**Teilnehmer**Diese Userstories sind für alle Teilnehmer zugänglich.

# Userstory: Registrieren – Login – Logout

In dieser Userstory soll sich der Teilnehmer bei einer Erstanmeldung registrieren können und die weiteren male normal anmelden. Auch kann sich der User wieder abmelden können. Er erhält damit Zugriff auf seine Daten.

## Akzeptanzkriterien:

* Registrieren:   
  Der Teilnehmer registriert sich bei der App mit der Email und seinem Passwort damit er einen Account erhält.   
  Daten: Echter Vor und Nachname, E-Mail, Passwort
* Login:   
  Wenn der Teilnehmer schon registriert ist braucht er sich nur noch anmelden. Mit Username und Passwort.
* Logout:   
  User logt sich aus dem System aus.

# Userstory: Profil verwalten

Ziel dieser Userstory ist es, dass die Teilnehmer ihre eigenen Daten ansehen, ändern oder löschen können.

## Akzeptanzkriterien:

* Profil ansehen:  
  Der Teilnehmer erhält eine Übersicht seiner Vergangenen Aktivitäten, seinen aktuellen Score mit Level und seinen Benutzerdaten.
* Benutzerdaten editieren:  
  Dem Teilnehmer werden seine aktuellen Profildaten angezeigt. Diese kann er dann editieren.
* Account löschen:  
  Der Teilnehmer löscht seinen gesamten Account sowie alle Teilnahmen an Veranstaltungen gelöscht.

# User Story: Events verwalten

Ziel dieser User Story ist, dass der Teilnehmer seine Events ansehen, sich für Events anmelden und sich von Events wieder abmelden kann.

## Akzeptanzkriterien:

* Events suchen:   
  In allen hinterlegten Events wird nach Ort, Datum oder Sportart gesucht
* Bei Events anmelden:   
  Teilnehmer können sich bei Events anmelden und bekommen schon eine Startnummer zugewiesen, die sie dann bei der Eventinformation am Tage des Events abholen können.
* Event ansehen:   
  Alle Informationen wie Name des Events, Ort, Datum, Beschreibung und maximale Teilnehmeranzahl
* Alle seine Events ansehen:   
  Hier werden alle Events zu denen der Teilnehmer sich bereits angemeldet hat angezeigt.

**Veranstalter**Diese Userstories sind für alle Veranstalter zugänglich.

# Userstory: Registrieren – Login – Logout

In dieser Userstory soll sich der Veranstalter bei einer Erstanmeldung registrieren können und die weiteren male normal anmelden. Auch kann sich der User wieder abmelden können. Er erhält damit Zugriff auf seine Daten.

Akzeptanzkriterien:

* Registrieren:  
  Der Veranstalter registriert sich bei der App mit der Email und seinem Passwort damit er einen Account erhält. Daten sind: Vorname, Nachname, Firmenbuch oder Vereinsnummer, Anschrift, E-Mail, Passwort
* Anmelden

Mit E-Mail und Passwort

* Abmelden  
  Veranstalter logt sich aus dem System aus.

# Userstory: Profil verwalten

Ziel dieser Userstory ist es, dass die Veranstalter ihre eigenen Daten ansehen, ändern oder löschen können.

Akzeptanzkriterien:

* Profil anzeigen  
  Dem Veranstalter werden alle Events der Vergangenheit, laufende Events und zukünftige Events angezeigt.
* Benutzerdaten editieren:  
  Dem Teilnehmer werden seine aktuellen Profildaten angezeigt. Diese kann er dann editieren.
* Account löschen

# User Story: Events verwalten

Ziel dieser User Story ist, dass der Veranstalter Events erstellen, editieren kann. Weiters kann er diese auch löschen (absagen) und verschieben. Teilnehmer können hinzugefügt bzw. eingeladen und entfernt werden.

Akzeptanzkriterien:

* Event erstellen:  
  Veranstalter erstellt ein Event durch ausfüllen des Formulars und mit einer Markierung auf der Karte.  
  Daten: Name des Events, Sportart, Max. Teilnehmer, Min. Teilnehmer, Ort des Events, Startzeit, Infos
* Event editieren (absagen/verschieben):  
  Wenn sich die Daten eines Events verändern bekommen alle Teilnehmer eine Information, dass sich etwas verändert hat.
* Alle Teilnehmer eines Events anzeigen:  
  Hier werden dem Teilnehmer alle Teilnehmer eines Events angezeigt.
* Teilnehmer von einem Event entfernen:  
  Hier kann er hier Teilnehmer von seinem Event entfernen.