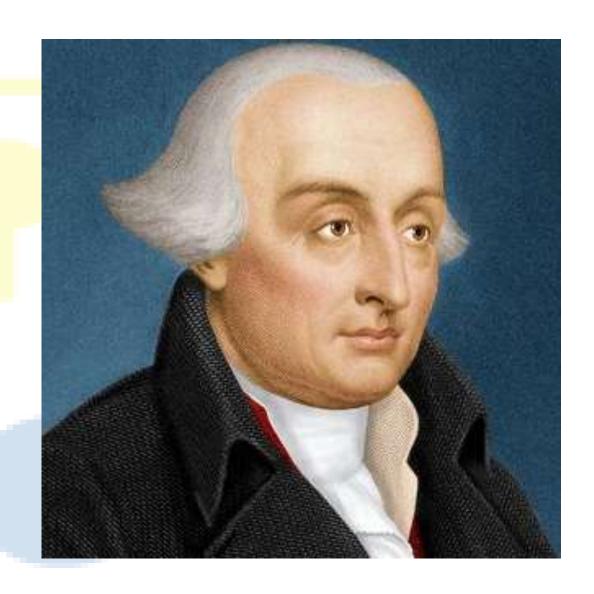


Isaac Newton (1642-1727)



Gottfried Leibniz (1646-1716)



Joseph-Louis Lagrange (1736-1813)

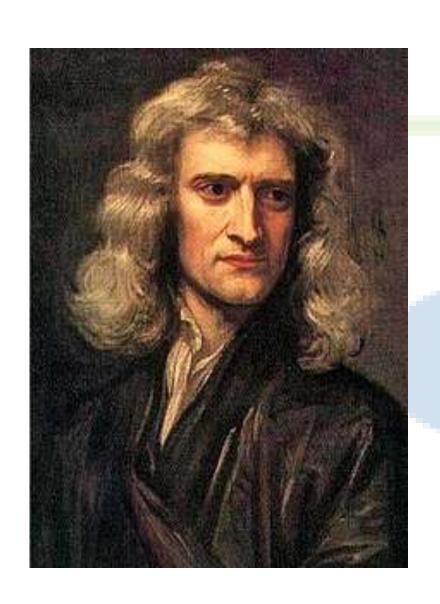








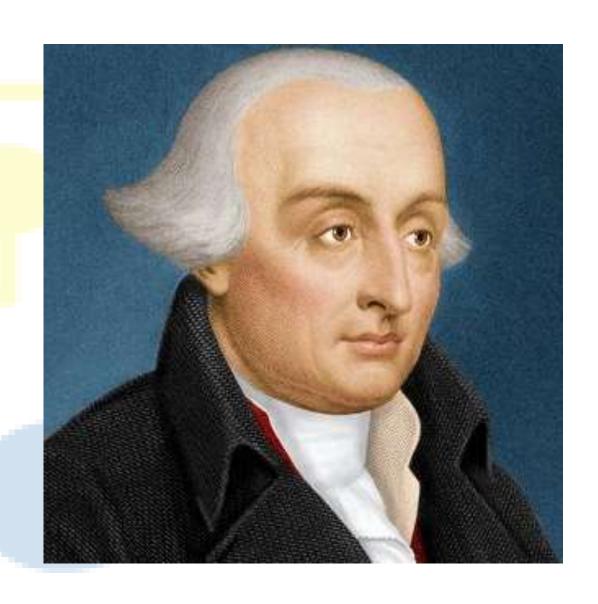




Isaac Newton (1642-1727)



Gottfried Leibniz (1646-1716)



Joseph-Louis Lagrange (1736-1813)

Data Science Academy

O Cálculo Diferencial é o estudo da derivada e suas muitas aplicações



O que é a derivada de uma função?





#### O que é a derivada de uma função?

Essa pergunta tem três respostas igualmente importantes: uma derivada é uma taxa de variação, é a inclinação de uma reta tangente e, mais formalmente, é o limite de uma razão incremental, como veremos logo.





No cálculo, a integral de uma função foi criada originalmente para determinar a área sob uma curva no plano cartesiano e também surge naturalmente em dezenas de problemas da física, como por exemplo na determinação da posição em todos os instantes de um objeto, se for conhecida a sua velocidade instantânea em todos os instantes.

Diferentemente da noção associada de derivação, existem várias definições para a integração, todas elas visando a resolver alguns problemas conceituais relacionados a limites, continuidade e existência de certos processos. Estas definições diferem porque existem funções que podem ser integradas segundo alguma definição, mas não podem segundo outra.

O processo de se calcular a integral de uma função é chamado de integração. A integral indefinida também é conhecida como antiderivada.







#### **Backpropagation Algorithm**

Rubens

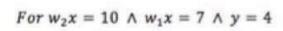
Zimbres

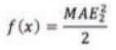
#### **Before Weight Adjustment**

#### **Parameters**

For  $w_2 = 5 \land x = 2 \land w_1 = 3.5$ 

Where  $MAE_1 = w_1x - y \land MAE_2 = w_2x - y$ 





 $g(x) = \frac{MAE_1^2}{2}$ 

Backpropagation of Error = g'(x)

#### Chain Rule

$$\frac{\partial g}{\partial x} = \frac{\partial g}{\partial f} \frac{\partial f}{\partial x} = g'(x) = g'(f(x)).f'(x)$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f'(x) = 2.\frac{E_2}{2} = E_2 = w_2 x = 10$$

$$\frac{\partial g}{\partial x} = \frac{\partial g}{\partial f} \frac{\partial f}{\partial x} = g'(x) = g'(f(w_1 x - y)) \cdot f'(x)$$

$$g'(x) = g'(f(3)).10$$

$$g'(x) = \frac{1}{2}.3^2.10 = \frac{90}{2}$$
 Derivative of error

#### After Weight Adjustment

#### Weight Adjustement

Adjust w2 from 5 to 4 Aw1 from 3.5 to 2.5

**Goal** is to decrease derivative of error  $g'(x) \rightarrow 0$ 

For 
$$w_2x = 8 \wedge w_1x = 5 \wedge y = 4$$

$$f(x) = \frac{E_2^2}{2}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x} = f'(x) = 2.\frac{E_2}{2} = E_2 = w_2 x = 8$$

$$g(x) = \frac{E_1^2}{2}$$

1500 Backpropagation of Error = g'(x)

$$\frac{\partial g}{\partial x} = \frac{\partial g}{\partial f} \frac{\partial f}{\partial x} = g'(x) = g'(f(x)).f'(x)$$

$$g'(x) = g'(f(w_1x - y)).f'(x)$$

$$g'(x) = g'(f(1)).8$$
 Derivative

$$g'(x) = \frac{1}{2}.1^2.8 = \frac{8}{2}$$
 After Backpro



Data Science Academy





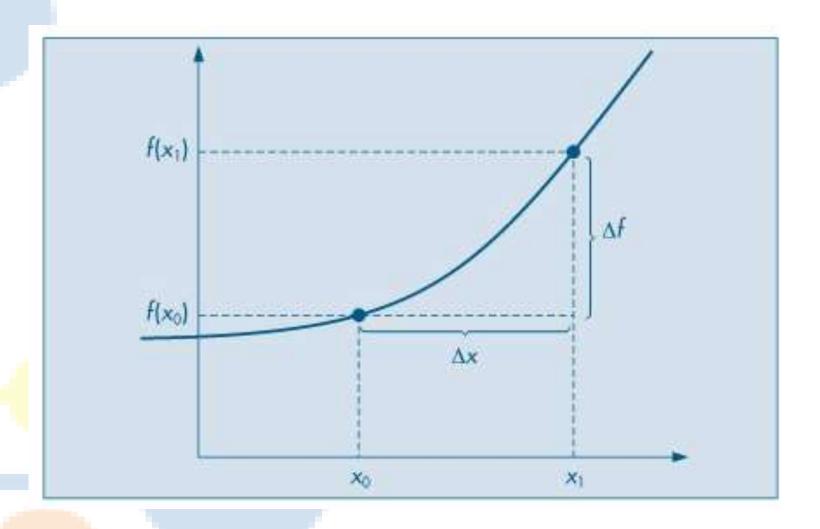


Consideremos uma função f(x) e sejam x0 e x1 dois pontos de seu domínio.

Sejam f(x0) e f(x1) as correspondentes imagens.

Chamamos de **taxa média de variação** de f para x, variando de x0 até x1, o quociente:

$$\frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

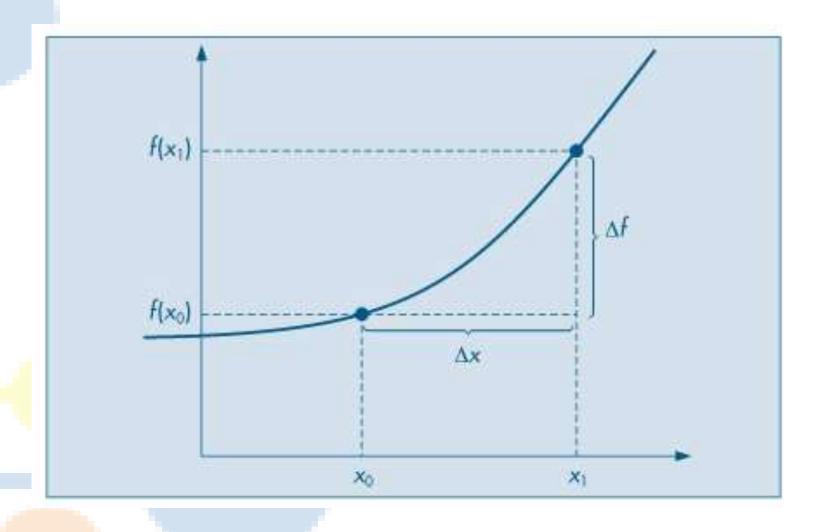


Tal taxa mede o ritmo de variação da imagem em relação à variação de x.

Observemos ainda que a taxa média de variação depende do ponto de partida x0 e da variação de x, dada por x1 - x0.

Usando o símbolo \( \Delta\) para indicar uma variação, podemos indicar a taxa média de variação de f pela relação:

$$\frac{\Delta f}{\Delta x} = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

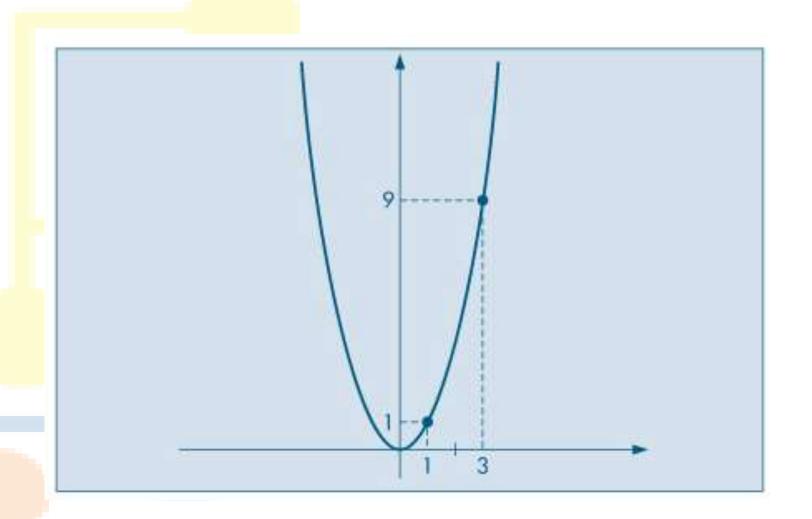




Sejam a função  $f(x) = x^2$ , o ponto inicial de abscissa x0 = 1 e a variação  $\Delta x = 2$  (isto é, x varia de 1 a 3). A taxa média de variação de f para esses valores é:

$$\frac{\Delta f}{\Delta x} = \frac{f(3) - f(1)}{3 - 1} = \frac{3^2 - 1^2}{2} = 4$$

Isso significa que, se x variar 2 unidades (a partir de x0 = 1), a variação de f será 4 vezes maior, pois  $\Delta f = 8$ , enquanto  $\Delta x = 2$ .



Suponhamos que um objeto seja abandonado a 2.000 m de altura e que a  $f(t) = 2.000 - 10t^2$ )0 – 10t2 indique a altura do objeto em relação ao solo, t segundos após ele ser abandonado.

#### Temos:

• f(0) = 2.000 e f(5) = 1.750. Logo, nos 5 primeiros segundos, o objeto caiu 250 m, pois  $\Delta f 1 = 2.000 - 1.750 = -250$ .



• Já nos 5 segundos seguintes, quando t varia de 5 a 10, o objeto caiu 750 m, pois  $\Delta f2 = f(5) - f(10) = 1.750 - 1.000 = -750$ .

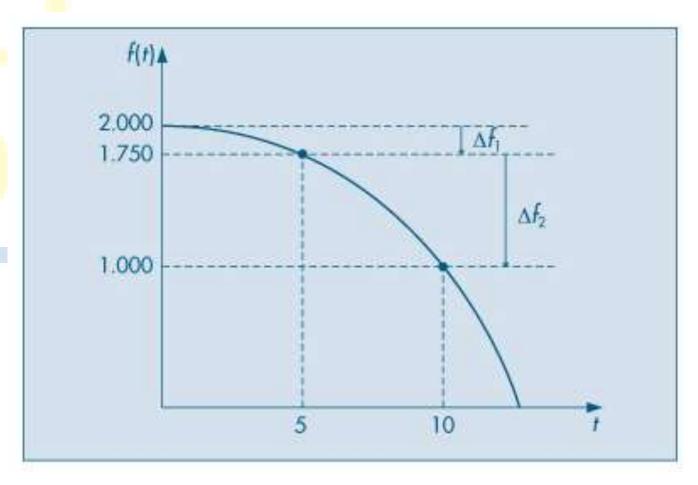
Isso nos mostra que, para uma mesma variação de t (5 segundos), a variação de altura é diferente. A taxa média de variação da função representa a velocidade média do objeto em cada intervalo de tempo considerado.



No 10 intervalo, a velocidade média  $\epsilon \frac{\Delta f_1}{5} = \frac{-250}{5} = -50 \text{ m/s}$ 

No 20 intervalo, a velocidade média  $\epsilon \frac{\Delta f_2}{5} = \frac{-750}{5} = -150 \text{ m/s}$ 

O gráfico ao lado ilustra as variações  $\Delta f1$  e  $\Delta f2$ .



# Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 O Conceito de Derivada

Podemos ainda calcular velocidades médias em intervalos de tempo de amplitudes diferentes. Por exemplo, a velocidade média para t variando de 5 a 8 é:

$$\frac{\Delta f_3}{\Delta t} = \frac{f(8) - f(5)}{8 - 5} = \frac{1.360 - 1.750}{3} = -130 \text{ m/s}$$

Muitas vezes estamos interessados na velocidade de um objeto num determinado instante (velocidade instantânea). Assim, no exemplo considerado, calculemos a velocidade instantânea para t = 5 segundos. Para isso, consideremos a velocidade média (taxa média de variação) para amplitudes de variação do tempo cada vez menores. Assim, para o intervalo  $[5; 5 + \Delta t]$ , teremos:

$$\frac{\Delta f}{\Delta t} = \frac{f(5 + \Delta t) - f(5)}{\Delta t}$$

$$\frac{\Delta f}{\Delta t} = \frac{[2.000 - 10(5 + \Delta t)^{2}] - [2.000 - 10 \cdot (5)^{2}]}{\Delta t}$$

$$\frac{\Delta f}{\Delta t} = \frac{-100\Delta t - 10(\Delta t)^{2}}{\Delta t} = -100 - 10\Delta t$$





Verificamos assim que a velocidade média está se aproximando de 100 m/s. A velocidade instantânea é, pois, o limite para o qual tende a velocidade média quando o intervalo de tempo tende a 0. Isto é, a velocidade instantânea no ponto t = 5 é dada por:

$$\lim_{\Delta f \to 0} \frac{\Delta f}{\Delta t} = \lim_{\Delta f \to 0} (-100 - 10\Delta t) = -100$$

Esse limite da taxa média de variação quando  $\Delta t$  tende a zero é chamado de derivada da função f(t) no ponto t = 5.





Derivada de Uma Função Em Um Ponto





Seja f(x) uma função e x0 um ponto de seu domínio, chamamos de derivada de f no ponto x0, se existir e for finito, o limite dado por:

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta f}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$$

Indica-se a derivada de f(x) no ponto x0 por f'(x0) ou ainda:

$$\frac{df}{dx}(x_0)$$
  $\frac{dy}{dx}(x_0)$ 





Exercício 1: Qual a derivada  $d \in f(x) = x^2 2$  no ponto x = 3?

$$f'(3) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(3 + \Delta x) - f(3)}{\Delta x}$$

$$f'(3) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{(3 + \Delta x)^2 - 3^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{6\Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} (6 + \Delta x) = 6$$

Isso significa que um pequeno acréscimo  $\Delta x$  dado a x, a partir de x0 = 3, acarretará um correspondente acréscimo  $\Delta f$  que é aproximadamente 6 vezes maior que o acréscimo  $\Delta x$ .





Exercício 2: Qual a derivada  $d\epsilon f(x) = x^2$ 2 no ponto x0 = -2?

$$f'(-2) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(-2 + \Delta x) - f(-2)}{\Delta x}$$

$$f'(-2) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{(-2 + \Delta x)^2 - (-2)^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{-4\Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} (-4 + \Delta x) = -4$$

Isso significa que um pequeno acréscimo  $\Delta x$  dado a x, a partir de x0 = -2, acarretará um correspondente decréscimo  $\Delta f$  que é aproximadamente 4 vezes maior que o acréscimo  $\Delta x$ , em valor absoluto.





Exercício 3: Qual a derivada da função f(x) = |x| no ponto x0 = 0?

$$f'(0) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(0 + \Delta x) - f(0)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(\Delta x) - f(0)}{\Delta x}$$
$$f'(0) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{|\Delta x|}{\Delta x}$$

Se  $\Delta x$  tende a 0 pela direita, então  $\Delta x > 0$  e  $|\Delta x| = \Delta x$  e, consequentemente, o limite vale 1. Se  $\Delta x$  tende a 0 pela esquerda, então  $\Delta x < 0$  e  $|\Delta x| = -\Delta x$  e, consequentemente, o limite vale -1. Como os limites laterais são diferentes, concluímos que não existe o limite para  $\Delta x$  tendendo a zero. **Assim, não existe a derivada de f(x) no ponto x0 = 0.** 











### Função Derivada

Dada uma função f(x), podemos pensar em calcular a derivada de f(x) num ponto genérico x, em vez de calcular n<mark>um pont</mark>o particular x0.

A essa derivada, calculada num ponto genérico x, chamamos função derivada de f(x).

O domínio dessa função é o c<mark>onjun</mark>to dos valores de x para os quais existe a derivada de f(x). A vantagem em calcular a função derivada é que com ela poderemos calcular a derivada de f(x) em qualquer ponto x0, bastando para isso substituir, na função derivada, x por x0.





### Função Derivada

Exercício: Qual a função derivada d $f(x) = x^2 2$ .?

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{(x + \Delta x)^2 - x^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{2x\Delta x + (\Delta x)^2}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \to 0} (2x + \Delta x) = 2x$$

Assim, por exemplo, se quisermos a derivada no ponto x0 = 5, basta calcular f'(5), que é igual a 10.









Vimos no item anterior que a função derivada de  $f(x) = x^2 2$  era f'(x) = 2x.

Se conseguirmos achar a função derivada das principais f<mark>u</mark>nções elementares e se, além disso, soubermos achar as funções derivadas de somas, diferenças, produtos e quocientes dessas funções elementares, poderemos achar as derivadas de muitas funções sem termos que recorrer à definição (que muitas vezes pode dar muito trabalho).

Vejamos então como isso pode ser realizado.

Derivada da Função Constante

Se f(x) = c (função constante), então f'(x) = 0, para todo x.





Se 
$$f(x) = x^n$$
, então  $f'(x) = n \cdot x^{n-1}$ .



Se 
$$f(x) = \ln x$$
, então,  $f'(x) = \frac{1}{x}$  (para  $x > 0$ ).



Derivada da Função Seno e da Função Coseno

Se 
$$f(x) = \text{sen } x$$
, então  $f'(x) = \cos x$  para todo  $x$  real

Se 
$$f(x) = \cos x$$
, então  $f'(x) = \sin x$  para todo  $x$ 



<u>Propriedades de Operações Para Encontrar Derivadas de Somas, Diferenças, Produtos e</u> Quocientes de Funções Elementares

(P1) Se 
$$f(x) = k \cdot g(x)$$
, então  $f'(x) = k \cdot g'(x)$   
(P2) Se  $f(x) = u(x) + v(x)$ , então  $f'(x) = u'(x) + v'(x)$   
(P3) Se  $f(x) = u(x) - v(x)$ , então  $f'(x) = u'(x) - v'(x)$   
(P4) Se  $f(x) = u(x) \cdot v(x)$ , então  $f'(x) = u(x) \cdot v'(x) + u'(x) \cdot v(x)$   
 $f(x) = \frac{u(x)}{v(x)}$ , então  $f'(x) = \frac{v(x) \cdot u'(x) - v'(x) \cdot u(x)}{[v(x)]^2}$ 







### Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Função Composta - Regra da Cadeia (Chain Rule)

Consideremos a funçã $f(x) = (x^2 - 1)^3$ 3.

Poderíamos achar a derivada de f(x), desenvolvendo a expressão cubo de uma diferença. Todavia, podería $u = x^2 - 1$  u = x2 - 1 e nossa função ficariu<sup>3</sup>sob a forma u3. Assim, para calcularmos uma imagem dessa função, procedemos em duas etapas:

- Para um dado valor de x, uma primeira função calcula a imag $u = x^2 1.1$ .
- Para o valor de u assim encontrado, uma segunda função calcula a imagen $u^3$  = u3. Dizemos que a função f(x) é uma composição dessas duas funções. Para o cálculo da derivada de f(x), podemos usar o seguinte raciocínio intuitivo:

$$\frac{\Delta f}{\Delta x} = \frac{\Delta v}{\Delta u} \cdot \frac{\Delta u}{\Delta x}$$



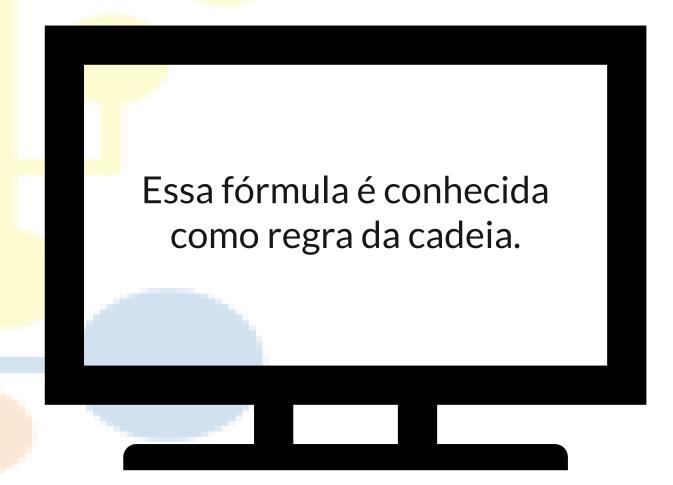
### Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Função Composta - Regra da Cadeia (Chain Rule)

Sob condições bastante gerais, quando  $\Delta x$  tende a zero, o mesmo ocorre com  $\Delta u$ , de forma que:

$$f'(x) = \nu'(u) \cdot u'(x)$$

isto é,

 $f(x) = (derivada de \nu em relação a$ u)·(derivada de u em relação a x)











#### Derivadas Sucessivas

Seja f'(x) a derivada de f(x). Se calcularmos a função derivada de f'(x), nos pontos em que ela existe, chamaremos de derivada segunda de f(x) essa função e a indicamos por f''(x).

De modo análogo, podemos definir derivada terceira, quarta, etc. A derivada de ordem n de f(x) será representada por:

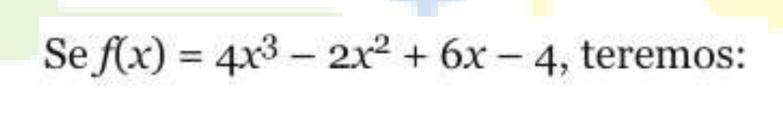
$$f^{(n)}(x)$$

se n for grande, evitando o uso de muitas "linhas".





#### Derivadas Sucessivas





#### Derivadas Sucessivas

Se 
$$f(x) = 4x^3 - 2x^2 + 6x - 4$$
, teremos:

$$f'(x) = 12x^2 - 4x + 6$$
  
 $f''(x) = 24x - 4$   
 $f'''(x) = 24$   
 $f^{(4)}(x) = 0$  etc.





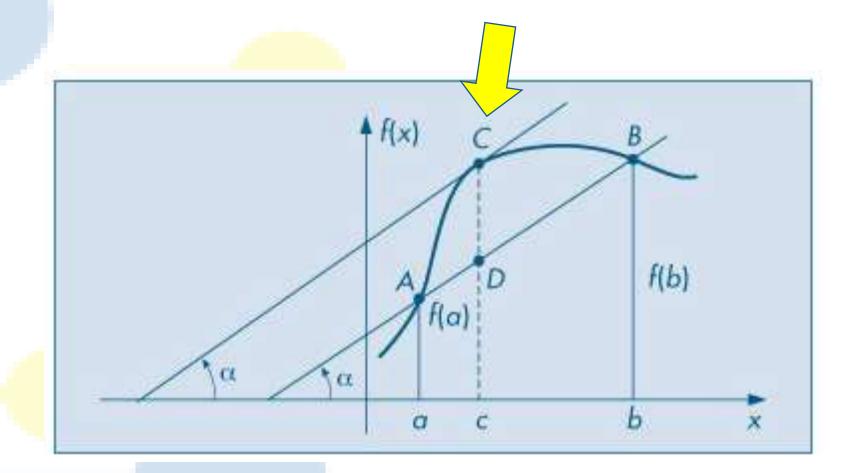
## Matemática para Machine Learning

Crescimento e Decrescimento de Funções



#### Crescimento e Decrescimento de Funções

**Teorema do valor médio** — Suponha que f(x) seja uma função contínua no intervalo [a, b] e derivável no intervalo [a, b] e derivável no intervalo [a, b]. Então, existe um ponto c pertencente ao intervalo  $f'(c) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ .



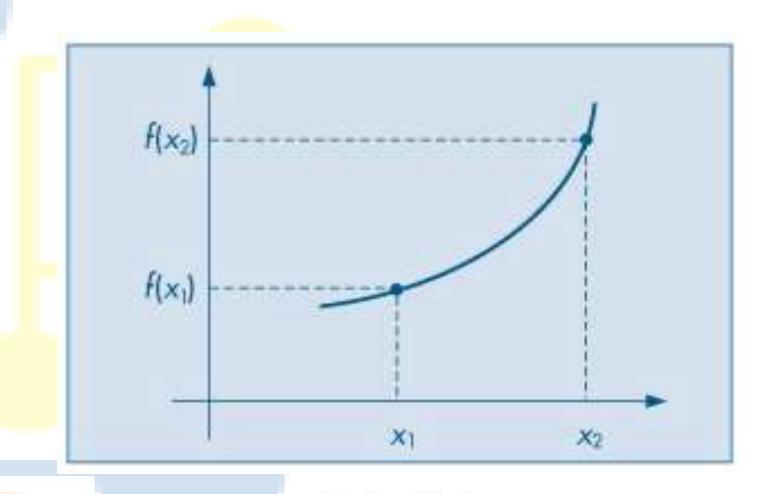
Teorema 1



### Crescimento e Decrescimento de Funções

Se, para todo  $x \in ]a, b[$  tivermos f'(x) > 0, então f(x) é crescente em todo intervalo ]a, b[.

Teorema 2



$$\frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} > 0$$

$$f(x_2) - f(x_1) > 0$$
 e, portanto,  $f(x_2) > f(x_1)$ 



#### Crescimento e Decrescimento de Funções

Se para todo  $x \in ]a, b[$  tivermos f'(x) < 0, então f(x) será decrescente no intervalo]a, b[.

Teorema 3

A demonstração é análoga à do Teorema 2. É fácil perceber, então, que os Teoremas 2 e 3 nos fornecem um instrumento para obter os intervalos de crescimento e decrescimento de uma função, bem como para encontrar seus pontos de máximo e de mínimo, caso existam.



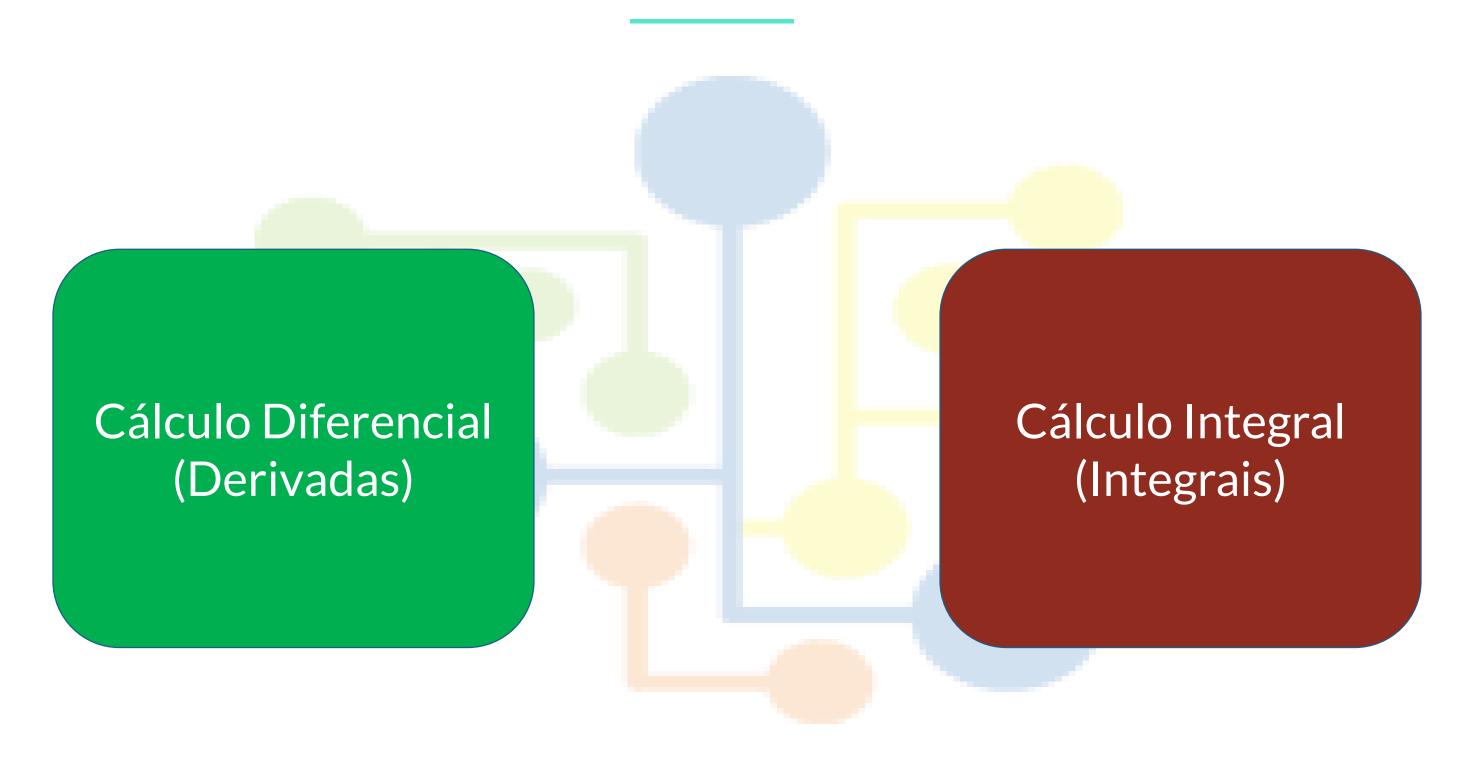


# Matemática para Machine Learning

Conceito de Integral











Podemos chamar de derivada a taxa de variação de uma função.



Podemos chamar de derivada a taxa de variação de uma função.

Como o próprio nome dela já diz, a derivada representa de onde uma função veio, de onde ela deriva, ou seja, o que deu origem a ela.



A derivada em um ponto de uma função y = f(x) está representada na variação instantânea de y com relação a x neste ponto em questão.





A derivada em um ponto de uma função y = f(x) está representada na variação instantânea de y com relação a x neste ponto em questão.

Um exemplo clássico também pode ser encontrado na física, onde uma função velocidade pode representar uma derivada (a taxa de variação) da função espaço.





Uma integral é o "oposto" de uma derivada.





Dentro do conceito de cálculo, a integral foi criada para delimitar a área localizada sob uma curva em um plano cartesiano.



Dentro do conceito de cálculo, a integral foi criada para delimitar a área localizada sob uma curva em um plano cartesiano.

O processo de cálculo da integrada é denominado integração. A integrada indefinida é chamada de antiderivada.





# Matemática para Machine Learning

Integral Indefinida





Da mesma forma que temos a adição e a subtração, a multiplicação e a divisão, a operação inversa da derivação é a antiderivação ou integração indefinida.





Ao estudar derivadas, resolvemos o seguinte problema: dada a função f(x), determinamos sua derivada f'(x) = g(x).

O problema que estudaremos agora é o inverso: dada a função g(x), obter uma função f(x) tal que f'(x) = g(x). Dizemos que f(x) é uma primitiva de g(x).



Por exemplo, dada a função g(x) = 2x, devemos achar uma função f(x) tal que f'(x) = 2x.



Se f1(x) for outra primitiva de g(x), então f1'(x) = g(x), logo:

$$f'(x) - f1'(x) = 0$$

Daqui, segue-se que [f(x) - f1(x)]' = 0, ou seja, f(x) - f1(x) = c, em que c é uma constante.

Em resumo, se f(x) e f(x) forem duas primitivas de g(x), então elas diferem por uma constante, isto é, f1(x) = f(x) + c.

Chamamos de integral indefinida de g(x) e indicamos pelo símbolo ∫ g(x) dx uma primitiva qualquer de g(x) -dicionado a constante arbitrária c. Assim:  $\int g(x)dx = f(x) + c$ 





Usando o que vimos até aqui sobre derivadas, podemos obter as integrais indefinidas das principais funções, que decorrem imediatamente das respectivas regras de derivação.











1. Se 
$$f(x) = \frac{x^5}{5}$$
, então  $f'(x) = \frac{5x^4}{5} = x^4 = g(x)$  é a derivada de  $f(x)$ . Uma das antiderivadas de  $f'(x) = g(x) = x^4$  é  $\frac{x^5}{5}$ .

- 2. Se  $f(x) = x^3$ , então  $f'(x) = 3x^2 = g(x)$ . Uma das antiderivadas ou integrais indefinidas de  $g(x) = 3x^2 \text{ é } f(x) = x^3$ .
- 3. Se  $f(x) = x^3 + 4$ , então  $f'(x) = 3x^2 = g(x)$ . Uma das antiderivadas ou integrais indefinidas de  $g(x) = 3x^2 \text{ é } f(x) = x^3 + 4$ .



#### Propriedades das integrais indefinidas

São imediatas as seguintes propriedades:

- $\int [f(x) \pm g(x)] dx = \int f(x) dx \pm \int g(x) dx, \text{ ou seja, a integral da soma ou diferença \'e a}$ soma ou diferença das integrais.
- $\int kf(x) dx = k \int f(x) dx$ , ou seja, a constante multiplicativa pode ser retirada do integrando.
- 3ª.  $\frac{d}{dx} [f(x) dx] = f(x)$ , ou seja, a derivada da integral de uma função é a própria função.





## Matemática para Machine Learning

Como as Integrais São Usadas em Machine Learning?



### Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Como as Integrais São Usadas em Machine Learning?

#### Como as Integrais São Usadas em Machine Learning?

Maximum Likelihood Estimation em Inferência Bayesiana

Deep Q-Learning

(Deep Learning II)

**Expectation Maximization** 

(Machine Learning)

Teoria da Probabilidade

(Análise Estatística I e II)





# Matemática para Machine Learning





### Integral Definida

Seja f(x) uma função e g(x) uma de suas primitivas. Portanto,

$$\int f(x) dx = g(x) + c$$

Definimos a integral definida de f(x) entre os limites a e b como a diferença

g(b) – g(a) e indicamos simbolicamente:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = g(b) - g(a)$$





#### Integral Definida

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = g(b) - g(a)$$

onde:

a é o limite inferior de integração;

b é o limite superior de integração;

f(x) é o integrando.



### Integral Definida

A diferença g(b) – g(a) também costuma ser indicada pelo símbolo:

$$[g(x)]_a^b$$

Essa definição não depende da primitiva considerada, pois, se h(x) for outra primitiva de f(x), então a diferença entre h(x) e g(x) é uma constante; consequentemente, g(b) - g(a) = h(b) - h(a).



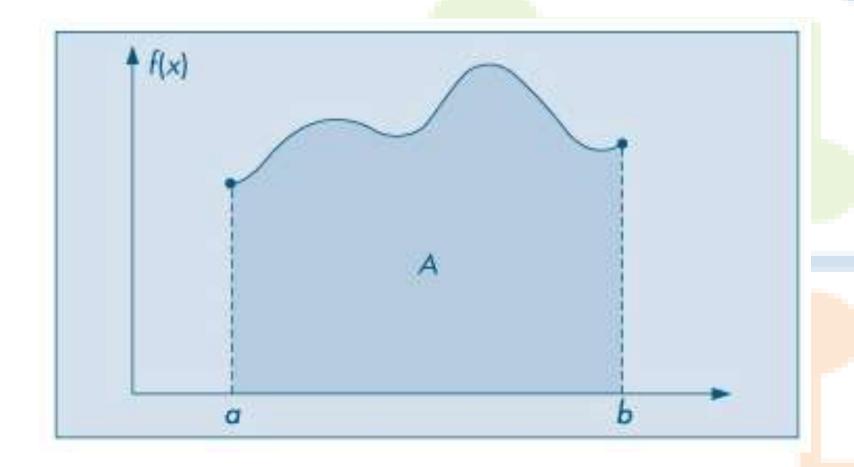


# Matemática para Machine Learning





## Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Academy Significado Geométrico da Integral Definida



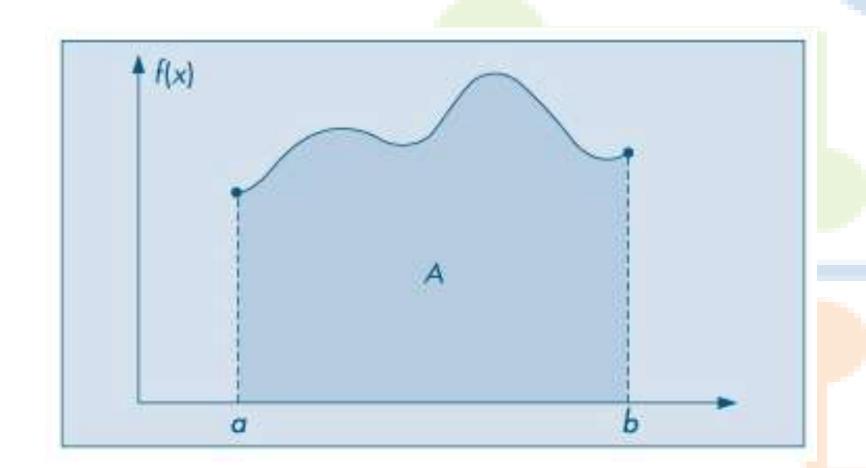
Seja f(x) uma função contínua e não negativa definida num intervalo [a, b].

A integral definida

$$\int_{a}^{b} f(x) dx$$

representa a área da região compreendida entre o gráfico de f(x), o eixo x e as verticais que passam por a e b.

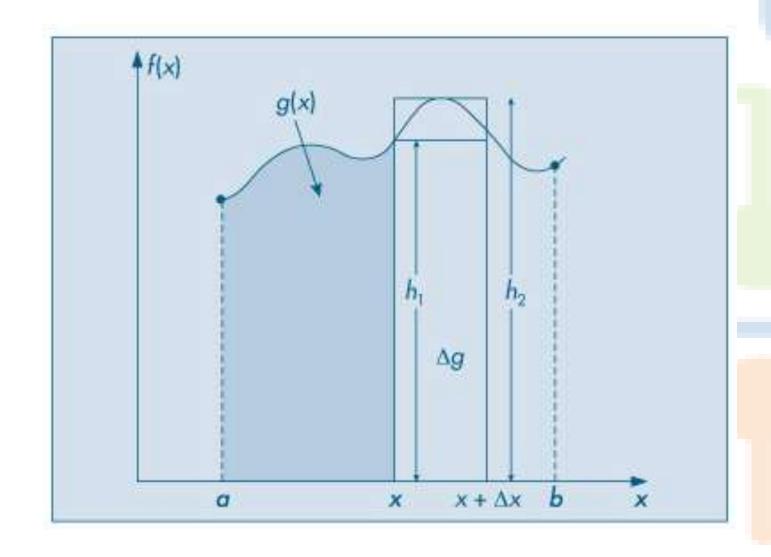
## Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Academy Significado Geométrico da Integral Definida



As<mark>s</mark>im, indicando por A a área destacada da figura ao lado, teremos:

$$A = \int_{a}^{b} f(x) dx$$

## Data Science Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Academy Significado Geométrico da Integral Definida



Para cada  $x \in [a, b]$ , consideremos uma função g(x) que seja igual à área sob f(x) desde a até x; nessas condições,

$$g(a) = 0 e g(b) = A.$$

Consideremos agora um acréscimo  $\Delta x$  dado a x, e seja  $\Delta g$  o acréscimo sofrido pela área g(x).

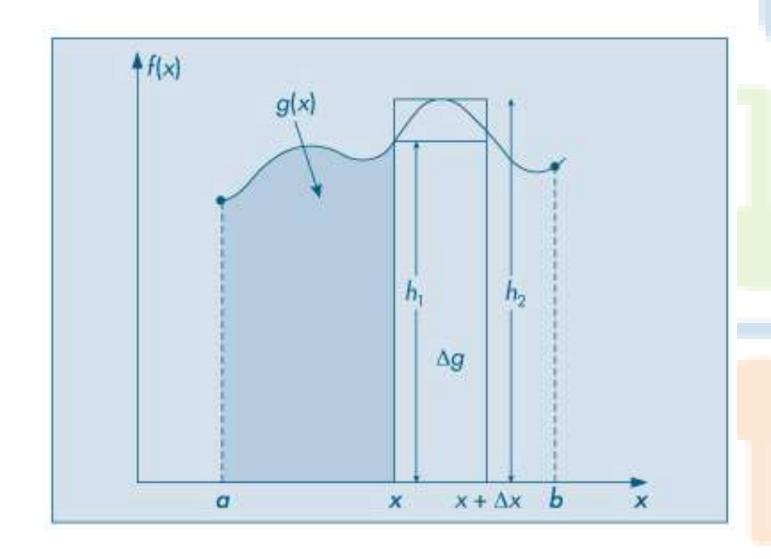
Sejam os retângulos de base  $\Delta x$  e alturas h1 e h2 dados na figura ao lado. Então, temos:

$$h_1 \cdot \Delta x < \Delta g < h_2 \cdot \Delta x$$

$$h_1 < \frac{\Delta g}{\Delta x} < h$$



## Data Science Academy angelicogfa@gmail.com 5b81f7e45e4cdea2118b4569 Academy Significado Geométrico da Integral Definida



Quando  $\Delta x \rightarrow 0$ , tanto h1 como h2 têm por limite o valor de f no ponto x. Portanto:

$$\lim_{\Delta x \to 0} \frac{\Delta g}{\Delta x} = f(x)$$

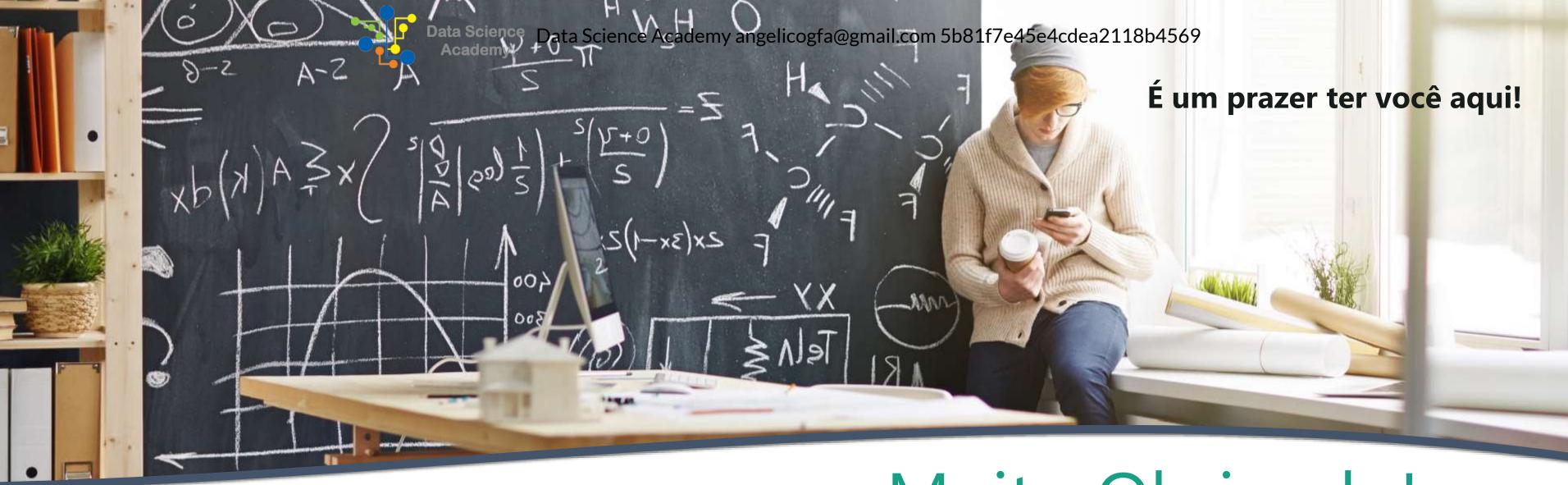
ou seja, g'(x) = f(x) Logo, g(x) é uma primitiva def(x) e

$$\int_{a}^{b} f(x)dx = g(b) - g(a)$$

Como g(a) = 0 e g(b) = A, segue-se que:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = A$$





Muito Obrigado!

Pela Confiança em Nosso Trabalho.

Continue Trilhando Uma Excelente Jornada de Aprendizagem!

