

Figura 1: Sprint I

1. Primera Redacción de la memoria

La primera redacción de la memoria, donde se redactará todo lo relacionado al proyecto. Se adjunta.

2. Entorno de desarrollo

Para el entorno de desarrollo, se optó por usar Docker para la base de datos, y crear una API para la comunicación y usar el lenguaje Java para hacer el aplicativo web. Además, que se usara Spring Boot y alguna dependencia que requiere el proyecto.

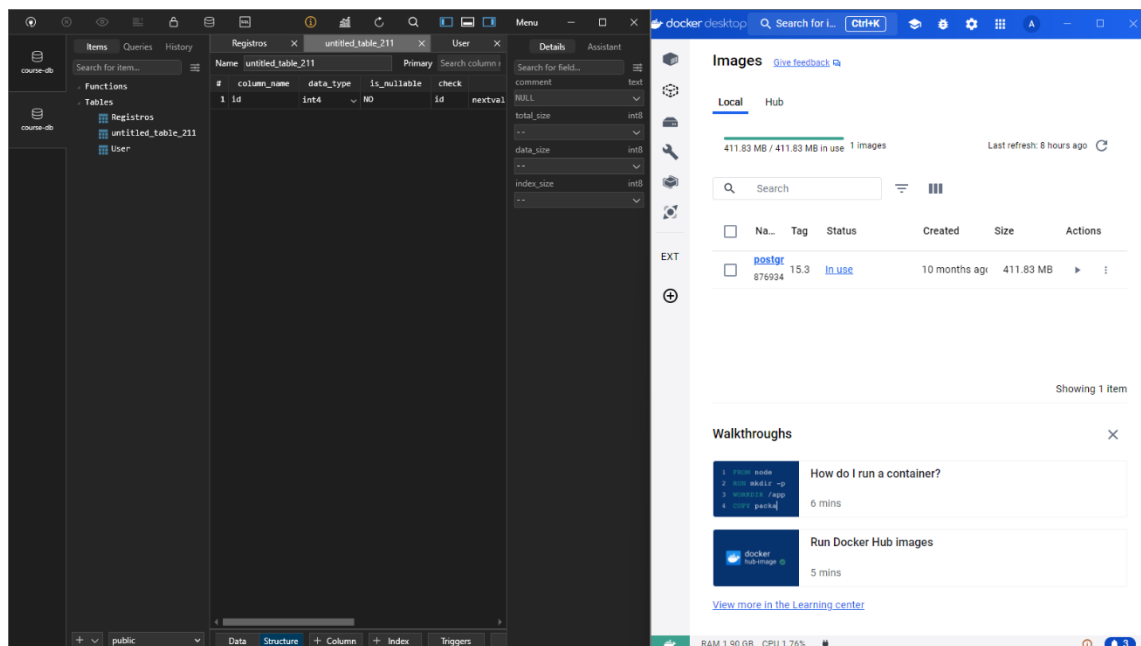


Figura 2: Entorno de desarrollo

3. Diseño de la interfaz (Flujo)

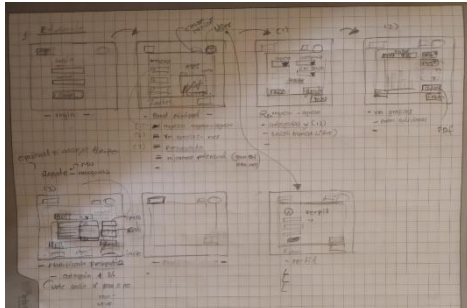


Figura 3: Estudiante

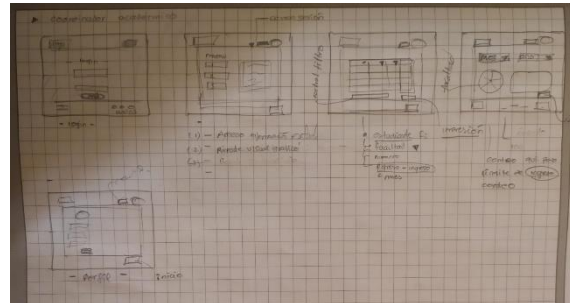


Figura 4: Coordinador académico

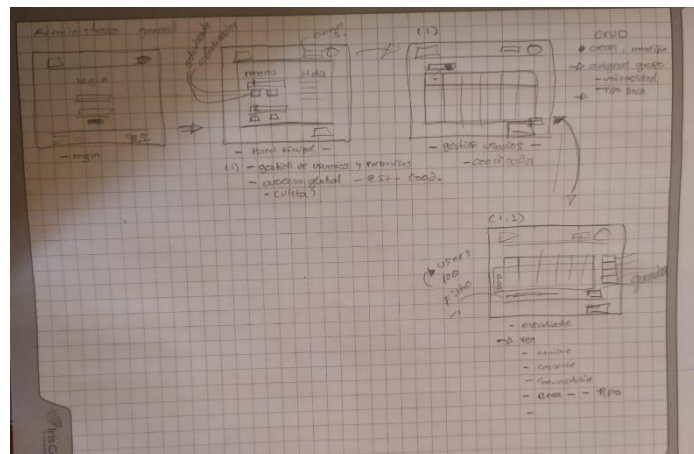


Figura 5: Admi general