OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una plataforma web de programación competitiva, que incluya un juez guiado por pruebas automatizadas. Para gestionar sesiones de entrenamiento, del semillero AlphaCoding, tipo individual o maratón.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

Definir los requerimientos funcionales y no funcionales de la plataforma de acuerdo con las necesidades del semillero, para tener planteados los límites y las funcionalidades del software.

Diseñar la estructura del software mediante diagramas de clases, diagramas de bloques, diagramas de entidad relación, entre otros, para formar el modelo arquitectónico del software.

Implementar un algoritmo que realice pruebas automatizadas de ejercicios presentados por los usuarios para devolver un veredicto que permita la evaluación del ejercicio.

Emplear un conjunto de casos de prueba para el control del funcionamiento del software.