



LFP

GENERADOR DE FORMULARIOS

# MANUAL DE USUARIO PROYECTO 2

Por Angela Gabriela Pinelo Flores  
Carnet: 202002536



# Información del Sistema

## Puntos clave

El programa representa un bot que funciona como mediador entre el usuario y un banco de datos con información acerca de partidos de diferentes años, agrupados por jornadas y equipos. El usuario puede acceder a los datos a través del chat del bot.

# Requisitos del Sistema

## Windows

- Windows 10 (8u51 y superiores)
- Windows 8.x (escritorio)
- Windows 7 SP1
- Windows Vista SP2
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

# Requisitos del Sistema

## Mac OS X

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Safari

# Requisitos del Sistema

## Linux


- Oracle Linux 5.5+1
- Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)?
- Oracle Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 5.5+1 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)?
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 10 SP2+, 11.x
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)? (8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.X
- Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 130 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz

The background is a solid dark blue. In the top-left corner, there is a light blue hexagon partially overlapping a purple triangle. In the bottom-right corner, there is a purple hexagon partially overlapping a white triangle.

# **FUNCIONALIDAD DEL SISTEMA**

## Bienvenida

Al iniciar el programa se despliega la siguiente ventana en la cual se da la bienvenida al usuario y se pide que ingrese un nombre para dar una experiencia personalizada



Login

**Bienvenid@ a La Liga Bot**

Introduce tu nombre:

**CONTINUAR**

# BOTÓN CONTINUAR



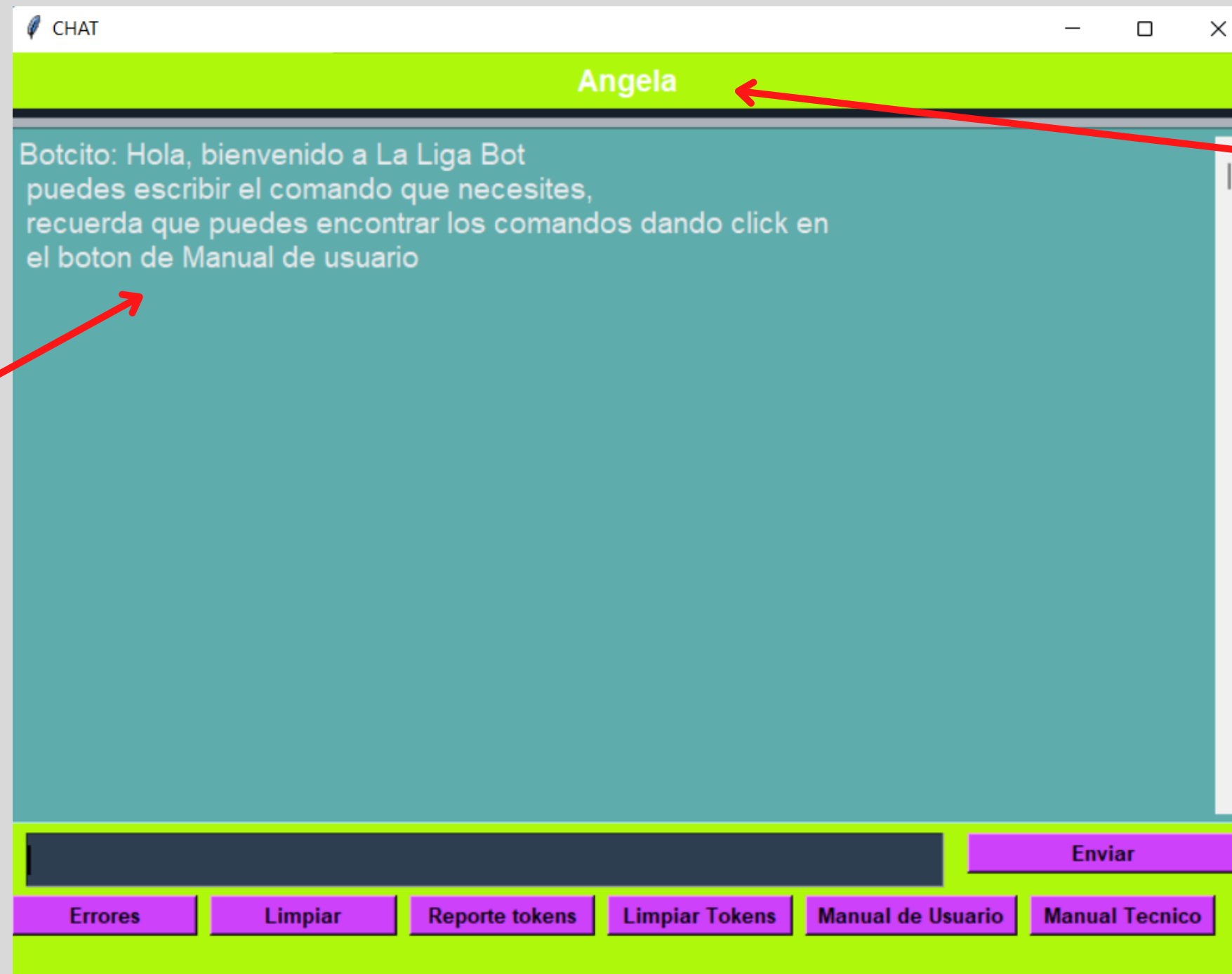
A screenshot of a web application window titled "Login". The window has a light gray background. At the top, it says "Bienvenid@ a La Liga Bot". Below that, there is a text input field with the label "Introduce tu nombre:" and the text "Angela" inside. Below the input field is a button labeled "CONTINUAR". A red curved arrow points from the bottom right towards the "CONTINUAR" button.

Al introducir el nombre debe  
presionar el botón "CONTINUAR"



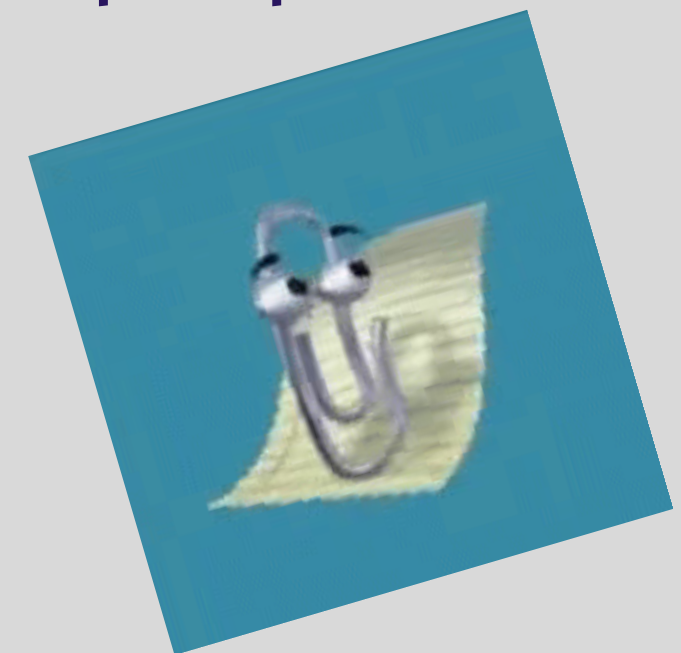
# CHAT

Al haber presionado el botón continuar se despliega la ventana principal del chat donde se llevará a cabo la interacción con el bot



El mensaje de bienvenida nos da más información para saber que hacer

El chat incluye el nombre que ingresaste al principio



# Escribe el Mensaje y botones



Presiona este botón para enviar el mensaje que has escrito al bot.

Cuando hayas escrito algún comando y no funcione acá puedes presionar par ver los errores que tuviste

Con este botón limpias el log de errores que has tenido

Al presionar este botón despliegas la lista de tokens de los mensajes que has mandado

Con este botón limpias el log de Tokens, es decir borras la lista de Tokens de tus mensajes

Al presionar cualquiera de estos botones automáticamente se despliegan los manuales, entre ellos este :D

# Comandos

Los comandos se ingresan en el área de texto en la interfaz, luego se presiona el botón enviar para que el bot responda, a continuación se explican los usos de los comandos. Las palabras reservadas van siempre en mayúsculas

1.Resultado de un partido: Muestra el resultado de un partido, se especifican los equipos y la temporada, tienes que utilizar la palabra reservada RESULTADO al principio seguido del nombre del primer equipo entre comillas ("Real Madrid") luego seguido de la palabra reservada VS, a continuación el nombre del segundo equipo entre comillas también, luego indicas la temporada empezando por la palabra reservada TEMPORADA seguido de los años colocados de la siguiente manera: <Año1-Año2>. Ejemplo del comando 1:

**RESULTADO “Levante” VS “Español” TEMPORADA <2017-2018>**

# Comandos

2. Resultados de una jornada: Muestra en un archivo HTML el resultado de todos los partidos disputados en una jornada, se especifican la jornada y la temporada. Empiezas por la palabra reservada JORNADA , seguido de un numero entero de uno o dos dígitos, luego la palabra reservada TEMPORADA seguido de los años colocados de la siguiente manera <Año1-Año2> , luego puedes colocar la bandera -f que es opcional si quieres que tu archivo se genere con un nombre en especial, la bandera -f es seguida del nombre que necesitas. Ejemplo del comando 2:

**JORNADA 12 TEMPORADA <2019-2020>**

**JORNADA 1 TEMPORADA <1996-1997> -f jornada1Reporte**

# Comandos

3. Total de goles en una temporada: Muestra el total de goles anotados por un equipo, se especifica la condición de los goles, el equipo y la temporada. El comando empieza por la palabra reservada GOLES seguida de la condición del equipo que lo representen cualquiera de las siguientes palabras reservadas: LOCAL, VISITANTE, TOTAL, esto seguido del nombre del equipo entre comillas , luego la palabra reservada TEMPORADA seguido de los años de la siguiente manera: <Año1 - Año2>. Ejemplo del comando 3:

**GOLES TOTAL “Valencia” TEMPORADA <1998-1999>**

# Comandos

4. Tabla general de temporada: Muestra la clasificación de La Liga (ordenamiento respecto a puntos), se especifica la temporada. Empieza por la palabra reservada TABLA seguido de la palabra reservada TEMPORADA seguido de los años de la temporada de la siguiente forma: <Año1-Año2>. Este comando también permite personalizar el nombre del archivo HTML con la tabla con la bandera -f seguida del nombre del archivo (esto es opcional). Ejemplos del comando 4:

**TABLA TEMPORADA <2018-2019>**

**TABLA TEMPORADA <1996-1997> -f reporteGlobal**

# Comandos

5. Temporada de un equipo: Muestra todos los resultados de un equipo durante una temporada de La Liga, se especifica el equipo, la temporada y opcionalmente un rango de jornadas. Empieza por la palabra reservada PARTIDOS seguido del nombre del equipo entre comillas acompañado de la palabra reservada TEMPORADA seguida por los años de la temporada de la siguiente manera: <Año1-Año2> .

Este comando puede incluir 3 distintas banderas opcionales:

-f seguida del nombre que queremos para el archivo

-ji es una bandera que indica que se incluirán en el archivo los partidos a partir de la jornada indicada (Inclusivo).

-jf es una bandera que indica que se incluirán en el archivo los partidos hasta la jornada indicada (Inclusivo)

**PARTIDOS “Real Madrid” TEMPORADA <1999-2000> -ji 1 -jf 18**

**PARTIDOS “Español” TEMPORADA <1999-2000> -f reporteEspanol**



# Comandos

6. TOP de equipos: Muestra el top (superior o inferior) de los equipos clasificados según los puntos conseguidos. Inicia con la palabra reservada TOP seguida de la palabra reservada SUPERIOR para empezar por los equipos mejor calificados o la palabra reservada INFERIOR para los peor clasificados, luego seguido de la palabra reservada TEMPORADA seguida de los años de la temporada de la siguiente manera: <Año1-Año2>. Este comando incluye la bandera opcional -n que indica el numero de equipos a mostrar (cómo máximo 2), de no incluirse la bandera se muestran 5 equipos por defecto.

Ejemplo:

**TOP SUPERIOR TEMPORADA <2000-2001>**

**TOP INFERIOR TEMPORADA <1999-2000> -n 3**



# Comandos

7. Salida del bot: Finaliza la ejecución del programa. Este comando solo incluye la palabra reservada ADIOS. Ejemplo:

**ADIOS**