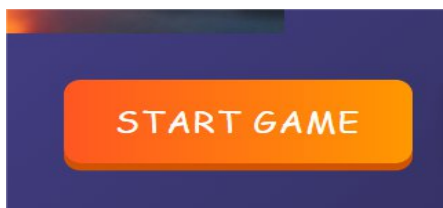


# Documentation Stage

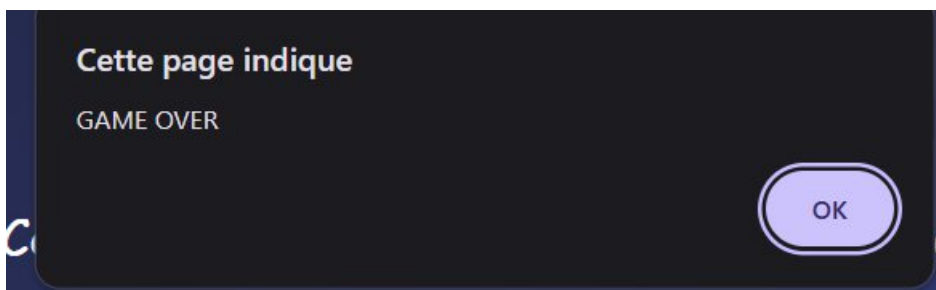
## Documentation du projet

Réalisation du html du jeu c'est à dire le Canvas, c'est le rectangle dans lequel le jeu va se dérouler.

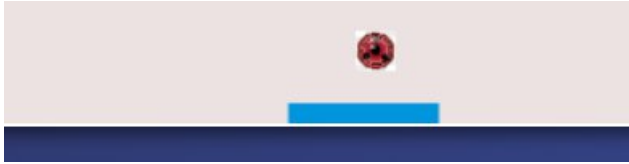
Puis on a dessiné une balle pour la faire bouger par la suite dans le Canvas grâce à des fonctions, on fait démarrer le jeu en appuyant sur start Game (event)



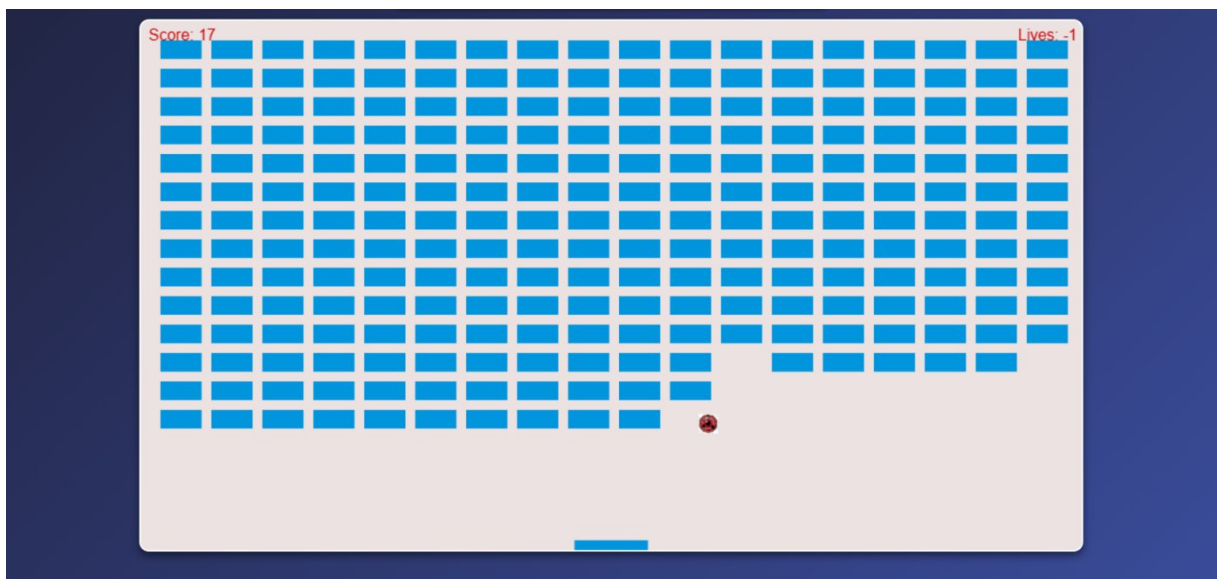
Part se fait, on à faire en sorte qu'il y ait des collisions dans le Canvas quand la balle va sur le cote inférieur ou supérieur ou gauche droite. On a changé le fait que la balle puisse rebondir sur 4 murs pour faire en sorte qu'elle rebondisse que sur celui du haut, gauche et droite, et si elle touche le mur inferieur, cela fait perdre le joueur en écrivant Game over.



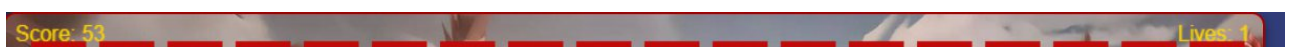
Ensuite une raquette a été créé pour frapper la balle, on a aussi faire en sorte que la raquette bouge grâce aux flèches du clavier, j'ai fait en sorte que le paddle suive le mouvement de la souris en centrant la souris sur le paddle pour faciliter le déplacement de celui-ci.



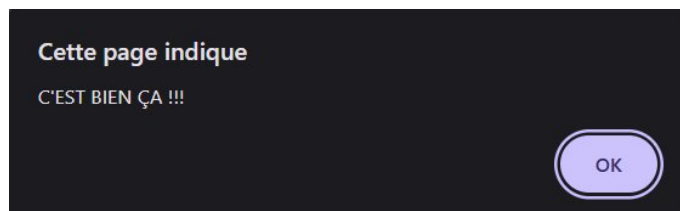
Nous avons construit un certain nombre de bricks pour que le joueur ait un objectif de point pour sans que la balle touche le mur inferieur. Apres avoir dessiner les bricks, on a mis des collisions pour que la balle puis casser et en même temps rebondir sur les bricks en question



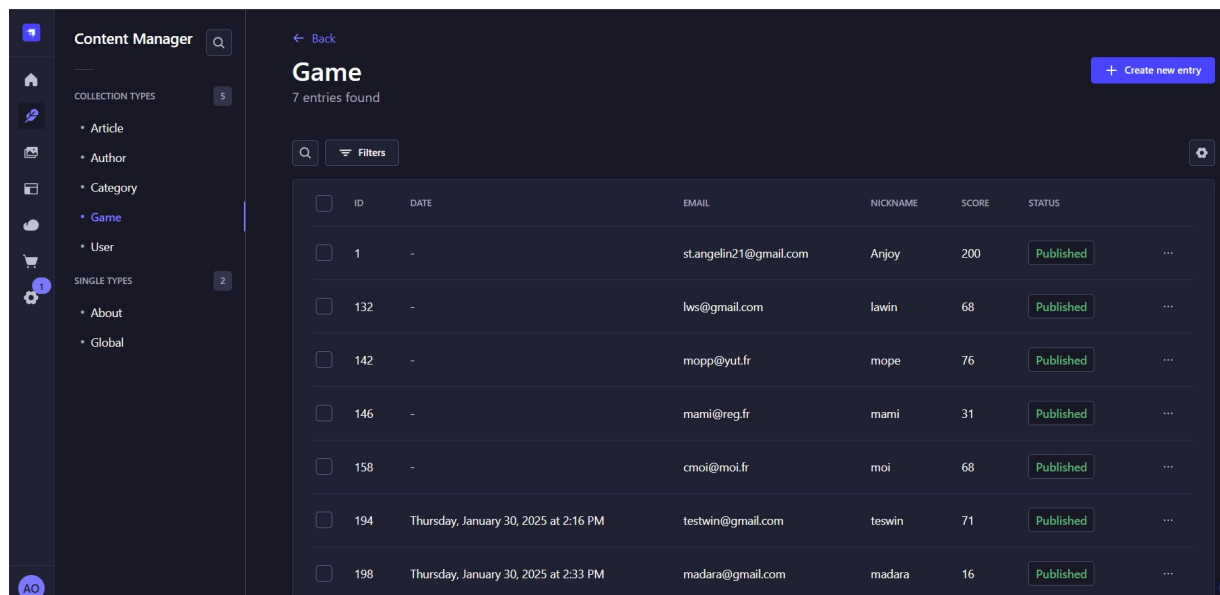
Création d'une variable qui compte le score du joueur pendant le jeu et on a donné un certain nombre de vie aux joueurs pour leur donner plusieurs chances et que ça ait un esprit compétitif.



Il y aura un message de victoire lorsque tous les bricks seront cassés.



Nous avons relié une base de données grâce à strapi et on a fait en sorte que les joueurs puissent se login grâce à AuthO qui sert à s'identifier, le nom des joueurs avec leur adresses mails et leur score sont ainsi sur notre base de données strapi



Sur la page d'accueil un tableau montrant le classement des joueurs du meilleurs au moins bon.

Classement des joueurs			
1	stangelin21@gmail.com	Anjoy	200
2	mopp@yut.fr	mope	76
3	testwin@gmail.com	teswin	71
4	lws@gmail.com	lawin	68
5	cmoi@moi.fr	moi	68
6	mami@reg.fr	mami	31
7	madara@gmail.com	madara	16

Les joueurs devront obligatoirement s'identifier pour jouer et peuvent se déconnecter aussi.

