



Fundamentos da Matemática



Fundamentos da Matemática



Continuando...







Os polinômios são uma família de funções, com diversas utilidades. Por exemplo, polinômios quadráticos da forma:

$$f(x) = ax^2 + bx + c$$

surgem frequentemente ao descrever fenôme<mark>n</mark>os físicos. A equação geral para um função polin<mark>omial</mark> de grau **n** é escrita como:

$$f(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 + \dots + a_nx^n$$

As constantes a são conhecidas como coeficientes do polinômio e podemos definir os seguintes parâmetros:

$$f(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3 + \dots + a_n x^n$$

- x: a variável
- a0: o termo constante
- a1: o coeficiente linear ou coeficiente de primeira ordem
- a2: o coeficiente quadrático
- a3: o coeficiente cúbico
- an: o enésimo coeficiente de ordem
- n: o grau do polinômio. O grau de f(x) é a maior potência de x que aparece no polinômio.



O polinômio de primeiro grau você já conhece:

$$f(x) = mx + b$$

O polinômio de segundo grau também:

$$f(x) = a_2 x^2 + a_1 x + a_0$$

Em geral, um polinômio de grau n tem a seguinte equação:

$$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_2 x^2 + a_1 x + a_0$$

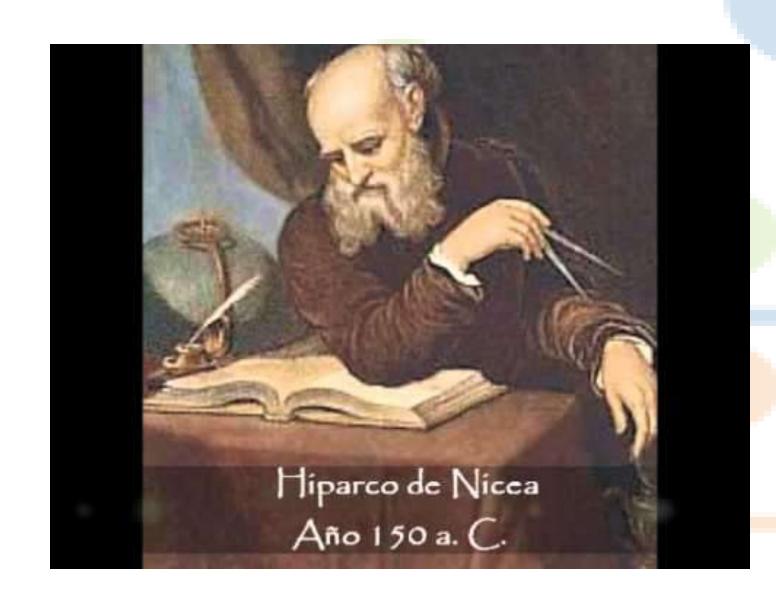
E podemos adicionar 2 polinômios, somando seus coeficientes:

$$f(x) + g(x) = (a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0) + (b_n x^n + \dots + b_1 x + b_0)$$

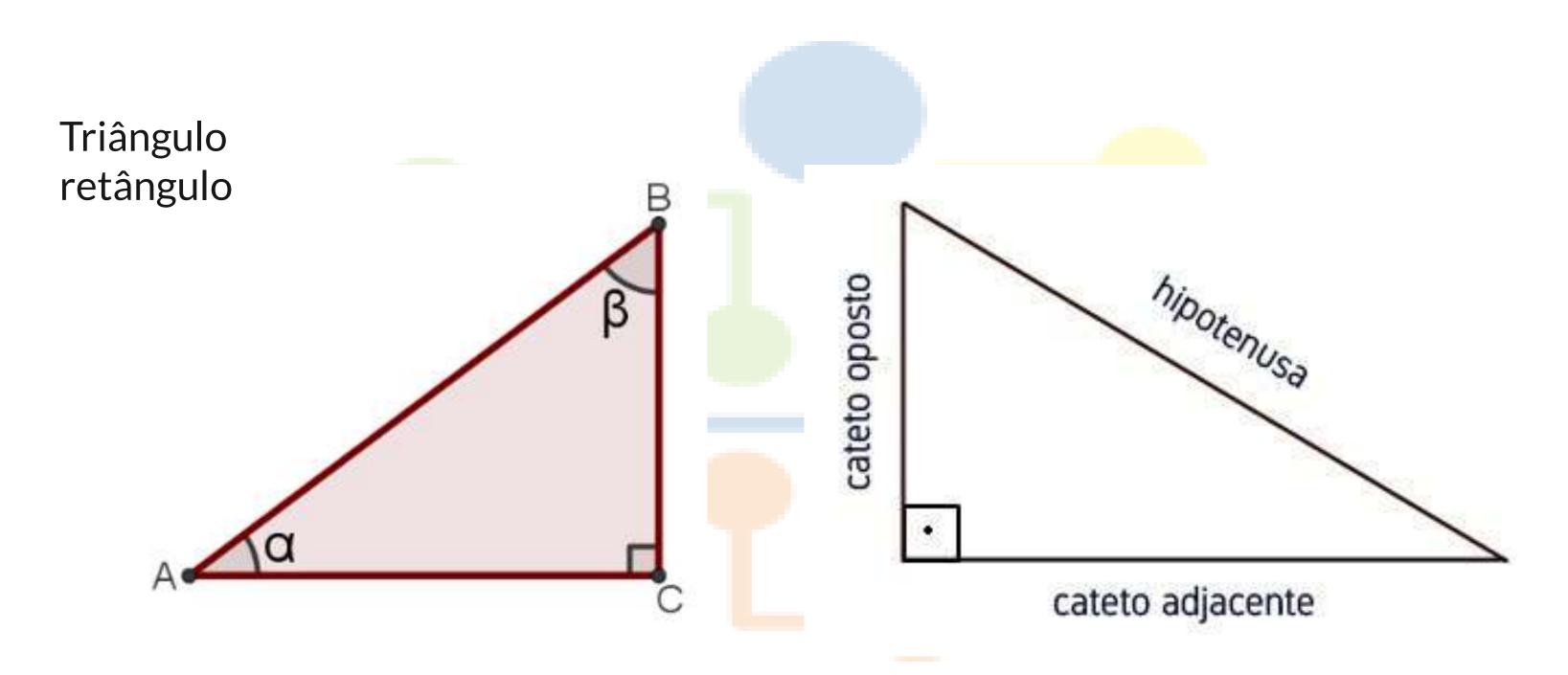
= $(a_n + b_n) x^n + \dots + (a_1 + b_1) x + (a_0 + l)$



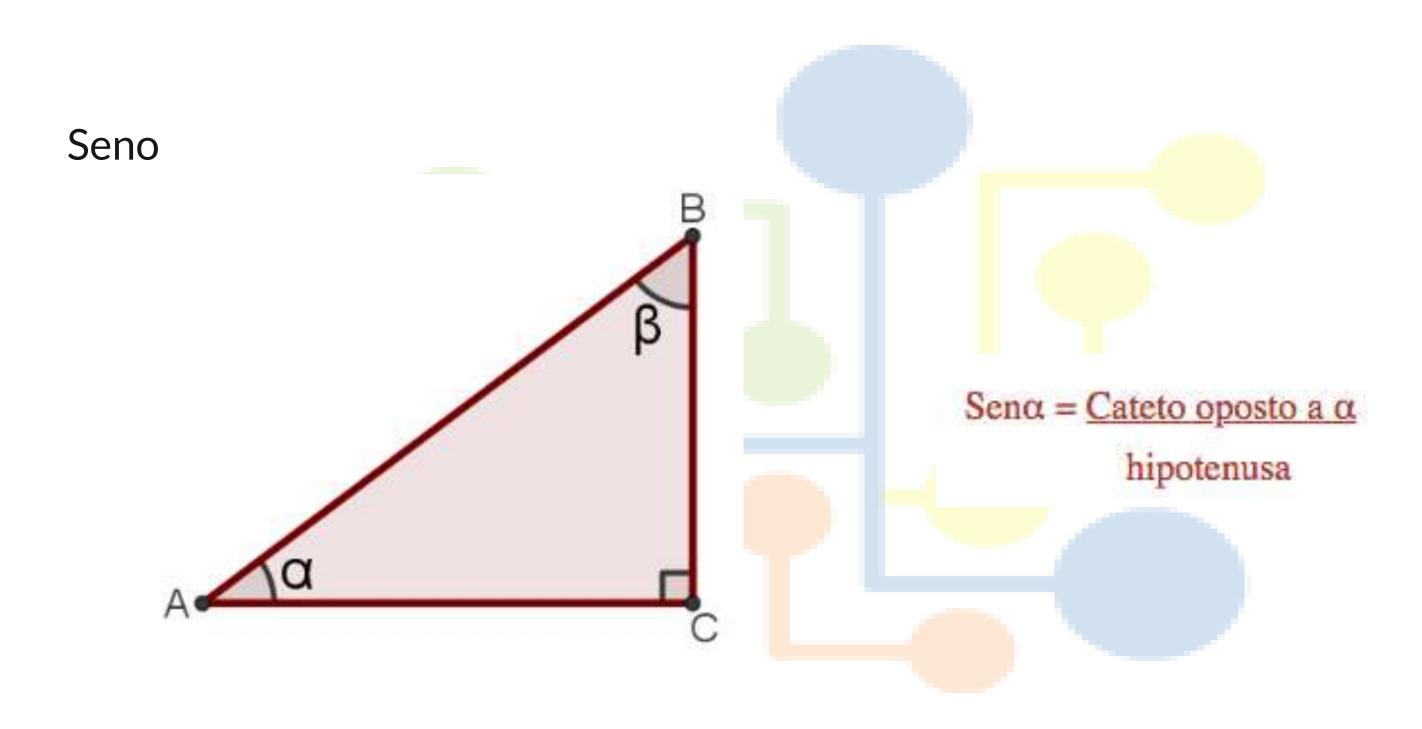




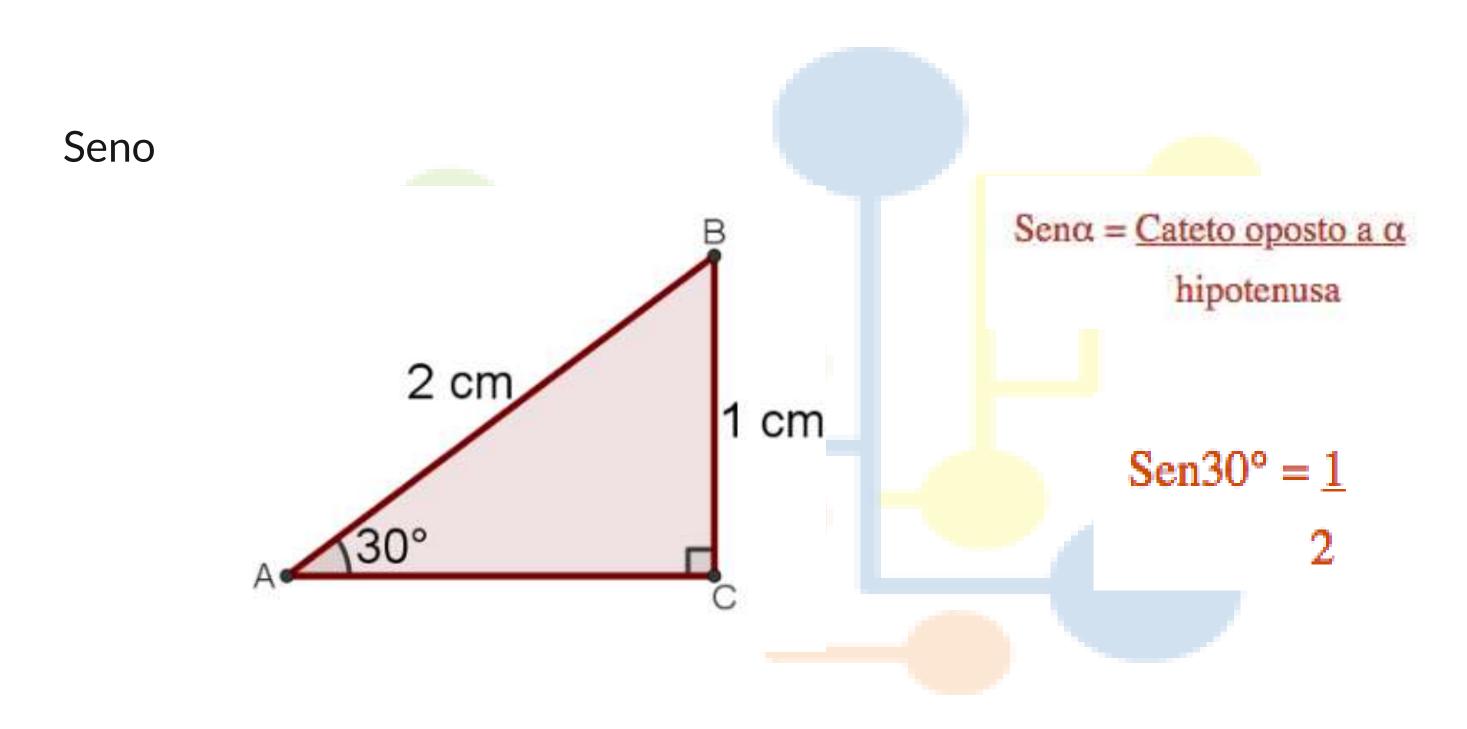
Os estudos iniciais sobre a trigonometria são associados ao grego Hiparco, que relacionou os lados e os ângulos de um triângulo retângulo.

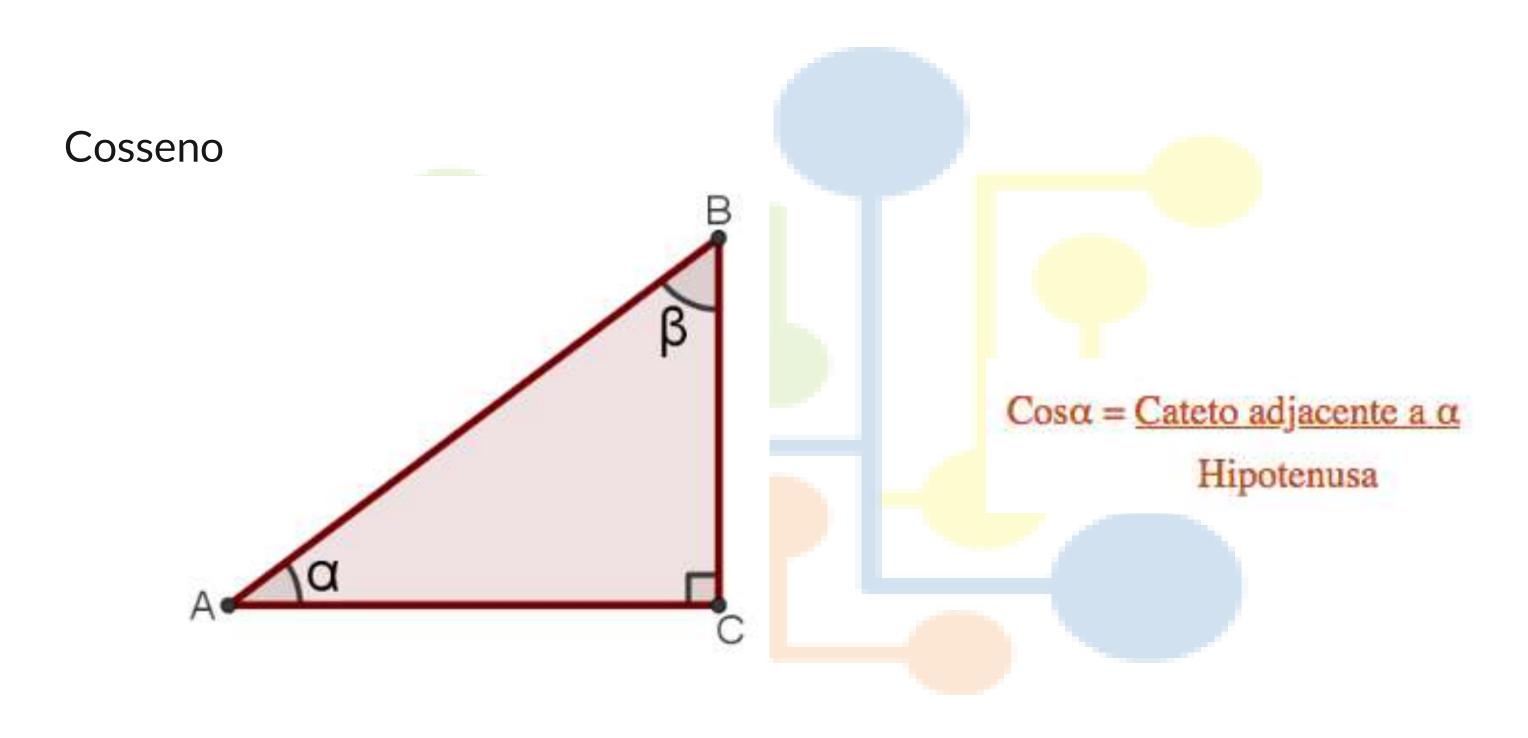




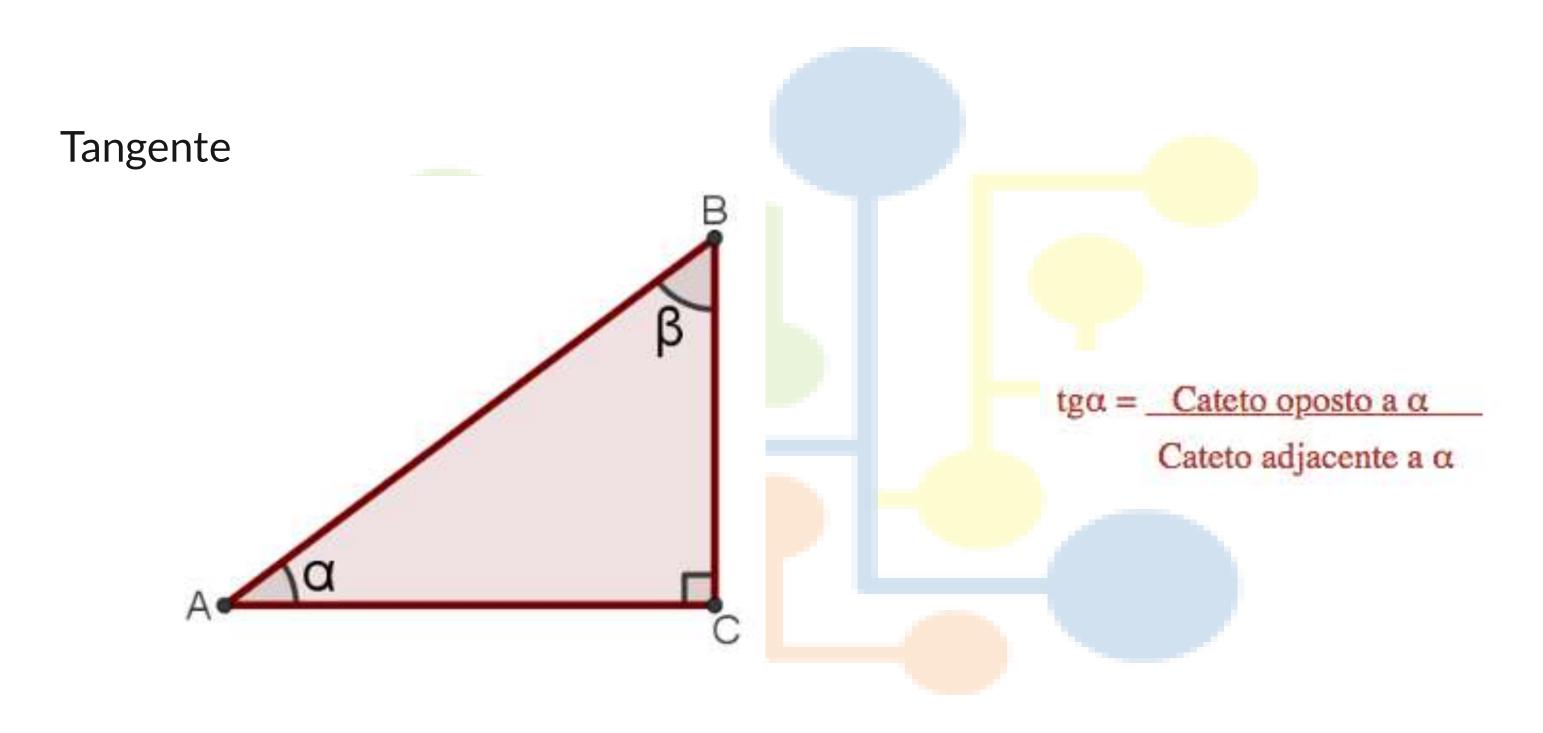








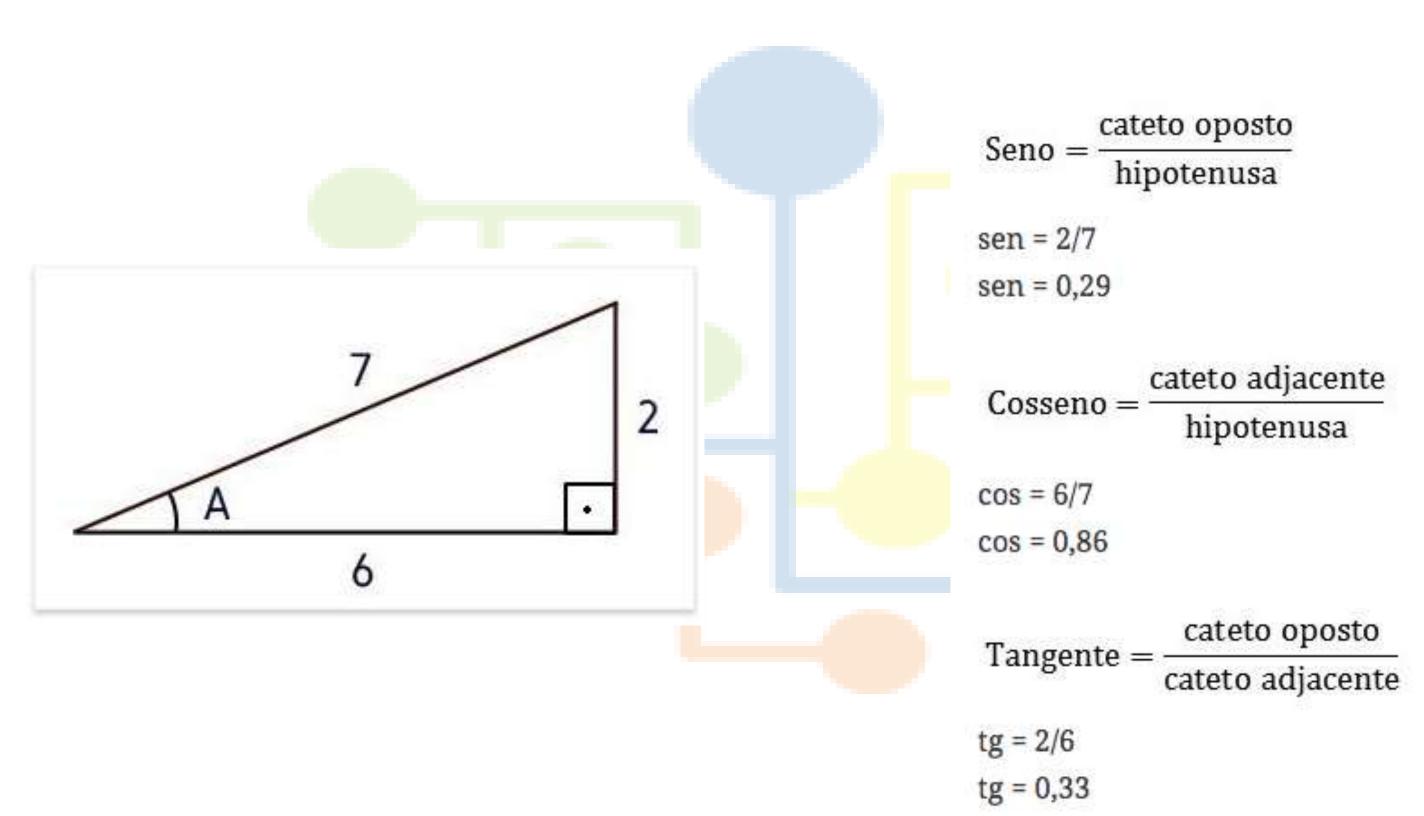






Relações Trigonométricas	30°	45°	60°
Seno	1/2	√2/2	√3/2
Cosseno	√3/2	√2/2	1/2
Tangente	√3/3	1	√3





Qual a razão trigonométrica do triângulo retângulo abaixo que possui um ângulo de 45°?

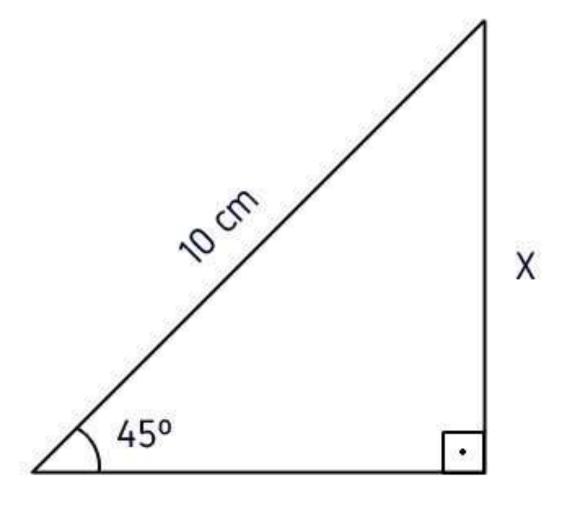
Relações Trigonométricas	30°	45°	60°
Seno	1/2	√2/2	√3/2
Cosseno	√3/2	√2/2	1/2
Tangente	√3/3	1	√3

$$sen 45^{\circ} = x/10$$

$$0,7071 = x/10$$

$$0,7071.10 = x$$

$$x = 7,071$$







Logaritmos e Logaritmos Naturais



Logaritmos e Logaritmos Naturais

Sendo a e b números reais positivos, chama-se logaritmo de b na base a, o expoente em que a deve ser elevado de modo que a potência obtida de base a seja igual a b.

$$\log_a b = x \Leftrightarrow a^x = b$$

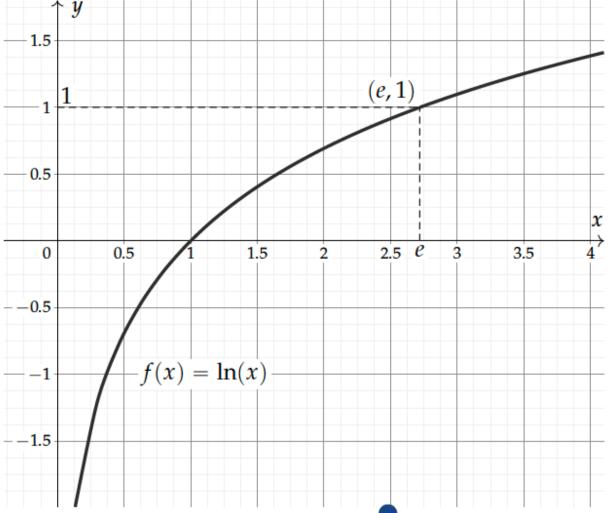
 $com a > 0, a \neq 1eb > 0$

Exemplo: $\log_2 16 = 4$, pois $2^4 = 16$

Logaritmos e Logaritmos Naturais

O logaritmo natural é indicado por: $f(x) = \ln(x) = \log_e(x)$

A função ln(x) é a função inversa do exponenci e^x



Logaritmos - Propriedades e Mudança de Base

Propriedade	Fórmula	Exemplo
Logaritmo do produto	$\log_c(a \cdot b) = \log_c a + \log_c b$	$\log_3(9 \cdot 27) = \log_3 9 + \log_3 27 = 2 + 3 = 5$
Logaritmo do quociente	$\log_c\left(\frac{a}{b}\right) = \log_c a - \log_c b$	$\log_3\left(\frac{27}{9}\right) = \log_3 27 - \log_3 9 = 3 - 2 = 1$
Logaritmo da potência	$\log_a b^c = c \cdot \log_a b$	$\log_3 9^5 = 5 \cdot \log_3 9 = 5 \cdot 2 = 10$
Logaritmo de uma raiz	$\log_a \sqrt[n]{b} = \log_a b^{\frac{1}{n}} = \frac{1}{n} \cdot \log_a b$	$\log_5 \sqrt[3]{25} = \frac{1}{3} \cdot \log_5 25 = \frac{1}{3} \cdot 2 = \frac{2}{3}$



Logaritmos - Propriedades e Mudança de Base

Mudança de Base

Se a, b e c são números reais positivos, então:

$$\log_a b = \frac{\log_c b}{\log_c a}$$
, $a \neq 1$ e $c \neq 1$

Exemplo: log_3 5 transformado para a base 2 fica:

$$\log_3 5 = \frac{\log_2 5}{\log_2 3}$$

Logaritmos - Propriedades e Mudança de Base

Mudança de Base

Se a e b são reais positivos e quisermos transform $\log_a b$ para a base b, temos:

$$\log_a b = \frac{\log_b b}{\log_b a} = \frac{1}{\log_b a}$$
, $a \neq 1$ e $b \neq 1$

Exemplo: $\log_3 4 = \frac{1}{\log_4 3}$

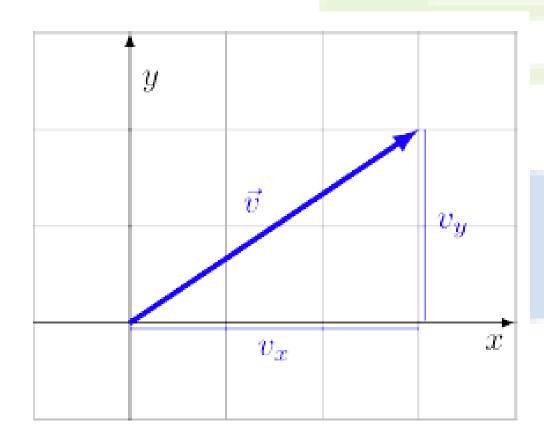




Vetores



Vetores



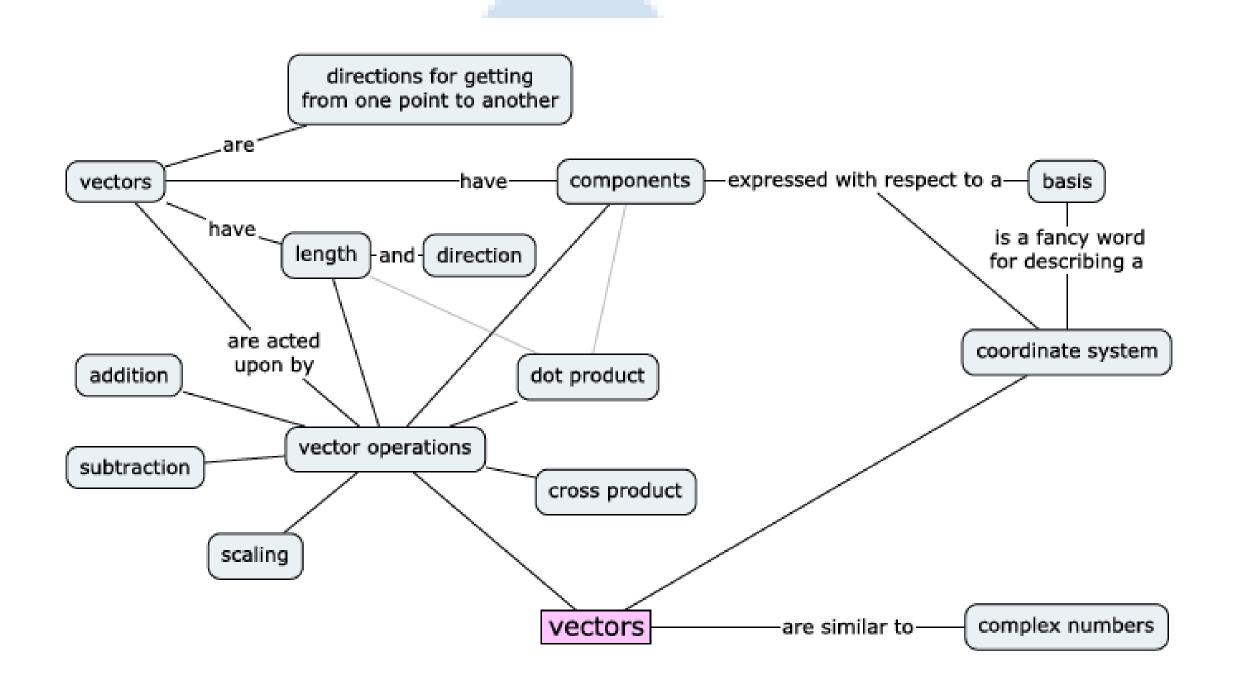
Vetores são construídos a partir de componentes, que são números comuns.

Você pode pensar em um vetor como uma lista de números, e álgebra vetorial como operações executadas nos números da lista.

Vetores também pode ser manipulados como objetos geométricos, representados por setas no espaço.



Vetores





Operações com Vetores

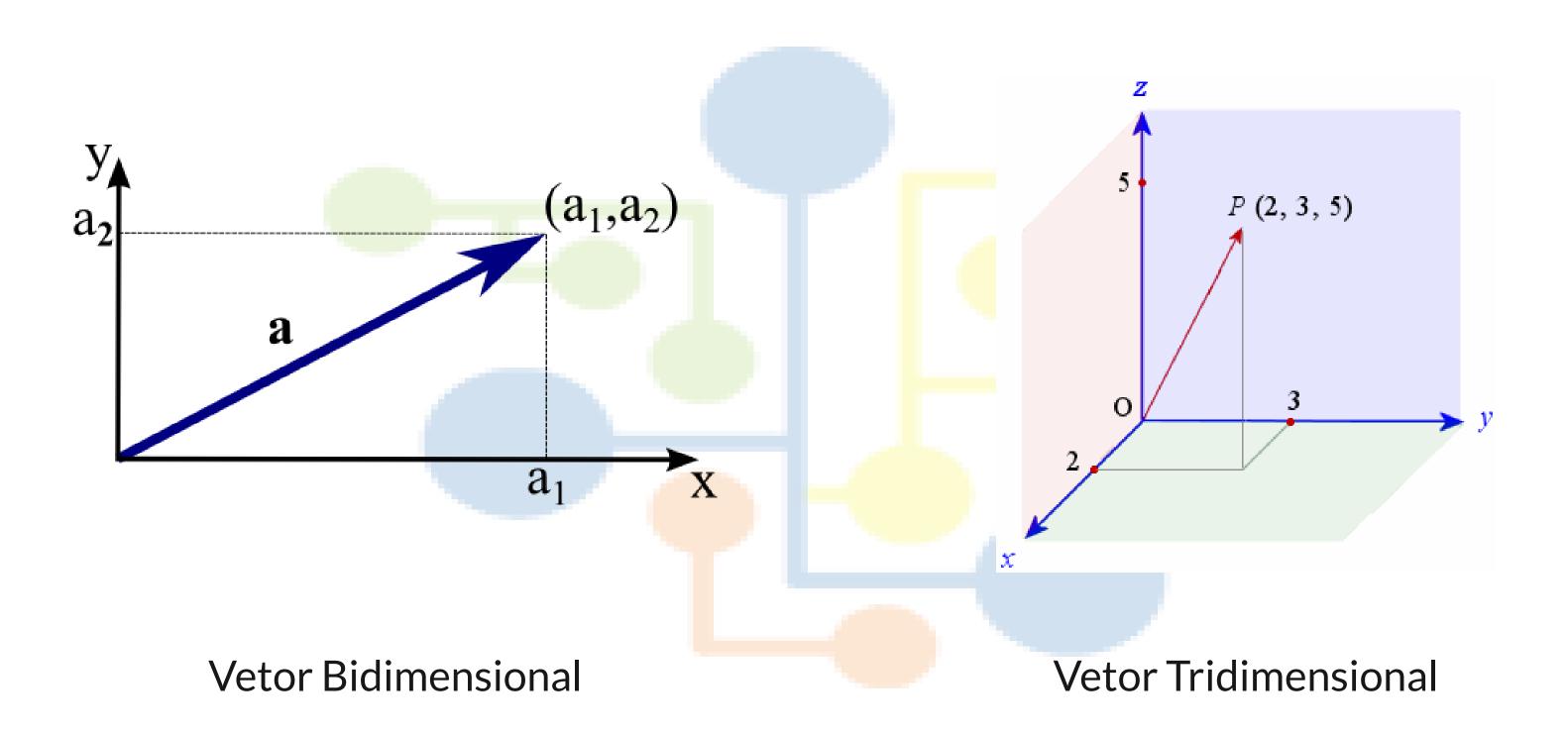
Considerando os 2

$$\vec{u} = (u_x, u_y)$$
 vetores:

$$\vec{v} = (v_x, v_y)$$

Fórmula
$\vec{u} + \vec{v} = (u_x + v_x, u_y + v_y)$
$\vec{u} - \vec{v} = (u_x - v_x, u_y - v_y)$
$\alpha \vec{u} = (\alpha u_x, \alpha u_y)$
$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_x v_x + u_y v_y$
$\ \vec{u}\ = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{u_x^2 + u_y^2}$
$\vec{u} \times \vec{v} = (u_y v_z - u_z v_y, \ u_z v_x - u_x v_z, \ u_x v_y - u_y v_x)$

Dimensões de Vetores

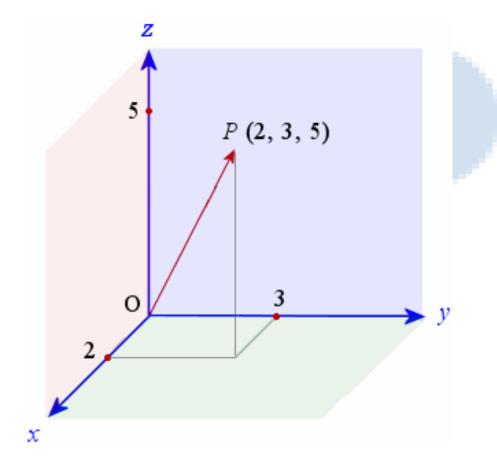


$$\vec{v} = (v_1, v_2, \ldots, v_n) \in \mathbb{R}^n$$



Sistema de Coordenadas

Os componentes vetoriais dependem do sistema de coordenadas em que o vetores são representados.



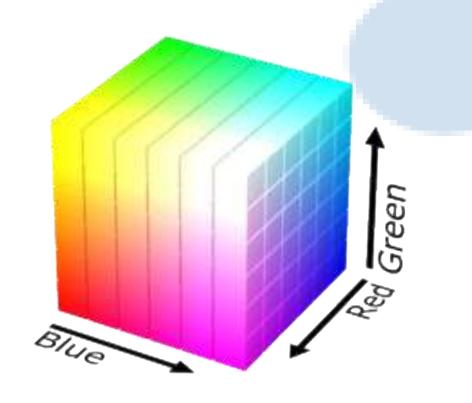
$$\vec{v} = v_1 \hat{e}_1 + v_2 \hat{e}_2 + v_3 \hat{e}_3$$

Base de Vetores

$$\vec{v} = v_1 \hat{e}_1 + v_2 \hat{e}_2 + v_3 \hat{e}_3$$

$$\vec{v} \in \mathbb{R}^3$$

#336699 (33, 66, 99) RGB Red Green Blue



(33, 66, 99)RGB = 33R + 66G + 99B

Uma base é necessária para converter objetos matemáticos como a tripla (a, b, c) em ideias do mundo real, como cores. Como exemplificado acima, para evitar qualquer ambiguidade, podemos usar um subscrito após os parêntesis para indicar a base associada a cada tripla de coeficientes.



Números Complexos



Números Complexos

Números Naturais: $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots\}$

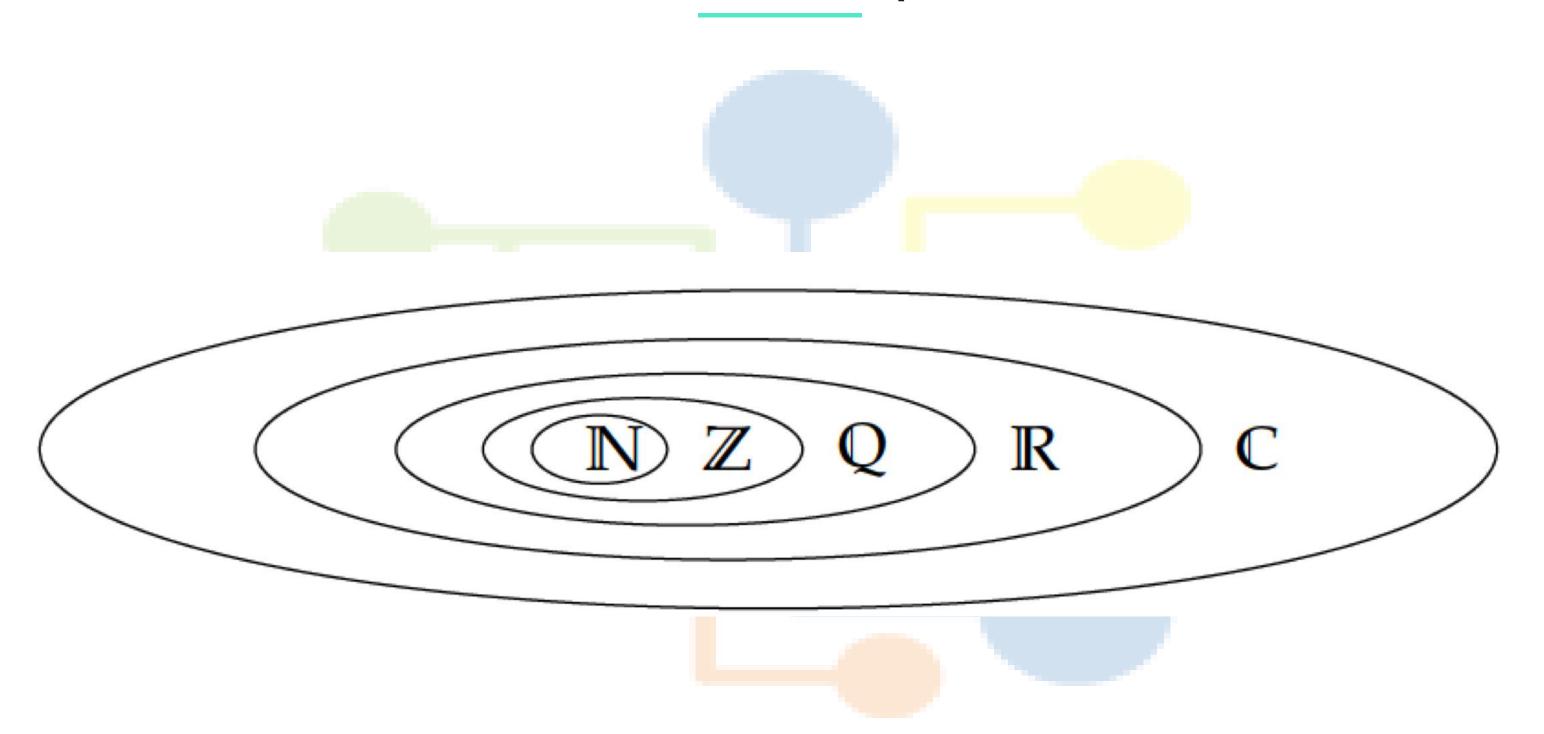
Números Inteiros: $\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$

Números Racionais: $Q = \{\frac{5}{3}, \frac{22}{7}, 1.5, 0.125, -7, \dots\}$

Números Reais: $\mathbb{R} = \{-1, 0, 1, \sqrt{2}, e, \pi, 4.94...\}$

Números Complexos: $\mathbb{C} = \{-1, 0, 1, i, 1 + i, 2 + 3i, ...\}$

Números Complexos







Operações com Números Complexos



Números Naturais:
$$\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, \dots\}$$

Números Inteiros:
$$\mathbb{Z} = \{\dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots\}$$

Números Racionais:
$$Q = \{\frac{5}{3}, \frac{22}{7}, 1.5, 0.125, -7, \dots\}$$

Números Reais:
$$\mathbb{R} = \{-1, 0, 1, \sqrt{2}, e, \pi, 4.94...\}$$

Números Complexos:
$$\mathbb{C} = \{-1, 0, 1, i, 1 + i, 2 + 3i, ...\}$$

$$x^2 + 1 = 0$$

$$i^2 = -1$$

Onde i é uma unidade imaginária.

$$x_1 = i$$
 $x_2 = -i$

assim, enquanto a equação $x^2 + 1 = 0$ não tem soluções reais (dentro do conjunto de números reais), podemos encontrar uma solução se permitirmos que as respostas sejam números imaginários.

Logo, um número complexo que chamamos de Z, tem a forma:

$$z = a + bi, a, b \in \mathbb{R}$$

Chamamos o número a de parte real, Re(Z) = a, e **b** de parte imaginária, Im(Z) = b. Esta notação é chamada de forma algébrica.





$$z_1 + z_2 = (a + bi) + (c + di)$$

$$z_1 + z_2 = (a + c) + (b + d)i$$

Adição de Números Complexos

Exemplo:

Se
$$z_1 = 3 + 2i$$
 e $z_2 = 5 - 3i$ a soma será:

$$z_1 + z_2 = (3 + 5) + (2 - 3)i$$

 $z_1 + z_2 = 8 - i$



Sejam z_1 e z_2 dois números complexos, tais que: $z_1 = a + bi$ e $z_2 = c + di$.

Definiremos a subtração de z_1 e z_2 da seguinte forma:

$$z_1 - z_2 = (a + bi) - (c + di)$$

$$z_1 - z_2 = (a - c) + (b - d)i$$

Subtração de Números Complexos

Exemplo:

Se
$$z_1 = 7 + 10i$$
 e $z_2 = 3 + 6i$ a diferença será:

$$z_1 - z_2 = (7 - 3) + (10 - 6)i$$

 $z_1 - z_2 = 4 - 4i$



Sejam z_1 e z_2 dois números complexos, tais que: $z_1 = a + bi$ e $z_2 = c + di$.

Definiremos a multiplicação de z1 e z2 da seguinte forma:

$$z_1 \cdot z_2 = (a + bi) \cdot (c + di)$$

$$z_1 \cdot z_2 = (ac - bd) + (ad + bc)i$$

Exemplo:

Multiplicação de Números

Complexos

Se $z_1 = 2 + 5i$ e $z_2 = 1 + 3i$ o produto será:

$$z_1 \cdot z_2 = (2 + 5i) + (1 + 3i)$$

$$z_1 \cdot z_2 = 2 \cdot 1 + 2 \cdot 3i + 5i \cdot 1 + 5i \cdot 3i$$

$$z_1 \cdot z_2 = 2 + 6i + 5i + 15i^2$$

$$z_1 \cdot z_2 = 2 + 6i + 5i + 15 \cdot (-1)$$

$$z_1 \cdot z_2 = 2 + 6i + 5i - 15$$

$$z_1 \cdot z_2 = (2 - 15) + (6 + 5)i$$

$$z_1 \cdot z_2 = -13 + 11i$$



Sejam z_1 e z_2 dois números complexos, tais que: $z_1 = a + bi$ e $z_2 = c + di$

Definiremos a divisão de z_1 e z_2 da seguinte forma:

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{a+bi}{c+di} \cdot \frac{c-di}{c-di}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{(a+bi)\cdot(c-di)}{c^2-(di)^2}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{(ac-bd)+(ad+bc)i}{c^2+d^2} = \frac{ac-bd}{c^2+d^2} + \frac{ad+bc}{c^2+d^2}i$$

Exemplo

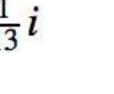
Divisão de Números Complexos

Se $z_1 = 1 + 2i$ e $z_2 = 2 + 3i$ a divisão será:

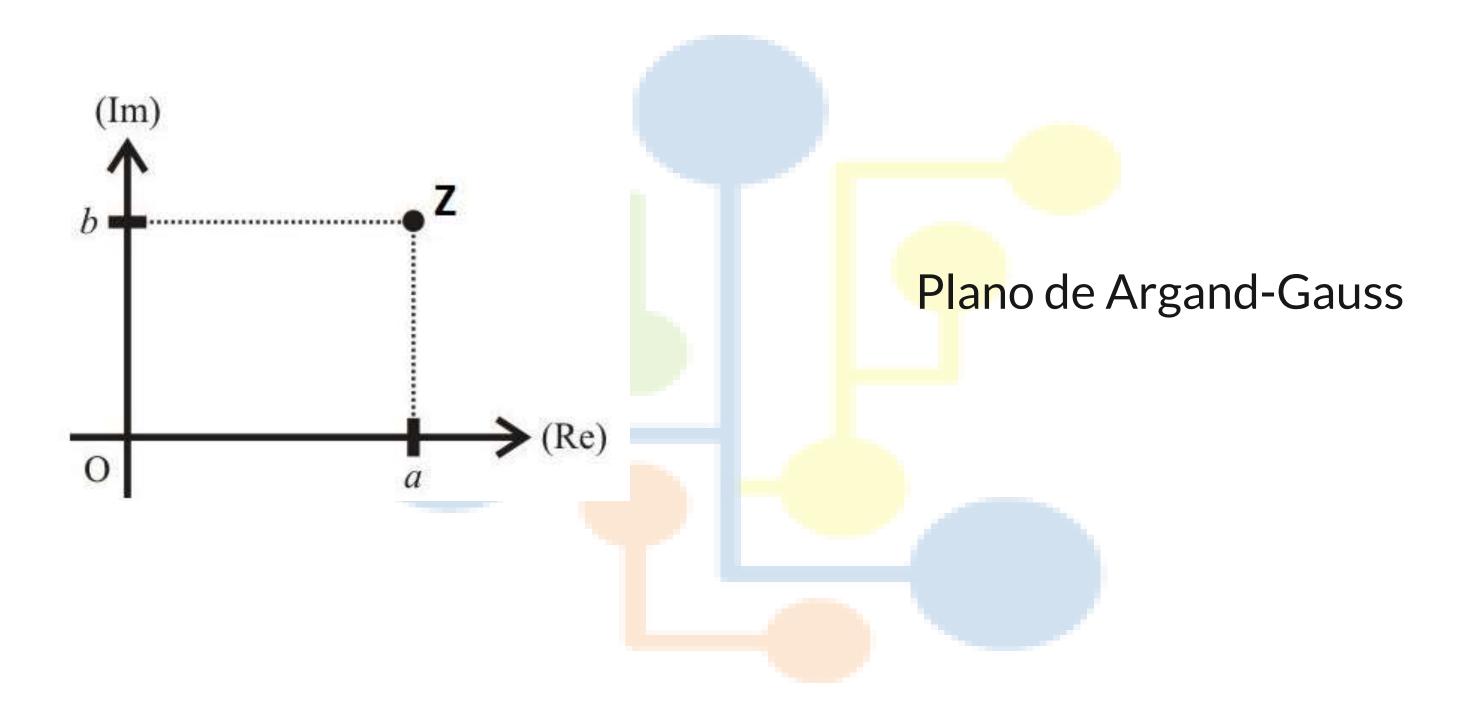
$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{1+2i}{2+3i} \cdot \frac{2-3i}{2-3i}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{(1+2i)\cdot(2-3i)}{2^2-(3i)^2}$$

$$\frac{z_1}{z_2} = \frac{8-i}{4+9} = \frac{8-i}{13} = \frac{8}{13} - \frac{1}{13}i$$

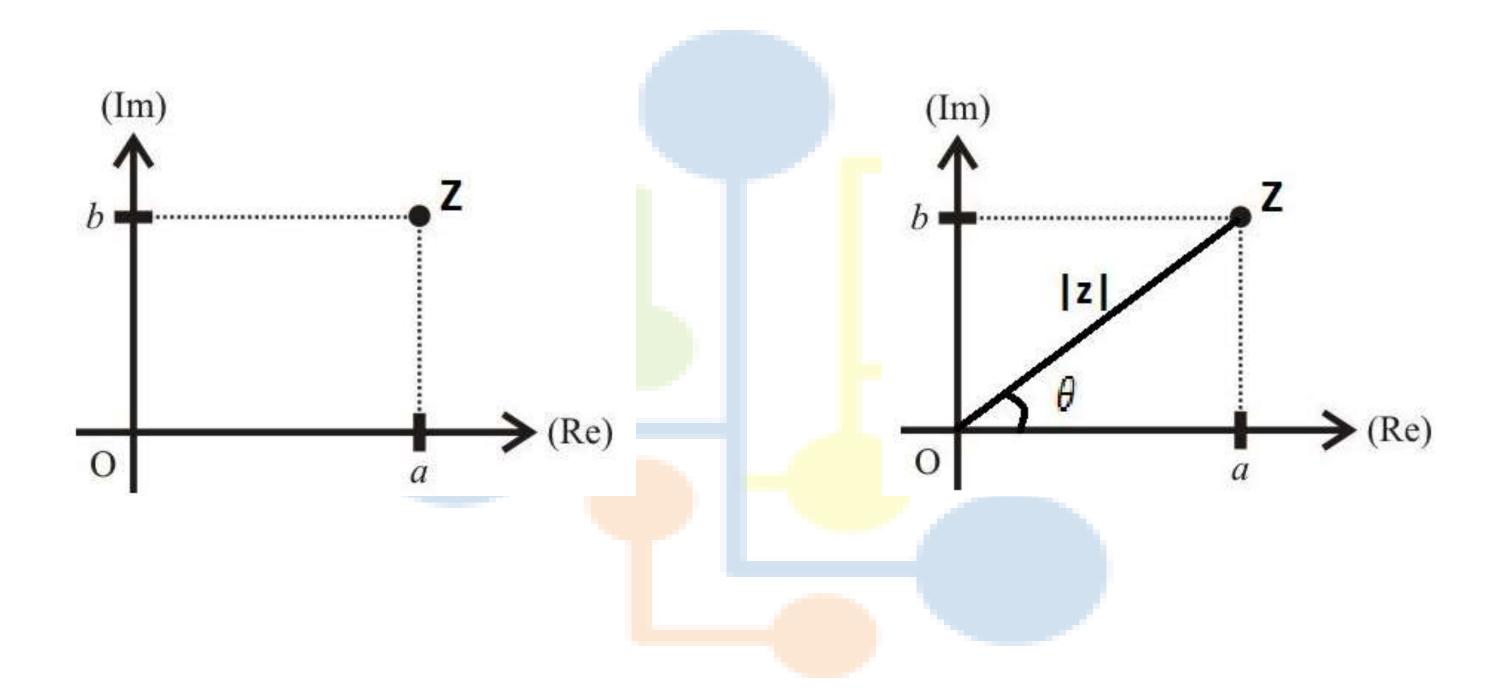


Argumento



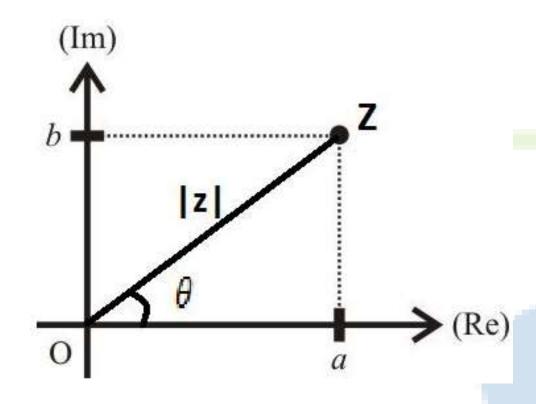


Argumento





Argumento



No Triângulo retângulo formado pelos vértices OâZ, temos que:

$$sen(\theta) = \frac{b}{|z|}$$
$$cos(\theta) = \frac{a}{|z|}$$

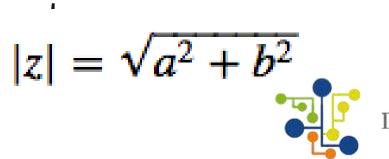
$$cos(\theta) = \frac{a}{|z|}$$

Sendo θ o argumento de Z.

Para encontrar o argumento de Z, podemos utilizar:

$$\theta = arcsen(b|z|) ou \theta = arcsen(a|z|)$$

Aplicando o teorema de Pitágor
$$(|z|)^2 = a^2 + b^2$$





Teorema Fundamental da Álgebra



Teorema Fundamental da Álgebra

A solução de qualquer equação polinomial na forma:

$$a_0 + a_1 x + \cdots + a_n x^n = 0$$

É igual a:

$$z = a + bi$$

Logo, um polinômio de qualquer ordem pode ser escrito como:

$$P(x) = (x - z_1)(x - z_2) \cdots (x - z_n)$$

$$z_i \in \mathbb{C}$$



Teorema Fundamental da Álgebra

$$x^2 + 1 = 0$$

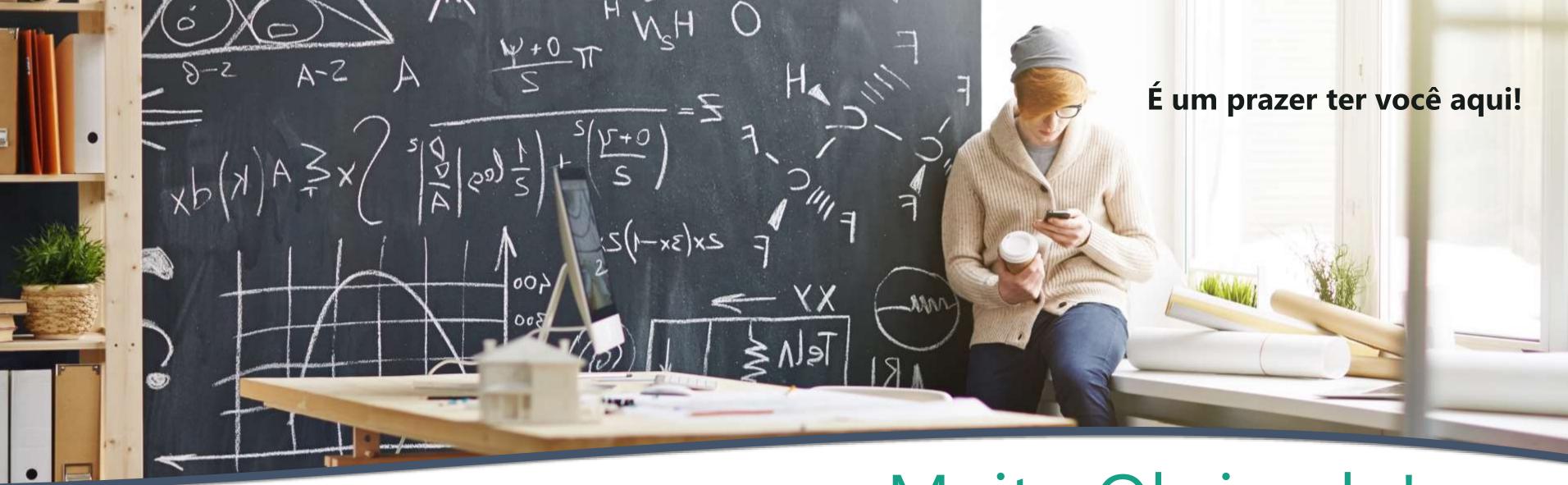
$$z_1 = i$$
 $z_2 = -i$

Qualquer equação polinomial - não importa quão complicada seja - tem soluções que são números complexos C.



Resolvendo Sistemas de Equações Lineares





Muito Obrigado!

Pela Confiança em Nosso Trabalho.

Continue Trilhando Uma Excelente Jornada de Aprendizagem!

