



UNIVERSIDAD DE LAS PALMAS DE GRAN CANARIA
Escuela de Ingeniería Informática



TDaHpp: App para Android para detección temprana en TDAH

(Parte 2)

Manual para desarrolladores



CC BY-NC-SA

Versión 12/07/2019

Introducción

Este documento está dirigido a cualquier desarrollador de aplicaciones móviles que desee integrar el módulo a un proyecto desarrollado bajo el *framework* React Native.

Se añade también el APK para plataforma Android si se quisiera ver cómo funcionan los juegos. Hay que aclarar que la versión APK no guarda ni realiza persistencia de los datos obtenidos al acabar los juegos, por lo que su utilidad se recomienda nada más que para ver el funcionamiento de los minijuegos.

Enlace de descarga del producto

El producto se encuentra compilado como APK lista para ser instalada en un dispositivo móvil Android y la compilación del Módulo para ser integrado específicamente en su aplicación desarrollada bajo React Native.

APK

Es la compilación básica para ser instalada directamente en un dispositivo Android. Para esto deberá configurar el dispositivo y con permisos de instalación de aplicaciones de terceros.

Puede descargar directamente desde el siguiente enlace:

Módulo

El módulo del proyecto está preparado para ser compilado junto a una aplicación React Native. Para que funcione correctamente, su aplicación debe estar preparada para recibir y enviar eventos/mensajes en formato JSON. Para configurar la integración revise el apartado [Integración con un proyecto React Native]

Puede descargar directamente desde el repositorio:

<https://github.com/Angeles1/tdahppGames.git>

Integración con proyecto React-Native

Tipos de mensajes

Recepciones

El módulo está preparado para recibir un mensaje tipo cadena de texto [string] desde la aplicación ReactNative conteniendo el nombre del juego finalizado.

Ejemplos

- Ejemplo de mensaje de un usuario que ha finalizado los juegos D2: {d2}
- Ejemplo de mensaje de un usuario que ha finalizado los juegos Stroop y WakaMole: {d2 mole}
- Ejemplo de mensaje de un usuario que ha finalizado los juegos D2, Stroop, Figuras y WakaMole: {d2 stroop figures mole}

Envíos

El módulo de videojuegos envía los siguientes mensajes tipo cadena de texto, por lo que la aplicación ReactNative debe estar preparada para recibir estos valores.

Devolver el control a la aplicación ReactNative:

Return

Puntuación total juego D2 (ejemplo):

```
[[{d2:[{ level:0, TOTAL: 7,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:1, TOTAL: 11,C:0,O :-6}]],{ d2:[{ level:2, TOTAL: 11,C:0,O :-4}]],{ d2:[{ level:3, TOTAL: 10,C:0,O :-2}]],{ d2:[{ level:4, TOTAL: 6,C:0,O :-1}]],{ d2:[{ level:5, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:6, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:7, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:8, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:9, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:10, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:11, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:12, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{ d2:[{ level:13, TOTAL: 0,C:0,O :0}]]]
```

Puntuación total juego Figuras(ejemplo)::

```
[[sombras:[{ level:0, TOTAL: 8,TA:5,C :3, TR :3.064999}]],{ sombras:[{ level:1, TOTAL: 10,TA:4,C :6, TR :2.939999}]],{ sombras:[{ level:2, TOTAL: 10,TA:4,C :6, TR :3.104999}]]]
```

Puntuación total juego Stroop (ejemplo):

```
[[stroop:[{ level:0, TOTAL: 8,TA:5,C :3, TR :3.064999}]],{stroop:[{ level:1, TOTAL: 10,TA:4,C :6, TR :2.939999}]],{stroop:[{ level:2, TOTAL: 10,TA:4,C :6, TR :3.104999}]]]
```

Puntuación total juego WakaMole (ejemplo):

```
[[Mole:[{ level:0, TOTAL: 7,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:1, TOTAL: 11,C:0,O :-6}]],{Mole:[{ level:2, TOTAL: 11,C:0,O :-4}]],{Mole:[{ level:3, TOTAL: 10,C:0,O :-2}]],{Mole:[{ level:4, TOTAL: 6,C:0,O :-1}]],{Mole:[{ level:5, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:6, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:7, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:8, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:9, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:10, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:11, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:12, TOTAL: 0,C:0,O :0}]],{Mole:[{ level:13, TOTAL: 0,C:0,O :0}]]]
```

Compatibilidad

Android

Versión mínima 4.1.x(API 16).

Version recomendada 8 (API 26).

iOs

Versión mínima 6.

Licencia

Este producto ha sido desarrollado por María Ángeles Fuentes Expósito como Trabajo Final de Título de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria, con la colaboración de La Cátedra de Tecnologías Médicas de la ULP GC, el Grupo de investigación Tecnología Social y Hospital La Paloma.

El uso de este software requiere que su autora y el proyecto sea nombrado.

El uso que haga de este software será bajo su propia responsabilidad.

Licencia creativecommons: <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es>

Contacto y reportes

Para cualquier duda o sugerencia puede contactar con la desarrolladora de este producto vía correo electrónico. angeles.fuent.exp@gmail.com