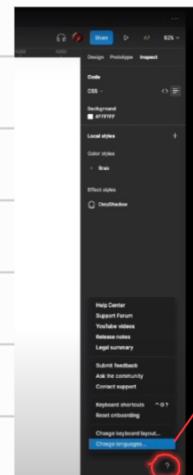
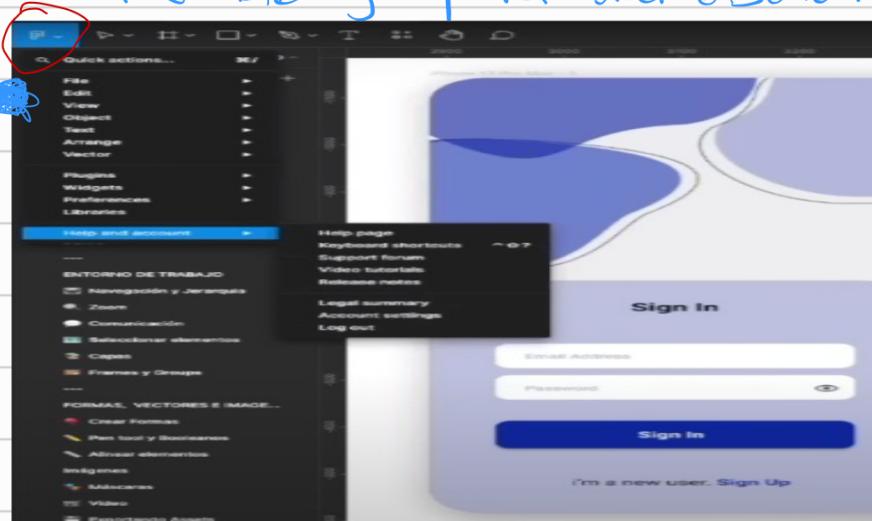


Figma

permite el trabajo colaborativo como en drive de manera que puedes ver los punteros de los demás

Figma usa el modelo de cajas para acomodar los elementos

- Identificar contenedores
- Usa el auto layout para hacer diseño fluido



En el signo de P puedes abrir los shorcuts y para que sirven

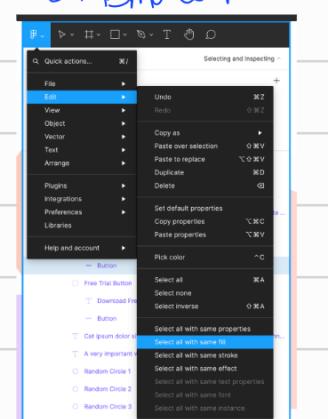
Menú de búsqueda de acción

Jerarquía en Figma (Archivos)



Selección de elementos:

Ojo. Auto-layout Frame ayuda para el diseño fluido



Tipos de Capa

Puedes identificarlas por su icono:

Frame	
Auto-layout frame	
Group	
Component Parent	
Component Instance	
Text	
Shapes (Polygons/Vectors)	
Lines	
Images	

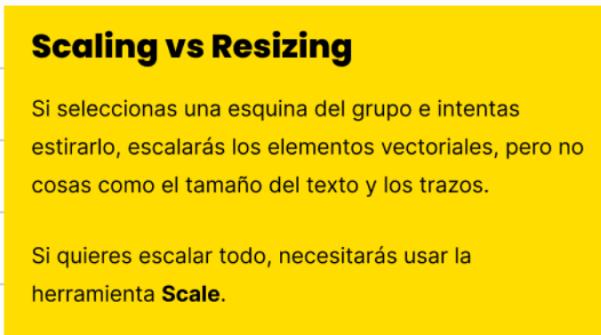


Diferencias entre Frame y group

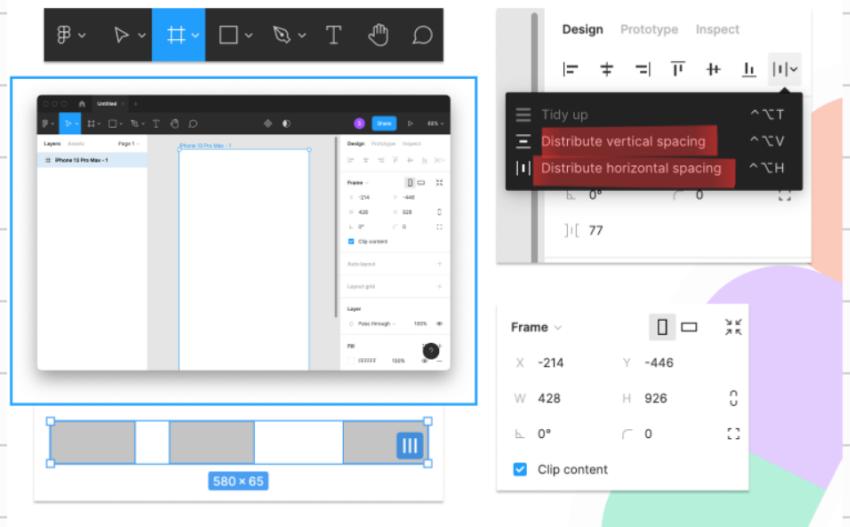
Frame: Agrupamiento de alto nivel. Es el área donde vas a crear tu diseño. podemos establecer el tamaño que queremos utilizar de los dispositivos más conocidos # un frame puede anidar mas frames

Groups: los grupos son múltiples elementos que has agrupado. es útil cuando para seleccionar varios objetos para moverlos a la vez

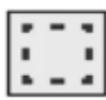
Los frames son mucho más poderos que los groups , pero muchas veces es más sencillo utilizar un grupo



Interfaz de Frame



Group VS Frame



- Se deforma
- Ojo el rescalado de texto
- No puede tener fondo
- el estilo aplica a todos los elementos
- Un grupo no puede hacerse más pequeño que sus elementos
- Paths de iconos
- Constraints pero dentro de un frame



- option + cmd + G
- alt + ctrl + G

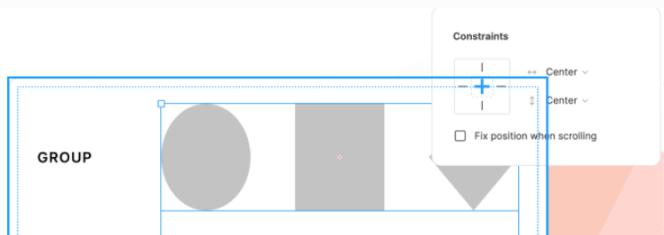
Frame

- Nombre visible
- Anidación
- El texto no se deforma
- constraints (resizing) ojo a scale
- ojo el rescalado del texto
- Estilo aplicado al contenedor
- Autolayout clipcontent con tecla ctrl y scroll
- Componentes
- Prototipado, animaciones

Group

Group

Al cambiar el tamaño de un grupo, sus elementos secundarios se escalarán como se esperaría que se escalaran las ilustraciones vectoriales.



Frame

Frame

Al cambiar el tamaño, los límites de un frame cambiarán de tamaño independientemente de sus elementos secundarios. Entonces, **cada elemento puede tener diferentes restricciones**.

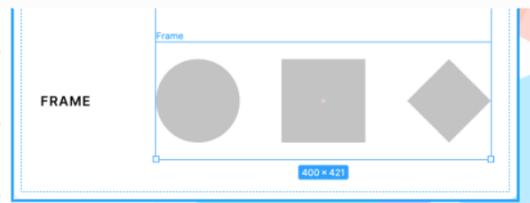
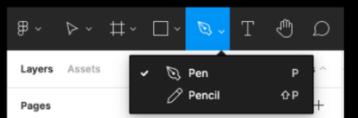


Gráfico Vectorial

Pen Tool

Podéis crear vectores y **vector networks** con la herramienta Pluma (Pen Tool). La herramienta Pluma de Figma es muy curiosa!

Podéis acceder a ella a través del **ícono** en la toolbar o con el **shortcut** **P**



A diferencia de las imágenes: JPEG, GIF, e BMP los **SVG** no están formados por un grid de píxeles. Se componen de trazados, que están definidos por un punto inicial y final junto con otros puntos, curvas y ángulos a lo largo del camino. Un path puede ser una linea una figura una curva, cualquier representación gráfica

Pencil Tool

Podéis crear vectores con la herramienta Lápiz (Pencil Tool).

Podéis acceder a ella a través del **ícono** en la toolbar o con el **shortcut** **P**



(Verificar que funcionen en windows)

Editor Shortcuts.

View Outlines

⌘ Y
Ctrl Y

Bend

⌘ B
Ctrl B

Delete & Heal

⌘ G
Shift G

Edit Shape

Enter

Join

⌘ J
Ctrl J

Outline Stroke

⌘ Shift O
Ctrl Shift O

Flatten Selection

⌘ E
Ctrl E

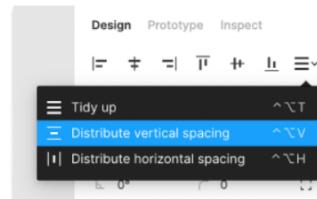
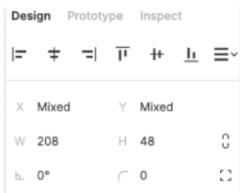
Smooth Join

⌘ Shift J
Ctrl Shift J

Distribución de elementos

Matemáticas en el panel de diseño

Mostrar o ocultar reglas Shift-R



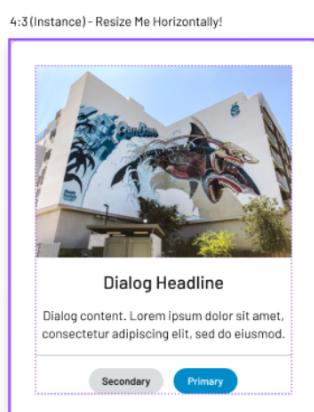
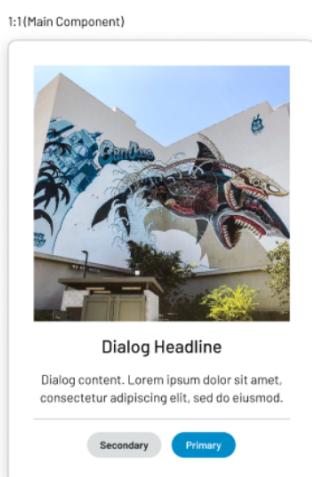
Uso de imágenes

Uso

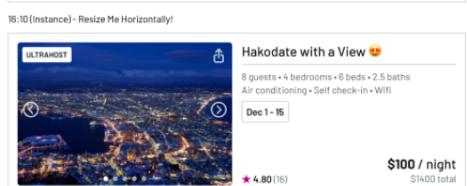
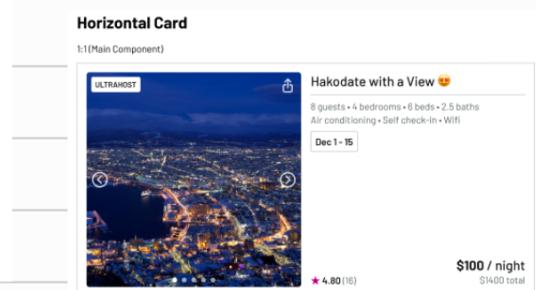
- Componente aspect ratio en un frame con auto layout con un resizing horizontal de "Fixed" y uno vertical de "Hug contents."
- Resizing horizontal del componente de aspect ratio a "Fill container" y el vertical a "Hug contents."
- Selecciona una imagen para el contenedor padre.
- Si colocas este contenedor en otro frame con autolayout, por su resizing horizontal en in "Fill container" y crecerá de acuerdo el contenedor.
- Puedes seleccionar el componente " Fixed Aspect Ratio Spacer" en el panel de capas y cambiar sus valores en el panel de variants.



Dialog Box



Al manipular el elemento de la izquierda, cambia el tamaño de el de la derecha



Vertical Story

1:1 (Main Component)



9:16 (Instance) - Resize Me Horizontally!



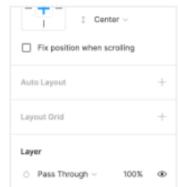
Redimensionación horizontal



Autolayout

Autolayout

Podemos añadir Autolayout a cualquier Frame o Grupo. La manera más fácil de hacerlo es a través del inspector.



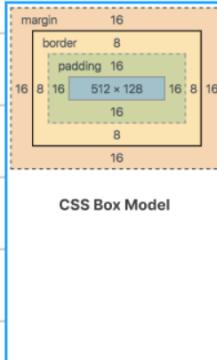
También podemos activar AutoLayout desde el menú con click derecho o con el atajo ⌘A (Shift+A)

Texto Corto

Selecciona el botón, añade AutoLayout y después cambia su contenido a "Botón texto largo"

Autolayout == Maquetación Web

Funciona con el mismo modelo de caja que en desarrollo web y con el paradigma de Flexbox para alinear elementos



Restricciones Autolayout

Autolayout Restricciones

No puedes añadir Layout Grids a un frame con autolayout

No puedes aplicar Constraints a un frame con autolayout

No puedes utilizar la selección interactiva en ningún elemento que use autolayout

Autolayout

El autolayout ayuda a que cambie el contenedor según el contenido

Layout grid

Cuadricula de 80 multiplos para que haya consistencia