|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **序** | **解释** | **图示** |
| **①** | **连五**：顾名思义，五颗同色棋子连在一起 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=ca8f95c4d439b6004dce0fbfd9503526/9230fdfaaf51f3de6bce2f4395eef01f3a2979bb.jpg |
| **②** | **活四**：有两个连五点（即有两个点可以形成五），图中白点即为连五点。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=544199e43b87e9504217f3642038531b/fcf8b48f8c5494ee125e993e2cf5e0fe99257ebb.jpg |
| **③** | **冲四**：有一个连五点，如下面三图，均为冲四棋型。图中白点为连五点。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=d36b654b113853438ccf8729a313b01f/ff393a292df5e0fe7f641f265d6034a85edf72bb.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=a21079a34bed2e73fce98624b701a16d/0560f21fbe096b63624ec8770d338744ebf8ac6c.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=334be987f703738dde4a0c2a831bb073/406c20a4462309f71a183b35730e0cf3d7cad64c.jpg |
| **④** | **活三**：可以形成活四的三在自己没有更好的进攻手段的情况下，需要对其进行防守，以防止其形成可怕的活四棋型。中间跳着一格的活三，也可以叫做跳活三。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=59503004b17eca80120539efa1239712/b3175c6034a85edf66f0680448540923dd5475bb.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=1bf30a164d086e066aa83f4332087b5a/db0c2834349b033bf8df6afd14ce36d3d539bd6c.jpg |
| **⑤** | **眠三：**只能够形成冲四的三 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=63acab3343a7d933bfa8e47b9d4bd194/b7bfa9014c086e06718aae6c03087bf40ad1cb99.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=27e3afe330adcbef01347e0e9caf2e0e/bcf89c82d158ccbf9bc0231d18d8bc3eb13541bb.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=d09c00db7dd98d1076d40c39113fb807/b318b13533fa828b585f0bc4fc1f4134970a5abb.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=e942cd111c950a7b75354ecc3ad1625c/3bbd033b5bb5c9eab08495c4d439b6003af3b34c.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=1e03059c86d6277fe912323018381f63/03158744ebf81a4cc80d7deed62a6059252da684.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=81c4d19c4610b912bfc1f6f6f3fcfcb5/bc3febc4b74543a9cef36ceb1f178a82b80114d6.jpg |
| **⑥** | **活二**：能够形成活三的二 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=032da31f29381f309e198da199014c67/5e29d9f9d72a6059b82f703d2934349b033bba84.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=afd63152d788d43ff0a991fa4d1fd2aa/85a4b9014a90f60320580a603812b31bb151edd7.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=a20cd7e783025aafd3327ec3cbedab8d/74d20ad162d9f2d32433b5c8a8ec8a136327cc99.jpg |
| **⑦** | **眠二**：能够形成眠三的二 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=e80aca111c950a7b75354ecc3ad1625c/3bbd033b5bb5c9eab1cc92c4d439b6003af3b384.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=bb97ae6c03087bf47dec57e1c2d3575e/5493c9ea15ce36d3733b12173bf33a87e950b184.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=f0bb7ed350da81cb4ee683c56267d0a4/893e367adab44aed73a628c3b21c8701a08bfbd7.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=580e15ea5366d0167e199e20a72ad498/21558bd4b31c8701c05e24c1267f9e2f0608ffd7.jpg |

**表一:基本棋形**

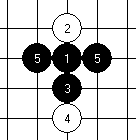
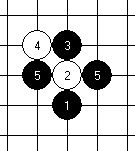
先行禁手,执黑先行

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ① | **双活三禁手**：一颗棋落下，该子在棋盘上同时形成两个或者两个以上的活三，那么这个点就是双活三禁手点。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=8bd40ad478310a55c424defc87444387/f825918fa0ec08fa2ddf838058ee3d6d54fbdae4.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=33fb4ed3b64543a9f51bfac42e168a7b/5e1b269759ee3d6dd51917ec42166d224e4adee4.jpg https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=b515b927e824b899de3c79305e061d59/d80c6059252dd42ab519928c023b5bb5c9eab8af.jpg |
| ② | **双四禁手**：一颗棋落下，该子在棋盘上同时形成两个或者两个以上的活四或者冲四，那么这个点就是双四禁手点。双四包括活四和眠四 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=0c0b1f05c9fcc3ceb4c0c93ba245d6b7/b86343a98226cffc550c2c95b8014a90f603ea9d.jpg |
| ③ | **长连禁手**：一颗棋落下，该子在棋盘上形成一个6颗或者超过6颗黑棋连在一起的棋型，那么这个点就是长连禁手点。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=082cea1f6f061d957d4637304bf40a5d/2712349b033b5bb568c7b3d937d3d539b600bcaf.jpg |

禁手规则

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ① | **同时性，必须是同时形成。**  当黑棋在1处活三，白棋2跳冲四逼迫黑棋在3处落子，然后指责黑棋形成双活三禁手，这个是不对的。因为竖线的活三和横线的活三并不是同时形成的，而是先后形成的。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=b18a93ede7cd7b89e96c3a8b3f254291/9109070828381f308ca91e8ea8014c086e06f00f.jpg |
| ② | **同子性，必须是刚落下的这颗棋形成。**  当黑棋在1的位置冲四的时候，首先是斜线上形成了一个活三；其次，在同一时刻横线上原本由于在2位置的四四禁手而变成眠三的这个横线上的三却由于黑1的存在而变成了活三（因为这个时候可以在2的位置形成活四了，根据活三的定式，这个横线的三就是活三了）；那么这个时候白棋指责黑棋同时形成两个活三，是双活三禁手对么？  明显是不对的。因为这个时候虽然没有违背同时性的原则，但是却违背了同子性原则，斜线的活三和横线的活三，并不是都由黑1构成。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=a20ffa7735a85edffa8cfe2b795409d8/88b2a4c27d1ed21b10cabdc2ac6eddc451da3fbf.jpghttps://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=430e92bf5fdf8db1bc2e7c6c3923dddb/abe47d1ed21b0ef404bb0b79dcc451da81cb3e6f.jpg |
| ③ | **及时性，禁手出现，必须及时指出，过期无效。**  如图3-10，当黑棋11落下后，本来是在棋盘上出现禁手了，但是由于当时执白的同学并没有发现，而落下了白12，当落下后，他突然发现了刚刚黑棋落了禁手，这个时候他指责黑棋刚刚11双活三禁手了。这样是不对的，因为当你走完12的时候已经默认为允许黑棋走双活三禁手了，所以禁手失效，这个时候黑棋可以继续将活三变成活四。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=bcaaf72a279759ee4a5060c382fb434e/bf58ca8065380cd7257331caa044ad345982814a.jpg |
| ④ | **连五最大**  在棋盘上，如果连五和禁手同时出现，那么禁手失效，连五为胜。 | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=eebe9b7a54fbb2fb342b581a7f4a2043/03f1912397dda1441a64ff95b3b7d0a20cf4864a.jpg |
| ⑤ | **多重性,后禁解前禁.**  黑棋在1处落下，形成了横线和竖线的两个三，要判断这1点是不是双活三禁手点,这里最重要的就是判断1处落子后，横线和竖线的这两个三是不是活三。 对于横线的三，由于可以在A点或者B点形成活四棋型，根据活三的定义（能够形成活四的三称为活三），我们可以判断，横线的三是活三。 对于竖线的三，在2的位置上，我们原本是可以形成活四棋型的， 但是如果1点已经落黑棋,在2点落黑棋将形成双活四禁手,所以2点不能落子,那么在1点落的黑棋就不能形成两个活三,所以1点不是禁手. 这种情况称为“四四解三三” | https://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=f7dca9a40e2442a7ae0efdade142ad95/e602b899a9014c08078bbb820b7b02087bf4f40f.jpghttps://imgsa.baidu.com/forum/w%3D580/sign=f846cb354e4a20a4311e3ccfa0529847/a2125982b2b7d0a2b7a497bacaef76094b369a4a.jpg |

**三手交换五手两打**

假先方（即此时执黑的人）摆完开局（前三手）后，假后方（即此时执白的人）有提出交换的权利。如果他选择换手,接着由执白方走第四手棋。(注意此时的情况是刚下完第二个黑子,也就是棋盘上第三个子的那个人接过了白棋,然后又下了一步白棋)然后黑方在下黑5手时，必须在盘面上的两个空白交叉点上各放一个黑子，由白方在此两子中拿走其中一个黑子。但此两黑子放在棋盘的位置不能同形，如图5-1所示，图中的两个黑5就是属于对称的同形，是不允许的。而图5-2所示的两个黑5并不同形，因此是允许的。  
  
图5-1  图5-2    
  
估值函数打分表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 情况 | TAG | 得分 |
|  | 长连或5连 | Long/Five | 100000 |
|  | 活四,双冲四,冲四活三 | Alive4/DoubleRush4/ Rush4Alive3 | 10000 |
|  | 双活3 | DoubleAlive3 | 5000 |
|  | 活3眠3 | Alive3Sleep3 | 1000 |
|  | 眠4 | Sleep4 | 500 |
|  | 活3 | Alive3 | 200 |
|  | 双活2 | DoubleAlive2 | 100 |
|  | 眠3 | Sleep3 | 50 |
|  | 活2眠2 | Alive2Sleep2 | 10 |
|  | 活2 | Alive2 | 5 |
|  | 眠2 | Sleep2 | 3 |
|  | 死4 | Dead4 | -5 |
|  | 死3 | Dead3 | -5 |
|  | 死2 | Dead2 | -5 |
|  | 死1 | Dead1 | -5 |