

Procesadores de Lenguajes

Descendente Recursivo

Este documento contiene una breve descripción del Analizador Léxico, Sintáctico, Semántico y Tabla de símbolos del lenguaje JavaScript-PL.



Autores-Grupo70

Angélica María Guamán Albarracín, t110212

Robinson Fernando Ganchala Benitez, t110377

Índice

Introducción	3
Analizador Léxico	4
Identificar los tokens	4
Construir la gramática para JavaScript-PL	5
Construir Autómata Finito Determinista (AFD)	6
Acciones Semánticas	6
Analizador Sintáctico	8
Elementos de la Gramática	8
Símbolos Terminales	8
Símbolos No Terminales	8
Gramática	8
Analizador Semántico	11
Traducción Dirigida por la Sintaxis	11
Tabla de Símbolos	13
Casos de Pruebas Correctos	14
Prueba 1	14
Código Fuente	14
Tokens	14
Tabla de Símbolos	15
Parser	15
Árbol	16
Prueba 2	16
Código Fuente	16
Tokens	17
Tabla de Símbolos	17
Parser	18
Árbol	18
Prueba 3	19
Código Fuente	19
Tokens	19
Tabla de Símbolos	20
Parser	
Árbol	21
Prueba 4	21
Código Fuente	21

	Tokens	22
	Tabla de Símbolos	22
	Parser	23
	Árbol	23
Pr	ueba 5	24
	Código Fuente	24
	Tokens	24
	Tabla de Símbolos	25
	Parser	25
	Árbol	26
Casc	s de Pruebas Incorrectos	27
Pr	ueba 1	27
	Código Fuente	27
	Errores	27
Pr	ueba 2	27
	Código Fuente	27
	Errores	28
Pr	ueba 3	28
	Código Fuente	28
	Errores	29
Pr	ueba 4	29
	Código Fuente	29
	Errores	29
Pr	ueba 5	30
	Código Fuente	30
	Errores	30

Introducción

Se plantea realizar el diseño e implementación de un procesador de lenguajes que realiza un análisis léxico, sintáctico y semántico del lenguaje JavaScript-PL, incluyendo la tabla de símbolos local y global.

Para el desarrollo de este analizador nos apoyamos de la herramienta JavaCC que es un generador de analizadores sintácticos descendente. El código fuente está escrito en el lenguaje de Java, la entrada de este programa es un código fuente JavaScript(.js) y si el análisis es correcto genera 3 ficheros(tokens.txt, parser.txt y TablaDeSimbolos.txt) en el mismo directorio del código. Si este análisis no es correcto se muestran los errores léxico y sintácticos en la consola, y los errores semánticos en el fichero log.txt.

Para comprobar que el análisis es correcto construimos el árbol sintáctico con el parser, para esto nos apoyamos de la herramienta proporcionada por la asignatura(VASt).

Para la compilación de nuestra práctica se debe añadir lo siguiente:

- Para que funcione JavaCC se debe incluir al PATH la siguiente ruta del disco PROYECTO-PDL/javacc/bin
- Desde el cmd se ejecuta lo siguiente: java LexicoSintactico < fichero.js > log.txt, y esto genera todos los ficheros(tokens.txt, TablaDeSimbolos.txt y parser.tx)

Analizador Léxico

Un analizador léxico o analizador lexicográfico es la primera fase de un compilador, consiste en un programa que recibe como entrada el código fuente de otro programa (secuencia de caracteres) y produce una salida compuesta de tokens (componentes léxicos) o símbolos.

Estos tokens sirven para una posterior etapa del proceso de traducción, siendo la entrada del analizador sintáctico.

Las funciones que tiene el Analizador Léxico son:

- 1. Tiene acceso al Programa Fuente.
- 2. Leer el Programa Fuente desde el principio hasta el final y nunca retrocede.
- 3. Formar una palabra válida (tokens), si es así se lo envía al Analizador Sintáctico, sino al Gestor de Errores
- 4. Elimina todos los caracteres que no valen para el ejecutable como comentarios, espacios en blanco, etc.
- 5. Informa al Gestor de Errores por la línea que va.

Pasos para el diseño de un Analizador Léxico:

- 1. Identificar los tokens.
- 2. Construir la gramática para JavaScript-PL.
- 3. Construir el AFD según el paso anterior.
- 4. Completar el AFD con las acciones semánticas.
- 5. Incluir los mensajes de error.

Identificar los tokens

Un token o también llamado componente léxico es una cadena de caracteres que tiene un significado propio en cierto lenguaje de programación.

Se nos ha asignado los siguientes tokens:

• Palabras Reservadas: (PR, posTS)

posTS	Palabra Reservada
1	var
2	function
3	prompt
4	write
5	while
6	if
7	return
8	int

9	chars
10	bool
11	true
12	false

- Entero
- Cadena
- Operador asignación
- Operador suma
- Operador lógico and
- Operador relacional
- Símbolo coma
- Símbolo llave abierta
- Símbolo llave cerrada
- Símbolo paréntesis abierto
- Símbolo paréntesis cerrado
- Símbolo post-decremento
- Identificadores

- → <Numero, valor>
- → <Cadena, posMem>
- → <Asignacion, =>
- → <Suma, +>
- → <And, &&>
- → <MayorQue, >>
- → <Coma, ,>
- → <LlaveAbierta, {>
- → <LlaveCerrada, }>
- → <ParentesisAbierto, (>
- → <ParentesisCerrado,)>
- → <PostDecremento, -->
- \rightarrow <id, posTS>

Construir la gramática para JavaScript-PL

 $S \rightarrow IA |dD| + |(|)|{|}| > |, |&G| -H| = | "E | del S$

 $A \rightarrow IA \mid dA \mid _A \mid \lambda$

 $D \rightarrow dD \mid \lambda$

 $E \rightarrow c1F$

 $F \rightarrow E$

F **→** "

 $G \rightarrow \&$

Η → -

Donde:

c1 = cualquier caracter

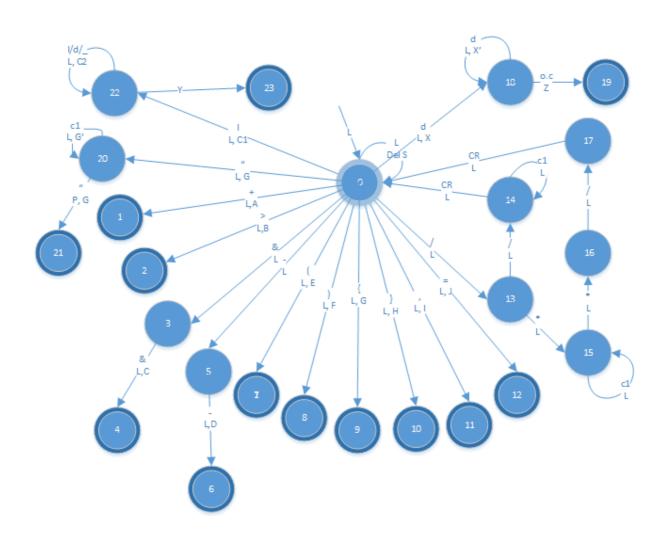
Numero $\rightarrow valor \in [0-32767]$

 $Identificadores = l\{l/d/_\}^*$

 $l = letras_del_Alfabeto$

d = digito[0...9]

Construir Autómata Finito Determinista (AFD)



Acciones Semánticas

cad = "";

num=0;

L= Leer

A = GenToken(suma,)

B = GenToken(mayorQue,)

C = GenToken(and,)

C1 = concatenar

cad += I

C2 = concatenar

cad += $\{I/d/_{}$

```
D = GenToken(postDecremento,)
E = GenToken(parentesisAbierto, )
F = GenToken(parentesisCerrado, )
G = GenToken(LLaveAbierta, )
H = GenToken(LLaveCerrada, )
I = GenToken(Coma, )
J = GenToken(Asignacion, )
K = concatenar
       cad += ";
K' = concatenar
       cad += c1
P = posMem:=buscaTS(cad)
       GenToken(cadena,posMem)
M = GenToken(eof, )
X = num := d
X' = num := num * 10 + d
Y = pos := buscaTS(cad);
       If(pos <= 0) then
               pos := guardarTS(cad)
               GenToken(id, pos)
       else
               GenToken(pr,pos)
Z = if(num<= 32767) then
    GenToken(entero,num)
```

Analizador Sintáctico

Un analizador sintáctico es una de las partes del compilador que transforma su entrada en un árbol de derivación, que es un parser para posteriormente construir el árbol según la entrada.

Un parser es una secuencia de números que identifican las reglas de la gramática para el analizador sintáctico.

Es el proceso de comprobar si una determinada secuencia de tokens pertenece al lenguaje generado por la gramática, si no somos capaces de construir el árbol es porque la gramática es incorrecta.

Elementos de la Gramática

A continuación se muestra la gramática para el Analizador Descendente Recursivo, junto con los símbolos terminales, no terminales y producciones.

Símbolos Terminales

```
Terminales = { var id prompt write return if while function eof salto ( ) \{ \} = + \&\& > -- , num cadena true false int chars bool \}
```

Símbolos No Terminales

```
NoTerminales = { PP P B F A H HH W T TP E EP U UP V VP L Q S SP X C R }
```

Gramática

```
Producciones = {
PP -> P ///1
P -> B P ///2
P -> F P ///3
P -> eof ///4

F -> function HH id ( A ) { C } ////5

HH -> int ///6
HH -> chars ///7
HH -> bool ///8
HH -> lambda ///9
```

- A -> H id R ////10
- A -> lambda ///11
- $R \rightarrow$, H id R ////12
- R -> lambda ///13
- $C \rightarrow B C ///14$
- C -> lambda ///15
- $B \rightarrow var H id W ///16$
- $B \rightarrow if (E) S ///17$
- B -> while (E) { C } ////18
- B -> S ///19
- S -> prompt (id) ///20
- S -> write (E) ///21
- S -> return X ////22
- $S \rightarrow id SP ///23$
- SP -> (L) ////24
- $SP \rightarrow = E ////25$
- SP -> -- ///26
- X -> E ////27
- X -> lambda ////28
- H -> int ///29
- H -> chars ///30
- H -> bool ////31
- $W \rightarrow = E ////32$
- W -> lambda ////33

```
E -> T EP ////34
```

$$V \rightarrow (E) ///43$$

$$V \rightarrow num ////44$$

$$V \rightarrow id VP ///48$$

$$VP \rightarrow = V ///51$$

$$Q \rightarrow$$
 , E $Q ////55$

}

Analizador Semántico

La fase de análisis semántico revisa el programa fuente para tratar de encontrar errores semánticos y reúne la información sobre los tipos para la fase posterior de generación de código. En ella se utiliza la estructura jerárquica determinada por la fase de análisis sintáctico para identificar los operadores y operandos de expresiones.

Un componente importante del análisis semántico es la verificación de tipos. Aquí el compilador verifica si cada operador tiene operandos permitidos por la especificación del lenguaje fuente.

Traducción Dirigida por la Sintaxis

```
PP -> P {TSG=crearTS()}
P -> B P1 {if(B.tipo=P1.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR }
P \rightarrow F P2 \{if(F.tipo=P2.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR \}
P -> eof {if(P.tipo=EOF) then TIPO OK else TIPO ERROR }
 \begin{tabular}{ll} F -> function HH id (A) {C} & TSL=crearTSL(); esLocal=true, insertarIdTS=(TSG,id.entrada,HH.tipo), and the substitution of 
if(C.tipo=HH.tipo) then TIPO_OK}
HH -> int
                                  {HH.tipo=int, HH.tam=2}
HH -> chars
                                  {HH.tipo=chars, HH.tam=1}
HH -> bool
                                  {HH.tipo=bool, HH.tam=1}
HH -> lambda
                                  {HH.tipo=lambda}
A \rightarrow H id R
                                  {if(H.tipo=TIPO_OK) then añadirTSL(TSL,id.entrada,H.tipo), if(R.tipo=TIPO_OK) then
TIPO_OK else TIPO_ERROR }
A -> lambda
                                    {A.tipo=lambda}
R \rightarrow , H id R
                               {if(H.tipo=TIPO_OK) then añadirTSL(TSL,id.entrada,H.tipo), if(R.tipo=TIPO_OK) then
TIPO_OK else TIPO_ERROR }
R -> lambda
                                  {R.tipo=lambda}
C -> B C
                                  {if(B.tipo=C.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
C -> lambda
                                  {C.tipo=lambda}
B -> var H id W {if(H.tipo=TIPO_OK && esLocal==true) then añadirTSL(TSL,id.entrada,H.tipo)
                                                                                                                                                                                                                   else
if(H.tipo=TIPO_OK) then añadirTSG(TSG,id.entrada,H.tipo);
                                                                                                                                        if(W.tipo=TIPO_OK)then TIPO_OK
TIPO_ERROR}
B -> if (E) S {B.tipo:=(if (E.tipo=bool) then S.tipo else TIPO_ERROR)}
B -> while ( E ) { C } {B.tipo:=(if (E.tipo=TIPO_OK) then C.tipo else TIPO_ERROR)}
B -> S
                                                                     {B.tipo=S.tipo}
S -> prompt ( id )
                                                   {S.tipo:=(añadirTSG(TSG,id.entrada,TIPO_OK))}
S -> write (E)
                                                   {S.tipo:=(if(E.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
S -> return X {S.tipo:=(if(X.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
S -> id SP
                                  {if(esLocal=true)then
                                                                                                               añadirTSL(TSL,id.entrada,H.tipo)
                                                                                                                                                                                                                   else
añadirTSG(TSG,id.entrada,H.tipo)}
SP -> ( L )
                                  {SP.tipo:=(if (L.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
SP \rightarrow = E
                                  {SP.tipo:=(if(E.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
```

```
SP -> --
X -> E
                {X.tipo=E.tipo}
X -> lambda
                {X.tipo=lambda}
H -> int{H.tipo=int}
H -> chars
                {H.tipo=chars}
H -> bool
                {H.tipo=bool}
W -> = E
                {W.tipo:=(if(E.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
W -> lambda
                {W.tipo=lambda}
E -> T EP
                {E.tipo:=(if(T.tipo=EP.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
EP -> && T EP
                {EP.tipo:=(if(T.tipo=EP1.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
EP -> lambda
                {EP.tipo=lambda}
T -> U TP
                {T.tipo:=(if(U.tipo=TP.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
TP -> > U TP
                {TP.tipo:=(if(U.tipo=TP1.tipo=TIPO OK)) then TIPO OK else TIPO ERROR}
TP -> lambda
                {TP.tipo=lambda}
                {U.tipo:=(if(V.tipo=UP.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
U -> V UP
                {UP.tipo:=(if(V.tipo=UP1.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
UP \rightarrow + V UP
UP -> lambda
                {Up.tipo=lambda}
V -> ( E )
                {V.tipo:=(if (E.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
V -> num
                {V.tipo=int}
V -> cadena
                {V.tipo=chars}
V -> true
                {V.tipo=bool}
V -> false
                {V.tipo=bool}
V -> id VP
                {if(esLocal=true)then
                                                  añadirTSL(TSL,id.entrada,H.tipo)
                                                                                                    else
añadirTSG(TSG,id.entrada,H.tipo)}
VP -> ( L )
                {VP.tipo:=(if (L.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
VP -> --
VP -> = V
                {VP.tipo:=(if(V.tipo=TIPO_OK) then TIPO_OK else TIPO_ERROR)}
VP -> lambda
                {VP.tipo=lambda}
L -> E Q
                {L.tipo:=(if(E.tipo=Q.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
L -> lambda
                {L.tipo=lambda}
Q \rightarrow , E Q
                {Q.tipo:=(if(E.tipo=Q.tipo=TIPO_OK)) then TIPO_OK else TIPO_ERROR}
Q -> lambda
                {Q.tipo=lambda}
```

Tabla de Símbolos

El diseño de la tabla de símbolos es el siguiente (FormatoTS.java):

```
///ESTA ESTRUCTURA ES DE LA TABLA DE SIMBOLOS
String lexema;
String tipo;
int nParam;
String kind; //var o function
ArrayList<String> tipoParams=new ArrayList<String>();

public FormatoTS(String kind, String lexema, String tipo, int nParam, ArrayList<String> tipoParams)
{
    this.kind=kind;
    this.lexema=lexema;
    this.tipo=tipo;
    this.nParam=nParam;
    this.tipoParams=tipoParams;
}
```

Para el desarrollo de la práctica utilizamos 2 listas de tipo FormatoTS, estas listas son para la tabla de símbolos global y local.

```
public static ArrayList<FormatoTS> tsg = new ArrayList<FormatoTS>();
public static ArrayList<FormatoTS> tsl = new ArrayList<FormatoTS>();
```

Casos de Pruebas Correctos

A continuación se muestran algunos ejemplos correctos

Prueba 1 Código Fuente

```
ejem.js
    //PRIMERA PRUEBA BUENA
     //Variables globales
     var int a
     var int b
     var chars s = "APROBADO =)"
     function int sumar(int num1, int num2)
 6
     {
         while(true){
             if(a>b)
10
             return num1+num2
11
12
         return 0
13
     }
14
     write(s)
15
```

Tokens

```
tokens.txt
                       <PalabraReservada,var>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,a>
<PalabraReservada,var>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,b>
<PalabraReservada,chars>
<PalabraReservada,chars>
<Identificador,s>
<Asignacion,=>
<Cadena,"APROBADO =)">
<PalabraReservada,function>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,sumar>
<ParentesisAbierto,(>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,num1>
<Coma,,>
     3
10
11
12
13
14
16
17
                         <Coma,,>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,num2>
<ParentesisCerrado,)>
<LlaveAbierta,{>
18
19
20
21
22
```

```
tokens.txt
                         <LlaveAbierta,{>
  <PalabraReservada,while>
  <ParentesisAbierto,(>
  <PalabraReservada,true>
  <ParentesisCerrado,)>
  <LlaveAbierta,{>
  <PalabraReservada,if>
  <ParentesisAbierto,(>
  <Identificador,a>
  <MayorQue,>>
  <Identificador,b>
  <ParentesisCerrado,)>
  <PalabraReservada,return>
  <Identificador,num1>
  <Suma,+>
22
23
24
25
28
29
30
31
33
34
                         <Identificador, num1>
<Suma, +>
<Identificador, num2>
<LlaveCerrada, }>
<PalabraReservada, return>
<Numero, 0>
<LlaveCerrada, }>
<PalabraReservada, write>
<ParentesisAbierto, (>
<Identificador, s>
<ParentesisCerrado, )>
36
38
39
40
44
```

Tabla de Símbolos

```
TablaDeSimbolos.txt ×
     TABLA PRINCIPAL PALABRAS RESERVADAS #1:
    * LEXEMA: 'var'
* LEXEMA: 'function'
    * LEXEMA: 'prompt'

* LEXEMA: 'write'

* LEXEMA: 'while'
    * LEXEMA: 'if'

* LEXEMA: 'return'

* LEXEMA: 'int'
    * LEXEMA: 'chars'

* LEXEMA: 'bool'

* LEXEMA: 'true'
     * LEXEMA: 'false'
    TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #2:
     * LEXEMA: 'a'
     +tipo:'int'
     TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #3:
     * LEXEMA: 'b'
      +tipo:'int'
    TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #4:
     * LEXEMA: 's'
23
24
      +tipo:'chars'
     TABLA PRINCIPAL #5:
     * (Esto es una funcion) LEXEMA: 'sumar'
      ATRIBUTOS:
      +tipo:'int'
       +parametros:2
         +tipoParam1:'int'
         +tipoParam2:'int'
     CONTENIDO DE LA FUNCION sumar #6:
     * LEXEMA: 'num1' (tipo de entrada 'parametro')
      +tipo:'int'
      * LEXEMA: 'num2' (tipo de entrada 'parametro')
       +tipo:'int'
```

Parser

```
parser.txt ×

1 Descendente 1 2 16 29 33 2 16 29 33 2 16 30 32 34 37 40 45 42 39 36 3 5 6 10 29 12 29 13 14 18 34 37 40 46 42 39 36 14 17 34 37 40 48 52 42 38 40 48 52 42 39 36 22 27 34 37 40 48 52 41 48 52 42 39 36 15 14 19 22 27 34 37 40 44 42 39 36 15 2 19 21 34 37 40 48 52 42 39 36 4
```

Árbol

```
Ė-PP (1)
                                        <sup>∴</sup>P (3)
 Ė ·P (2)
                                           ⊕-F (5)
    ĖВ (16)
                                              function
      ···var
                                              ⊟.HH (6)
      ⊟ H (29)
                                                i...int
       int
                                               ····id
       ...id
                                               ...(
      -A (10)
      ....lambda
                                                ⊕H (29)
    ---int
      B (16)
                                                 ····id
        ···var
                                                Ė ·R (12)
        ⊕H (29)
         int
                                                   ...H (29)
         ···id
                                                    ····int
        ····id
         ---lambda
                                                   Ė-R (13)
      ---lambda
        Ė-В (16)
           var
                                               ---)
          ⊕.H (30)
                                               ----{
           ---chars
                                              ⊕·C (14)
           ···id
                                                Ё∙В (18)
          ····while
                                                    ---(
            .
∃ E (34)
                                                   ⊕ E (34)
              Ė.Т (37)
                                                     Ё∵Т (37)
                .
⊟∵U (40)
                                                        .
⊡ U (40)
                  cadena
                                                            true
                   lambda
                                                             ....lambda
                 Ė ·TP (39)
                                                        Ė∵TP (39)
                   lambda
```

Prueba 2 Código Fuente

Tokens

```
tokens.txt
  4
10
11
12
13
20
21
22
```

```
tokens.txt
  24
26
39
40
```

Tabla de Símbolos

```
TablaDeSimbolos.txt ×
             TABLA PRINCIPAL PALABRAS RESERVADAS #1:

* LEXEMA: 'var'

* LEXEMA: 'function'

* LEXEMA: 'prompt'

* LEXEMA: 'write'

* LEXEMA: 'while'

* LEXEMA: 'if'

* LEXEMA: 'if'

* LEXEMA: 'int'

* LEXEMA: 'chars'

* LEXEMA: 'bool'

* LEXEMA: 'false'
10
11
12
13
14
15
               TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #2:
               * LEXEMA: 'a'
+tipo:'int'
17
18
              TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #3:
* LEXEMA: 'b'
+tipo:'int'
21
22
23
24
               TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #4:
              TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #4:

* LEXEMA: 's'
+tipo:'chars'
TABLA PRINCIPAL #5:
* (Esto es una funcion) LEXEMA: 'verdad'
ATRIBUTOS:
+tipo:'bool'
+parametros:2
25
26
27
28
29
30
               +parametros:2
+tipoParam1:'int'
+tipoParam2:'int'
CONTENIDO DE LA FUNCION verdad #6:
* LEXEMA:'num1' (tipo de entrada 'parametro')
+tipo:'int'
              +tipo:'int'
* LEXEMA:'num2' (tipo de entrada 'parametro')
+tipo:'int'
TABLA PRINCIPAL #7:
* (Esto es una funcion) LEXEMA: 'sumar'
ATRIBUTOS:
+tipo:'int'
+narametros:0
34
35
37
38
              +tipo:'int'
+parametros:0
CONTENIDO DE LA FUNCION sumar #8:
* LEXEMA: 'c' (tipo de entrada 'variable')
+tipo:'bool'
TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #9:
* LEXEMA: 'nota'
+tipo:'int'
40
```

Parser

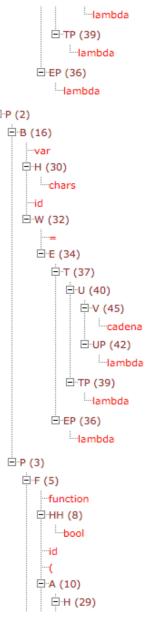
```
parser.txt ×

1 Descendente 1 2 16 29 32 34 37 40 44 42 39 36 2 16 29 32 34 37 40 44 42 39 36 2 16 30 32 34 37 40 45 42 39 36 3 5 8 10 29 12 29 13 14 17 34 37 40 48 52 42 38 40 48 52 42 39 36 22 27 34 37 40 46 42 39 36 14 19 20 14 19 20 14 19 22 27 34 37 40 47 42 39 36 15 3 5 6 11 14 16 31 33 14 19 23 25 34 37 40 48 49 53 34 37 40 48 52 42 39 36 55 34 37 40 48 52 42 39 36 56 42 39 36 14 17 34 37 40 48 52 42 39 36 21 34 37 40 48 52 42 39 36 14 19 22 27 34 37 40 48 52 42 39 36 21 34 37 40 48 52 42 39 36 14 19 22 27 34 37 40 44 42 39 36 15 2 19 23 25 34 37 40 48 49 54 42 39 36 4
```

Árbol Ė ·P (2) B (16) var ⊟·H (29) int . ∃ P (2) ····id ...<u>-</u> Ė (34) ⊡·T (37) Ė.∨ (44) num ⊕ UP (42)lambda ⊟-TP (39) ---lambda Ė-EP (36) ---lambda . ∃ ·P (2) B (16) var int ···id Ė·W (32) ----Ė (34) Ė·T (37) .U (40)

num

. ⊟∙UP (42)



Prueba 3 Código Fuente

Tokens

```
tokens.txt ×

| PalabraReservada, function>
| PalabraReservada, bool>
| Identificador, verdad>
| ParentesisAbierto, (>
| PalabraReservada, int>
| Identificador, num1>
| Coma,, >
| PalabraReservada, int>
| Identificador, num2>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisAbierto, (>
| Identificador, num1>
| ParentesisAbierto, (>
| Identificador, num1>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisCerrado, |>
| ParentesisCerrado, |>
| PalabraReservada, return>
| PalabraReservada, return>
| PalabraReservada, return>
| PalabraReservada, false>
| PalabraReservada, int>
| PalabraReservada, in
```

Tabla de Símbolos

```
TablaDeSimbolos.txt ×
       TABLA PRINCIPAL PALABRAS RESERVADAS #1:
      * LEXEMA: 'var'

* LEXEMA: 'function'

* LEXEMA: 'prompt'

* LEXEMA: 'write'
      * LEXEMA: 'Write'
* LEXEMA: 'while'
* LEXEMA: 'if'
* LEXEMA: 'return'
* LEXEMA: 'int'
* LEXEMA: 'chars'
       * LEXEMA: 'bool'
* LEXEMA: 'true'
       * LEXEMA: 'false'
       TABLA PRINCIPAL #2:
       * (Esto es una funcion) LEXEMA: 'verdad'
        ATRIBUTOS:
        +tipo:'bool'
          +parametros:2
          +tipoParam1:'int'
            +tipoParam2:'int'
       CONTENIDO DE LA FUNCION verdad #3:
* LEXEMA:'num1' (tipo de entrada 'parametro')
24
25
       +tipo:'int'
       * LEXEMA: 'num2' (tipo de entrada 'parametro')
26
27
28
       +tipo:'int'
       TABLA PRINCIPAL #4:
       * (Esto es una funcion) LEXEMA: 'sumar'
29
30
       ATRIBUTOS:
       +tipo:'int'
         +parametros:2
          +tipoParam1:'int'
      +tipoParam2:'int'
CONTENIDO DE LA FUNCION sumar #5:
* LEXEMA:'a' (tipo de entrada 'parametro')
33
34
       +tipo:'int'
       * LEXEMA: 'b' (tipo de entrada 'parametro')
       +tipo:'int'
       * LEXEMA: 'c' (tipo de entrada 'variable')
       +tipo:'int'
       TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #6:
       * LEXEMA: 'z'
       +tipo:'int'
       TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #7:
44
       * LEXEMA: 'x'
        +tipo:'int'
       TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #8:
       * LEXEMA: 'a'
       +tipo:'int'
       TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #9:
50
       * LEXEMA: 'b'
       +tipo:'int'
```

Parser

```
parser.txt ×

1 Descendente 1 3 5 8 10 29 12 29 13 14 17 34 37 40 48 52 42 38 40 48 52 42 39 36 22 27 34 37 40 46 42 39 36 14 19 22 27 34 37 40 47 42 39 36 15 3 5 6 10 29 12 29 13 14 16 29 32 34 37 40 48 52 41 48 52 42 39 36 14 19 23 24 53 34 37 40 48 52 42 39 36 55 34 37 40 48 52 42 39 36 56 14 19 22 27 34 37 40 48 52 42 39 36 15 2 19 23 24 53 34 37 40 48 52 42 39 36 55 42 39 36 55 34 37 40 48 52 42 39 36 56 4
```

Árbol

```
Ė-PP (1)
                                                               - TP (38)
  Ė ·P (3)
                                                                  .U (40)
     Ė∙F (5)
                                                                    ⊟·V (48)
—id
⊟·VP (52)
         function
         ⊟-HH (8)
            bool
                                                                         ....lambda
          ···id
        ---(
□--A (10)
                                                                    ⊞·UP (42)
                                                                       ....lambda
           Ė∙Н (29)
                                                                  ---int
                                                                     lambda
                                                            EP (36)
           ⊟ ·R (12)
                                                               lambda
              H (29)
                                                         ⊟ S (22)
                                                            return
⊡·X (27)
              ⊟ ·R (13)
                                                               Ė (34)
                  l---lambda
                                                                 □ T (37)
                                                                    .U (40)
                                                                      ⊟..V (46)
....true
        E-C (14)
           Ė-В (17)
                                                                       ...UP (42)
              if
---(
----(34)
                                                                    □ TP (39)
                 ⊟-т (37)
                   .U (40)
                                                                  ...EP (36)
                       ...id
⊟∵VP (52)
                                                      Ē ·C (14)
                                                         ⊟ B (19)
                             lambda
                                                            Ė-S (22)
                       ⊞-UP (42)
                                                               return
EX (27)
                           ....lambda
```

Prueba 4 Código Fuente

Tokens

```
tokens.txt ×

| PalabraReservada, function>
| PalabraReservada, chars>
| Identificador, escribir>
| ParentesisAbierto, (>
| PalabraReservada, chars>
| Identificador, hola>
| PalabraReservada, int>
| Identificador, mundo>
| ParentesisCerrado, >
| Identificador, mundo>
| ParentesisCerrado, >
| PalabraReservada, var>
| PalabraReservada, chars>
| PalabraReservada, while>
| ParentesisAbierto, (>
| Identificador, mundo>
| MayorQue, >>
| Numero, 0>
| ParentesisCerrado, >>
| Identificador, mundo>
| PalabraReservada, write>
| PalabraReservada, write>
| ParentesisAbierto, (>
| Identificador, lola>
| PalabraReservada, return>
| PalabraReservada, return>
| PalabraReservada, function>
| PalabraReservada, function>
| PalabraReservada, int>
| PalabraReservada, sumar>
```

```
tokens txt
                                             cesisAbierto,(>
raReservada,int>
lficador,a>
39
40
                                  a,,>
abraReservada,int>
ntificador,b>
entesisCerrado,)>
42
43
                <Parentericador,b>
<ParentesisCerrado,)>
<LlaveAbierta,{>
<PalabraReservada,var>
<PalabraReservada,int>
<Identificador,c>
<Asignacion,=>
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
                                                               Abierto,(>
                               mero,5>
ma,+>
                            uma,+>
dentificador,a>
arentesisCerrado,)>
uma,+>
dentificador,b>
                              entification, and the contification, summar entification, (> contification, a>
59
60
61
62
63
64
65
                                                           sCerrado,)>
servada,return
                          alabraReservada, reti
dentificador,c>
laveCerrada,}>
dentificador,sumar>
arentesisAbierto,(>
dentificador,a>
67
68
69
70
71
72
73
```

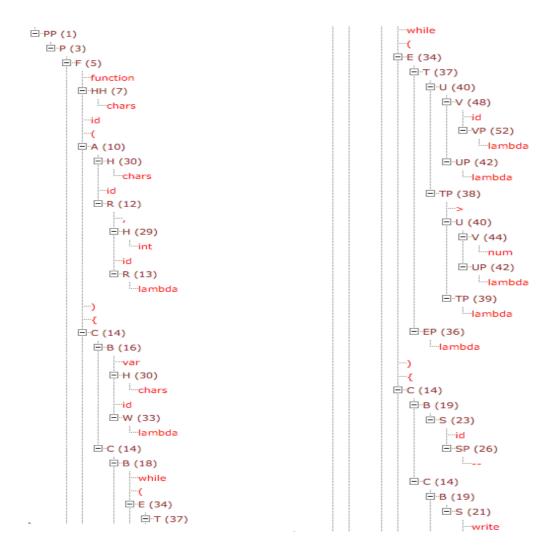
Tabla de Símbolos

Parser

```
parser.txt ×

Descendente 1 3 5 7 10 30 12 29 13 14 16 30 33 14 18 34 37 40 48 52 42 38 40 44 42 39 36 14 19 23 26 14 19 21 34 37 40 48 52 42 39 36 15 14 19 23 25 34 37 40 45 42 39 36 14 19 22 27 34 37 40 48 52 42 39 36 15 3 5 6 10 29 12 29 13 14 16 29 32 34 37 40 43 34 37 40 44 41 44 41 48 52 42 39 36 41 48 52 41 48 49 53 34 37 40 48 52 42 39 36 55 34 37 40 48 52 42 39 36 56 42 39 36 14 19 22 27 34 37 40 48 52 42 39 36 15 2 19 23 24 53 34 37 40 48 52 42 39 36 55 34 37 40 48 52 42 39 36 56 4
```

Árbol



Prueba 5 Código Fuente

Tokens

Tabla de Símbolos

```
TablaDeSimbolos.txt ×
   TABLA PRINCIPAL PALABRAS RESERVADAS #1:
  * LEXEMA: 'var'
* LEXEMA: 'function'
  * LEXEMA: 'prompt'
* LEXEMA: 'write'
* LEXEMA: 'while'
  * LEXEMA: 'if'

* LEXEMA: 'return'

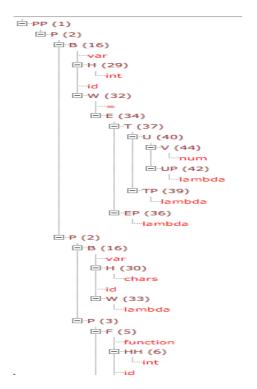
* LEXEMA: 'int'
  * LEXEMA: 'chars'
* LEXEMA: 'bool'
* LEXEMA: 'true'
  * LEXEMA: 'false'
  TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #2:
  * LEXEMA: 'num'
   +tipo:'int'
   TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #3:
  * LEXEMA: 'yes'
   +tipo:'chars'
   TABLA PRINCIPAL #4:
   * (Esto es una funcion) LEXEMA: 'sumaSimple'
   ATRIBUTOS:
    +tipo:'int'
    +parametros:1
      +tipoParam1:'int'
   CONTENIDO DE LA FUNCION sumaSimple #5:
   * LEXEMA: 'b' (tipo de entrada 'parametro')
   +tipo:'int'
   TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #6:
   * LEXEMA: 'esFlag'
    +tipo:'bool'
   TABLA PRINCIPAL CON VARIABLES #7:
   * LEXEMA: 'auxiliar' 
+tipo:'int'
```

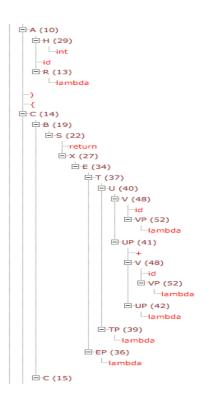
Parser

```
parser.txt ×

1 Descendente 1 2 16 29 32 34 37 40 44 42 39 36 2 16 30 33 3 5 6 10 29 13 14 19 22 27 34 37 40 48 52 41 48 52 42 39 36 15 2 16 31 32 34 37 40 46 42 39 36 2 18 34 37 40 46 42 39 36 14 19 21 34 37 40 45 42 39 36 15 2 17 34 37 40 48 52 42 39 35 37 40 46 42 39 36 21 34 37 40 45 42 39 36 2 19 23 25 34 37 40 44 41 48 49 53 34 37 40 48 52 42 39 36 56 41 44 42 39 36 2 17 34 37 40 48 52 42 38 40 48 52 42 39 36 23 25 34 37 40 45 42 39 36 4
```

Árbol





Casos de Pruebas Incorrectos

Prueba 1 Código Fuente

```
ejem.js
    //PRIMERA PRUEBA BUENA
    var int a
    var int b
    var chars s = "APROBADO =)"
     function int sumar(chars num1, int num2)
         while(true){
             if(a>b)
10
             return num1+num2
11
12
         num1--
13
         return true
    write(s)
```

Errores

Prueba 2 Código Fuente

Errores

Error Semántico

```
log.txt ×

1 | Error semántico: tipo izqE(bool) no coincide tipo der (int) --> 3 en la línea 4
```

Error Sintáctico en la línea 9

```
//PRIMERA PRUEBA BUENA
//Variables globales
var int a = 2
var bool b = 3
var chars s = "APROBADO =)"
function bool verdad (int numl, int num2) {

if (numl>num2) return
prompt (true)
c:\Users\Robinson\Documents\PDL>java Lexicosintactico < ejem.txt > log.txt
c:\Users\Robinson\Documents\PDL>java Lexicosintactico < ejem.txt > log.txt
eigen.txt > log.txt
ezention: Prompt (true)
prom
```

Prueba 3 Código Fuente

Errores

```
log.txt ×

| Error semántico: el valor de retorno no es correcto --> bool != chars: "UPS" en la línea 7

| Error semántico: tipoX izq(int) no coincide tipo der (chars) --> "hola" en la línea 13

| Error semantico: tipo izqD(int) no coincide tipo der (bool) --> b en la línea 13

| Error semantico: la comprobacion de suma no es correcta Linea: 13

| Error Semático: la función sumar no está declarada con nº de parametros: 2 o con tipo de parametros distintos fin de ejecución
```

Prueba 4 Código Fuente

```
ejem.js
      function chars escribir (chars hola, int mundo){
          var bool c
           while(mundo>0){
    mundo--
               write(hola)
          }
11
12
13
14
           c="Fin"
           return c
      }
      function int sumar(bool a, int b)
          //Variables locales
var int c = (4+5+a)+b+sumar(a,b)
           return c
21
22
      sumar(a,b)
      llamadaInexistente()
```

Errores

Prueba 5 Código Fuente

Errores

Errores Semánticos

```
| Va existe la variable--> num Linea: 5
| Error semántico: tipoY izq(chars) no coincide tipo der (bool) --> true en la línea 5
| Ya existe la variable local--> b Linea: 8
| Error semántico: tipo izqE(bool) no coincide tipo der (int) --> 2 en la línea 12
| Error semántico: la comprobacion de suma no es correcta Linea: 12
| Error semántico: tipoX izq(int) no coincide tipo der (chars) --> "Verdad" en la línea 25
| Fin de ejecución
```

Error Léxico

```
Ya existe la variable--> num Linea: 5

Error semántico: tipoY izq(chars) no coincide tipo der (bool) --> true en la linea 5

Ya existe la variable local--> b Linea: 8

Error semántico: tipo izqE(bool) no coincide tipo der (int) --> 2 en la linea 12

Error semantico: la comprobacion de suma no es correcta Linea: 12

Error semántico: tipoX izq(int) no coincide tipo der (chars) --> "Verdad" en la linea 25

Fin de ejecución

Administrador CaWindows\System32\cmd.exe

Calusers\Robinson\Documents\PDL>
Calusers\Robinson\Documents\
```