**Teilnehmer**

Diese Userstories sind für alle Teilnehmer zugänglich.

# Userstory: Daten erfassen

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer bei einer Erstanmeldung durch Eingabe von einer E-Mailadresse, seinem Namen und einem Passwort wird der User registriert.

## Akzeptanzkriterien:

* E-Mailadresse muss eine valide E-Mailadresse sein.
* Sein Name muss aus alphanumerischen Zeichen bestehen.
* Das Passwort muss mindestens sechsstellig sein.

### Testfälle:

**1. Vorbedingung:** User „test@test.com“ existiert.

**Aktion:** User gibt „test@test.com“ als E-Mailadresse, „Teilnehmer1“ als Benutzernamen und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass der User schon vorhanden ist.

**2. Aktion:** User vergisst ein Pflichtfeld auszufüllen.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass er alle Pflichtfelder ausfüllen muss.

**3. Aktion:** User gibt xxx ein.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass das Passwort mindestens 6 Zeichen lang sein muss.

# Userstory: Login

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer ins System anmelden können, um Zugriff auf alle für ihn zugänglichen Funktionen zu erhalten.

## Akzeptanzkriterien:

Durch Eingabe von seiner Anmeldedaten (E-Mailadresse und seinem Passwort, welche beide im System vorhanden sein müssen), wird der User ins System angemeldet.

### Testfälle:

**1. Vorbedingung:** User „Teilnehmer1“ mit Passwort „Test“ existiert.

**Aktion:** User gibt „Teilnehmer1“ als Benutzername und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält Zugriff auf die App.

2. **Aktion:** User gibt keinen Benutzernamen oder kein Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass er Benutzername und Passwort eingeben muss, um sich anmelden zu können.

3. **Vorbedingung:** User „Ad“ mit Passwort „Test“ existiert nicht.   
**Aktion:** User gibt „Ad“ als Benutzernamen und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden. **Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

4. **Vorbedingung:** User „Admin“ hat nicht das Passwort „xxx“.

**Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzernamen und „xxx“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

# Userstory: Logout

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer aus dem System ausloggen können, somit wird ihm der Zugriff auf alle seine Funktionen verwehrt.

## Akzeptanzkriterien:

Der User muss angemeldet sein um sich abmelden zu können.

# Userstory: Profil ansehen

Ziel dieser Userstory ist es dem Teilnehmer alle seine Benutzerdaten übersichtlich zu präsentieren.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann seine Benutzerdaten einsehen.
* Teilnehmer kann seine vergangenen Events einsehen.
* Teilnehmer kann seine zukünftigen Events einsehen.
* Teilnehmer kann seinen Score bzw. sein Level ansehen.

# Userstory: Benutzerdaten editieren

In dieser Userstory kann der Teilnehmer seine Benutzerdaten editieren.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann seinen Namen ändern, welcher aus alphanumerischen Zeichen bestehen muss.
* Teilnehmer kann sein Passwort ändern, welches mindestens sechsstellig sein muss.
* Teilnehmer kann ein Profilbild hochladen.

### Testfälle:

**1. Vorbedingung:** User „test@test.com“ existiert.

**Aktion:** User gibt „test@test.com“ als E-Mailadresse, „Teilnehmer1“ als Benutzernamen und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass der User schon vorhanden ist.

**2. Aktion:** User gibt xxx ein.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass das Passwort mindestens 6 Zeichen lang sein muss.

# Userstory: Account löschen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer seinen Account löschen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer darf sich nicht in einem aktiven Event befinden.
* Teilnehmer wird von allen zukünftigen Events abgemeldet.
* In allen Ergebnistabellen erscheint dieser Teilnehmer fortan als „Gelöscht“.

# Userstory: Events suchen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer Events suchen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann nach Ort suchen.
* Teilnehmer kann nach Datum suchen.
* Teilnehmer kann nach Sportart suchen.
* Teilnehmer kann nach Titel der Veranstaltung suchen.
* Teilnehmer kann diese Suchkriterien kombinieren.

### Testfälle:

# Userstory: Bei Event anmelden

In dieser Userstory kann sich der Teilnehmer bei einem Event anmelden.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann sich nur einmal bei einem Event anmelden.
* Teilnehmer darf nicht von dem Event ausgeschlossen sein.
* Die maximale Teilnehmer Anzahl darf nicht überschritten werden.

Testfälle:

# Userstory: Event ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer ein Event ansehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann Titel, Ort und Datum des Events ansehen.
* Teilnehmer kann die anderen Teilnehmer ansehen.
* Teilnehmer kann, den bzw. die Veranstalter ansehen.

Testfälle:

# Userstory: fremdes Teilnehmerprofil ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer das Profil eines anderen Teilnehmers ansehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann die Benutzerdaten einsehen.
* Teilnehmer kann die vergangenen Events einsehen.
* Teilnehmer kann die zukünftigen Events einsehen.
* Teilnehmer kann den Score bzw. sein Level einsehen.

# Userstory: Veranstalterprofil ansehen

In dieser Userstory kann der Teilnehmer das Profil einen Veranstalter einsehen.

## Akzeptanzkriterien:

* Teilnehmer kann Benutzerdaten (ausgenommen Passwort) einsehen.
* Teilnehmer kann seine veranstalteten Events ansehen.
* Teilnehmer kann den Veranstalter bewerten.
* Teilnehmer kann die Bewertung eines Veranstalter ansehen.

Testfälle:

**Admin / Veranstalter**

Diese Userstories sind für alle Veranstalter zugänglich.

# Userstory: Anmeldedaten erfassen

In dieser Userstory soll sich der Veranstalter bei einer Erstanmeldung registrieren können, um sich die nächsten male mit einem normalen Login anmelden zu können.

## Akzeptanzkriterien

* E-Mailadresse muss eine valide E-Mailadresse sein.
* Sein Name muss aus alphanumerischen Zeichen bestehen.
* Das Passwort muss mindestens sechsstellig sein.

## Testfälle:

# Userstory: Login

Ziel dieser Userstory ist es, dass sich der User anmelden kann, um auf die ihm zu Verfügung stehenden Funktion Zugriff zu erhalten.

## Akzeptanzkriterien

Durch Eingabe der richtigen Benutzername-Passwort-Kombination wird der User angemeldet und erhält so Zugriff auf die weiteren Funktionen.

## Testfälle

**1. Vorbedingung:** User „Admin“ mit Passwort „Test“ existiert.

**Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzername und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält Zugriff auf die App.

2. **Aktion:** User gibt keinen Benutzernamen oder kein Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass er Benutzername und Passwort eingeben muss, um sich anmelden zu können.

3. **Vorbedingung:** User „Ad“ mit Passwort „Test“ existiert nicht.   
**Aktion:** User gibt „Ad“ als Benutzernamen und „Test“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden. **Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

4. **Vorbedingung:** User „Admin“ hat nicht das Passwort „xxx“.

**Aktion:** User gibt „Admin“ als Benutzernamen und „xxx“ als Passwort ein und klickt auf Anmelden.

**Ergebnis:** User erhält eine Meldung, dass Benutzername oder Passwort ungültig ist.

# Userstory: Logout

Ziel dieser Userstory ist es, dass sich der angemeldete Admin bzw. Veranstalter von seinem Account abgemeldet wird und wieder zum Login Bildschirm gelangt.

## Akzeptanzkriterien

Alle Userdaten müssen bevor der User ausgeloggt wird gespeichert werden. Wenn dies geschehen ist wird wieder der Login Bildschirm angezeigt und der User kann auf keine weiteren Funktionen mehr Zugreifen.

## Testfälle:

# Userstory: persönliche Daten des Nutzers laden

Ziel dieser Userstory ist es, dass nach einem erfolgreichen Login das Profil des Users geladen wird.

## Akzeptanzkriterien

# Userstory: Basisdaten für Event erfassen

Ziel dieser Userstory ist es, dass ein neues Event erstellt wird.

## Akzeptanzkriterien

* Der Name der Veranstaltung darf maximal 100 Zeichen betragen
* Die Sportart muss ausgewählt sein
* Die Location der Veranstaltung muss eingegeben werden
* Das Datum wann das Event stattfindet muss eingegeben werden
* Zusätzliche Informationen können im Feld Details (1000 Zeichen zur Verfügung) eingegeben werden
* Außerdem muss noch die Anzahl der minimalen und maximalen Teilnehmer angegeben werden

## Testfälle

# Userstory: Alle Events anzeigen

In dieser Userstory wird dafür gesorgt, dass alle eigenen Events angezeigt werden.

## Akzeptanzkriterien

In einer Liste sollen alle Events die selbst angelegt wurden angezeigt werden und markierbar sein.

## Testfälle

# Userstory: Event auswählen

## Akzeptanzkriterien

## Testfälle

# Userstory: Termin ändern

## Akzeptanzkriterien

## Testfälle

# Userstory: Benachrichtigung über Änderung an Teilnehmer

## Akzeptanzkriterien

## Testfälle

# Userstory: Teilnahmen bei Event entfernen

## Akzeptanzkriterien

## Testfälle

# (Userstory: Daten löschen)

## Akzeptanzkriterien