**Teilnehmer**

Diese Userstories sind für alle Teilnehmer zugänglich.

# Userstory: Registrieren

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer bei einer Erstanmeldung durch Eingabe von einer E-Mailadresse, seinem Namen und einem Passwort wird der User registriert.

## Akzeptanzkriterien:

* E-Mailadresse muss eine valide E-Mailadresse sein.
* Sein Name muss aus alphanumerischen Zeichen bestehen.
* Das Passwort muss mindestens sechsstellig sein.

### Testfälle:

# Userstory: Login

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer ins System anmelden können, um Zugriff auf alle für ihn zugänglichen Funktionen zu erhalten.

## Akzeptanzkriterien:

Durch Eingabe von seiner Anmeldedaten (E-Mailadresse und seinem Passwort, welche beide im System vorhanden sein müssen), wird der User ins System angemeldet.

### Testfälle:

# Userstory: Logout

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer aus dem System ausloggen können, somit wird ihm der Zugriff auf alle seine Funktionen verwehrt.

## Akzeptanzkriterien:

Der User muss angemeldet sein um sich abmelden zu können.

### Testfälle:

# Userstory: Profil ansehen

Ziel dieser Userstory ist es dem Teilnehmer alle seine Benutzerdaten übersichtlich zu präsentieren.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann seine Benutzerdaten einsehen.
* Teilnehmer kann seine vergangenen Events einsehen.
* Teilnehmer kann seine zukünftigen Events einsehen.
* Teilnehmer kann seinen Score bzw. sein Level ansehen.

### Testfälle:

# Userstory: Benutzerdaten editieren

In dieser Userstory kann der Teilnehmer seine Benutzerdaten editieren.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann seinen Namen ändern, welcher aus alphanumerischen Zeichen bestehen muss.
* Teilnehmer kann sein Passwort ändern, welches mindestens sechsstellig sein muss.
* Teilnehmer kann ein Profilbild hochladen.

### Testfälle:

# Userstory: Account löschen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer seinen Account löschen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer darf sich nicht in einem aktiven Event befinden.
* Teilnehmer wird von allen zukünftigen Events abgemeldet.
* In allen Ergebnistabellen erscheint dieser Teilnehmer fortan als „Gelöscht“.

### Testfälle:

# Userstory: Events suchen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer Events suchen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann nach Ort suchen.
* Teilnehmer kann nach Datum suchen.
* Teilnehmer kann nach Sportart suchen.
* Teilnehmer kann nach Titel der Veranstaltung suchen.
* Teilnehmer kann diese Suchkriterien kombinieren.

### Testfälle:

# Userstory: Bei Event anmelden

In dieser Userstory kann sich der Teilnehmer bei einem Event anmelden.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann sich nur einmal bei einem Event anmelden.
* Teilnehmer darf nicht von dem Event ausgeschlossen sein.
* Die maximale Teilnehmer Anzahl darf nicht überschritten werden.

Testfälle:

# Userstory: Event ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer ein Event ansehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann Titel, Ort und Datum des Events ansehen.
* Teilnehmer kann die anderen Teilnehmer ansehen.
* Teilnehmer kann, den bzw. die Veranstalter ansehen.

Testfälle:

# Userstory: fremdes Teilnehmerprofil ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer das Profil eines anderen Teilnehmers ansehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann die Benutzerdaten einsehen.
* Teilnehmer kann die vergangenen Events einsehen.
* Teilnehmer kann die zukünftigen Events einsehen.
* Teilnehmer kann den Score bzw. sein Level einsehen.

Testfälle:

# Userstory: Veranstalterprofil ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer das Profil einen Veranstalter einsehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann Benutzerdaten (ausgenommen Passwort) einsehen.
* Teilnehmer kann seine veranstalteten Events ansehen.
* Teilnehmer kann den Veranstalter bewerten.
* Teilnehmer kann die Bewertung eines Veranstalter ansehen.

Testfälle:

**Veranstalter**

Diese Userstories sind für alle Veranstalter zugänglich.

# Userstory: Registrieren – Login – Logout

In dieser Userstory soll sich der Veranstalter bei einer Erstanmeldung registrieren können und die weiteren male normal anmelden. Auch kann sich der User wieder abmelden können. Er erhält damit Zugriff auf seine Daten.

Akzeptanzkriterien:

* Registrieren:  
  Der Veranstalter registriert sich bei der App mit der Email und seinem Passwort damit er einen Account erhält. Daten sind: Vorname, Nachname, Firmenbuch oder Vereinsnummer, Anschrift, E-Mail, Passwort
* Anmelden

Mit E-Mail und Passwort

* Abmelden  
  Veranstalter logt sich aus dem System aus.

# Userstory: Profil verwalten

Ziel dieser Userstory ist es, dass die Veranstalter ihre eigenen Daten ansehen, ändern oder löschen können.

Akzeptanzkriterien:

* Profil anzeigen  
  Dem Veranstalter werden alle Events der Vergangenheit, laufende Events und zukünftige Events angezeigt.
* Benutzerdaten editieren:  
  Dem Teilnehmer werden seine aktuellen Profildaten angezeigt. Diese kann er dann editieren.
* Account löschen

# User Story: Events verwalten

Ziel dieser User Story ist, dass der Veranstalter Events erstellen, editieren kann. Weiters kann er diese auch löschen (absagen) und verschieben. Teilnehmer können hinzugefügt bzw. eingeladen und entfernt werden.

Akzeptanzkriterien:

* Event erstellen:  
  Veranstalter erstellt ein Event durch ausfüllen des Formulars und mit einer Markierung auf der Karte.  
  Daten: Name des Events, Sportart, Max. Teilnehmer, Min. Teilnehmer, Ort des Events, Startzeit, Infos
* Event editieren (absagen/verschieben):  
  Wenn sich die Daten eines Events verändern bekommen alle Teilnehmer eine Information, dass sich etwas verändert hat.
* Alle Teilnehmer eines Events anzeigen:  
  Hier werden dem Teilnehmer alle Teilnehmer eines Events angezeigt.
* Teilnehmer von einem Event entfernen:  
  Hier kann er hier Teilnehmer von seinem Event entfernen.