Manual de instrucciones del programa jfx-CYK

Creado por: Angélica Corrales y Keren López

Pantalla #1:



En esta interfaz, el usuario deberá seleccionar el número de variables de la gramática a ingresar y la cadena a partir a la cual se desea aplicarle el algoritmo CYK.

Supongamos que el usuario desea ingresar la cadena w=bbab y la siguiente gramática:

$$G: \left\{ \begin{array}{c} S \rightarrow BA \mid AC \\ A \rightarrow CC \mid b \\ B \rightarrow AB \mid a \\ C \rightarrow BA \mid a \end{array} \right.$$

Entonces, la pantalla #1 quedaría así:

₹ Algoritmo CYKI	_	0	×
Algoritmo CYK			
J. Control of the con			
¡Descubre si una cadena pertenece a una gramatica!			
Numero de variables			
de la gramatica:			
Cadena: bbab			
_			
Continuar			

Por último, el usuario deberá dar clic en el botón "Continuar" para pasar a la siguiente pantalla.

Pantalla #2:



El programa mostrará una tabla vacía creada a partir de la información ingresada anteriormente, en este caso, se deben ingresar las letras que representan a cada una de las variables (mayúsculas de la A-Z) dentro de cada uno de los campos activados en la columna "Variable". Además, en la columna de producciones deben ingresarse cada uno de los cuerpos de las producciones relacionadas a las variables ingresadas, los cuales deben separarse por una pleca " | ". Si seguimos con el anterior ejemplo, esta pantalla debería verse así:



Para pasar a la siguiente pantalla, el usuario deberá dar clic en el botón "Obtener resultado".

Pantalla #3:

Aquí el usuario podrá ver si la cadena ingresada pertenece o no al lenguaje generado por la gramática y encontrará la matriz resultante de aplicar el algoritmo CYK. Para el ejemplo que se está desarrollando, esta pantalla arrojaría lo siguiente:



Por último, si el usuario desea ingresar otra grámatica y una cadena a verificar dentro de ella, tiene la opción de volver a la pantalla #1 haciendo clic en el botón "Volver al inicio".