

Matemática para Machine Learning

A sua base começa aqui!

Matemática para Machine Learning



Fundamentos da Matemática



Data Science Academy

Fundamentos da Matemática



Pronto para começar?



Fundamentos da Matemática



Fundamentos da Matemática



Toda bela casa...



Fundamentos da Matemática



...começa com os
fundamentos.



Fundamentos da Matemática

Neste capítulo estudaremos fundamentos matemáticos que vão nos acompanhar mais tarde quando estivermos estudando conceitos mais avançados de Álgebra Linear e Cálculo.

Também daremos ênfase ao uso de notações matemáticas usadas de maneira universal e que vão ajudar você a ler e compreender livros e artigos de Matemática, além de ler e compreender *papers* de pesquisas e algoritmos de Machine Learning.



Matemática para Machine Learning



Resolvendo Equações



Data Science Academy

Resolvendo Equações

Um modelo de Machine Learning é na prática uma equação, onde as variáveis são os dados de entrada e saída e as constantes os coeficientes que são aprendidos durante o processo de treinamento.



Resolvendo Equações

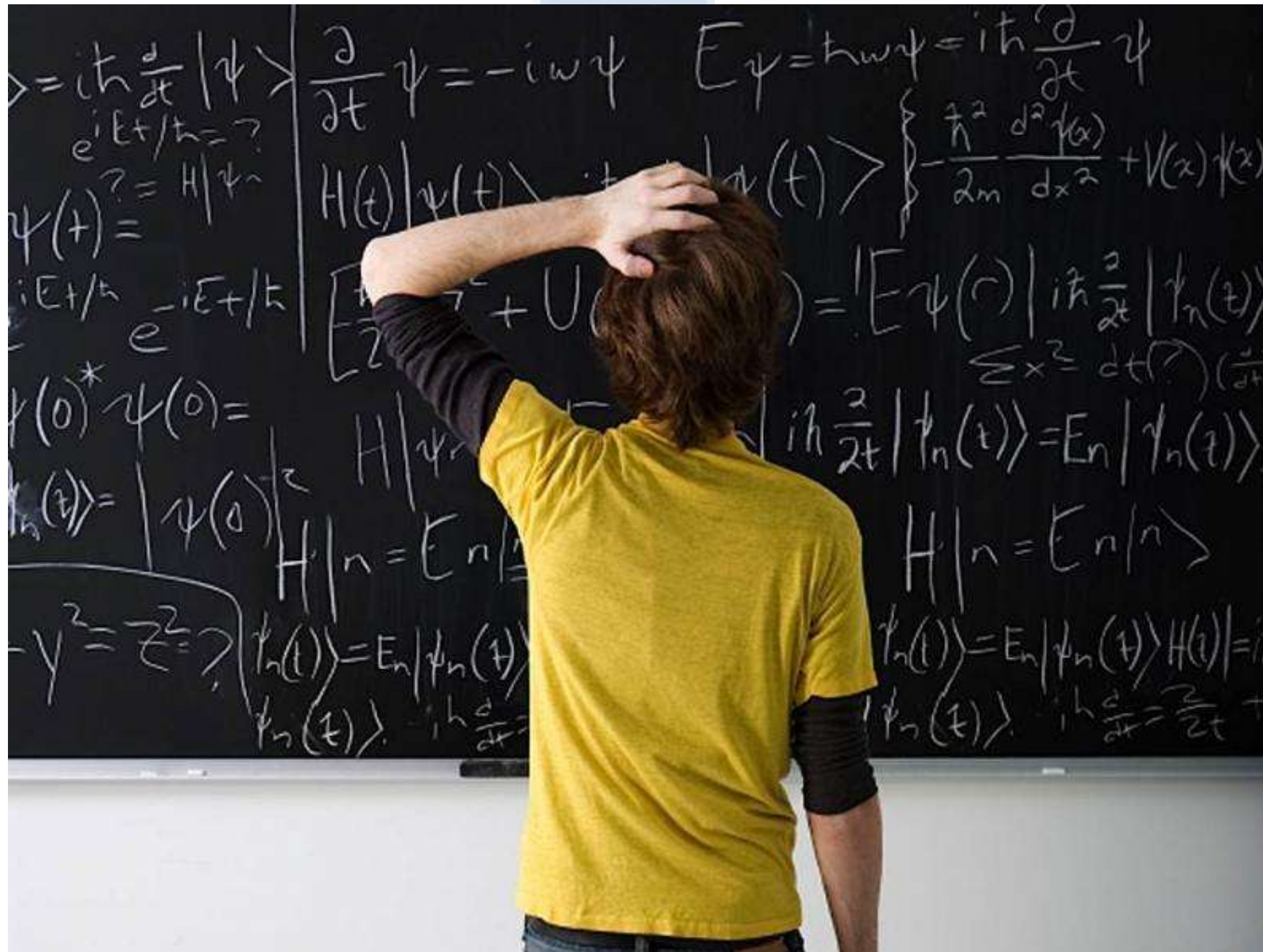

$$x^2 - 4 = 45$$

Qual o valor de x?

Qual número, multiplicado por ele mesmo, menos 4, é igual a 45?



Resolvendo Equações

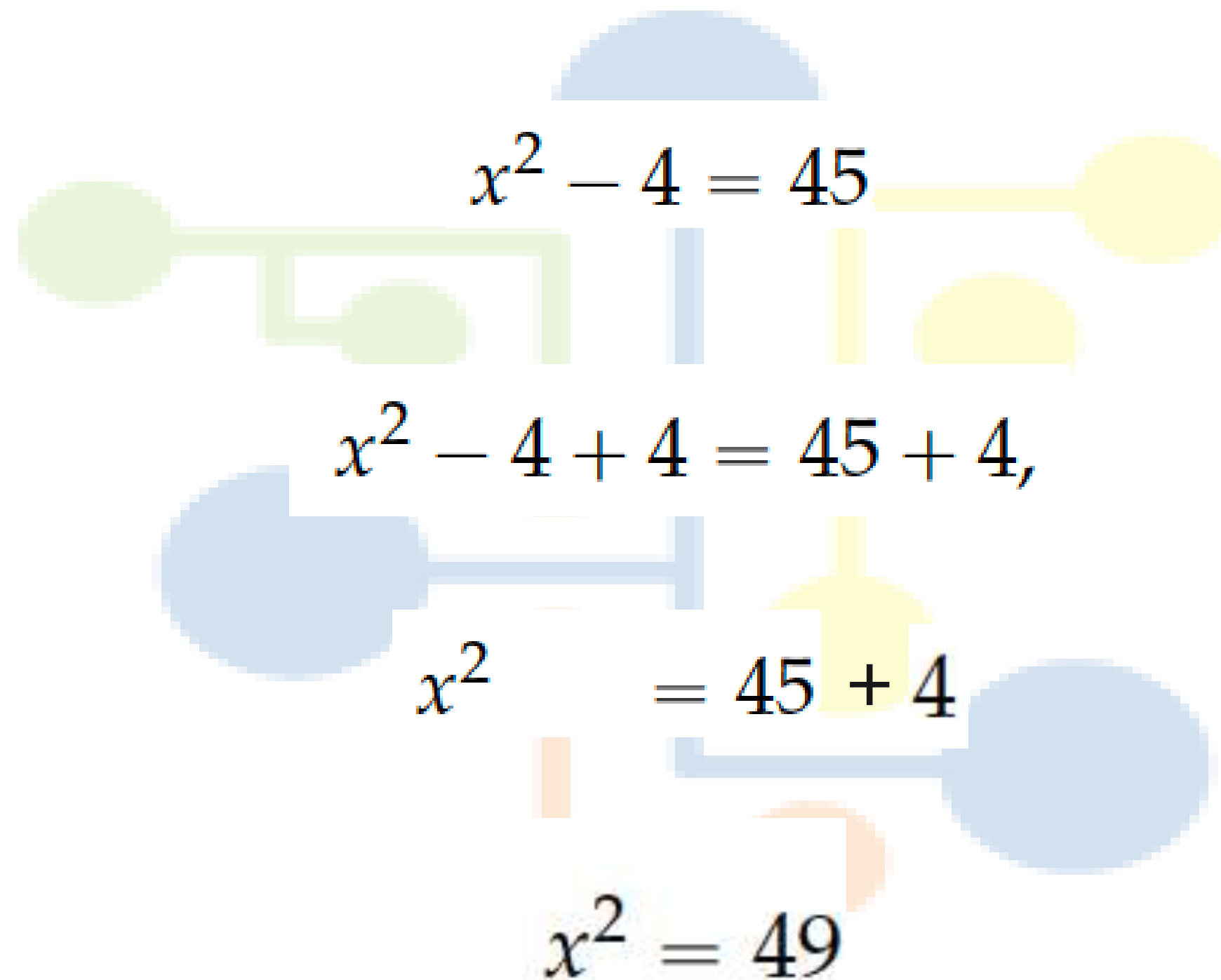


Resolvendo Equações

x = operação com os valores constantes (somente números)

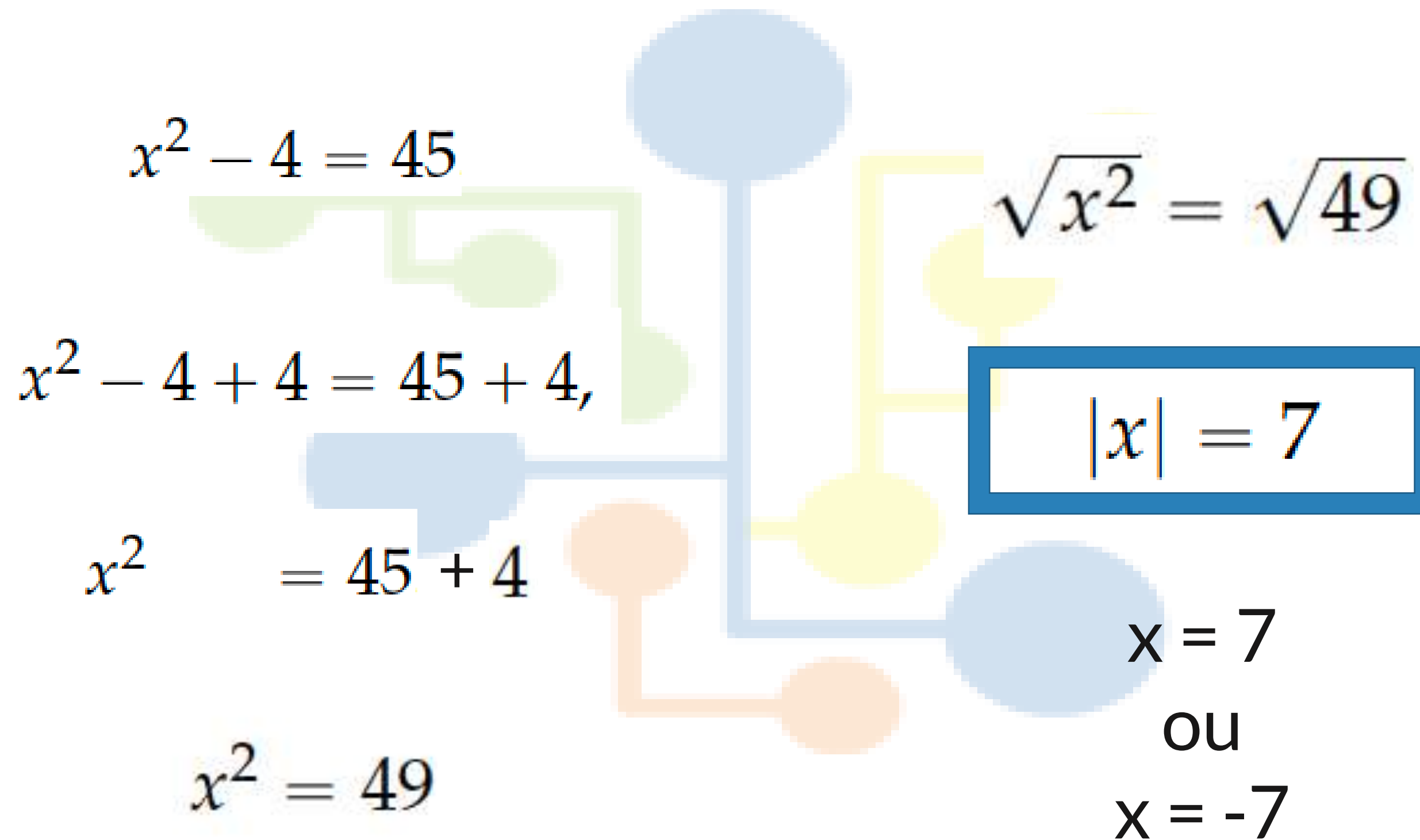


Resolvendo Equações


$$x^2 - 4 = 45$$
$$x^2 - 4 + 4 = 45 + 4,$$
$$x^2 = 45 + 4$$
$$x^2 = 49$$



Resolvendo Equações



Matemática para Machine Learning



Números e Representações



Data Science Academy

Números e Representações

Números Naturais: $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots\}$

Números Inteiros: $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$

Números Racionais: $\mathbb{Q} = \{\frac{5}{3}, \frac{22}{7}, 1.5, 0.125, -7, \dots\}$

Números Reais: $\mathbb{R} = \{-1, 0, 1, \sqrt{2}, e, \pi, 4.94\dots, \dots\}$

Números Complexos: $\mathbb{C} = \{-1, 0, 1, i, 1 + i, 2 + 3i, \dots\}$



Números e Representações



Matemática para Machine Learning



Variáveis



Data Science Academy

Variáveis

Em Matemática usamos muitas variáveis e constantes, que são marcadores para qualquer número ou valor desconhecido. Variáveis nos permitem realizar cálculos sem conhecer todos os detalhes.



Variáveis

Representação da Variável	Utilização
x	Nome geral do valor desconhecido nas equações (também usado para indicar a entrada de uma função, bem como a posição de um objeto em Física).
v	Velocidade em problemas de Física.
x_i, x_f	Indica as posições inicial e final de um objeto em Física.
i, j, k, m, n	Nomes comuns para variáveis inteiras.
a, b, c, d θ, ϕ	As letras perto do começo do alfabeto são frequentemente usadas para indicar constantes (quantidades fixas que não mudam).
	As letras gregas theta e phi são usadas para indicar ângulos.
C	Representa custos assim como L para lucro e R para receita.
X	Uma variável aleatória na teoria da probabilidade.



Variáveis

Queremos resolver uma equação e encontrar o valor numérico de uma ou mais variáveis. Mas qual a ordem correta das operações matemáticas?

1º Parêntesis

2º Expoentes

3º Multiplicações e Divisões (da esquerda para a direita)

4º Somas e Subtrações (da esquerda para a direita)

PEMDAS – “Please Excuse My Dear Aunt Sally”

Parentheses, Exponents, Multiplication and Division, Addition and Subtraction



Variáveis

É ainda importante ressaltar, que todas as expressões que envolvam logaritmos, razões trigonométricas ou qualquer outro tipo de função, deverão ser executadas em primeiro lugar.

Não é possível calcular $3 + f(2)$ antes de conhecer o valor de $f(2)$.



Matemática para Machine Learning

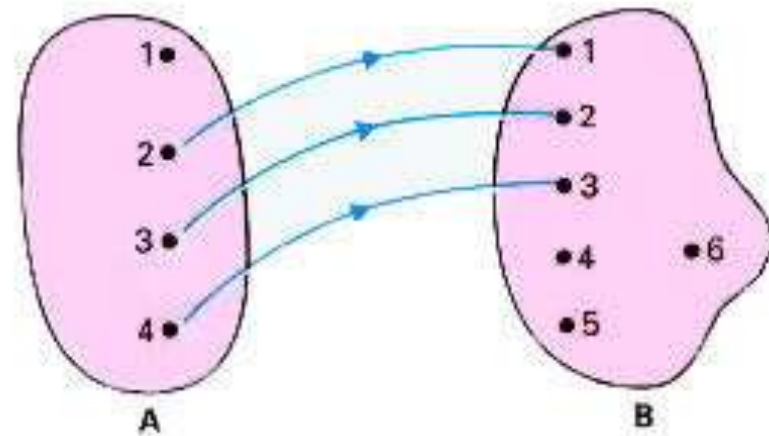


Funções e Suas Inversas

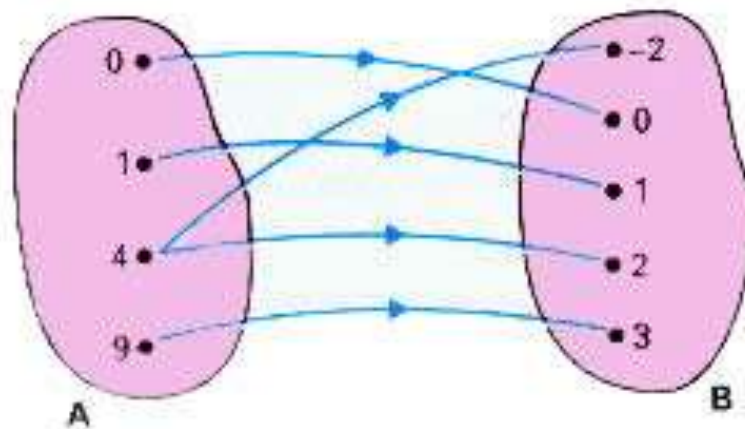


Data Science Academy

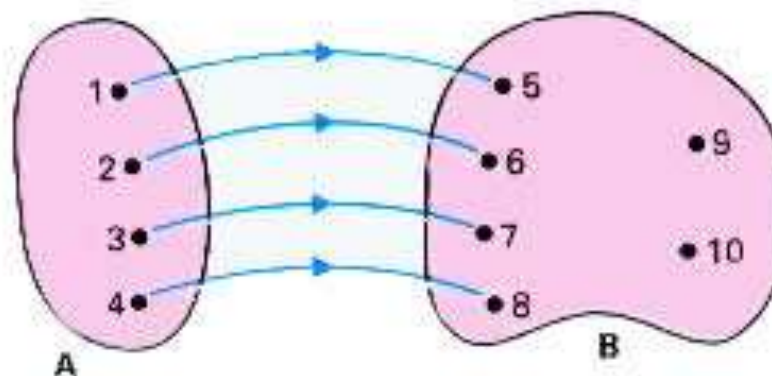
Funções e Suas Inversas



Essa relação não é uma função, pois existe o elemento 1 no conjunto A, que não está associado a nenhum elemento do conjunto B.



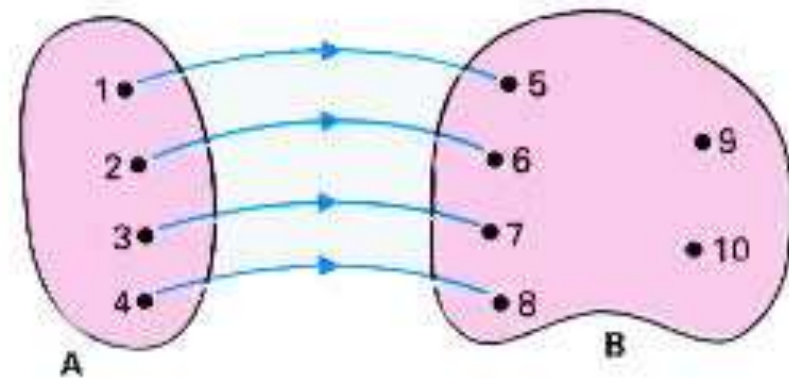
Essa relação também não é uma função, pois existe o elemento 4 no conjunto A, que está associado a mais de um elemento do conjunto B.



Essa relação é uma função, pois todo elemento do conjunto A está associado a somente um elemento do conjunto B.



Funções e Suas Inversas

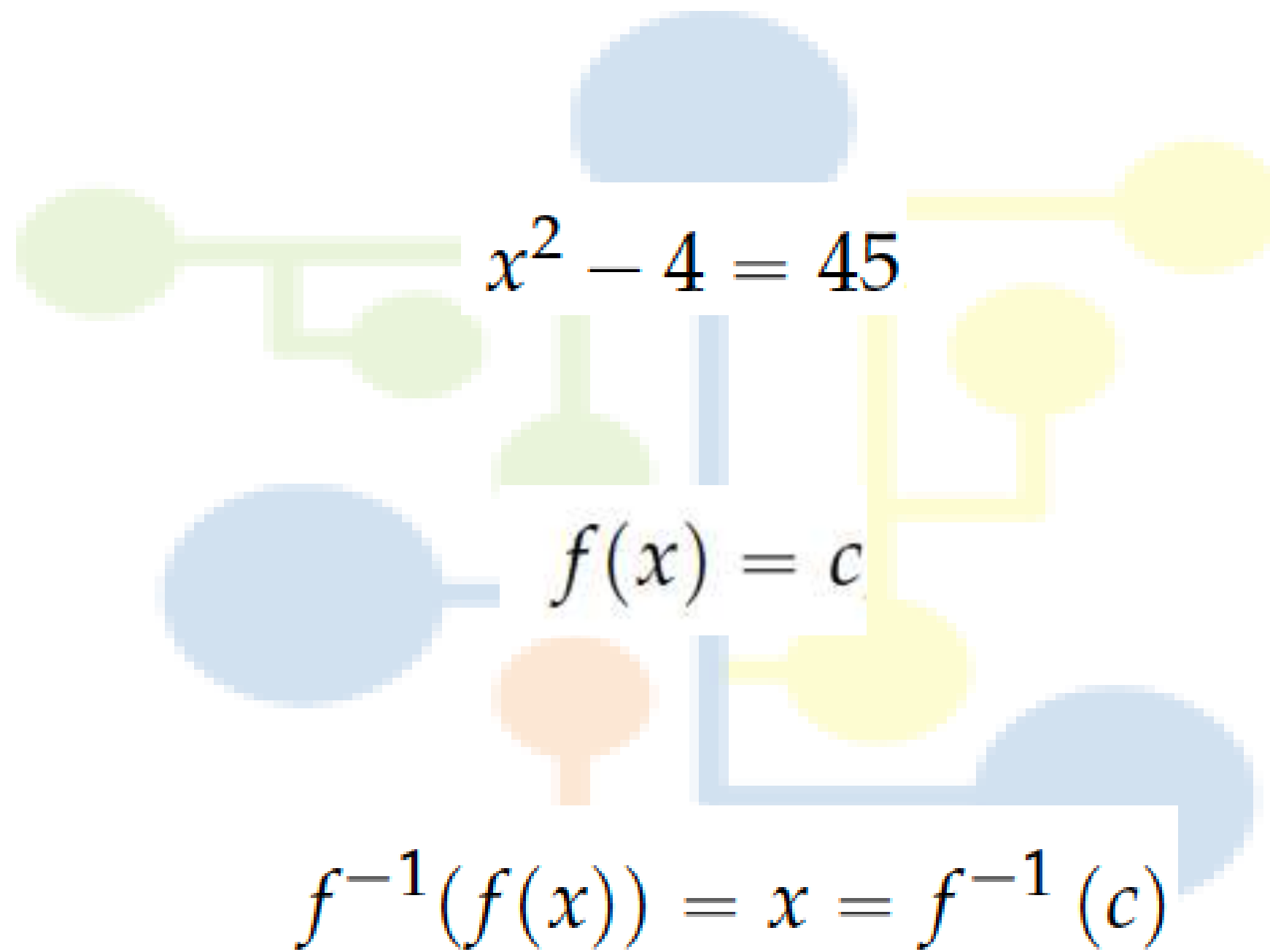


Essa relação é uma função, pois todo elemento do conjunto A está associado a somente um elemento do conjunto B.

De um modo geral, dados dois conjuntos A e B, e uma relação entre eles, dizemos que essa relação é uma função de A em B se e somente se, para todo x pertencente ao conjunto A existe um único y pertencente ao conjunto B de modo que x se relacione com y .



Funções e Suas Inversas



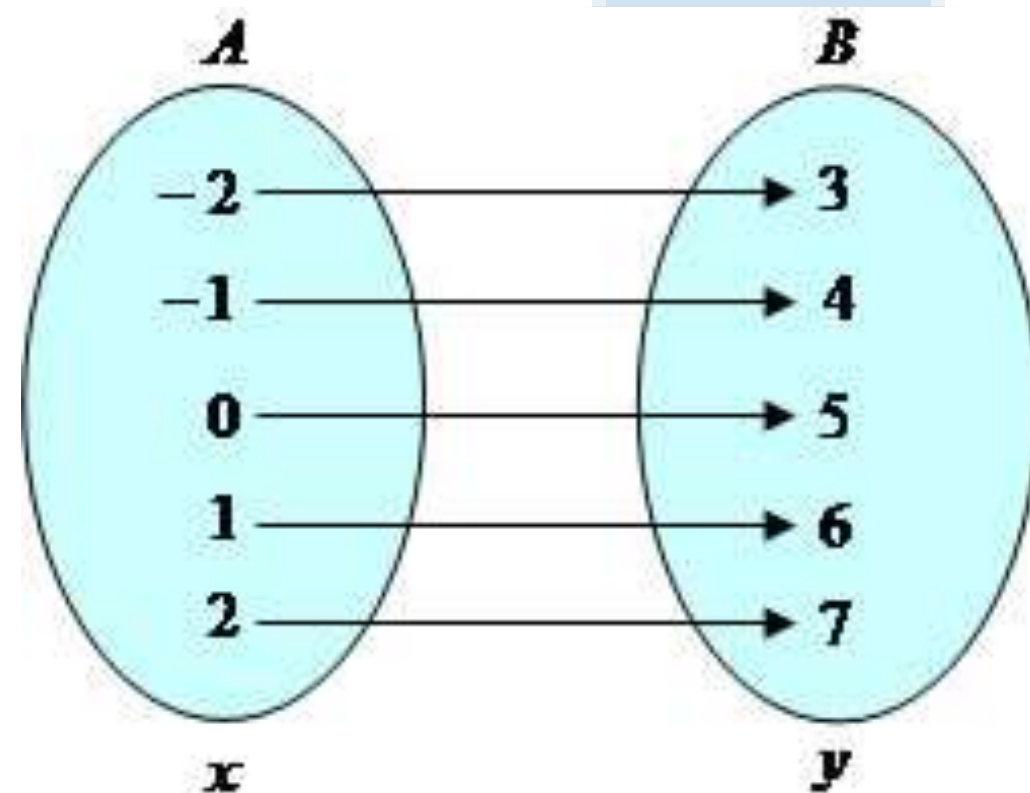
Funções e Suas Inversas

O objetivo de uma função inversa é criar funções a partir de outras. Uma função somente será inversa se for bijetora, isto é, os pares ordenados da função f deverão pertencer à função inversa f^{-1} da seguinte maneira: $(x,y) \in f \implies (y,x) \in f^{-1}$.

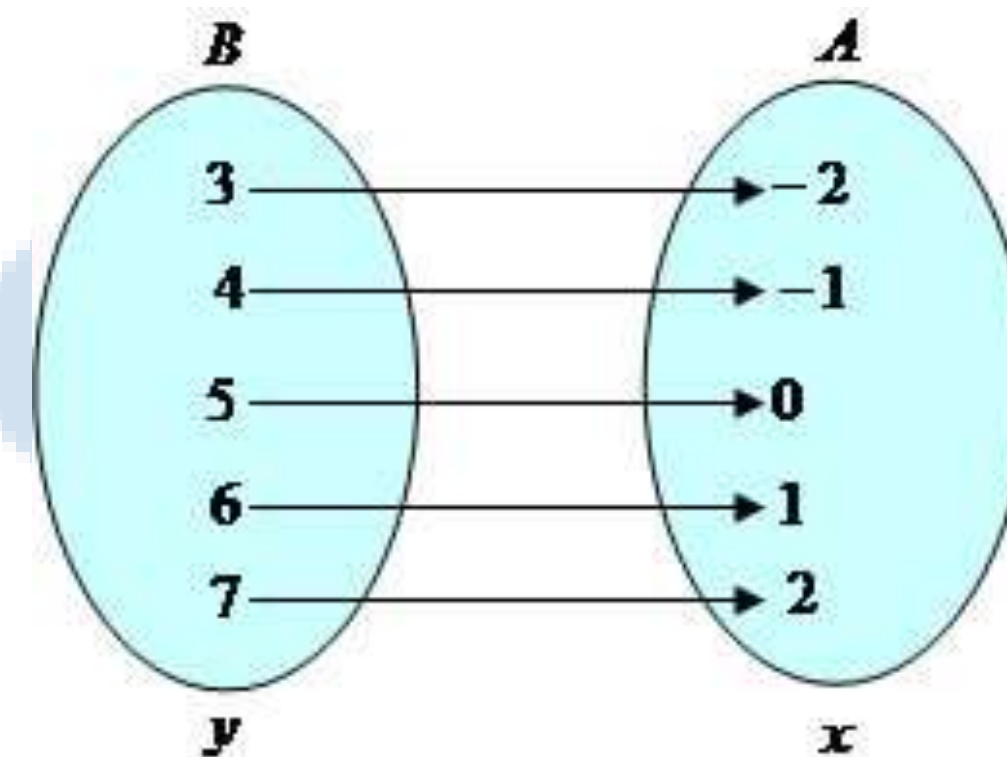


Funções e Suas Inversas

Dado os conjuntos $A = \{-2, -1, 0, 1, 2\}$ e $B = \{3, 4, 5, 6, 7\}$ e a função $A \rightarrow B$ definida pela fórmula $f(x) = x + 5$, veja o diagrama dessa função abaixo:



A sua função inversa será indicada por $f^{-1}: B \rightarrow A$, e será preciso realizar a troca entre x e y na função $y = x + 5$, dessa forma temos: $x = y + 5 \rightarrow -y = -x + 5 \rightarrow y = x - 5$, portanto $f^{-1}(x) = x - 5$.



Funções e Suas Inversas

função $f(x)$ \Leftrightarrow inversa $f^{-1}(x)$

$$x + 2 \Leftrightarrow x - 2$$

$$2x \Leftrightarrow \frac{1}{2}x$$

$$-1x \Leftrightarrow -1x$$

$$x^2 \Leftrightarrow \pm\sqrt{x}$$

$$2^x \Leftrightarrow \log_2(x)$$

$$3x + 5 \Leftrightarrow \frac{1}{3}(x - 5)$$

$$a^x \Leftrightarrow \log_a(x)$$

$$\exp(x) \equiv e^x \Leftrightarrow \ln(x) \equiv \log_e(x)$$

$$\sin(x) \Leftrightarrow \sin^{-1}(x) \equiv \arcsin(x)$$

$$\cos(x) \Leftrightarrow \cos^{-1}(x) \equiv \arccos(x)$$



Matemática para Machine Learning



Regras Básicas da Álgebra



Data Science Academy

Regras Básicas da Álgebra

As regras gerais para manipular números e variáveis é um processo conhecido como _____.

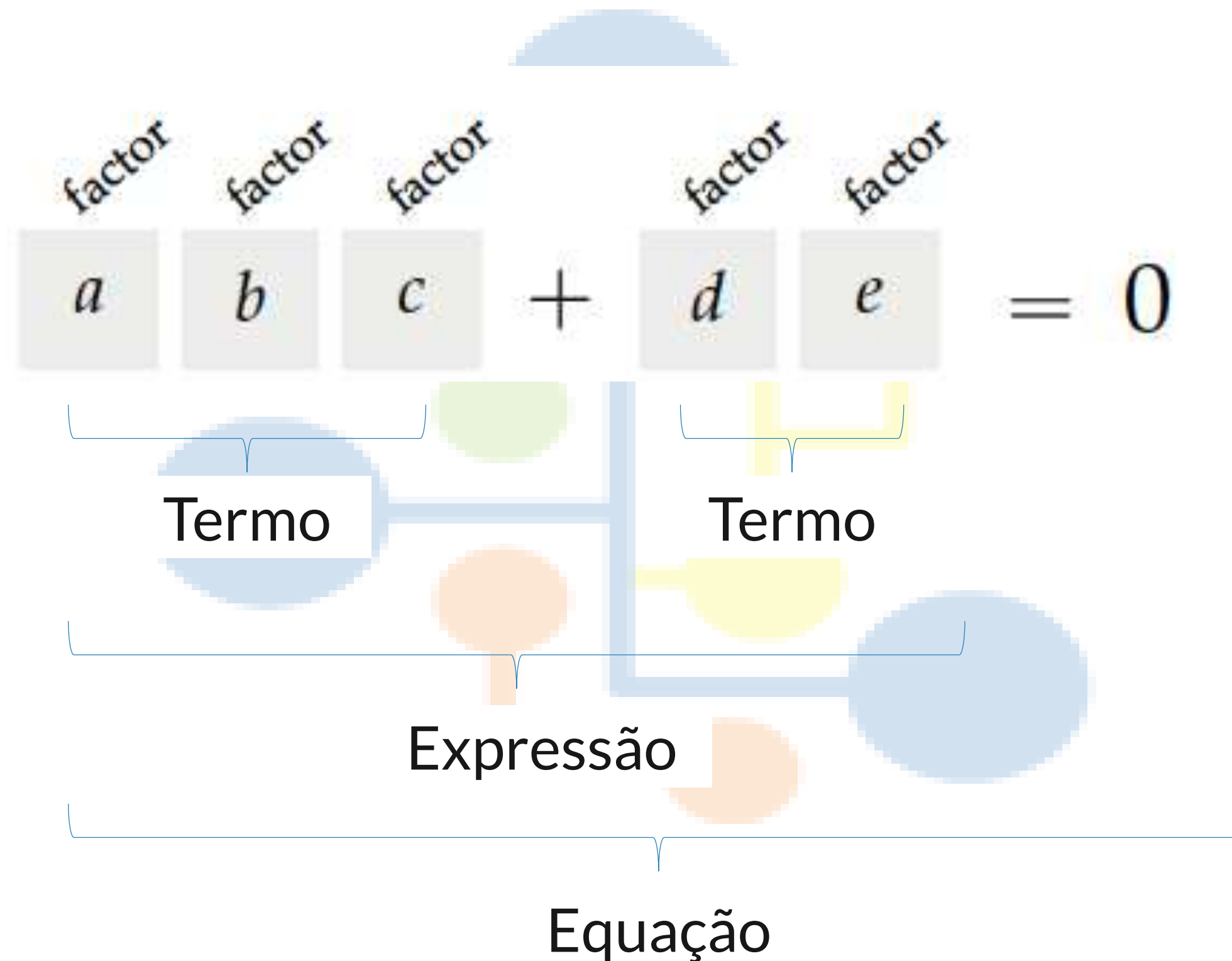


Regras Básicas da Álgebra

As regras gerais para manipular números e variáveis é um processo conhecido como Álgebra.



Regras Básicas da Álgebra



Regras Básicas da Álgebra

Dados quaisquer quatro números a , b , c e d , podemos aplicar as seguintes propriedades algébricas:

Propriedade Associativa

$$a + b + c = (a + b) + c = a + (b + c)$$

$$abc = (ab)c = a(bc)$$



Regras Básicas da Álgebra

Dados quaisquer quatro números a , b , c e d , podemos aplicar as seguintes propriedades algébricas:

Propriedade Comutativa

$$a + b = b + a$$

$$ab = ba$$



Regras Básicas da Álgebra

Dados quaisquer quatro números a , b , c e d , podemos aplicar as seguintes propriedades algébricas:

Propriedade Distributiva

$$a(b + c) = ab + ac$$



Regras Básicas da Álgebra

Usamos a propriedade distributiva toda vez que expandimos os parêntesis. Por exemplo:

$$a(b + c + d) = ab + ac + ad$$

O oposto desta operação é o que chamamos de Fatoração.
Por exemplo:

$$ab + ac = a(b + c)$$



Regras Básicas da Álgebra

A propriedade distributiva é útil ao lidar com polinômios.
Por exemplo:

$$(x + 3)(x + 2) = x(x + 2) + 3(x + 2) = x^2 + x2 + 3x + 6$$

E podemos ainda usar a propriedade comutativa em uma das expressões.

$$(x + 3)(x + 2) = x^2 + 5x + 6$$



Regras Básicas da Álgebra

Fatoração envolve "tirar" as partes comuns de uma expressão complicada para tornar a expressão mais compacta. Suponha a expressão:

$$6x^2y + 15x$$

Nós podemos simplificar essa expressão tirando os fatores comuns e reescrevendo-os. Vamos ver como isso é feito passo a passo. A expressão tem dois termos e cada termo pode ser dividido em seus fatores constituintes:

$$6x^2y + 15x = (3)(2)(x)(x)y + (5)(3)x$$

$$6x^2y + 15x = 3x(2xy + 5)$$



Matemática para Machine Learning



Resolvendo Equações Quadráticas



Data Science Academy

Resolvendo Equações Quadráticas

$$x^2 = 45x + 23$$

Essa equação é chamada de equação quadrática ou equação do segundo grau, pois contém a variável desconhecida x ao quadrado.

O nome vem do latim *quadratus*, que significa quadrado. Equações quadráticas aparecem frequentemente, então os matemáticos criaram uma fórmula geral para resolvê-las.



Resolvendo Equações Quadráticas

Antes de podermos aplicar a fórmula, precisamos reescrever a equação que estamos tentando resolver da seguinte forma:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

em que x é uma variável, sendo a , b e c constantes, com $a \neq 0$ (caso contrário, a equação torna-se linear).



Resolvendo Equações Quadráticas

Antes de podermos aplicar a fórmula, precisamos reescrever a equação que estamos tentando resolver da seguinte forma:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Chegamos a esta forma, movendo todos os números e “xs” para um lado e deixando apenas 0 do outro lado. Isso é chamado de fórmula padrão da equação quadrática.

$$x^2 - 45x - 23 = 0$$



Resolvendo Equações Quadráticas

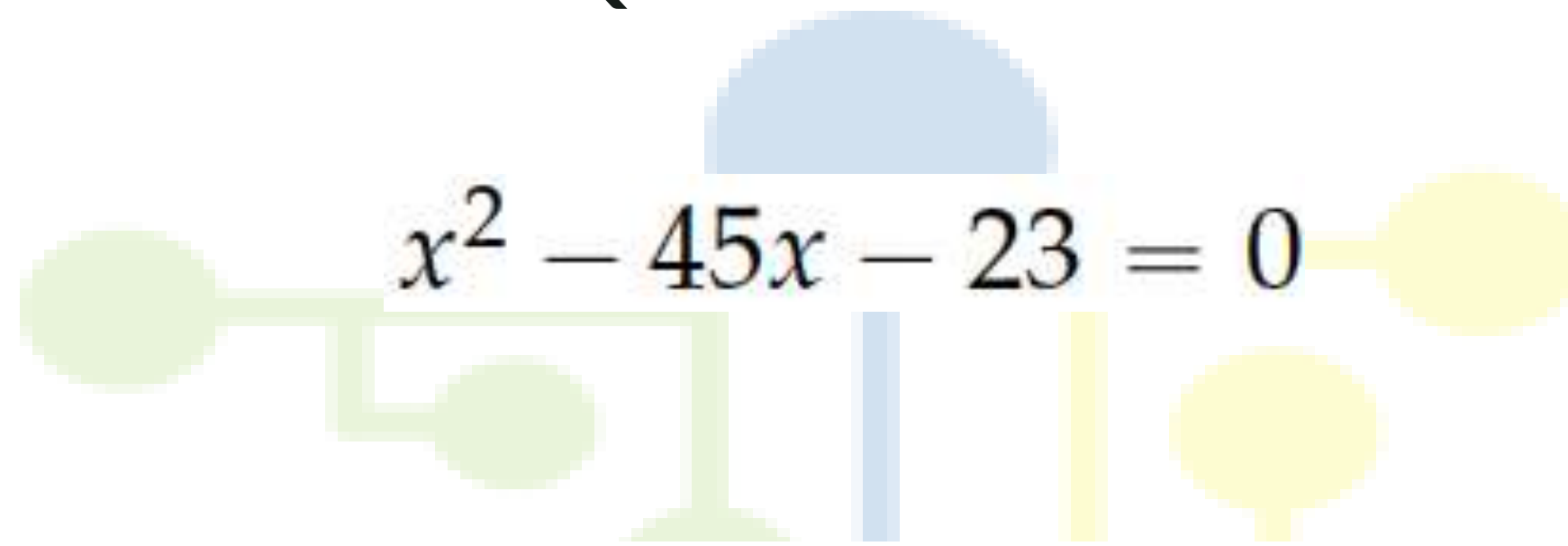
$$ax^2 + bx + c = 0$$

Resolvemos a Equação Quadrática aplicando a Fórmula Quadrática ou Fórmula de Bhaskara:


$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



Resolvendo Equações Quadráticas


$$x^2 - 45x - 23 = 0$$

$$x_1 = \frac{45 + \sqrt{45^2 - 4(1)(-23)}}{2} = 45.5054\dots,$$

$$x_2 = \frac{45 - \sqrt{45^2 - 4(1)(-23)}}{2} = -0.5054\dots$$




Matemática para Machine Learning

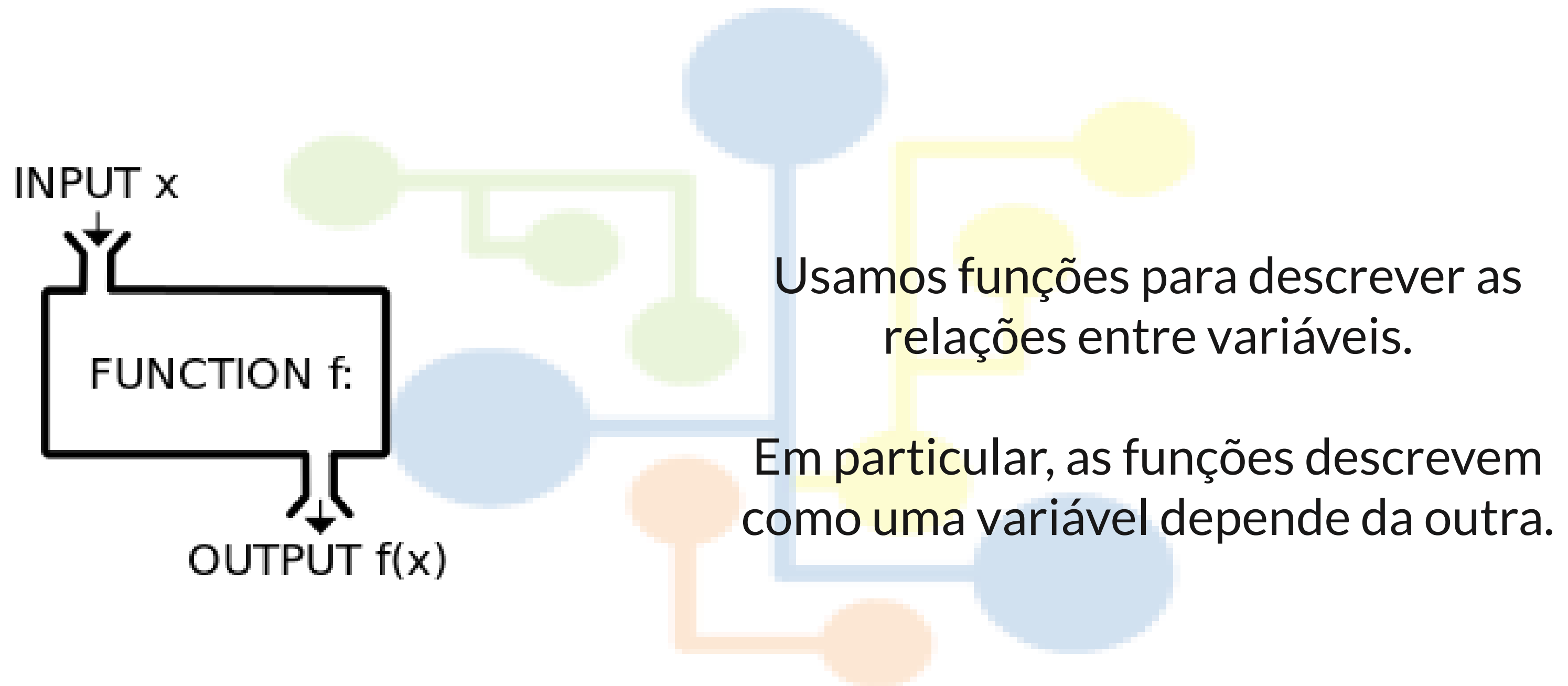


Funções



Data Science Academy

Funções



Funções

O Faturamento F de um cinema depende do número (n) de ingressos vendidos e logo temos uma função entre as duas variáveis.

Se um ingresso custa 25 reais, temos:

$$F(n) = 25n$$

Qual o número de tickets para um Faturamento de 7000 reais?

$$7.000 = 25n$$

$$n = 280$$



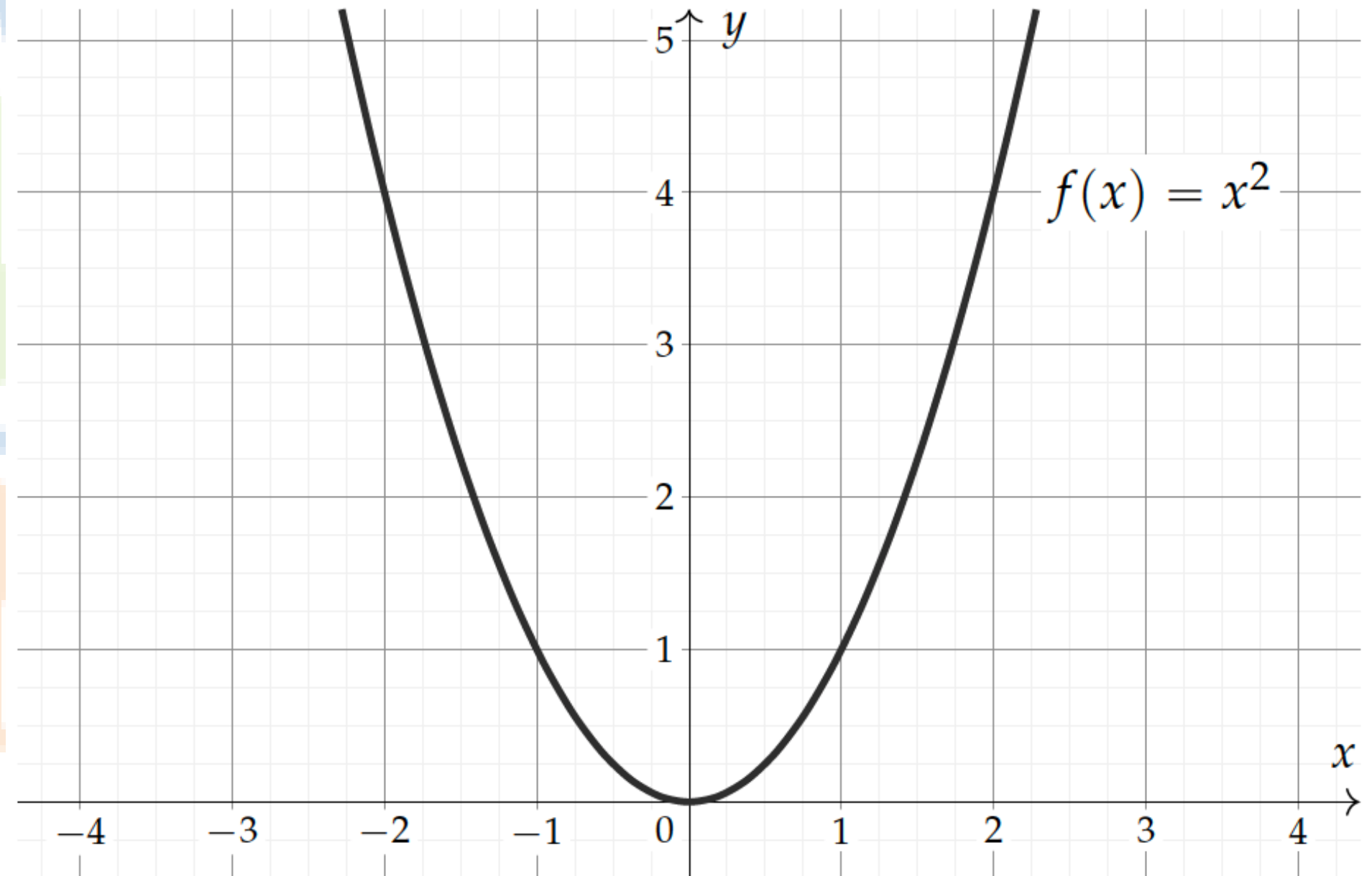
Funções

O gráfico da função:

$$f(x) = x^2$$

consiste em todos os pares de pontos (x, y) no plano cartesiano que satisfaz

$$y = x^2$$



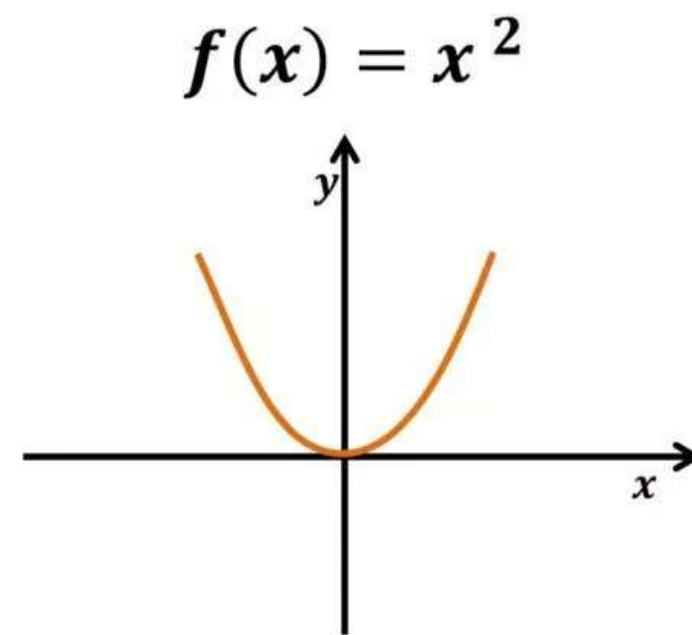
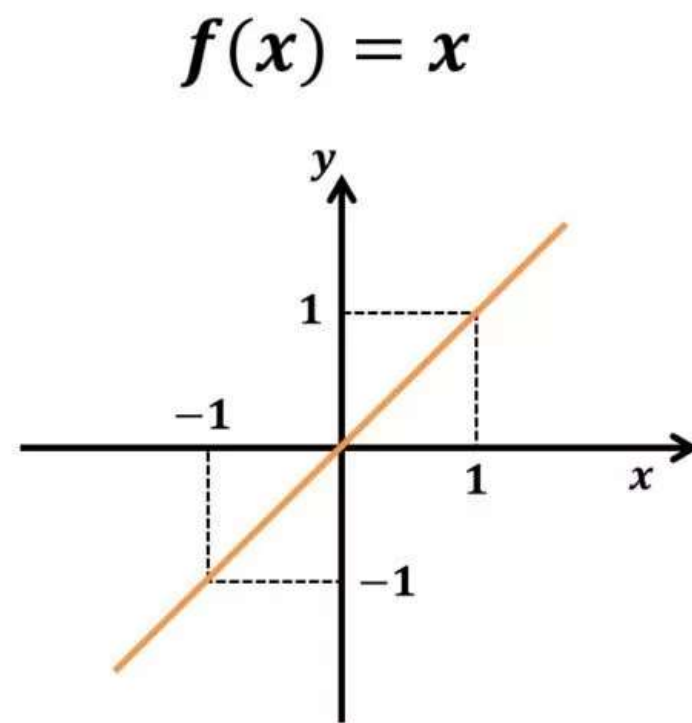
Funções



Quanto mais funções você conhece, mais ferramentas você tem para modelar a realidade. Para "conhecer" uma função, você deve ser capaz de entender e conectar vários dos seus aspectos.



Funções

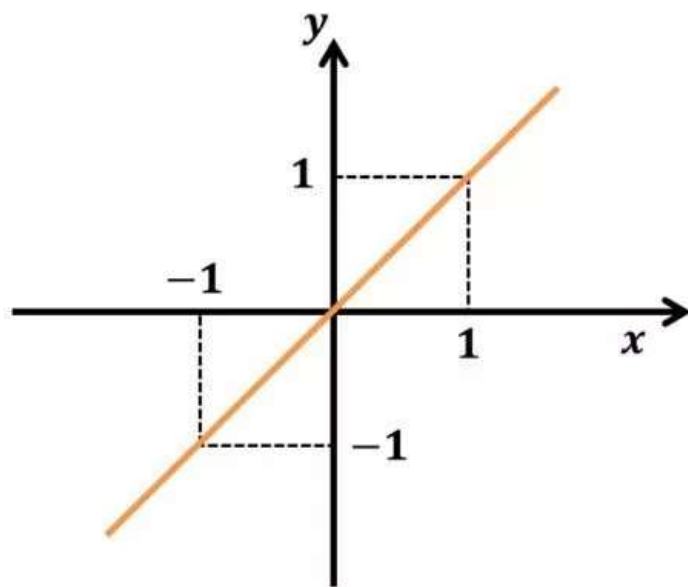


Primeiro você precisa conhecer a definição matemática da função, que descreve exatamente o que a função faz.

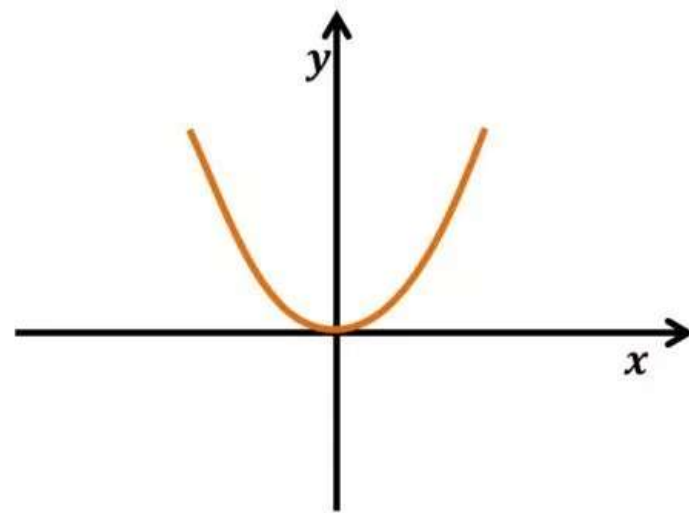


Funções

$$f(x) = x$$



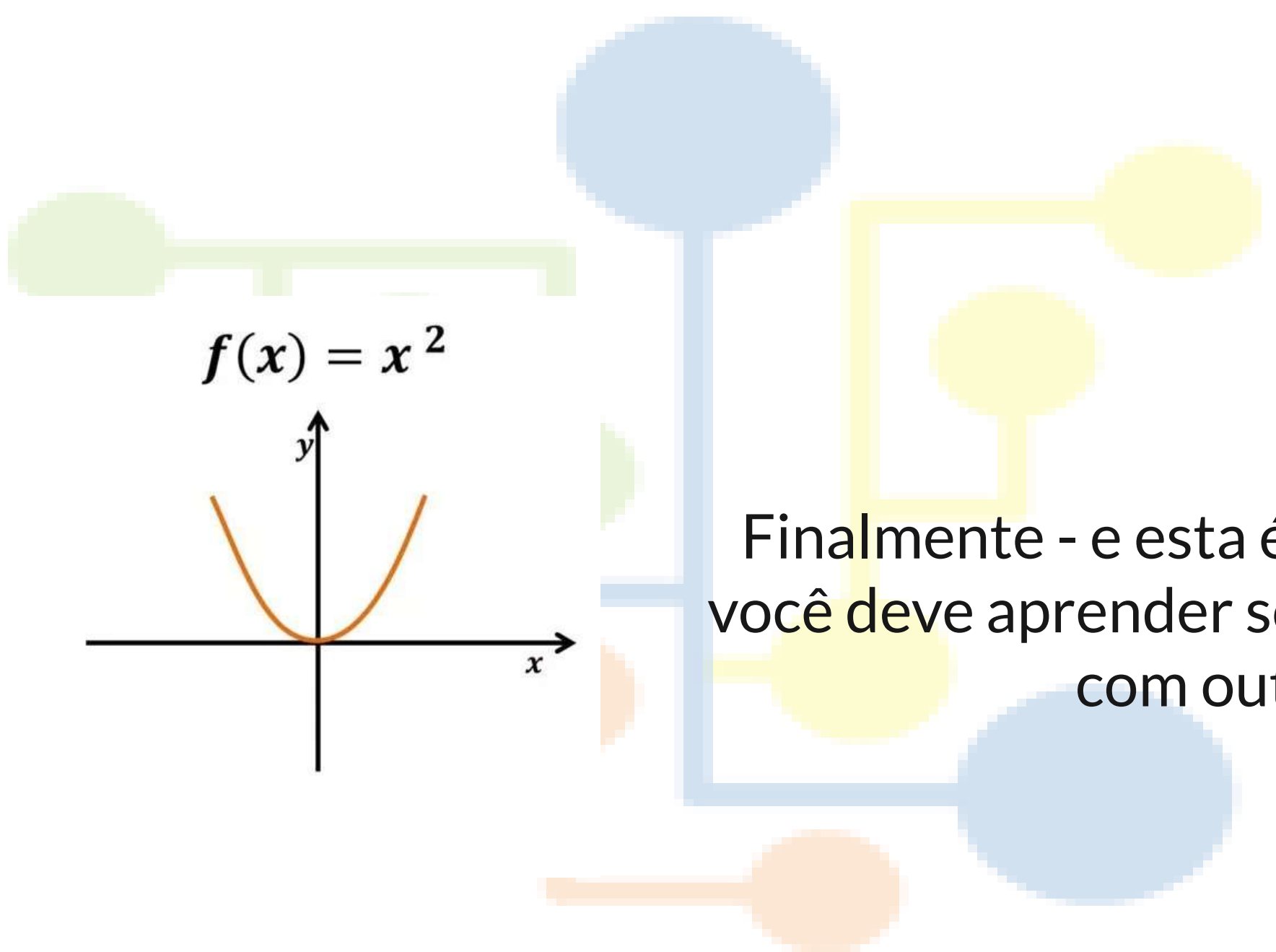
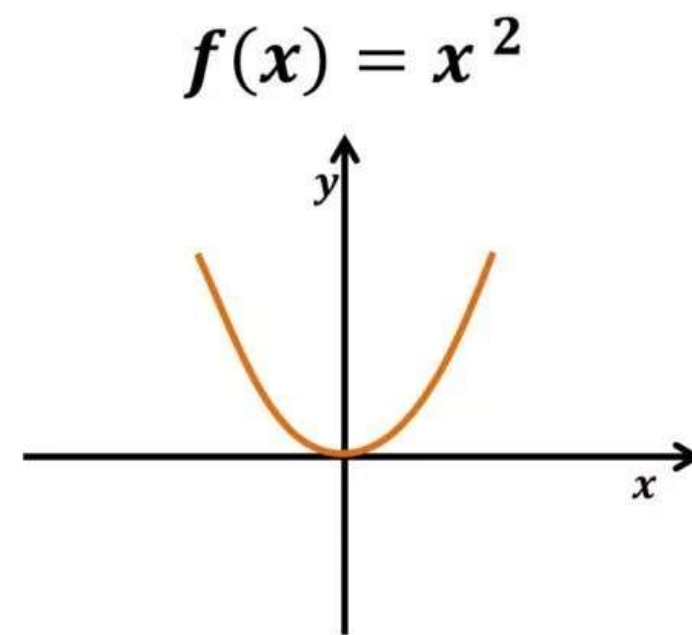
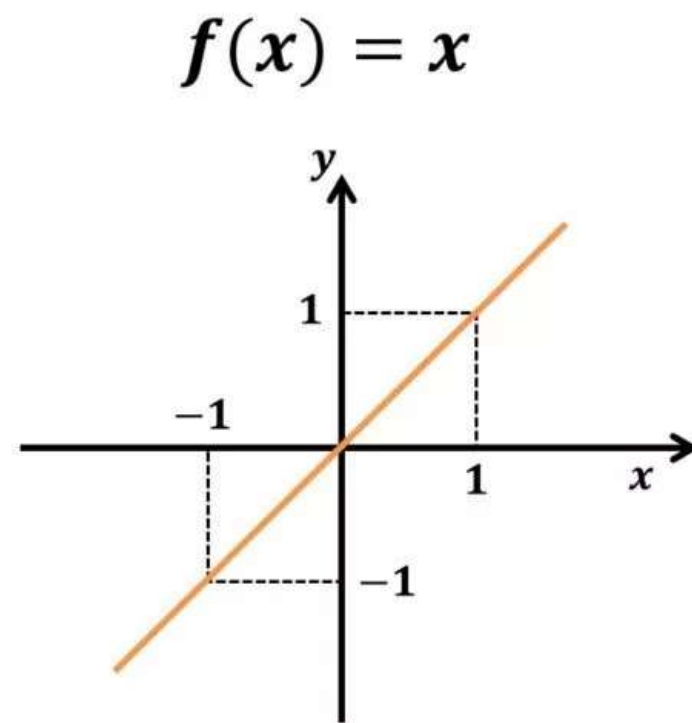
$$f(x) = x^2$$



A partir da definição da função, você pode usar suas habilidades matemáticas para encontrar o domínio da função, sua imagem e função inversa. Você também deve conhecer o gráfico da função.



Funções



Finalmente - e esta é a parte que leva tempo -
você deve aprender sobre as relações da função
com outras funções.



Funções

Uma função é um objeto matemático que recebe números como entradas e produz números como saídas. Nós usamos a notação:

$$f: A \rightarrow B$$

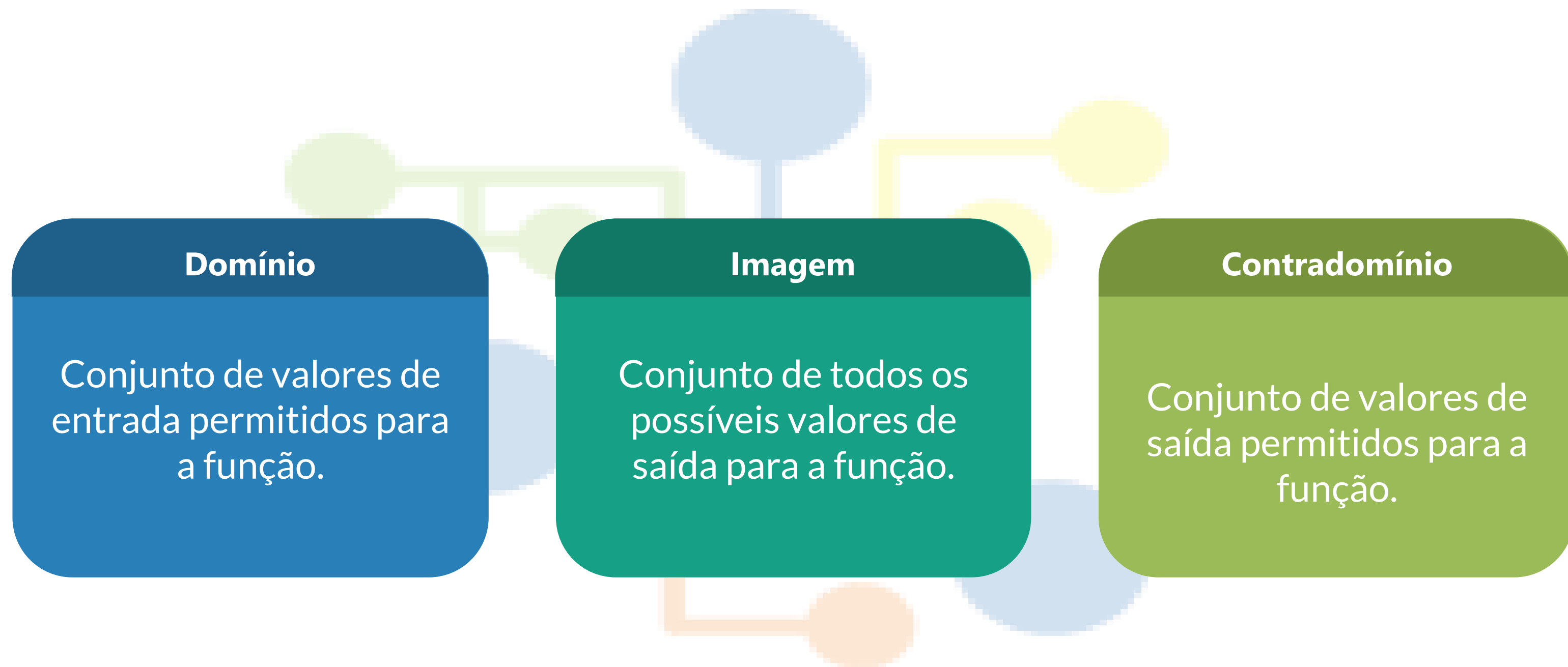
para indicar uma função do conjunto de entrada A para o conjunto de saída B .

Mas como usamos números reais como entradas e números reais como saídas, podemos representar as funções da seguinte forma:

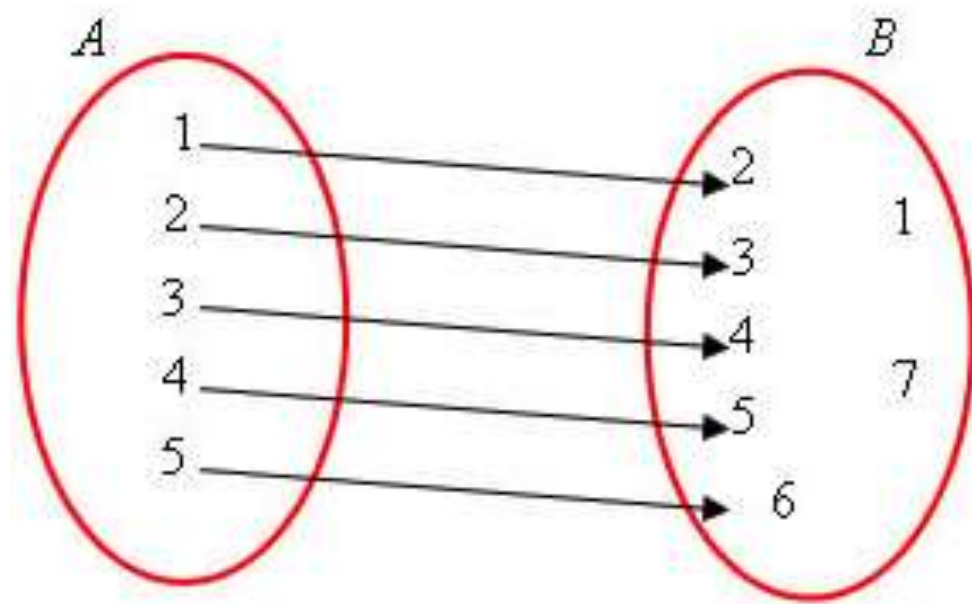
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$



Funções



Funções



A	B
x	f(x)
1	2
2	3
3	4
4	5
5	6

Domínio: representado por todos os elementos do conjunto A : $(1, 2, 3, 4, 5)$

Contradomínio: representado por todos os elementos do conjunto B : $(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)$

Imagem: representada pelos elementos do contradomínio (conjunto B) que possuem correspondência com o domínio (conjunto A): $(2, 3, 4, 5, 6)$



Funções

O domínio da função é \mathbb{R} (recebe números reais como entradas) e seu contradomínio é \mathbb{R} (as saídas são números reais também). No entanto, nem todas as saídas são possíveis.

A imagem da função:

$$f(x) = x^2$$

consiste apenas dos números reais não-negativos:

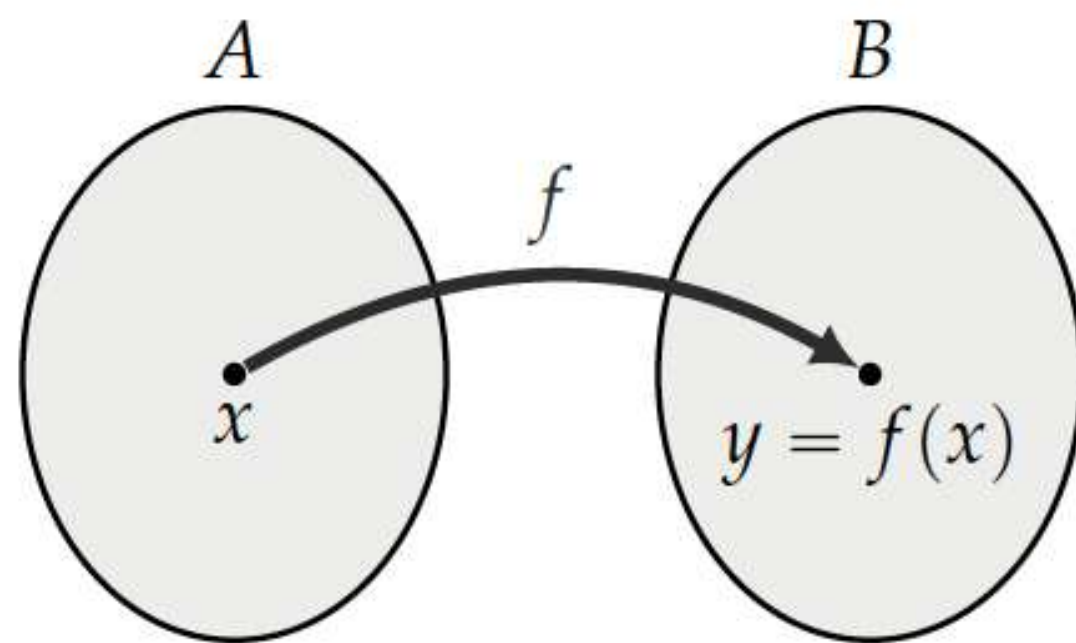
$$[0, \infty) \equiv \{y \in \mathbb{R} \mid y \geq 0\}$$

$$f(x) = x^2$$
$$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

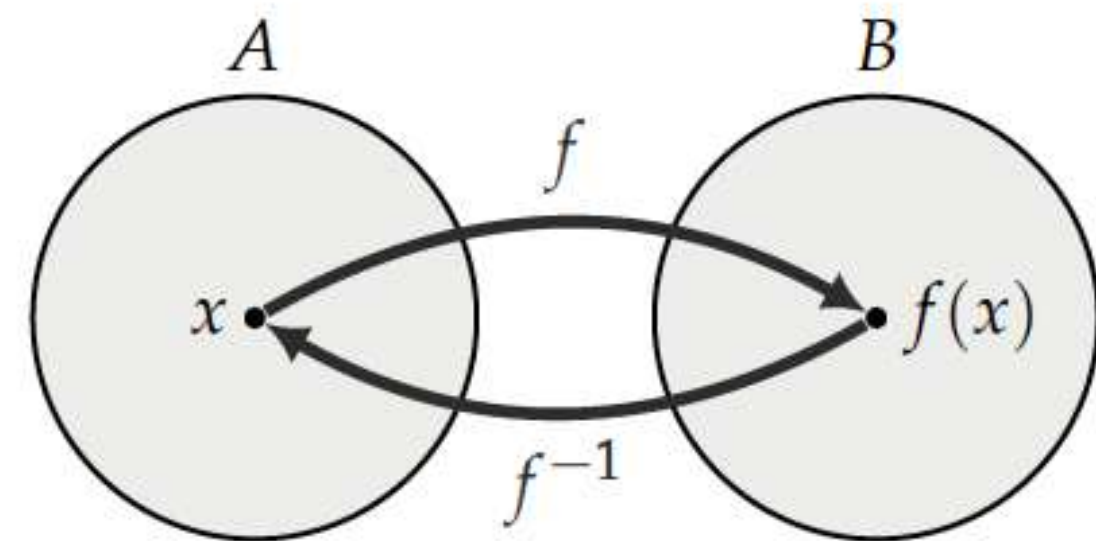


Funções

Uma função f nada mais é do que um mapeamento entre entradas e saídas:

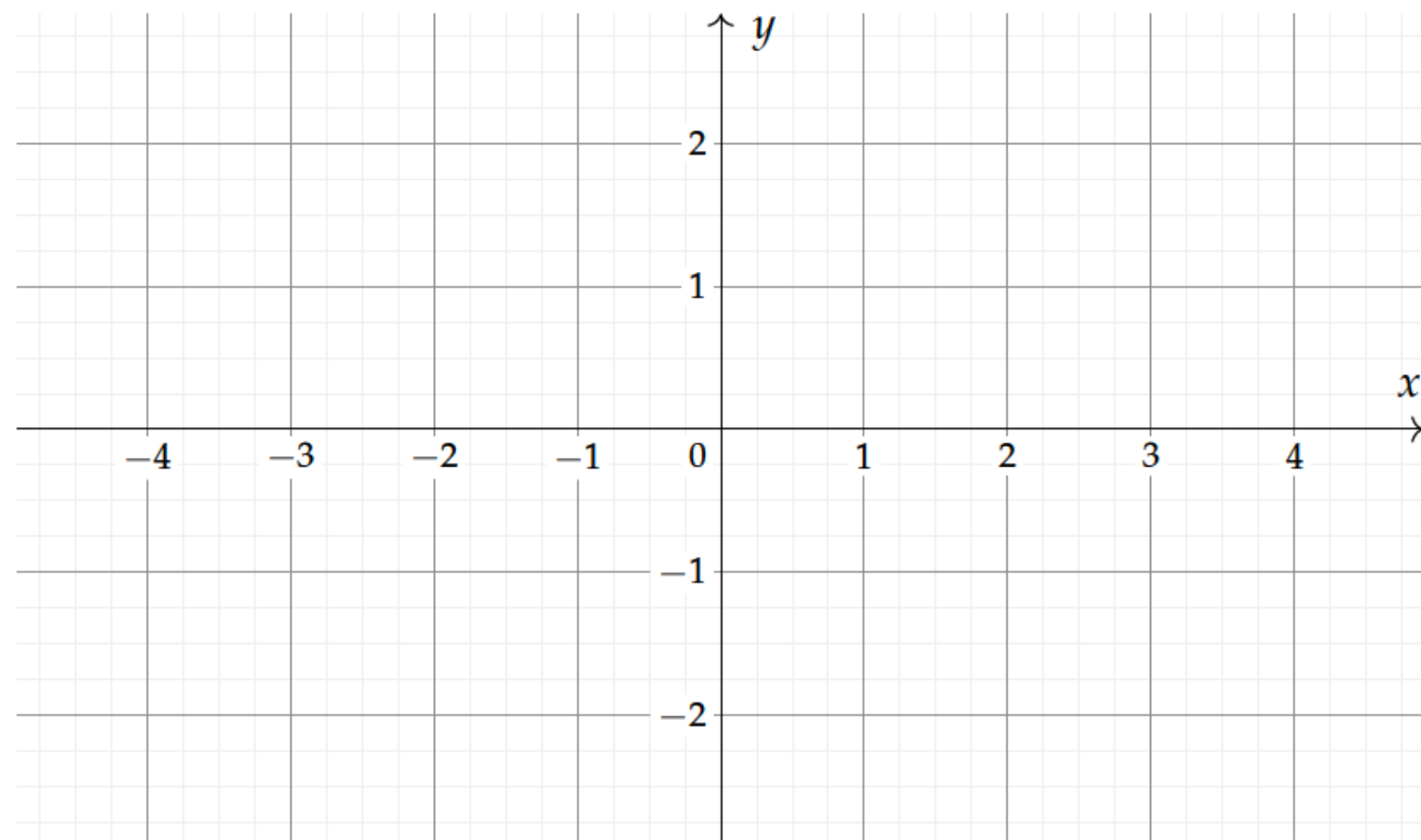


Assim como uma função inversa é o mapeamento inverso da função f :



Funções

Uma das melhores maneiras de compreender uma função é olhar para um gráfico. Um gráfico é uma linha em um pedaço de papel que passa por todos os pares de entrada-saída de uma função.

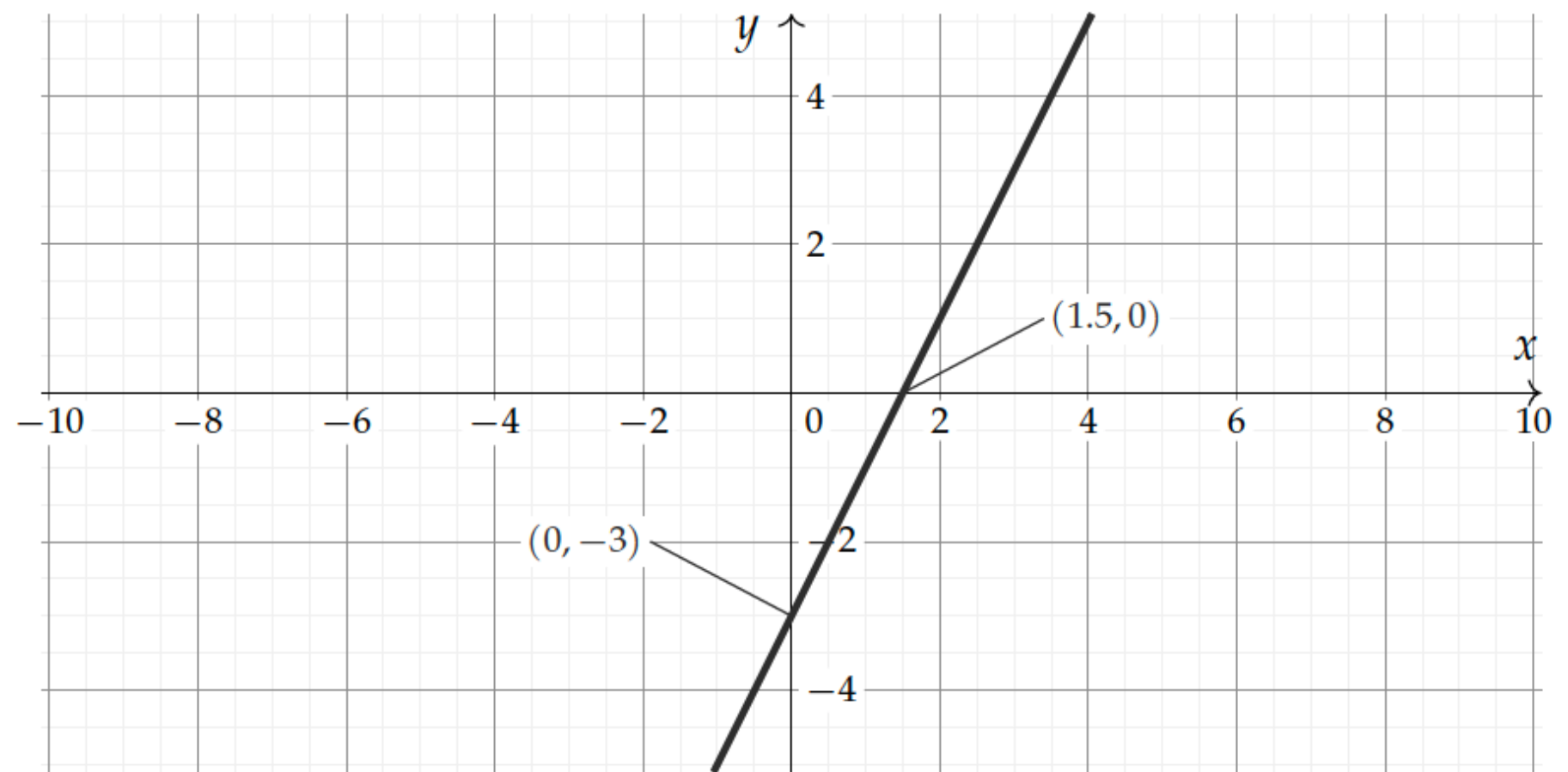


- O eixo horizontal, chamado de abscissa, é usado para medir x .
- O eixo vertical é usado para medir $f(x)$.
- Como escrever $f(x)$ toda vez é longo e tedioso, usamos um apelido curto de uma única letra para indicar o valor de saída de f da seguinte forma: $y = f(x) = \text{saída}$



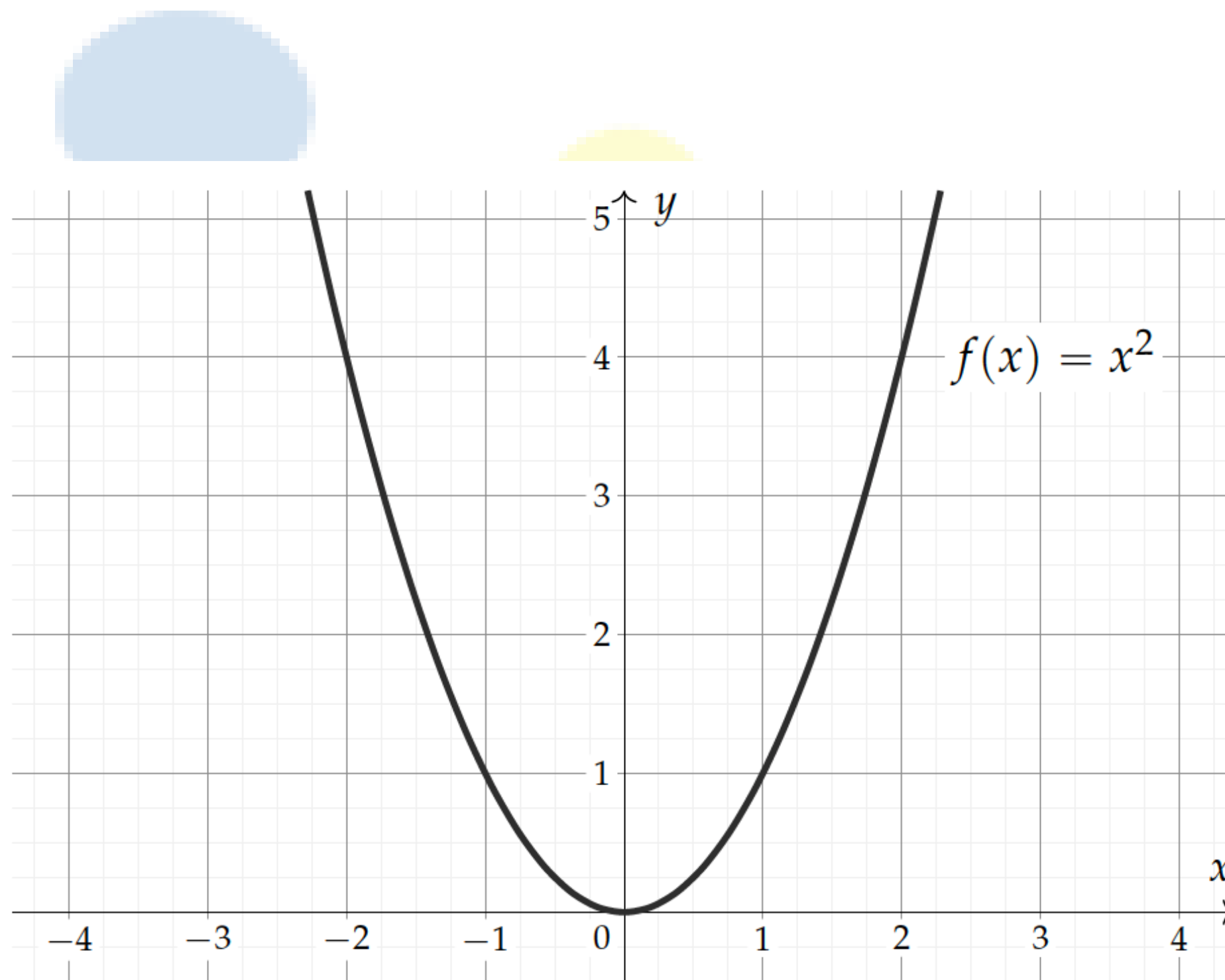
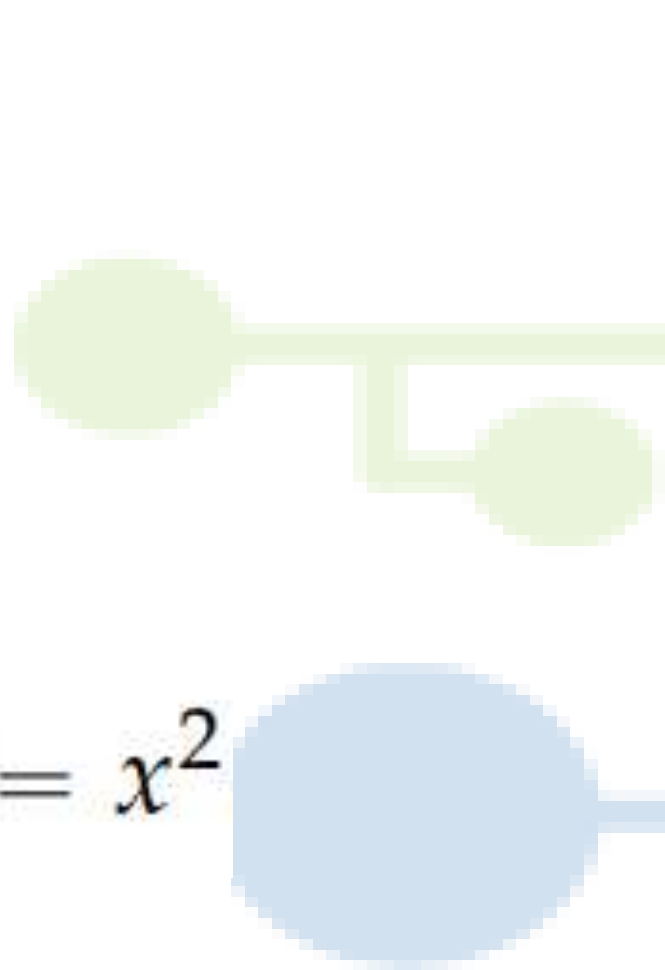
Funções

$$f(x) = mx + b$$



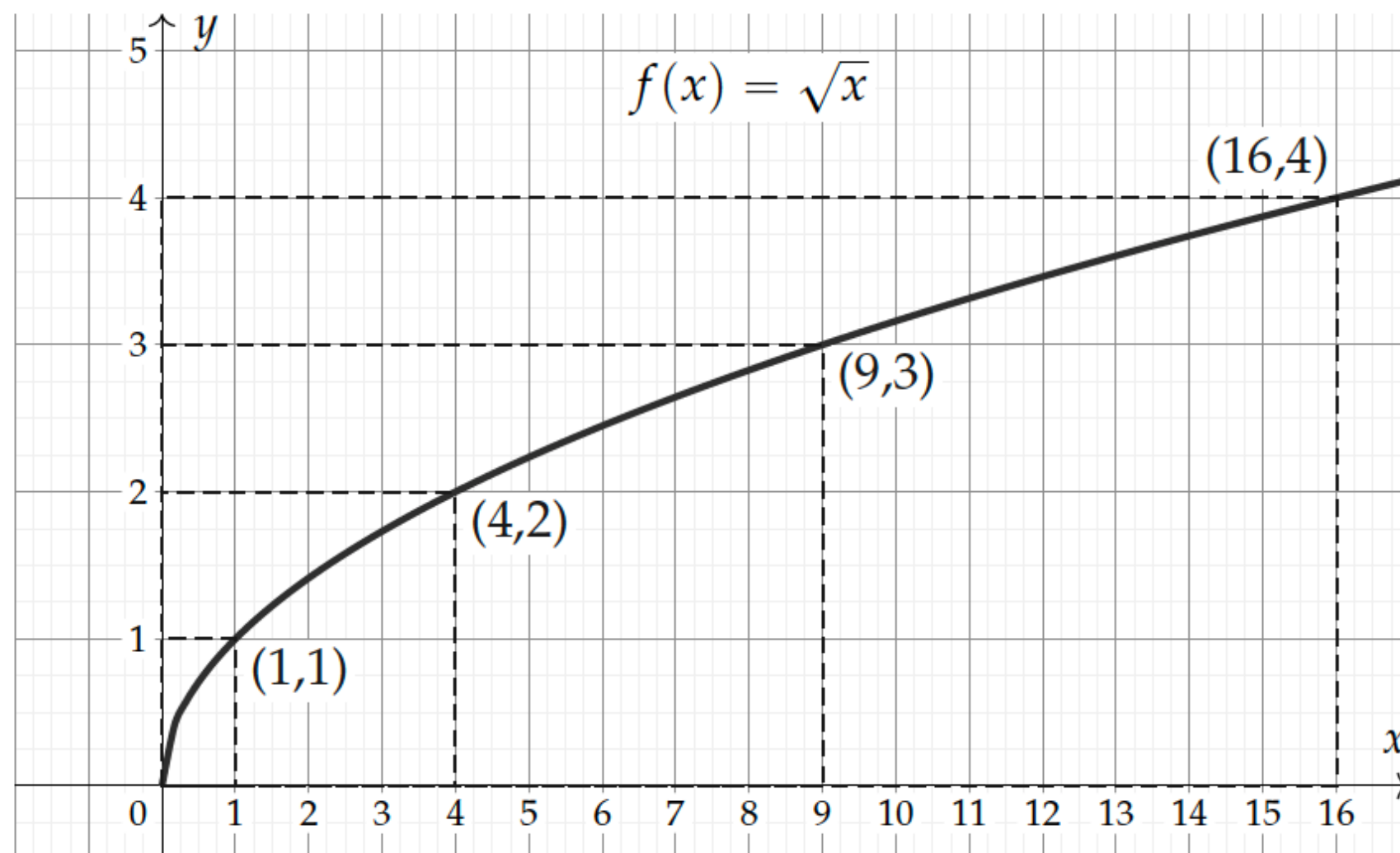
Funções

$$f(x) = x^2$$



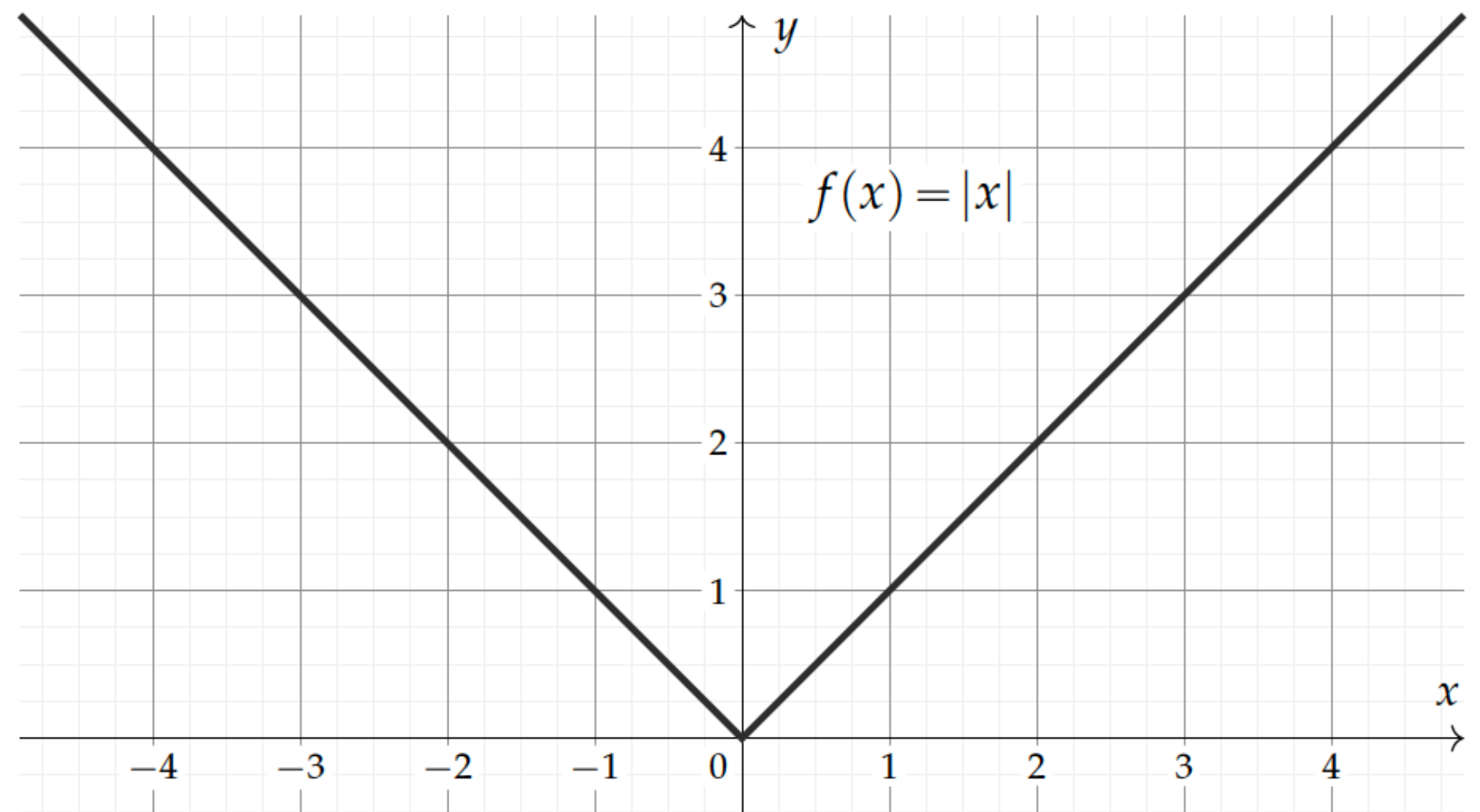
Funções

$$f(x) = \sqrt{x} \equiv x^{\frac{1}{2}}$$



Funções

$$f(x) = |x| = \begin{cases} x & \text{if } x \geq 0 \\ -x & \text{if } x < 0 \end{cases}$$





É um prazer ter você aqui!

Muito Obrigado!

Pela Confiança em Nosso Trabalho.

Continue Trilhando Uma Excelente Jornada de Aprendizagem!



Data Science Academy