

TECNICATURA
UNIVERSITARIA
EN PROGRAMACIÓN
UTN-FRC



UTN 

Facultad Regional Córdoba

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

PROGRAMACIÓN I

Unidad Temática 3: Programación Visual

Guía de Estudio

1er Año - 1er Cuatrimestre

2019



V.0.1

Índice

Problema 1.1	2
Problema 1.2	2
Problema 1.3	2
Problema 1.4	2
Problema 1.5	2

Capítulo 3: Programación Visual

Problema 1.1: Rectángulo:

Calcular el perímetro y la superficie de un rectángulo.

Problema 1.2: Empleados:

Dados el legajo, el nombre y el sueldo de empleados, calcular la cantidad total de empleados, el total de los sueldos y la cantidad de empleados con sueldo mayor a \$2000.

Problema 1.3: Rectángulos:

Dadas la altura y la base de rectángulos, calcular la superficie, la superficie promedio, la superficie total y la cantidad de rectángulos cargados.

Problema 1.4: Clientes:

Dados el código, nombre, tipo y número de documento, la fecha de nacimiento, el sexo y si es casado de clientes, desarrollar un programa que permita crear, modificar y borrar un cliente.

Problema 1.5: Médicos:

Dados la matrícula, el nombre, el sexo, la especialidad (cardiología, odontología y pediatría) y el precio de consulta de médicos, calcular la cantidad de médicos para cada especialidad y el precio promedio de la consulta.