libro:

Mostrar mediante un messageBox los datos de un libro (título, ISBN, género) y de su respectivo autor (nombre, DNI, sexo).

Problema 1.3: Cuenta bancaria:

Dados el nombre, DNI, sexo, código y límite de crédito de un cliente y número, tipo (caja de ahorro, cuenta corriente) y saldo de una cuenta, calcular la cantidad de cajas de ahorro y de cuentas corriente, saldo promedio para caja de ahorro, para cuenta corriente y general, la cantidad de clientes femeninos y el de mayor límite.

Problema 1.4: Veterinaria:

Dados los datos del dueño (nombre, sexo, código) y de su mascota (edad, nombre y tipo: perro, gato, araña, iguana), determinar la cantidad, porcentaje y edad promedio de cada tipo de mascota, la cantidad de mujeres con iguanas, la cantidad de hombres con gatos, el dueño con perro más viejo y la mascota más joven.

Problema 1.5: Videoclub:

Dados los datos de un cliente (DNI, nombre, sexo, código de socio) y los del alquiler (número, fecha, monto) de una película (código, título, género: terror, ficción, comedia), determinar la cantidad de películas de cada género, la recaudación promedio, el porcentaje de socios varones, la cantidad de mujeres que alquilaron películas del género terror y el cliente y película del alquiler más caro.

Problema 1.6: Productos:

Dados el código, marca, precio unitario y tipo (suelto o pack) de productos, calcular la cantidad de productos sueltos, la cantidad de productos en packs, el precio promedio de productos sueltos, el porcentaje de packs y el código y marca del pack más costoso. Los productos sueltos tienen medida y los packs cantidad.

Problema 1.7: Bedelía:

En un messageBox mostrar los datos del bedel ingresado. En etiquetas informar la cantidad de bedeles del turno mañana y la suma de los sueldos. Un bedel es un empleado y tiene un curso.