Apuntes sobre el desarrollo:

El proyecto se implementó usando arquitectura limpia y patrones de desarrollo, puntualmente se usaron los patrones **Singleton**, **Repository** y **Model**.

La razón de que en la implementación se haya decidido usar arquitectura limpia e inyección de dependencias es poder utilizar diferentes tecnologías como componentes dentro de la app.

Eso sí, cabe aclarar que la inyección de dependencias en el servicio no se hace desde un módulo o gestor de dependencias como naturalmente se hace. Se hizo desde el constructor por rapidez en cuanto a desarrollo; sin embargo, dentro de la clase se hizo uso de interfaces abstractas para facilitar la migración a módulo y gestor de dependencias.

Mejoras que implementaría:

- Un sistema de Caché con Redis/MemCached. La implementación de caché permitiría a la aplicación escalar sin tener que escalar al mismo nivel la base de datos, teniendo en cuenta que un clúster de Mongo o cualquier base de datos bajo demanda escala bajo demanda como su nombre lo indica, tener un sistema de caché permitiría escalar la aplicación sin escalar tanto la base de datos.
- Manejo de autenticación. La implementación de manejo de autenticación permitiría tener cada carrito asociado con un usuario/persona/entidad de la aplicación, facilitando su uso y la nomenclatura del API de carrito.

Puntos Flacos:

- En la definición no se especifica las propiedades puntuales que tiene cada tipo de item (Evento/Producto) así que se hace uso de un campo de metadatos en una entidad de Item para hacerlo lo más flexible posible.
- No hay un Read de items. El usuario no puede saber que items existen para poder agregarlos al carrito con facilidad, sin embargo se entiende que el API es solo de carrito así que tiene sentido.
- Al no tener autenticación cualquier usuario podría acceder y modificar los items o el carrito de otro usuario, generando una vulnerabilidad.

Gestión de errores

Los errores se gestionan con códigos internos generados por el API para que el frontend pueda gestionarlos de igual manera por medio de API's de localización y traducción. Se brinda en la respuesta del API un detalle del fallo y un código que es el anteriormente mencionado. Ejemplo:

```
{
   "detail": {
      "msg": "The item you trying to add has not enough stock.",
      "code": "CART-003"
   }
}
```

Estructura de URLs o Esquema de la API

Método HTTP	URL	Descripción
POST	/	Crea un nuevo carrito de compras. Devuelve el carrito creado.
GET	/{id}	Obtiene los totales y el subtotal del carrito de compras especificado por su ID.
POST	/{id}	Agrega un nuevo ítem al carrito de compras especificado por su ID.
PUT	/{id}	Actualiza un ítem existente en el carrito de compras especificado por su ID.
DELETE	/{id}/{item_ id}	Elimina un ítem específico del carrito de compras identificado por el ID del carrito y del ítem.

Descripción del Comportamiento de Cada Endpoint

1. **POST /**:

- Descripción: Crea un nuevo carrito de compras.
- **Función**: Llama al método create_new_cart del servicio CartApiService para crear un nuevo carrito y devolverlo como respuesta.
- Respuesta: Un objeto Cart que representa el carrito recién creado.

GET /{id}:

- Descripción: Obtiene los totales (total y subtotal) del carrito de compras identificado por el parámetro {id}.
- **Función**: Llama al método get_cart_totals del servicio CartApiService para obtener los totales del carrito especificado.
- Respuesta: Un objeto CartTotals que contiene los totales del carrito.

3. **POST /{id}**:

- **Descripción**: Agrega un ítem al carrito de compras especificado por el parámetro {id}.
- Función: Llama al método add_item_to_cart del servicio CartApiService, pasando el itemId del cuerpo de la solicitud (AddItemToCartDTO), para agregarlo al carrito.
- Respuesta: La respuesta es personalizada dependiendo de la implementación de add_item_to_cart.

4. PUT / {id}:

- Descripción: Actualiza un ítem existente en el carrito de compras especificado por el parámetro {id}.
- Función: Llama al método update_cart_item del servicio CartApiService, pasando el id del carrito y los detalles de actualización del cuerpo de la solicitud (UpdateCartItemDTO), para actualizar el ítem.
- Respuesta: La respuesta es personalizada dependiendo de la implementación de update_cart_item.

5. DELETE /{id}/{item_id}:

- Descripción: Elimina un ítem específico del carrito de compras, identificado por el parámetro {id} del carrito y {item_id} del ítem.
- **Función**: Llama al método delete_cart_item del servicio CartApiService, pasando el id del carrito y el item_id del ítem a eliminar.
- Respuesta: La respuesta es personalizada dependiendo de la implementación de delete_cart_item.

Clases explicadas (Diagrama de clases):

Clase: ItemType (Enum)

Nombre del Atributo	Tipo de Dato	Descripción
PRODUCT	str	Valor de enumeración "PRODUCT"
EVENT	str	Valor de enumeración "EVENT"

Clase: Item (BaseModel)

Nombre del Atributo	Tipo de Dato	Descripción
id	str	Identificador del item (alias: _id)
name	str	Nombre del item
type	ItemType	Tipo del item (PRODUCT o EVENT)
price	float	Precio del item
stock	int	Cantidad de stock disponible
meta	dict[str, Any]	Metadatos adicionales para el item, pueden variar dependiendo del tipo de item. si es evento, contendrá las propiedades adicionales del evento, si es producto, propiedades adicionales del producto.

Relaciones:

• Utiliza la enumeración ItemType para definir el tipo de item.

Clase: CartItem (Item)

Nombre del Atributo	Tipo de Dato	Descripción
id	str	Identificador del item (heredado de Item)
name	str	Nombre del item (heredado de Item)
type	ItemType	Tipo del item (heredado de Item)

price	float	Precio del item (heredado de Item)
stock	int	Cantidad de stock disponible (heredado de Item)
meta	dict[str, Any]	Metadatos adicionales para el item (heredado de Item)
quantity	int	Cantidad del item en el carrito

Relaciones:

• Hereda de Item.

Clase: Cart (BaseModel)

Nombre del Atributo	Tipo de Dato	Descripción
id	str	Identificador del carrito (alias: _id)
items	list[CartItem]	Lista de items en el carrito de compras

Relaciones:

• Contiene una lista de objetos CartItem.

Relaciones entre Clases

- Cart contiene una lista de CartItem.
- CartItem hereda de Item.
- Item utiliza la enumeración ItemType para definir el tipo de item.