

Projet Application Java

Présentation du projet

L'application développée pour la M2L permet de gérer les employés des ligues via une interface en ligne de commande. Elle fonctionne selon une architecture 3-tiers et est mono-utilisateur dans sa forme actuelle. L'application est mise à disposition avec le code source sur GitHub, une documentation et une bibliothèque logicielle pour la gestion des dialogues en ligne de commande.

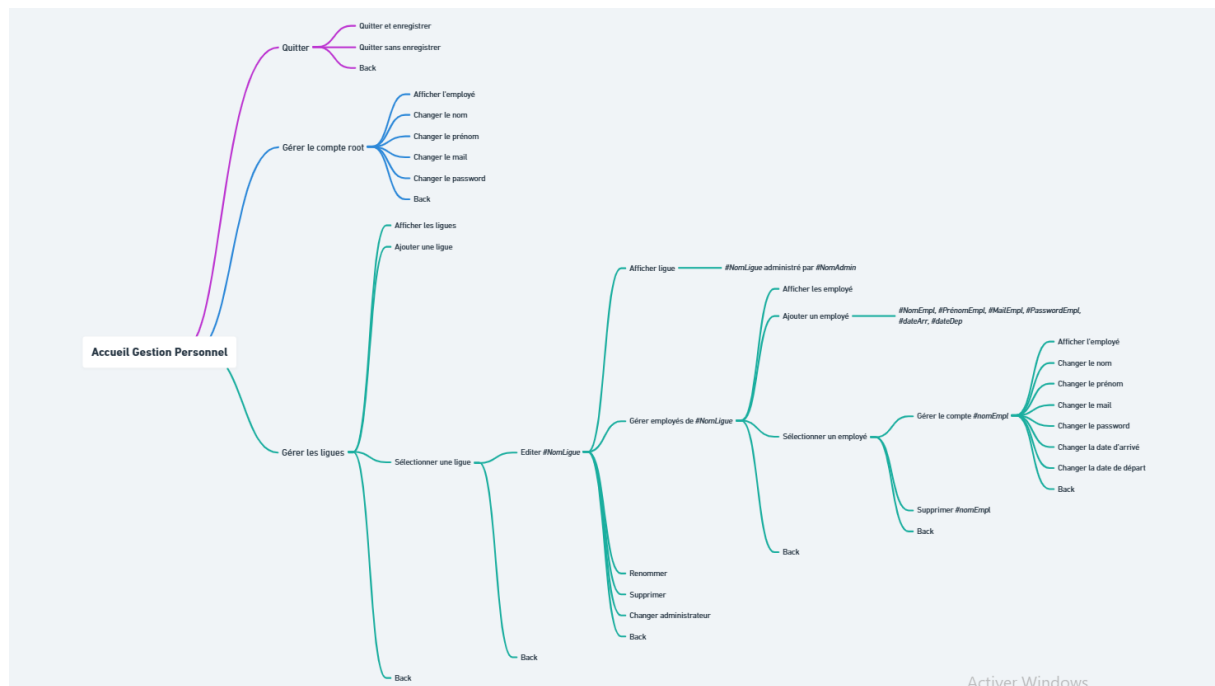
L'objectif est de permettre la gestion multi-utilisateur de l'application en y ajoutant des niveaux d'habilitation et en l'intégrant à une base de données. Les différents rôles d'utilisateurs sont les suivants :

1. **Employé de ligue** : Peut consulter l'annuaire des employés, mais ne dispose d'aucun droit d'écriture.
2. **Administrateur de ligue** : Dispose de droits d'écriture pour gérer les employés de sa propre ligue à l'aide de l'application de bureau.
3. **Super-administrateur** : A un accès en écriture à tous les employés des ligues et peut gérer les comptes des administrateurs des ligues via une interface en ligne de commande.

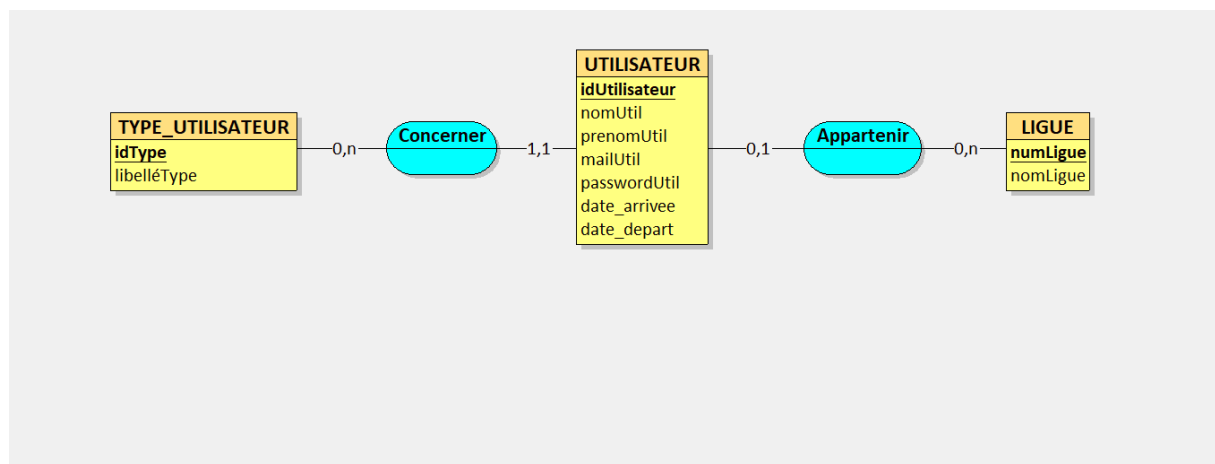
L'application doit être modifiée pour rendre ces rôles fonctionnels et permettre une gestion multi-utilisateur via une base de données.

1ère étape – création d'un arbre heuristique grâce à un outil internet nommé « Whimsical Diagrams »

Cet arbre représente chaque menu de l'application dont 3 principaux : Ligue, Compte root et Quitter



2^e étape – création d'un MCD (Modèle Conceptuel de Données) qui regroupe les données de l'application regroupé en tables.



3^e étape – script de création des tables du mcd ci-dessus

```

alter table UTILISATEUR
drop foreign key fk_idType;
alter table UTILISATEUR
drop foreign key fk_numLigue;

```

```

DROP TABLE IF EXISTS UTILISATEUR;
DROP TABLE IF EXISTS TYPE_UTILISATEUR;
DROP TABLE IF EXISTS LIGUE;

```

```

CREATE TABLE UTILISATEUR (
    idUtilisateur INT PRIMARY KEY NOT NULL,
    nomUtil VARCHAR(50),
    prenomUtil VARCHAR(50),
    mailUtil VARCHAR(250),
    passwordUtil VARCHAR(50),
    date_arrivee date,
    date_depart date,
    idType INT,
    numLigue INT null
);

```

```

CREATE TABLE TYPE_UTILISATEUR (
    idType INT PRIMARY KEY NOT NULL,
    libelleType VARCHAR(50)
);

```

```

CREATE TABLE LIGUE (
    numLigue INT PRIMARY KEY NOT NULL,
    nomLigue VARCHAR(50)
);

```

```

alter table UTILISATEUR
add constraint fk_idType
foreign key(idType) references TYPE_UTILISATEUR(idType);

```

```

alter table UTILISATEUR
add constraint fk_numLigue
foreign key(numLigue) references LIGUE(numLigue);

```

4^e étape – Modifications apportées sur le code source de certaines couches de l'application