

# Resumen de lógica

Mapachana

1 de febrero de 2018

## 1. Inducción

### 1.1. Principio de inducción

## 2. Recurrencias

### 2.1. Recurrencias lineales homogéneas

Sea  $k \in \mathbb{N}$  una recurrencia lineal homogénea es cualquier igualdad de la forma:

$$u_n = a_1 u_{n-1} + \dots + a_k u_k$$

donde  $a_1, \dots, a_k$  son constantes. Si  $a_k$  es distinto de 0,  $k$  es el orden de la relación de recurrencia y

$$p(x) = x^k - a_1 x^{k-1} - \dots - a_k$$

es su polinomio característico. Si este polinomio se iguala a 0, se obtiene su ecuación característica. Para resolver la recurrencia, calcularemos las soluciones de la ecuación característica, obteniendo así raíces. Llamaremos  $m$  a la multiplicidad de una raíz (por ejemplo, si una ecuación tiene soluciones 2 y 2, solo tiene una raíz pero con multiplicidad 2). Llamaremos  $t$  al número de raíces. Veremos dos casos:

- $k=1$   
 $t=1 \quad m=1$

$$X_n = \alpha \cdot r^n$$

- $k=2$

- $t=2, t \in \mathbb{R} \quad m_1 = m_2 = 1$

$$X_n = (\alpha_{10} + \alpha_{11}n) \cdot r^n$$

- $t=2, t \in \mathbb{C} \quad m_1 = m_2 = 1$

$$X_n = r^n (K_1 \cos(n\theta) + K_2 \sin(n\theta))$$

Donde  $r$  y  $\theta$  se calculan como:

$$r = \sqrt{a^2 + b^2} \quad \theta = 2 \arctan\left(\frac{b}{a+r}\right)$$

$$K_1 = 2a \quad K_2 = -2b$$

Si bien no deberían caer recurrencias de grado mucho mayor de 2, por si acaso, conviene generalizar los casos donde las raíces son reales. La expresión es:

$$X_n = r_1^n(\alpha_{1,0} + \alpha_{1,1}n + \dots + \alpha_{1,m-1}n^{m-1}) + \dots + r_t^n(\alpha_{t,0} + \alpha_{t,1}n + \dots + \alpha_{t,m-1}n^{m-1})$$

Donde cada m varía para cada raíz. Para calcular una recurrencia determinada (nos dan valores de  $u_0, u_1, \dots, u_n$ ) basta sustituir en la expresión el valor de n que nos dan e igualar al número que queremos obtener para ese valor de n e ir despejando y hallando incógnitas.

## 2.2. Recurrencias lineales no homogéneas

Estas recurrencias son de la forma:

$$u_n = a_1 u_{n-1} + \dots + a_k u_k + f(n)$$

Donde  $f(n)$  está formada por dos partes:

- $q(n)$ : Es un polinomio que va multiplicando.
- $S$ : Es un número que va elevado a n.

Esto es:  $f(n) = q(n) \cdot S^n$ . Para resolver estas recurrencias calcularemos dos cosas: La solución a la recurrencia lineal homogénea asociada (quitando el  $f(n)$ ) que será  $\{X_n^{(h)}\}$  y la solución  $\{X_n^{(p)}\}$  que, al sumarlas, nos dará la solución de la recurrencia. Para calcular  $\{X_n^{(p)}\}$  simplemente localizaremos S y  $q(n)$  por separado y comprobaremos si S es una solución de la ecuación homogénea asociada, m será la multiplicidad de S en las raíces de la ecuación. Llamaremos por ejemplo g al grado de  $q(n)$ , entonces:

$$\{X_n^{(p)}\} = n^m \cdot (c_1 + c_2 n + \dots + c_g n^g) \cdot S^n$$

Para calcular las constantes del polinomio  $c_1, c_2, \dots, c_n$  se sustituirá la solución en la recurrencia variando n de acuerdo a la expresión y se resolverá el sistema o ecuación para calcular estos valores.

## 2.3. Recurrencias no lineales

Si cae esto, llorad. Es básicamente probar lo que se te ocurra y tener suerte.

### 3. Lógica proposicional

#### 3.1. Introducción

#### 3.2. Algoritmo de Davis-Putnam

### 4. Álgebra de Boole

#### 4.1. Álgebras de Boole

#### 4.2. Mapas de Karnaugh

#### 4.3. Algoritmo de Quentin-Mc Cluskey

### 5. Lógica de primer orden

#### 5.1. Introducción

#### 5.2. Forma prenexa

#### 5.3. Resolución por reducción