

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN I

Unidad Temática 2: Programación Orientada a Objetos

Guía de Estudio

1er Año - 1er Cuatrimestre





Índice

Problema 1.1	2
Problema 1.2	2



Capítulo 2: Programación Orientada a Objetos

Pro	b	lema	1.1	:	Rectángulo:
	\sim	101110		•	ncctangaio.

Calcular el perímetro y la superficie de un rectángulo de base 3 y alto 5.

Problema 1.2: Silo:

El dueño de un campo almacena sus cosechas de granos en silos cilíndricos. Les pide que desarrolle un programa que le permita conocer el volumen máximo de un silo.