

1. $F(x)$ ="x 的所有因子之和", $x \neq 0$, 例如, $F(6)=1+2+3+6=12$, 试证明 $F(x)$ 是原始递归函数.

$$F(0)=0;$$

$$F(n)=\sum_{i=1}^n i \times (i|n);$$

2. $F(x)$ ="所有小于 x 的质数之和", 试证明这个函数是原始递归函数.

$$F(0)=0;$$

$$F(n)=\sum_{i=1}^n \text{Prim}(i) \times i;$$

3. 如果 p 和 p-2 都为质数, 则称 p 和 p-2 为孪生质数, 例如 11 和 13. 设有函数

$$T(n)$$
="第 n 个较大的孪生质数"

$T(0)=0$, 已知有无穷多的孪生质数, 请证明 $T(n)$ 为原始递归函数.

$$T(0)=0;$$

$$T(n+1)=\min_{t \leq ?} \{t | \text{Prim}(t) \wedge \text{Prim}(t-2) \wedge (t > T(n))\}$$

4. 当某数能写成两个数的平方之和时, 则称之为"完全平方数". 现将所有的完全平方数从小到大排列成一个数列, 设 $U(n)$ ="第 n 个完全平方数", 试证明 $U(n)$ 为原始递归函数.

$$U(0)=0^2+0^2=0;$$

$$U(1)=0^2+1^2=1;$$

$$U(n+1)=\min_{t \leq 2U(n)+1} \{t | (t > U(n) \wedge (\exists a \leq t, \exists b \leq t, t = a^2 + b^2))\};$$

5. 将任意两个不同的质数相乘之积按照从小到大排列, 令此数列中的第 n 项为 $f(n)$, 试证明 $f(n)$ 为原始递归函数.

$$f(1)=2 \times 3=6;$$

$$f(n+1)=\min_{t \leq [P(n+1)]^2} \{t | (t = a \times b) \wedge (?) \wedge \text{Prim}(a) \wedge \text{Prim}(b) \wedge (t > f(n))\}$$

6. 设 $\pi(x)$ 是小于等于 x 的质数的个数, 证明 $\pi(x)$ 为原始递归函数.

$$\pi(1)=0;$$

$$\pi(x+1)=\pi(x)+\text{Prim}(x+1)$$

$$\text{或者: } \pi(x)=\sum_{i=1}^x \text{Prim}(i)$$

7. 设 $h(x)$ 是使 $n \leq \sqrt{2}x < n+1$ 成立的整数 n, 证明 $h(x)$ 是原始递归函数.

$$h(x)=\min_{n \leq 2x} \{n | 2x^2 < (n+1)^2\}$$

8. 设 $h(x)=\{n | n \leq (1+\sqrt{2})x < n+1, n \in N^*\}$, 证明 $h(x)$ 是原始递归函数.

9. 用源语言程序计算 $f(x_1, x_2) = [x_1/x_2] + x_2$, 初始时 $x_2 \neq 0$.
解:

10. 设计半图厄系统 π ,使得 π 能接受语言:

$$L=\{\omega|\omega \in (a,b)^*, \text{且}\omega \text{中任意3个相连的符号中必有}b\}$$

11. 设计半图厄系统 π ,使 $N(\pi)=\{x|(\exists n, x=2^n)\}$

12. 设计半图厄系统 π ,使 $N(\pi)=\{x | (\exists n, x=2^{3^n})\}$

13. (教材 104 页 3 题)设 S 是“所有能被 3 整除的奇数的二进制表示”的集合.给出半图厄系统 σ ,使得: $S=T(\sigma) \cap \{0,1\}^*$,要求用尽量少的产生式.

14. 用四元组图灵机计算 $f(x,y)=[x/y]$.

字母表 = {1,B,a,b,c}

状态集 $Q = \{q_0, q_{01}, q_{02}, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8, q_9, q_{10}, q_{11}, q_{12}, q\}$

算法基本思想：扫描除数和被除数，其中在纸带上左端代表 y ，右端代表 x 。扫描过程是，先扫描除数上的一个 1，在扫描被除数上的一个 1。循环这个过程。当除数被扫描完毕时，证明被除数中包含了一个除数，则 $[x/y]$ 的商加 1。如此循环，当被除数被扫描完毕时，算法结束。

步骤：①初始化：将除数 y 和被除数 x 分别去掉一个 1，并把 y 和 x 的分界处用 a 表示（为了便于区分界限）。

②在 y 的左端，将一个 B 改为 b （最后纸带上 b 的个数即为答案）。接着，将 y 最左端的 1 改为 c ，再将 x 最左端的 1 改为 d 。循环这个过程。

如果 y 上的 1 全部变为 c ，则将 c 全部恢复成 1，并重新进入步骤②。

如果 x 上的 1 全部变为 d ，则进入步骤③。

③将纸带上的 $a, c, d, 1$ 恢复成 B 。将 b 恢复成 1。

q0 1 B q01	q10 d L q10
q01 B R q02 //前两步完成初始化，去掉 y 上的一个 1。	q10 a L q10
q02 B B q // $y = 0$ ，程序结束	q10 1 L q10
	q10 c R q6 //指针左移，找到 y 段的左边第一个 1
q02 1 R q1 // y 不等于 0	
q1 1 R q1	q6 a R q5
q1 B a q2 //将 x 和 y 的分界改为 a	q5 c 1 q5
	q5 b L q5 // y 段扫描完毕，把 y 段的 c 恢复成 1，同时在纸带的左端加一个 b
q2 a R q2	
q2 1 R q2	
q2 B L q3	q9 B L q11
q3 1 B q4 //指针右移，将 x 最右端的 1 改为 B	q11 d B q12
	q11 1 B q12
q4 B L q5	q11 c B q12
q5 1 L q5	q11 a B q12
q5 a L q5	q12 B L q11
q5 B b q6 //指针左移到 y 的左端，将第一个 B 改为 b	q11 b 1 q12
	q12 1 L q11
q6 b R q6	q11 B R q //将纸带上的 a, c, d 恢复成 B ，将 b 恢复成 1
q6 1 c q7	
q7 c R q8	
q8 1 R q8	
q8 a R q9	
q9 1 d q10	
q9 d R q9 //将 x 段的 1 改为 d	

15. 用四元组计算 $f(x) = \lceil \log_3 x \rceil$

字母表 $\Sigma = \{1, B, a, b, c, d\}$

状态集 $Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_{41}, q_5, q_6, q_7, q\}$

算法基本思想：

带上 1 的个数比 x 值多 1, 应该先抹去一个 1。十进制数 x 的三进制位数为 $\lceil \log_3 x \rceil + 1$ 。
用 a 、 b 、 c 分别表示三进制的 0、1、2。在左端多 0 开始, 做加 1 的三进制加法, 高位在右, 低位在左, 每做一次三进制加法, 就用一个 d 替换一个 1。当所有 1 被替换时, 带上 a 、 b 、 c 的总数就是 $\lceil \log_3 x \rceil + 1$, 最后把 d 改为 B , 把 a 、 b 、 c 改为 1。

<div>q₁ 1 a q₄ 从左开始, 写一位三进制 0 a, 抹去一个 1</div> <div>q₄ a R q₄ q₄ b R q₄ q₄ c R q₄ q₄ d R q₄ q₄ 1 d q₂ 右移至 1 改为 d</div> <div>q₄ B L q₄₁ q₄₁ a R q₄ x=0 情况, 永不停机</div> <div>q₂ c L q₂ q₂ b L q₂ q₂ a L q₂ q₂ d L q₂ q₂ B R q₃ 左移至最左端, 将改为 d 的 1 加到三进制上</div> <div>q₃ a b q₄ 最低位为 0, 改为 1 q₃ b c q₄ 最低位为 1, 改为 2 q₃ c a q₅ 最低位为 2, 则向右进位</div> <div>q₅ a R q₃ q₃ d b q₄ 现有位数不够, 则最高位进位</div> <div>q₄ B L q₆ q₆ d B q₇ q₇ B L q₆ q₆ c 1 q₆ q₆ b 1 q₆ q₆ a 1 q₆ q₆ 1 L q₆</div>	<div>q₆ B R q d 改为 B, a、b 和 c 改为 1</div>
---	---

16. 设计五元组图灵机, 计算谓词 $P(x, y) \Leftrightarrow (3x=2y)$ 的特征函数.

解: 令谓词 P 的特征函数为 $\delta_P(x, y) = \begin{cases} 0, & \frac{x}{2} = \frac{y}{3} \\ 1, & \frac{x}{2} \neq \frac{y}{3} \end{cases}$

方法 1:

1. $q_1 1aLq_2$ // 把 x 串最左边的“1”改写为“a”
2. $q_2 11Rq_2$ // 指针右移
3. $q_2 BBRq_3$ // 指针移到 x 串与 y 串交界
4. $q_3 11Rq_3$ // 指针右移
5. $q_3 BbLq_4$ // 指针移到 y 串最右端, 将“B”改为“b”
6. $q_4 11Lq_4$
7. $q_4 BBLq_5$ // 指针移到 x 串尾部
8. $q_5 1BLq_5$
9. $q_5 1BLq_7$
10. $q_5 aBRq_7$
11. $q_7 BBRq_7$
12. $q_7 1BRq_8$
13. $q_8 b1Rq_7$ // 情况 1: x 串消去一个“1”后遇到“a”右移到 y 串消去一个“1”后遇到“b”, 则接受停机
14. $q_8 1BRq_8$
15. $q_8 1BRq_8$
16. $q_8 b1Rq_7$ // 情况 2: x 串消去一个“1”后遇到“a”右移到 y 串消去一个“1”后未遇到“b”, 则不接受停机
17. $q_7 B1Rq_7$ // 不接受状态时多写一个“1”
18. $q_7 11Rq_8$ // x 串消去两个“1”后遇到“1”
19. $q_7 aBRq_8$ // x 串消去两个“1”遇到“a”
20. $q_8 BBRq_8$
21. $q_8 1BRq_8$
22. $q_8 b1Rq_7$ // 情况 3: x 串消去 2 个“1”后遇到“a”, 不接受停机
23. $q_8 BBRq_8$
24. $q_8 1BRq_{10}$
25. $q_{10} 1BRq_{11}$
26. $q_{10} b1Rq_7$ // 情况 4: x 串消去 2 个“1”后遇到“1”, y 串消去一个“1”后遇到“b”, 则不接受停机
27. $q_{11} 1BRq_{12}$
28. $q_{11} b1Rq_7$ // 情况 5: x 串消去 2 个“1”后遇到“1”, y 串消去 2 个“1”后遇到“b”, 则不接受停机
29. $q_{12} 11Lq_{13}$
30. $q_{13} BBLq_{13}$
31. $q_{13} 11Rq_4$ // 情况 6: x 串消去 2 个“1”后遇到“1”, y 串消去 3 个“1”后遇到“1”, 循环
32. $q_{12} b1Rq_7$ // 情况 7: x 串消去 2 个“1”后遇到“1”, y 串消去 3 个“1”后遇到“b”, 则不接受停机

结束情况共为 7 种, 一种接受停机, 6 种不接受停机。

方法 2:算法基本思想是:

- ① 把 x 最左侧的"1"改为 a,y 最右侧的"1"改为 b;
- ② 从 x 和 y 中间的 B 开始扫描, 每遇到表示 x 的"1"段减去两个, 遇到表示 y 的"1"段减去 3 个;
- ③ 重复 2, 直到如果某次扫描 x 段遇到 a 且扫描 y 段遇到 b, 在带尾 b 右侧写一个"1"; 否则在带上写两个"1".

- | | |
|--|--|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. q1 1 a R q2//把 x 最左侧的 1 改成 a 2. q2 1 1 R q2 3. q2 B B R q3 4. q3 1 1 R q3 5. q3 B B L q4 6. q4 1 b L q5//把 y 最右侧的 1 改成 b 7. q5 1 1 L q5 8. q5 B B L q6 //越过 x 和 y 中间的 B 进入 q6 9. q6 B B L q6 10. q6 1 B L q6' 11. q6' 1 B R q7//删去 x 段两个 1 12. q7 B B R q7 13. q7 1 B R q8 14. q8 1 B R q9 15. q9 1 B L q6//删去 y 段 3 个 1 16. q6 a a R q6'//x 段已经没有 1 17. q6' B B R q6' 18. q6' 1 1 R q6'' //y 段还有 1,非接受状态 q6'' 19. q6'' 1 1 R q6'' 20. q6'' b b R q6'' 21. q6'' B 1 R q7'' 22. q7'' B 1 R q//非接收停机 23. q6' b b R q6''' //y 段也无 1,谓词为真,接受状态 q6''' 24. q6''' B 1 R q//接受停机 25. q6' a a R q6''//x 不是 2 的倍数,进入 q6'' 26. q7 b b R q6'' 27. q8 b b R q6'' 28. q9 b b R q6''//y 不是 3 的倍数,进入 q6'' | |
|--|--|

17. (教材 113 页例 7.3.1)语言 $\{\omega\omega^R \mid \omega \in \{0,1\}^*\}$ 不能被一个单带图灵机识别,设计这个图灵机.

(这道例题的意义在于他有一个画出来的图灵机)

设计思路:将带头在输入上移动,从两端检查符号,并比较他们.

18. 设计四元组图灵机计算函数 $f(x,y)=?$

解：算法思想是 $x=0$ 时直接结束， $x \neq 0$ 时进入主计算过程。

1 带上 y 在左， x 在右，去掉 y 段的最左侧一个“1”和 x 段最右侧的一个“1”，并把 x,y 分界的 B 改为 b ；

2 在 y 段最左端写一个 c ，把 y 段的“1”逐步改成 a ，把 x 段“1”逐步改成为 d ，如果 y 段扫描完毕把 a 全部改回为 1，转重复上述过程 2，如果 x 段扫描完毕，转 3；

3 把带上 $a,1,b,d$ 改为 B,c 改为 1。

1. $q_1 1 B q_2$ //去掉 y 最左侧一个“1”	33. $q_9' a 1 q_9'$
2. $q_2 B R q_3$	34. $q_9' c L q_9'$
3. $q_3 1 R q_5$	//32-34: y 扫描完,把“a”全部改回“1”,在带的最左端写一个“c”
4. $q_3 B L q_4$	35. $q_{10} B L q_{14}$
5. $q_4 B R q_3$ //4 和 5: $y=0$,不停机	36. $q_{14} d B q_{15}$
6. $q_5 1 R q_5$	37. $q_{14} b B q_{15}$
7. $q_5 B b q_6$ //x 和 y 的分界改为 b	38. $q_{14} 1 B q_{15}$
8. $q_6 b R q_6$	39. $q_{14} a B q_{15}$
9. $q_6 1 R q_6$	40. $q_{15} B L q_{14}$
10. $q_6 B L q_7$	41. $q_{14} c 1 q_{16}$
11. $q_7 1 B q_8$ //去掉 x 最右侧的一个“1”	42. $q_{16} 1 L q_{14}$
12. $q_8 B L q_9$	//35-42: x 扫描完,把带上 $a,1,b,d$ 改成 B ,把 c 改成“1”
13. $q_9 1 L q_9'$	43. $q_{14} B R q''$ //停机
14. $q_9 B L q_9$ //x=0	
15. $q_9' 1 L q_9'$	
16. $q_9' b L q_9'$	
17. $q_9' B c q_{10}$ //在最左端写一个“c”	
18. $q_1 B q_1'$	
19. $q_1' B L q_1$	
20. $q_1 B 1 q_1'$ //在带上留下一个“1”,停机	
21. $q_{10} c R q_{10}$	
22. $q_{10} 1 a q_{11}$ //把 y 段的一个“1”改成“a”	
23. $q_{11} a R q_{11}$	
24. $q_{11} 1 R q_{11}$	
25. $q_{11} b R q_{12}$	
26. $q_{12} d R q_{12}$ //23-26:指针右移到 x 段	
27. $q_{12} 1 d q_{13}$ //把 x 段的一个“1”改为“d”	
28. $q_{13} d L q_{13}$	
29. $q_{13} b L q_{13}$	
30. $q_{13} 1 L q_{13}$	
31. $q_{13} a R q_{10}$ //28-31:左移到 y 段“1”处	
32. $q_{10} b L q_9'$	

19. 利用多带图灵机计算数列 $1, 2, 4, 7, 11, \dots, \frac{n(n-1)}{2} + 1$ 的前 n 项和, 并分析时间复杂度.

思想：首先分析数列 $1, 2, 4, 7, 11, \dots, \frac{n(n-1)}{2} + 1$ 则第 n 项与 $n-1$ 项的差为 $d=n-1$.

具体算法如下：

1、首先将带 1 中的第一个 1 存放在带 2 上，同时将带 3 也存一个 1. 将带 1 的第一个 1 改为 a，并将带 1 和带 3 的带头移动到下一格进行下一步。（修改的地方是让带 3 也向右移动一格用于判断带 1 中的 1 是否全部改为 a）

2、判断带 1 的 1 是否全部修改为 a，若是则结束程序。若不是带 1 的带头左移 1 格，进入下一步。

3、然后每次循环（第 i 个数， $i \geq 2$ ）做如下工作

3.1、将带 2 和带 1 的指针左移至带头，需要 $0.5(i-1)(i-2)+1$ 步

3.2、将带 2 上的“1”复制到带 3 上，需要 $0.5(i-1)(i-2)+1$ 步

3.3、带 2 指针到带尾后，扫描带 1 上的 a，同时在带 2,3 上写 1， $i-1$ 步

3.4、将带 1 上的 a 右侧第一个“1”改为 a，1 步

3.5、判断带 1 上的 1 是否全部变为 a，1 步（添加一步判断）

一直循环到带 1 上无 1 为止

总共需要： $2 \times 0.5 \times (i-1)(i-2) + 2 + i - 1 + 1 + 1 = (i-1)^2 + 4$

时间复杂度 $\sum_{i=2}^n ((i-1)^2 + 4)$

$$1. \delta \left(q_0 \begin{bmatrix} 1 \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_4 \begin{bmatrix} a \\ 1 \\ R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \\ R \end{bmatrix}) // q_4 \text{ 用于判断带 1 中的 1 是否全部变为 a (原文不清晰)}$$

$$2. \delta \left(q_4 \begin{bmatrix} 1 \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_1 \begin{bmatrix} 1 \\ B \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} L \\ L \\ D \end{bmatrix})$$

$$3. \delta \left(q_4 \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ D \\ D \end{bmatrix}) // \text{当带 1 中的 1 全变为 a 时退出}$$

$$4. \delta \left(q_1 \begin{bmatrix} a \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_1 \begin{bmatrix} a \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} L \\ L \\ D \end{bmatrix}) // \text{带 1 和带 2 左移到带头}$$

$$5. \delta \left(q_1 \begin{bmatrix} B \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \right) = \left(q_1 \begin{bmatrix} B \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ L \\ D \end{bmatrix} \right) // \text{带 1 左移到带头时, 带 2 继续左移至带头}$$

$$6. \delta \left(q_1 \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_2 \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \\ D \end{bmatrix}) // \text{带 1 带 2 均左移到带头}$$

$$7. \delta \left(q_2 \begin{bmatrix} B \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_2 \begin{bmatrix} B \\ 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \\ R \end{bmatrix}) // \text{带 2 的值复制到带 3 中}$$

$$8. \delta \left(q_2 \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_3 \begin{bmatrix} B \\ B \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ D \\ D \end{bmatrix})$$

$$9. \delta \left(q_3 \begin{bmatrix} a \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_3 \begin{bmatrix} a \\ 1 \\ R \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \\ R \end{bmatrix}) // \text{把带 1 中 a 的个数复制带 2 和带 3 上}$$

$$10. \delta \left(q_3 \begin{bmatrix} 1 \\ B \\ B \end{bmatrix} \right) = (q_4 \begin{bmatrix} a \\ B \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \\ R \end{bmatrix}) // \text{一次循环完, 进入下一次循环}$$

(原题中的算法思想是第 n 项的值加到带 3 中之后才会去修改带 1 的值，这样当程序结束的时候会多加一项的值（即当求前 n 项的和的时候结果输出的是前 $n+1$ 项的值）)

20. 用离线图灵机证明 $[\sqrt{n}]+2$ 是空间可构造的, 该离线图灵机只有一条存储带, 输入和存储带都是单道的, 存储带上可用的符号只有 B 和 1.

解法 1: 首先分析一下

输入带 $1 \rightarrow 4 \rightarrow 9 \rightarrow 16 \rightarrow 25 \rightarrow \dots \rightarrow m^2 \rightarrow (m+1)^2$
 存储带(工作带) $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 4 \rightarrow 5 \rightarrow \dots \rightarrow m \rightarrow m+1$

m^2 与 $(m+1)^2$ 之间的数开根号取整即为 m 。

算法思想: 存储带上每增加一个 1, 在输入带上扫描 $2m+1$ (m 为存储带上 1 的个数) 的 1, 输入带扫描完, 存储带上为 $[\sqrt{n}]$ 。再补上要加的二个 1 正好是答案, 注意为了简化问题规定输入带上正好是 n 个 1。

<p>1. $\delta(q_0, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_1, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$</p> <p>//在存储带上加“1”</p> <p>2. $\delta(q_0, \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>// $x=0$, 此时存储带上为 0, 无需改动</p> <p>3. $\delta(q_1, \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>// $x=1$, 此时存储带上为 1, 无需改动</p> <p>4. $\delta(q_1, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ L \end{bmatrix})$</p> <p>5. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \\ L \end{bmatrix})$</p> <p>//5-7 步为在输入带上扫描 $2m+1$ 个“1” (其中 m 为存储带上“1”的个数)</p> <p>6. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ \Phi \end{bmatrix}) = (q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ \Phi \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$</p> <p>7. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$</p> <p>8. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//继续下一次在输入带上的 $2(m+1)+1$ 次向右扫描</p>	<p>9. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//说明输入带上剩余“1”的个数 $< m$</p> <p>10. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} \\$ \\ \Phi \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ \Phi \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//说明输入带上剩余“1”的个数 $= m$</p> <p>11. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//说明 $m+1 <$ 输入带上剩余“1”的个数 $< 2m+1$</p> <p>12. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'', \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//说明输入带上剩余“1”的个数 $= 2m+1$</p> <p>13. $\delta(q'', \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q', \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$</p> <p>//输入带剩余“1”的个数 $= 2m+1$, 对存储带加“1”</p> <p>14. $\delta(q', \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_5, \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$</p> <p>15. $\delta(q_5, \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q_6, \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$</p> <p>//15-16 为向存储带进行加“2”操作</p> <p>16. $\delta(q_6, \begin{bmatrix} \\$ \\ B \end{bmatrix}) = (q, \begin{bmatrix} \\$ \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \\ D \end{bmatrix})$ //停机</p>
---	---

解法 2:

设 $y = [\sqrt{x}] + 2$, 则 $(y-2)^2 = x$, 设 $z = y-2$, 则 $z^2 = x, z_{m+1}^2 - z_m^2 = (m+1)^2 - m^2 = 2m+1$,

故先计算 $\max_m \{m | m^2 \leq x \leq (m+1)^2\}$, 再加 2, 即得到所求.

初始化时, 在存储带上放置 1, 存储带上保存 m 的值, 此时存储带上读写头在最右侧, 输入带读写头在最左侧.

- ① 输入带读写头向右移动, 同时存储带读写头向左移动, 直到存储带到达最左侧, 执行 "+m" 操作. 若输入带先遇到 "\$", 即不够减, m 值已确定, 否则执行 ②
- ② 输入带与存储带读写头同时向右移动, 直到存储带碰到最右侧第一个 B, 执行第 2 个 "+m" 操作, 若输入带不够, 此时 m 已经确定, 否则执行 ③;
- ③ 输入带向右移动一位, 若没有 "1", 则 m 已经确定, 否则执行 ④;
- ④ M 值增加 1, 转向 ①.
- ⑤ 经过前四步, 已经确定下 m 的值, 再加上 2, 即为所求.

空间复杂度: $S(n) = O(\sqrt{n})$

1. $\delta(q_0 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_1 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ 0 \end{bmatrix})$ // 将 x 的带上表示去掉一个 1, 得到真正的 x
2. $\delta(q_1 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ R \end{bmatrix})$ // 求 $[\sqrt{x}]$ 的带上表示
3. $\delta(q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'_2 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // $q_1' \rightarrow q_2' \rightarrow q$ 得到 $[\sqrt{x}] + 2$ 的带上表示, q 为终止状态
4. $\delta(q'_2 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ D \end{bmatrix})$
5. $\delta(q_1 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$
6. $\delta(q_2 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // 正好开平方的情况
7. $\delta(q_2 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_3 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ L \end{bmatrix})$
8. $\delta(q_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ L \end{bmatrix})$ // 加第一个 m
9. $\delta(q_3 \begin{bmatrix} 1 \\ \emptyset \end{bmatrix}) = (q_4 \begin{bmatrix} 1 \\ \emptyset \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // 存储带已经碰到头, 返回
10. $\delta(q_3 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_4 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // 10 和 11 处理输入带已不够的情况
11. $\delta(q_3 \begin{bmatrix} \$ \\ \emptyset \end{bmatrix}) = (q_4 \begin{bmatrix} \$ \\ \emptyset \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$
12. $\delta(q_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$ // 加第二个 m
13. $\delta(q_4 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_5 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ D \end{bmatrix})$ // 加一个 "1"
14. $\delta(q_4 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // 14, 15, 16 处理输入带不够的情况
15. $\delta(q_4 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix}) = (q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$ // 将存储带读写头移至最右侧
16. $\delta(q_5 \begin{bmatrix} \$ \\ B \end{bmatrix}) = (q'_1 \begin{bmatrix} \$ \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} D \\ R \end{bmatrix})$
17. $\delta(q_5 \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R \\ R \end{bmatrix})$ // m 值加 1, 继续循环

注: 原答案考虑的情况不完全, 而且本算法由于采取了往复扫描存储带, 所以时间所用较少, 但是并没有降低时间复杂度。

21. 证明 $(n+1)^2$ 是时间可构造的.

1. $\delta(q_0, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_1, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \end{bmatrix})$

2. $\delta(q_1, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_1, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} R \end{bmatrix})$

3. $\delta(q_1, \begin{bmatrix} B \\ B \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} B \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} L \end{bmatrix})$

4. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

5. $\delta(q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} L \end{bmatrix})$

6. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} B \\ 1 \end{bmatrix}) = (q, \begin{bmatrix} B \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

7. $\delta(q_3, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_4, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

8. $\delta(q_4, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_4, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

9. $\delta(q_4, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}) = (q_5, \begin{bmatrix} 1 \\ B \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} L \end{bmatrix})$

10. $\delta(q_5, \begin{bmatrix} B \\ 1 \end{bmatrix}) = (q, \begin{bmatrix} B \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

11. $\delta(q_5, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}) = (q_2, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} D \end{bmatrix})$

22. 考试题型:

- a) 简述可计算性理论的发展历程.
- b) 结合目前计算机软硬件和算法的发展,谈谈你对…的认识
- c) 使用元语言计算某函数
- d) 证明某函数是原始递归的函数.(8-10')
- e) 四元组/五元组图灵机.
- f) 第五章可能会考一些概念.
- g) 设计半图厄系统
- h) 设计图灵机并分析时间和空间复杂度.(20')