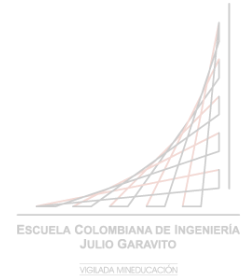


INFORME - TALLER 2

AREP



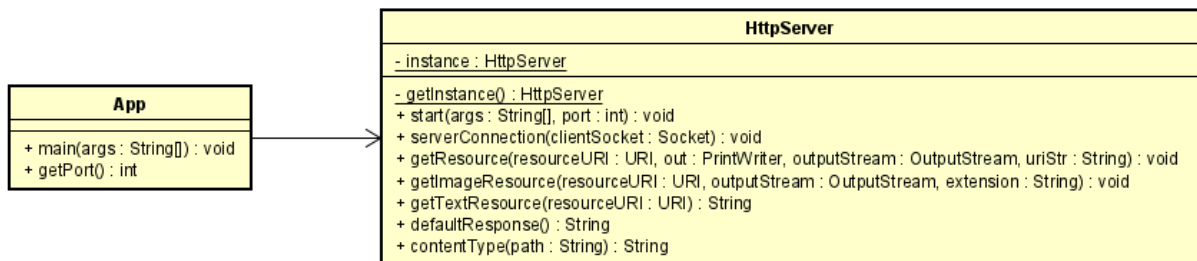
INTRODUCCIÓN

En el presente artículo se describe la arquitectura y el diseño de un servidor web construido usando Java y librerías para el manejo de la red.

Para el funcionamiento de este servidor web se necesita de un cliente que en este caso es el browser quien hace una solicitud al servidor mediante HTTP. Cuando esta petición llega al servidor este la atiende y da respuesta al cliente también a través de HTTP.

1. ARQUITECTURA Y DISEÑO DETALLADO

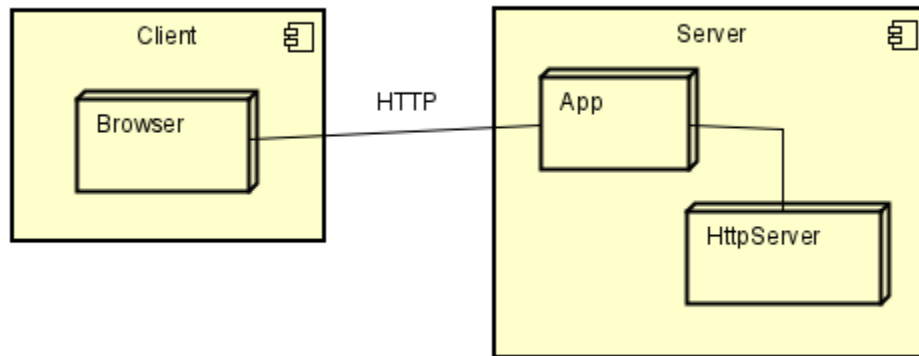
A. DIAGRAMA DE CLASES



Clase App: Encargada de obtener el puerto para la comunicación y dar inicio al servidor web.

Clase HttpServer: Servidor web que permite atender las solicitudes realizadas por el cliente(browser).

B. DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



Cliente: Realiza peticiones al servidor.

Servidor: Da respuesta a las peticiones realizadas por el cliente.

2. EXPLICACIÓN Y RESULTADOS

El servidor web desplegado en HEROKU soporta múltiples solicitudes seguidas (no concurrentes) y tiene la capacidad de retornar todos los archivos solicitados, incluyendo páginas html e imágenes.

Por medio del método GET, es posible solicitar diferentes recursos al servidor como se muestra a continuación:

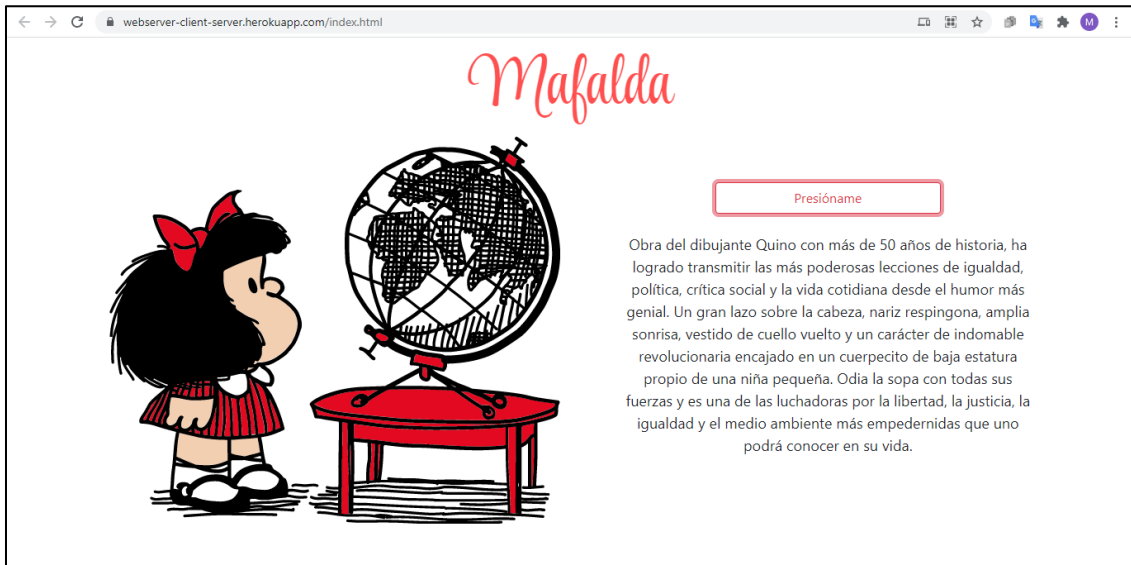
Solicitud sin recurso



Solicitud a recurso /mafalda.png



Solicitud a recurso /index.html



Nota: Para obtener este recurso se obtienen respectivamente GET /index.html, GET /css/style.css y por ultimo GET /js/app.js.

3. CONCLUSIONES

Es posible construir un servidor web que tenga la capacidad de retornar todos los archivos solicitados, incluyendo páginas html e imágenes sin el uso de frameworks, únicamente usando Java y librerías para el manejo de la red.