HERRAMIENTAS DE LECTURA Y ESCRITURA

La importancia de las herramientas de escritura y lectura en el aula radica en su papel fundamental para el desarrollo educativo de los estudiantes. Estas herramientas fomentan la alfabetización, estimulan la creatividad, mejoran la comprensión lectora, desarrollan el pensamiento crítico, facilitan la comunicación efectiva y promueven la adquisición de conocimiento. Además, preparan a los estudiantes para el éxito académico y profesional, fomentan el amor por la lectura y los conectan con su cultura y herencia.

Reading Rockets



Es fundamental para el desarrollo de las habilidades de lectura y escritura en niños. Ofrece una amplia gama de recursos y estrategias basados en investigaciones pedagógicas para apoyar el aprendizaje de los niños. Además, promueve la lectura tanto en el entorno escolar como en el hogar. La aplicación logra esto proporcionando videos, consejos, actividades interactivas y recursos imprimibles que ayudan a los padres y maestros a enseñar a los niños a leer y escribir de manera efectiva. También ofrece sugerencias personalizadas según la edad y el nivel de habilidad del niño, lo que facilita la adaptación del aprendizaje. Los juegos y actividades interactivas mantienen a los niños comprometidos y motivados durante su desarrollo de habilidades de lectura y escritura.

ScratchJr



Es una aplicación de programación diseñada para los niños la cual cumple un papel fundamental

- Esencial para fomentar la creatividad, la lógica y las habilidades de escritura en los niños mediante la programación y narración interactiva.
- Promueve habilidades clave para el siglo XXI, como la resolución de problemas y la creatividad.
- Ayuda a los niños a aprender a pensar de manera secuencial y expresar sus ideas mediante la creación de proyectos interactivos.

El funcionamiento de "ScratchJr" se basa en:

- El uso de bloques de programación visuales por parte de los niños para crear historias interactivas, animaciones y juegos sencillos, lo que facilita la comprensión de conceptos de programación.
- La posibilidad de agregar personajes, fondos y sonidos a los proyectos, estimulando así la creatividad y la narración.
- El aprendizaje de la estructuración lógica de pensamientos y la secuenciación de eventos mientras los niños crean sus propios programas.
- La promoción de la colaboración y la comunicación al permitir que los niños compartan sus creaciones con otros a través de la plataforma.