

## Мануал по запуску

*(Перед тем как выполнять условия , нужно добавить java в path на сервере , как показывалось в первой лабораторной работе , т.к сервер сбрасывает переменные каждый раз как вы отключаетесь)*

1. Перейдем в директорию нужного нам варианта . Видим там директорию и файл с расширением “.java” .

2. Пишем команду “javac Test1.java”

```
@pop-os:~/Downloads/Lab1/1$ javac Test1.java
@pop-os:~/Downloads/Lab1/1$
```

У нас создается класс с тем же названием

3.Теперь пишем “java Test1” . Программа запустилась

(Примеры приведены по 1 варианту. Команды аналогичные , возможна только смена имени файла)