1. **(2016判断)用例分析,用例设计和用例实现都是RUP分析与设计中的重要活动,三者之间的关系是:用例实现基于当前已有的用例设计结果,用例设计基于当前已有的用例分析结果.**
2. **(2016判断)识别设计元素是RUP分析与设计中的重要活动,设计类和子系统都可以是识别出来的设计元素,从实现的角度看,在通常情况下,设计类的实现要比子系统的实现简单,所以,在识别设计元素时,应该尽可能的把设计元素识别成设计类而不是子系统.**
3. **(2016判断)RUP中,包(package)是一种可以组中其他设计元素的迷行碳元素,包之间的关系是依赖关系,由于这种依赖关系具有遗传性,所以若包A依赖于包B,包B依赖于包C,那么A的客户在使用包A是没客户不但要依赖包A,也要依赖包B和包C.**
4. **(2016简答)概述你对RUP中架构机制概念的理解,概述中,应该包括RUP定义该机制的主要意图.**
5. **(2016简答)概述你对软件体系结构(简称架构)概念的理解,并简要说明在RUP中如何从多个不同的角度吗**