



## Requerimientos

Necesitamos desarrollar un carrito de la compra (sólo API). El sistema debe permitir añadir ítems al carrito, modificar su cantidad y eliminar un ítem cualquiera, además de permitir obtener la factura del carrito con los totales y subtotales de cada ítem.

Nombre del ítem	Tipo de ítem	Unidades	Precio unitario	Subtotal
Gafas de sol Carey	Producto	3	39.99€	119.97€
Red Hot Chili Peppers en Madrid	Evento	5	60.00€	300.00€
<b>Total</b>		8		419.97€

Si se añade un ítem que ya existe en el carrito, el sistema debe aumentar las unidades de ese ítem. Si se reducen las unidades de un ítem hasta 0, se debe de eliminar el ítem del carrito.

En todo momento se debe de llevar el control del stock de cada uno de los ítems, prohibiendo añadir ítems al carrito que no tengan stock.

Tenemos dos tipos de ítems: eventos y productos. Los dos tipos tienen atributos específicos, pero comparten los atributos precio, nombre, thumbnail y descripción.

## Implementación

- Diseñar modelo de datos, clases y persistencia.
- Diseño de la estructura de URLs o esquema de la API explicando el comportamiento de cada endpoint.
- Explicación de la gestión de errores.

Se valorarán los siguientes puntos:

- Implementación API REST o GraphQL.
- Tests.
- Virtualizar o dockerizar el proyecto.
- Uso del lenguaje Ruby.

Documenta todo el proceso y comenta los puntos flacos, problemas que has tenido y cómo mejorarías el sistema. No es necesario completar toda la prueba, pero se valorará una explicación de cómo se habrían implementado. Explicar qué funcionalidades añadirías a la aplicación.