# MODELAGEM E PREPARAÇÃO DE DADOS PARA APRENDIZADO DE MÁQUINA: Pré-processamento

Professor:

Luis E. Zárate

# Pré-processamento

- Os dados precisam ser pré-processados, codificados e transformados de forma que possam servir de entrada para os algoritmos de Mineração de Dados, da etapa seguinte.
- Normalmente se faz necessária a transformação ou mudanças de escala dos dados garantindo que se preservem as características dos valores originais.
- A melhor forma de transformar os dados é verificar quais requisitos a solução precisa atender e quais são os requisitos que a técnica de mineração de dados impõe.

# Técnicas de Discretização

- Muitos algoritmos como C4.5, Apriori, Naive Bayes utilizam dados categóricos ou nominais ao invés de dados contínuos. A discretização é uma importante e comúm tarefa em Data Mining.
- Muitos problemas do mundo real, contendo dados numéricos contínuos precissam de métodos de discretização que os convertam para dados categóricos.
- O processo de discretização transforma dados quantitativos em dados qualitativos. Por exemplo, transforma atributos numéricos em atributos discretos ou nominais com um número finito de intervalos.

# Técnicas de Discretização

### Vantagens:

- Algoritmo capazes de lidar com dados contínuos, podem ser menos eficientes para compreensibilidade dos resultados.
- A discretização também pode ser entendida como uma técnica para a redução de dados.

### Desvantagens:

- Perda de informação
- Reduzir esta perda é o principal objetivo dos métodos de discretização.

# Abordagens de Discretização

- Não-supervisionada:
  - A discretização é realizada sem levar em conta a informação dos grupos a que pertencem as instâncias de treinamento.
- Supervisionada:
  - A discretização é realizada levando em conta os grupos a que pertencem as instâncias no conjunto de treinamento.

a) Intervalos com tamanho pré-definidos (univariada)

$$0 a 1 \rightarrow 0$$
  $2 a 5 \rightarrow 1$   $6 a 99 \rightarrow 2$ 

b) Intervalos de igual tamanho

2 intervalos / 5 valores: 
$$0 \text{ a } 4 \rightarrow 0$$
  $5 \text{ a } 9 \rightarrow 1$ 

c) Intervalos com o mesmo número de elementos

$$\{1,2,3,6,7,8,9,13,15,16\}$$
  
 $\{1,2,3,6,7\} \rightarrow 1$   $\{8,9,13,15,16\} \rightarrow 2$ 

d) Número pré-determinado de intervalos uniformes (equal-interval binning)

No exemplo (idade):

Considerando Bins (caixas) com largura 6:

$$60 < x \le 66: 64, 65$$

$$66 < x \le 72$$
: 68, 69, 70, 71, 72, 72

$$72 < x \le 78:75,75$$

$$78 < x \le 84$$
: 80, 81, 83

$$84 < x \le 90:85$$

- Como qualquer método não supervisionado, arrisca destruir distinções úteis, devido a divisões muito grandes ou fronteiras inadequadas
- •Distribuição de amostras muito irregular, com algumas binscom muitas amostras e outras com poucas amostrar.

e) Número uniforme de amostras por intervalo (equal-frequency binning)

Também chamado de equalização do histograma Cada *bin* tem o mesmo número aproximado de amostras

### No exemplo (idade):

```
64, 65, 68, 69, 70, 71, 72, 72, 75, 75, 80, 81, 83, 85
```

64 65 68 69 70 71 72 72 75 75 80 81 83 85

14 amostras: 4 Bins

 $x \le 69,5$ : 64, 65, 68, 69

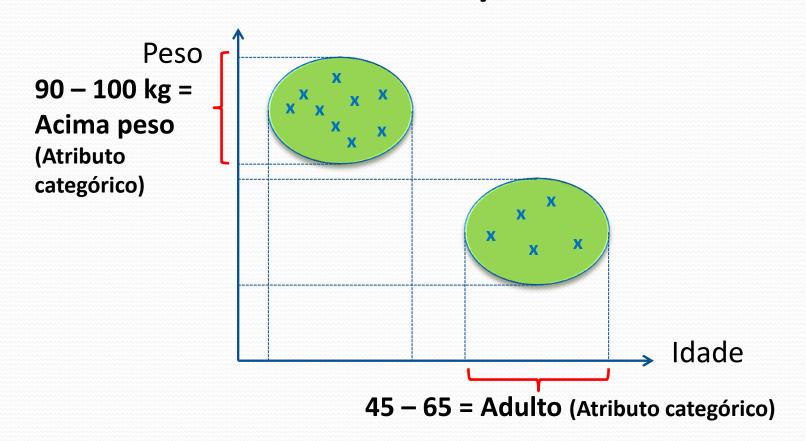
 $69,5 < x \le 73,5$ : 70, 71, 72, 72

 $73,5 < x \le 80,5$ : 75,75,80

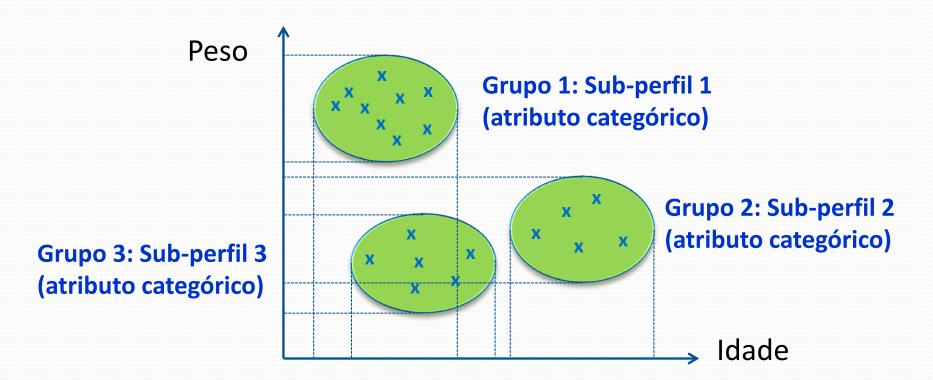
x > 80,5: 81, 83, 85

f) Intervalos por meio de clusterização (multivariada)

Utiliza algum algoritmo de agrupamento de dados para descobrir automaticamente a distribuição dos dados



- A técnica de mapeamento em intervalos pode levar a sobreposição de variáveis categóricas o que pode levar a um processo de discretização com incertezas. Frente a este problema pode ser dado um valor categórico para todo o grupo



### •Direto versus Incremental:

- Os métodos de discretização diretos dividem os valores do atributo em um número de intervalos previamente definido pelo usuário.
- Nos métodos incrementais, o processo de discretização é realizado iterativamente até que um critério de parada seja alcançado.

### • Estático versus dinâmico:

- -Esta característica refere-se ao momento e à independência que o discretizador opera em relação ao aprendizado.
- -Um discretizador dinâmico é executado no momento da construção do modelo, ou seja, o discretizador é embutido no algoritmo de aprendizagem.
- -Um discretizador **estático**é executado **antes** do processo de aprendizagem e independe do algoritmo de aprendizagem.

### Univariada versus Multivariada:

- Métodos univariados consideram um atributo contínuo por vez, não levando em conta a relação entre os atributos.
- Multivariados podem considerar simultaneamente todos os atributos e a relação de dependência entre eles.

- Supervisionado versus não-supervisionado:
- Discretizadores **não-supervisionados** não consideram o rótulo da classe, enquanto os **supervisionados** o fazem.
- A maioria dos discretizadores propostos na literatura é supervisionada e teoricamente, usando informações de classe, deve determinar automaticamente o melhor número de intervalos para cada atributo.

### Divisão versus Fusão:

- Métodos de **Divisão** realizam a discretização por meio de um processo iterativo de subdivisão do intervalo de valores inicial que é executado até que uma condição de parada seja satisfeita.
- Os métodos de **Fusão** iniciam com os valores do atributo contínuo particionados e, iterativamente, realizam a junção dessas partições enquanto um critério de parada não é alcançado
- Além disso, alguns discretizadores podem ser considerados **híbridos** devido ao fato de que eles podem alternar as divisões.

### Global versus Local:

Para tomar uma decisão, um discretizador pode considerar todos os dados disponíveis do atributo ou usar apenas informações parciais.

- Um discretizador **global** utiliza todas as informações disponíveis.
- Um discretizador local faz uso apenas de parte das informações
- Alguns algoritmos seguem o esquema de divisão e conquista e quando é encontrada uma divisão, os dados são recursivamente divididos, restringindo o acesso a dados parciais.

### Medidas de avaliação:

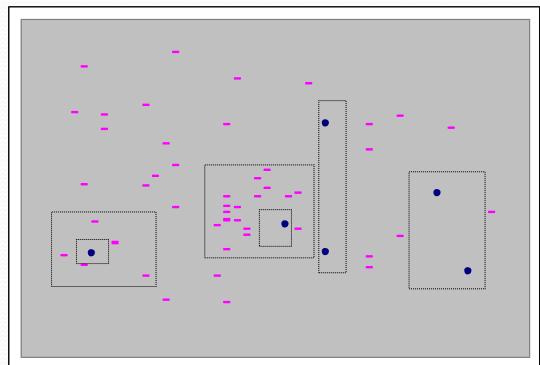
- Essas medidas de avaliação são utilizadas pelos discretizadorespara comparar intervalos de valores durante o processo de discretização.

### São consideradas 5 medidas:

- •Informação: utiliza a entropia
- Estatística: dependência/correlação entre os atributos
- •Conjuntos aproximados: uso de medidas de conjuntos aproximados
- Wrapper: execução de algoritmos de classificação.
- Binning: quantidade pré-determinada de intervalos

Uma bases de dados é considerada desbalanceada se existe nela objetos (instâncias) pertencentes a uma classe, em menor número em relação a outra.

É considerado base desbalanceada se a relação do número de objetos das classes são da ordem de 1:100, 1:1000 ou 1:10000.



As bases de dados desbalanceadas podem ocorrer por dois motivos:

### **Motivos Intrínsecos:**

Devido à própria natureza do problema. Exemplo, detecção de fraude, gerenciamento de riscos, diagnóstico e monitoramento médico.

### **Motivos não Intrínsecos:**

Devido ao limitado processo da coleta de dados, por razões econômicas ou privacidade.

Existem vários métodos para trabalhar com bases de dados desbalanceadas:

### 1) Método da Amostragem:

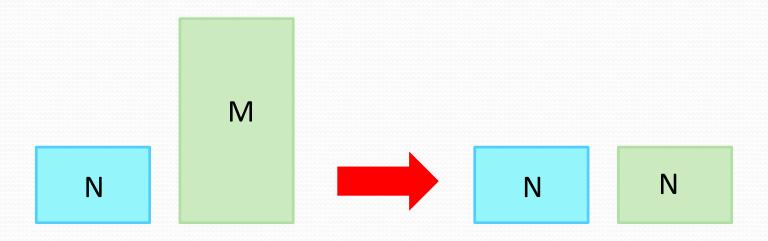
Amostragem sem reposição (**Under-sampling**) diminui os exemplos da maior classe, enquanto a amostragem com reposição (**Over-sampling**) aumenta o número de exemplos da menor classe. Ambas procuram acabar com a raridade da base de dados.

O Over-sampling, tende a duplicar os exemplos da menor classe, não criando novos dados e continuando com a carência dos mesmos.

### 2) Método seleção aleatória pela menor classe

Dado dois conjuntos de registros com N e M registros (onde N<M) vinculados a duas classes.

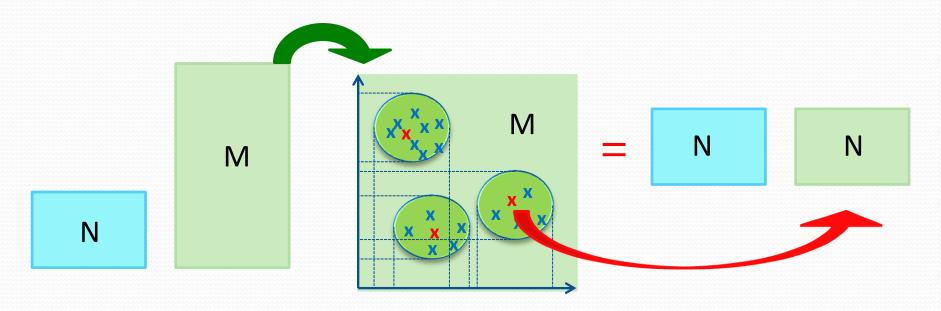
O balanceamento ocorre selecionando de forma aleatória N registros dentro do conjunto contendo M registros.



### 3) Método seleção por agrupamento pela menor classe

Dado dois conjuntos de registros com N e M registros (onde N<M) vinculados a duas classes.

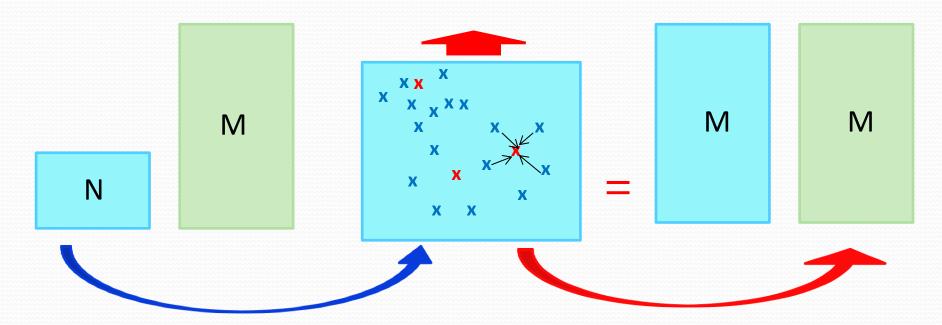
O balanceamento ocorre selecionando por meio de uma técnica de agrupamento os N registros mais representativos dentro do conjunto contendo M registros.



### 3) Replicação de instâncias - Método Smooth

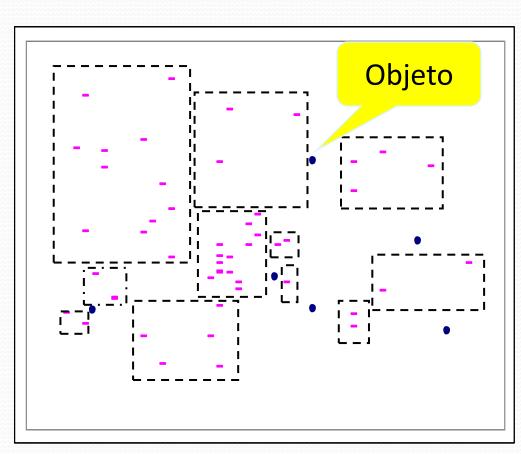
Dado dois conjuntos de registros com N e M registros (onde N<M) vinculados a duas classes.

O balanceamento ocorre gerando artificialmente instâncias apartir das instância do conjunto contendo N registros.



4) Aprendizado por meio de Uma-classe mais próxima CNN:

Para determinar se um objeto pertence ou não a um classe já classificada e bem caracterizada, é possível utilizar o modelo desta classe para analisar se um objeto pertence ou não através da similaridade.



# Obrigado

Professor:

Luis E. Zárate