# Outros Tópicos de Machine Learning e Deep Learning

Prof. Dr. Luiz Paulo Fávero

```
:.VERSION="3.3.7",c.TRANSITION_DURATION=150,c.pro
tr("href"),d=d&&d.replace(/.*(?=#[^\s]*$)/,"")),
rdTarget:e[0
                           [0]}),g=a.Event("show.bs
functi
                               osest("li"),c),this.a
{fun
                                ·)})}},c.prototype,
                                 '[data-toggle="tab
                                 s("in")):b.removeC
                                  1 \operatorname{ded}^{"}, [0), \operatorname{e&Ae}()
                                 .one("bsTransition
                                 r=c,a.fn.tab.noCon
                                 ",'[data-toggle="ta
                                :tion(){var d=a(thi
                                ptions=a.extend({})
                               .bs.affix.data-api"s
arget=
                             1()};c.VERSION="3.3.7"
osition
                           rollTop(),f=this.$elem
affix-top
                           s.unpin<=f.top)&&"botty
.his.$tar
                             .c.prototype.getPinne
Mottom
                               scrollTop(),b=thig
id+)?
                                   his.checkPosit
```

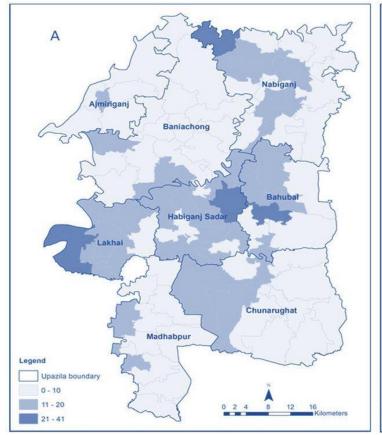
## Outros Tópicos de Machine Learning e Deep Learning

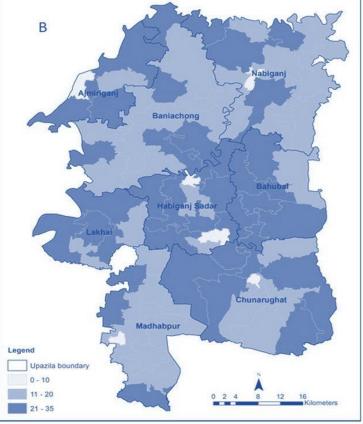
- Pesquisa Operacional:
  - Modelos de Otimização
  - Modelos de Simulação
- Análise Espacial
- Robôs e Crawlers
- Text Mining e NLP
- Webscraping
- Deep Learning:
  - Reconhecimento de Imagem
  - Análise de Mídias



A P.O. pode ser aplicada em várias áreas de conhecimento. E essa é uma das suas principais características. A P.O. é uma ciência INTERDISCIPLINAR.

Pesquisa Operacional: Modelos de Otimização e Modelos de Simulação





A análise espacial ou estatística espacial inclui qualquer uma das técnicas formais que estudam entidades usando suas propriedades topológicas, geométricas ou geográficas.

## Análise Espacial

```
, this.$items.eq(pos))
                                                                                   if (this.$element.find('.next; .prev').length & $.support.transition) {
    this.$element.trigger($.support.transition.end)

foreach ($quotes as $key => $value) {
   $sort_order[$key] = $value['sort_order'];
                                                                                  CanouseL.pretatype.next = function () {
array_multisort($sort_order, 50RT_ASC, $quotes);
                                                                                      eturn this.slide('next')
$this->session->data['lpa']['shipping_methods'] = $quotes;
$this >session >data['lpa']['address'] = $address;
                                                                                  Carousel.prototype.prev function () {
 if (empty($quotes)) {
                                                                                       eturn this.slide('prev')
    $json['error'] = $this->language->get('
         error_no_shipping_methods');
                                                                                   Carousel.protatype.slide = function (type, next) (
                                                                                     var $active this.$element.find('.item.active')
    $json['quotes'] = $quotes;
                                                                                    upor $next = next || this.getItemForDirection(type, $active)
                                                                                     var direction = type == 'next' ? 'left' : 'right'
 if (isset($this->session->data['lpa']['shipping_method']) 88
                                                                                     vor fallback = type == 'next' ? 'first' : 'last'
    empty($this-)session-)data['lpa']['shipping_method']) 88
                                                                                     vor that this
    isset($this->session->data['lpa']['shipping_method']['code']
                                                                                     if (!$next.length) {
                                                                                      if (Ithis.options.wrap) return
     $json['selected'] = $this->session->data['lpa']['
                                                                                       $next = this.$element.find('.item')[fallback]()
         shipping_method']['code'];
     $json['selected'] = '';
                                                                                     vor relatedTarget = $next[0]
                                                                                      var slideEvent = $.Event('slide.bs.carousel', {
 $json['error'] = $this->language->get('error_shipping_methods');
                                                                                       relatedTarget: relatedTarget,
                                                                                       direction: direction
```

## Robôs e Crawlers

Crawler, também conhecido como Spider ou Bot, é um robô usado pelos buscadores para encontrar e indexar páginas de um site. Ele captura informações das páginas e cadastra os links encontrados, possibilitando encontrar outras páginas e mantendo sua base de dados atualizada.



Text Mining e NLP

Text Mining e NLP diferem no objetivo para o qual são usados. Enquanto a NLP é utilizada para entender a linguagem humana por meio da análise de textos, falas ou sintaxes gramaticais, a mineração de usada texto para extrair informações de conteúdo não estruturado ou estruturado, ou seja, se concentra na estrutura e não no significado do conteúdo.



Webscraping é o processo de extração e combinação de conteúdos da Web de forma sistemática, em que determinado robô imita a interação de navegação entre os servidores Web e os seres humanos. Neste sentido, o robô acessa sites para encontrar e extrair dados, além de estruturá-los, conforme a necessidade desejada.

Webscraping



Parte da Inteligência Artificial que, a partir de tensores (costumeiramente, bases de dados com 3 ou mais dimensões), utiliza, em sua maior parte, redes neurais com múltiplas camadas para o reconhecimento e classificação de padrões e tendências em objetos do mundo real, como pessoas, imagens, sons ou vídeos.

### Deep Learning

- Reconhecimento de Imagens;
- Análises de Mídias.

