

• O problema social a ser trabalhado.

A falta de acessibilidade de quem quer ajudar.

• impacto dele na sociedade.

A ajuda que vai causar pra quem precisa, acolhimento.

• motivação do grupo para resolução desse problema

Ajudar o próximo.

• Motivo da escolha do modelo de app (E-COMMERCE/REDE SOCIAL).

Aplicativo informativo, não de venda.

• Descrever o software planejado para solucionar este problema definindo um tipo de produto no modelo E-COMMERCE ou um um tipo de tema para serem abordados nas postagens (REDE SOCIAL).

Auxiliar na localizações de instituições que precisam de auxilio (material e psicológico), agendamento de visitas e outros.