

ONCE UPON A TRIP



EQUIPO



ALEIX
DEVELOPER



ÁNGELA
DEVELOPER



NURIA
PRODUCT OWNER



YUMI
SCRUM MASTER

DESCRIPCIÓN Y CONTEXTO

Selección de temática Viajes de Cuento

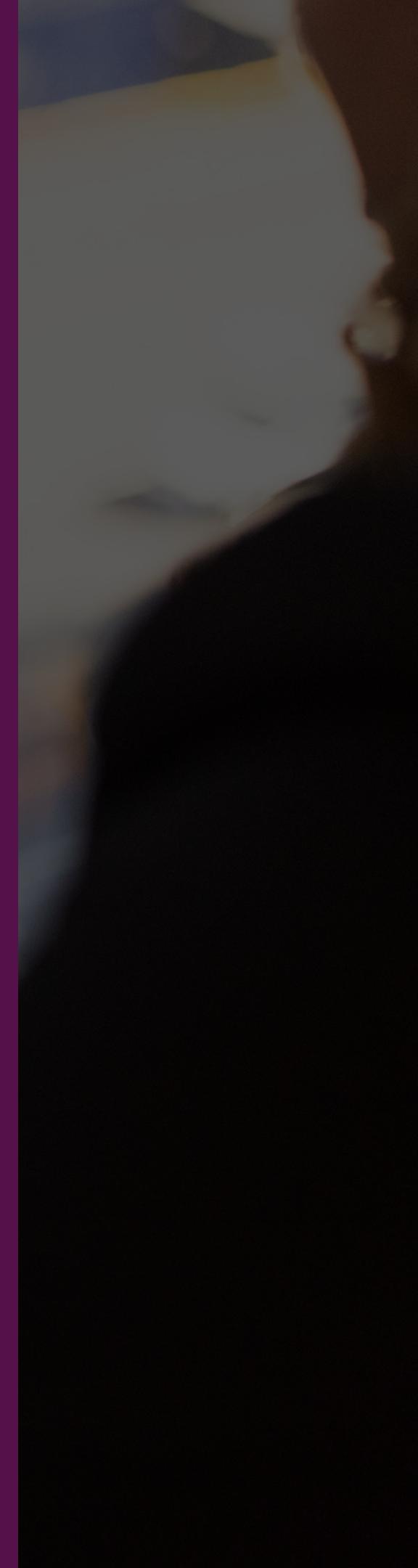
Destinos orientados a experiencias y duración limitada

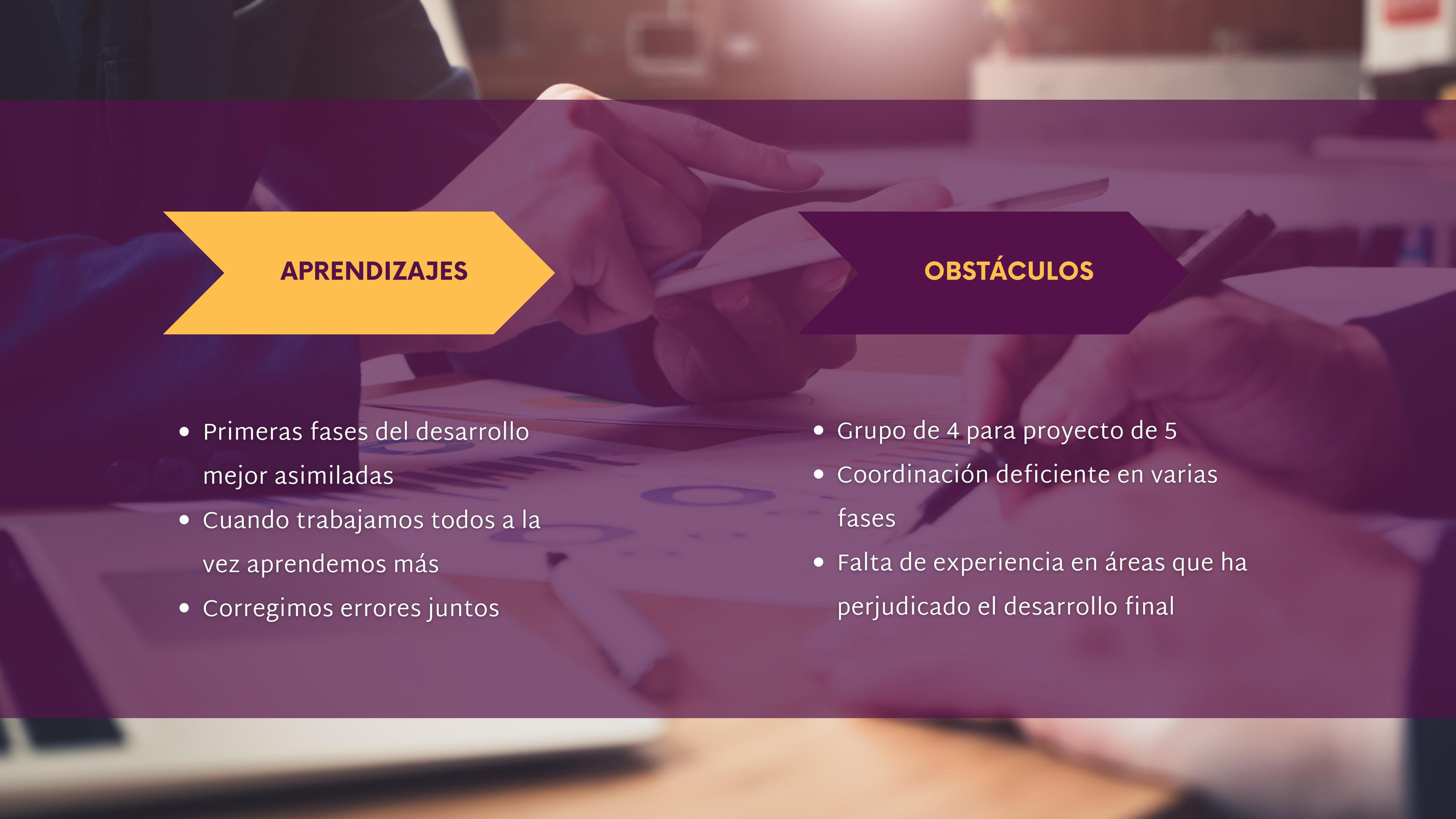
VENTAJAS

- Apto todas las edades
- Viaja sin medio de transporte
- Usuario no necesita organizar detalles
- Ofrecemos completa seguridad

TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS

- 01 **Trello**
- 02 **Slack y Zoom**
- 03 **Figma**
- 04 **Visual Studio Code**
- 05 **GIT y Cloudinary**



A blurred background image shows two people from the waist up, focused on a laptop screen. One person's hands are visible on the keyboard and trackpad, while the other's hands are on the desk. They appear to be in a professional or collaborative environment.

APRENDIZAJES

- Primeras fases del desarrollo mejor asimiladas
- Cuando trabajamos todos a la vez aprendemos más
- Corregimos errores juntos

OBSTÁCULOS

- Grupo de 4 para proyecto de 5
- Coordinación deficiente en varias fases
- Falta de experiencia en áreas que ha perjudicado el desarrollo final

DISEÑO DE LA APLICACIÓN

Basado en los requisitos:

- Index.html con Hero Image
- Home: barra de navegación, formulario de búsqueda de viajes, galería
- Detalle: características del viaje, breve descripción y botón de contratar
- About us: sobre la visión de la empresa y equipo
- Formularios de registro e inicio de sesión
- Pie de página: Contacto, RRSS, Política de privacidad, FAQ...

DESARROLLO

01

Elegida la temática, buscamos imágenes que nos inspiraran y tuvimos claro que el color predominante sería un tono de púrpura.

04

Diseño Prototipo de Alto Nivel

02

Seleccionamos historias que ofrecieran distintas actividades y buscamos recursos para presentarlas.

05

Desarrollo código

03

Wireframe escritorio y smartphone

06

Testeado final



GRACIAS

